

EMACS 常用操作：

- 1) Control-X,Control-F:建立一个文件路径，可用于创建文件。
- 2) Control-X,Control-S:用于储存文件
- 3) Control-C,Control-S:进入 sml 主界面， use “filename”运行文件

Syntax:语法

Semantics:语义

Idioms:习语

Libraries:库

Tools:工具

### SML(Standard ML)

Functional programming instead of procedural programming

Variables:

1)Syntax:

sequence of letters, digits, `_`, not starting with digit

2)Type-checking:

Look up type in current static environment

– If not there, fail

3)Evaluation:

Look up value in current dynamic environ

Syntax:

1)~5 (~一元减号，只能用于~数字的形式)，不能直接用-5，可以用 0-5

2) `x div y` 表示 `x` 除以 `y`

3) 只有值默认变量名的 `it`

4) 函数应用比中缀优先级更高，`area a+b` 表示 `area(a)+b`

5) `#s s` 为只有一个字符的字符串常量，则其为 `char` 类型。

^用于连接字符以及字符串。

6) 逻辑或 `orelse`，逻辑与 `andalso`，逻辑非 `not`

等于`=` 不等于`<>` `andalso` 只有前面为真时才检验后面

7) 声明一个向量类型：`type vec=real*real`，实数序偶

8) 域 {域标签=域值, ...}，记录模式与域选择模式使用#域标签，类型约束时时不需要

Eg: `type king={ name : string , born : int , died : int };`

`fun lifetime1 ( k : king)=#died k-#born k;`

`fun lifetime2 ( { born , died,... } )=died-born;`

9) 中缀操作符：

自定义中声明中缀操作符：`infix 数字 操作符名字`

数字代表优先级（优先级越高越先结合），然后函数具体实现

`op 操作符名()`取消了中缀写法，eg: `op^( "abc", "def" )`

nonfix 取消中缀写法 eg: nonfix \* ;    \* ( 3 , 2 ) ;

- 10) 迭代过程是尾递归的：每次迭代先展开后从最后一次迭代开始求值

函数调用时先算出其参数值，因此迭代比递归更好

Eg;阶乘函数：fact(4)=4\*fact(3)=...=4\*(3\*(2\*(1\*1)))=24

迭代可以改进:通过条件表达式的特殊作用：

Eg：函数 powoftwo 测试一个数是否为 2 的幂次

fun even n = (n mod 2 = 0) ;

fun powoftwo n = (n=1) orelse (  
even(n) andalso powoftwo (n div 2) );

- 11) 严格求值：传名调用

惰性求值：传需调用：图归约：参数出现的地方用指针连接到表达式上，做到了最少的求值，但维护开销大。

- 12) 通过辅助函数可以避免重复计算。

Let D1; D2;D3;...;Dn in E end 在函数声明表达式里求值，与辅助函数类似

Eg: fun fraction (n, d) = let val com =gcd (n, d) in (n div com, d div com) end;

- 13) 嵌套函数：let...in...end 声明局部变量，可以嵌套函数，变量表达式

let b1 b2 b3 ... bn in e end

- 14) 隐藏声明：local

Local D1 in D2 end 声明 D1, D2

D1 只在 D2 中可见，在外面不可见

- 15) 联立声明，强调彼此独立性

Val ld1=E1 and...and ldn=En      顺序无关紧要，通常彼此独立。

- 16) 复数的实现：二元组或结构

structure Complex=

struct

type t =real\*real;

val zero = (0.0, 0.0);

fun sum =((x,y),(x',y'))=(x+x',y+y'):t;

fun diff =((x,y),(x',y'))=(x-x',y-y'):t;

fun prod=((x,y),(x',y'))=(x\*x'-y\*y',x\*y'+x'\*y):t;

fun recip=((x,y),(x',y'))=

let val t =x\*x'+y\*y';

in(x/t,~y/t) end

fun quo (z,z')=prod(z,recip z');

end;

- 17)Options:通过 SOME e 将 E 再转化为 option,在通过 valof 提取出来