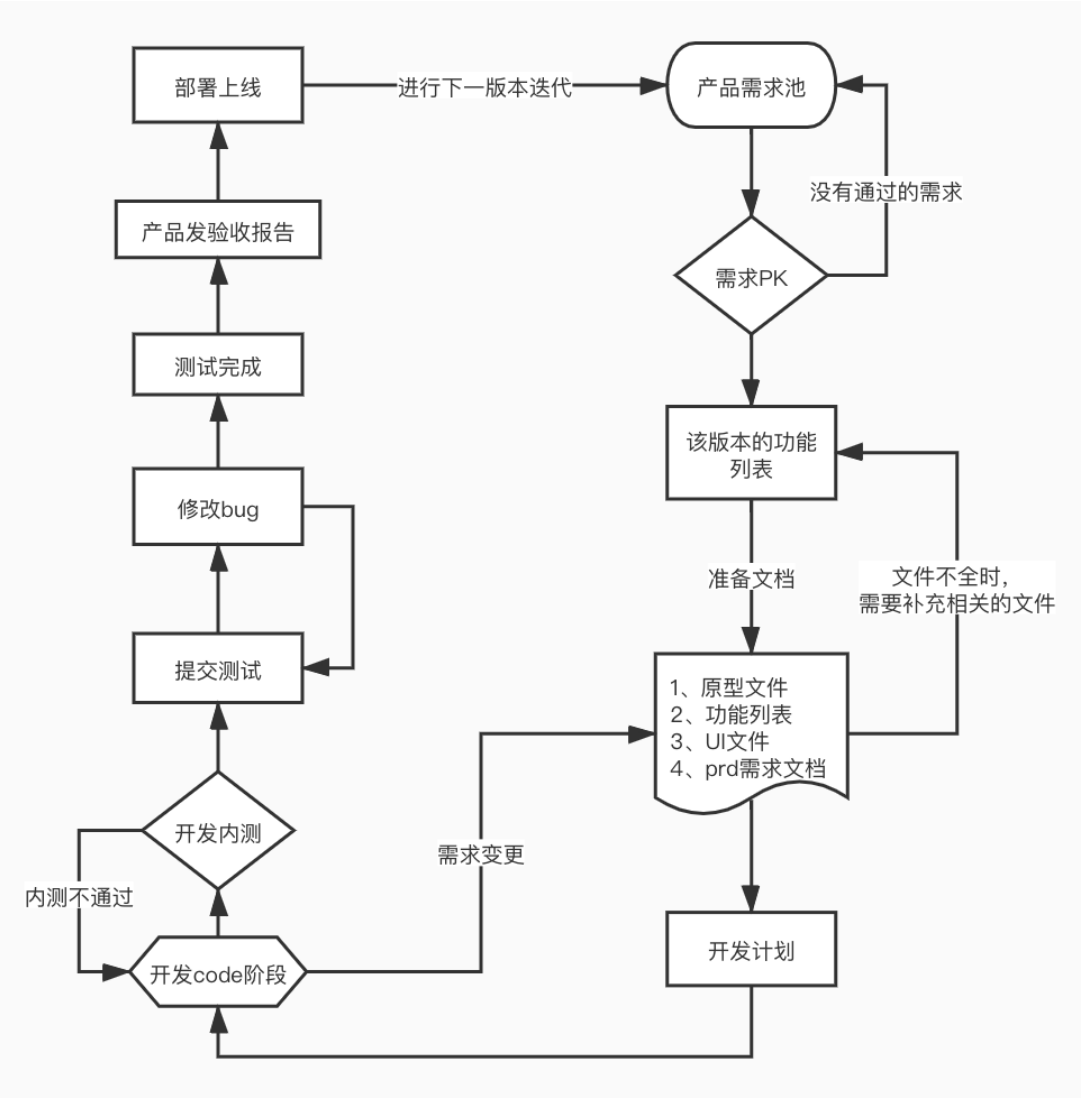


# 开发规范beta2

## 1、流程图



## 2、需求

需求必须以禅道为准，在线文档仅做参考，迭代需求须做到100%还原，如果做不到请提前通知开发经理，并告知合理的原因。开发过程中的产品调整需求，原则是不接受，但对于影响产品无法使用的需求，需要产品提出变更需求的邮件，通知各个环节人员(相关的开发人员、相关的测试人员、开发Leader/测试Leader)，变更的需求需要再次进行评审，评审通过后，再进行开工工时评估，再进入开发流程。

需求理解过程中，出现以下情况，将对照以下进行处罚：

迭代需求，执行不到位	5分
私自接产品变更需求的	10分
需求理解错误的，并且已经进入开发后期，联调到提测之中	5分

需求理解错误的，已进入测试阶段之后的，相关编码人员都扣除	5分每人
发现产品逻辑存在重大隐患，没有提前告知开发Leader	3分

### 3、开发工时评估

相关文档	原型文档、功能列表、UI文档、PRD需求文档
工时评估	开发时间、联调时间、bug时间(开发时间*5%)、可能意外(5%)

开发排期前，开发人员必须能拿到原型文档、功能列表、UI文档、PRD需求文档后，才能进行正式的开发排期，否则开发排期将按最大可能性进行预估工时，对于文档齐全的功能模块，开发人员评估工时要充分考虑到，开发时间、修改bug时间、联调时间、和可能出现意外的buffer时间(不大于5%)，时间估计确定后，进行开发阶段，必须按时完成，如果遇到未考虑到，或者无法按时完成任务，请一定要提前知开发经理，并告知原因。

因需求理解错误，导致的工时错误	5分
未考虑联调、bug修改的、意外可能的， <b>导致延误工期的</b>	10分
工时评估与实际开发工时相差太大， <b>导致需求堆积的</b>	10分

### 4、程序开发规范

代码文件开头必须要注明**开发人员、模块功能说明、联系方式**，函数、类、模块、接口前必须有该功能的说明注释，关键的变量、代码块必须有注释，例如：

前端React代码示例：

```

1  /**
2   * 广告主首页
3   * @package  adv
4   * @author   Xu jinzhang <xujinzhang@372163.com>
5   */
6
7  /**
8   * 首页
9   */
10 function Home(){
11     //返回渲染结果
12     return <div>Welcome to Adv Page</div>
13 }
14 export default Home

```

后端php代码示例:

```

1  <?php
2  /**
3   * 广告主搜索功能
4   * @package  adv
5   * @author   Xu jinzhang <xujinzhang@372163.com>
6   */
7  class AdvExample {
8      // 广告主用户id

```

```

9      public $advId = 0;
10     /**
11      * 搜索广告主列表
12      * @param condition 搜索条件
13      */
14     public function search($condition){
15         // 此处循环判断搜索条件
16         for(){
17             }
18     }
19 }

```

对于不能按代码规范执行的，将按以下进行处罚

API文档，功能模块不写的，造成项目延期的	10分
代码文件开头不写注释的(开发者、联系方式、功能说明)	3分
重要的代码块，不写注释的	2分
重要的类、函数不写注释的	2分

## 5、部署文档

每个版本开发过程涉及到的部署文件，需要写入石墨中每个版本的发布文档中，并标注要修改的地方，例如：

```

1  配置修改: /server/config/redis.php（修改为正式环境）
2  return [
3      'class' => \app\library\Redis::class,
4      'servers' => [
5          'host' => 'redis', //redis连接
6          'port' => 6379 //端口号
7      ],
8      'options' => [
9          'prefix' => 'mcn-adv-admin:', //redis前缀
10         'parameters' => [
11             'database' => 0,
12         ],
13     ],
14 ];

```

涉及需要迁移的数据库文件，请以版本号为文件名，写入项目目录的sqls文件夹中，命名规则如下：V1.0.0.sql

部署文件必须可以按步进行操作，能正常发布当前版本。

对于不写部署文件的，将对照以下说明进行惩罚

不写增量/全量数据的sql，导致无法发布和测试、预上线、生产环境的	2分
缺少相关程序配置的，以缺少的配置项为处罚	2分*配置项
缺少要执行的命令行等操作的	2分*缺少个数

## 6、bug修改

每个迭代开发人员须做到当天处理完所有自己的bug，对于当天不能完成的bug，需要写明原因，并以书面形式告知开发经理和相关的测试人员。

同一个bug如果发现超过三次都没有修改好的，请书面形式告知开发经理、相关的测试是什么原因造成的，对需求理解不明确等造成的bug，将以扣除当月绩效作为惩罚，惩罚标准如下：

bug修改次数>3	2分
bug修改次数>5	10分
需求理解错误造成的bug	10分
如因未自测造成的500、404、等无法测试的代码	2分*个数

## 7、团队内合作

团队内合作时，须做到在时间允许的情况下，准确回答相关开发人员的问题和协作，做到有问必答，对于不能及时回复的，请告知对方什么时候可以回复，对于长时间不回复，或者故意不回复的，将扣除绩效，标准如下：

故意不给出回复的	5分
长时间(1天)不回复相关开发人员的紧急需求的，导致工期延误	10分
协作过程中，发生肢体冲突的，双方都受到惩罚	10分每人

## 8、团队外合作

团队外合作时，能及时响应团队人员提出的问题和请求，对于不能及时回复的，请告知对方什么时候可以回复，对于以下行为将受到以下处罚：

故意不给出回复的	5分
协作过程中，发生肢体冲突的	10分

## 9、日报

每日工作结束后，需要填写当天的日报，规划明天的计划，并写入企业微信中

每月缺少日报<3	2分
10次>每月缺少日报>=3	5分
每月缺少日报>=10次	10分

## 10、奖励部分

给项目提出有建设性的建议，分享技术技巧、前沿方向、新技术等。

提供更加有效的实施方案，缩减开发工时达到1倍以上的(例如原计划4天，后2天)	5分
分享前端、后端、前沿等新技术，帮助团队提高工作效率	5分

