

# GIT INIT UMA INTRODUÇÃO AOS COMANDOS BÁSICOS DO GIT

por Bruna Ferreira

### OLÁ, EU SOU A BRUNA FERREIRA

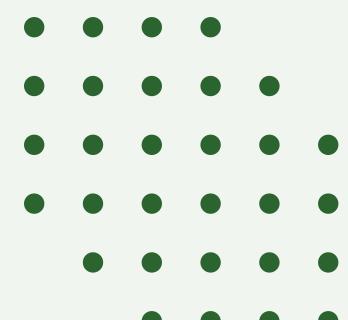
Pessoa autista
Bel.a em ciência da computação
Dev. Python
Criadora de conteúdos tech
Artesã de chaveirinhos fofos
(eu e Python temos a mesma idade)



@bugelseif
@bug\_elseif

# SOBRE A LIVE

- O que é Git
- Como pode ser utilizada
- Repositórios remotos
- Exemplo prático de uso



#### !PERGUNTA SUA PERGUNTA AO LADO...

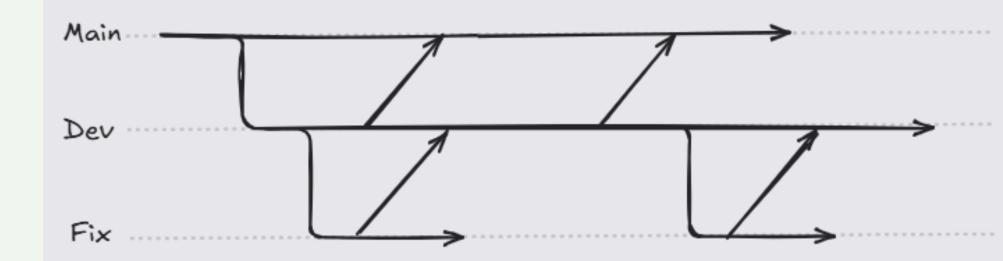
#### O QUE É GIT

O Git é uma ferramenta **SCM S**ource

Code

Managemant

Gerenciamento de código-fonte <u>local</u> com modelo de **ramificações**, permitindo criar, modificar, excluir <u>ramificações</u> de um projeto.

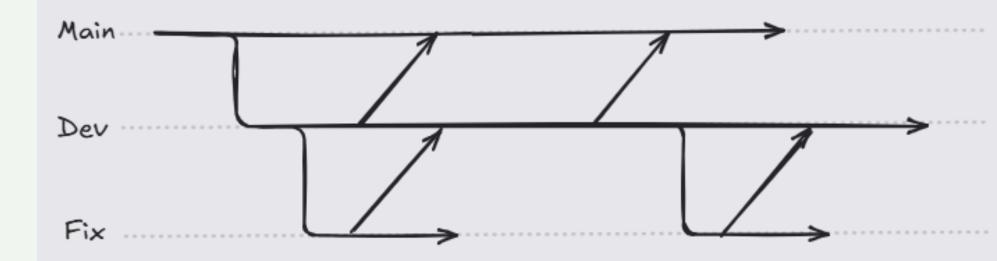


#### O QUE É GIT

Também é conhecido como uma ferramenta de <u>controle de versão</u>.

Conseguimos registrar o histórico de modificações de um projeto, detalhando <u>quais</u> as alterações feitas em cada arquivo e <u>quem</u> fez essas alterações.

O Git é bastante utilizado na área de desenvolvimento de software, porém podemos aplicar em qualquer projeto.

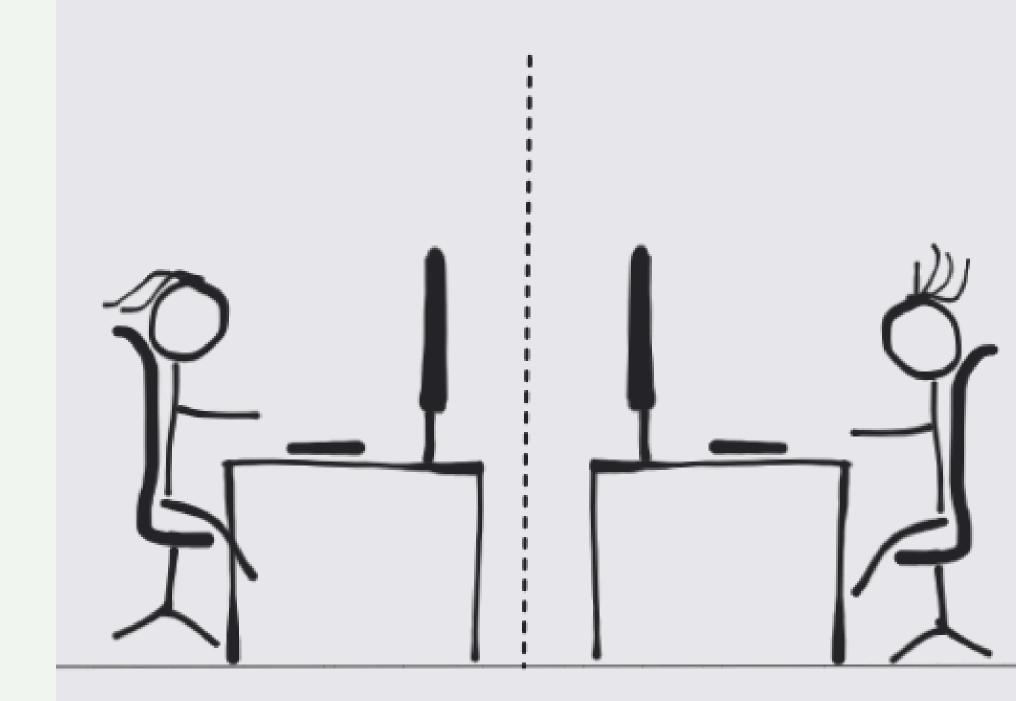


#### COMO PODE SER UTILIZADO

O Git facilita o trabalho em conjunto.

Dois times estão trabalhando no mesmo código fonte, porém em tarefas diferentes:

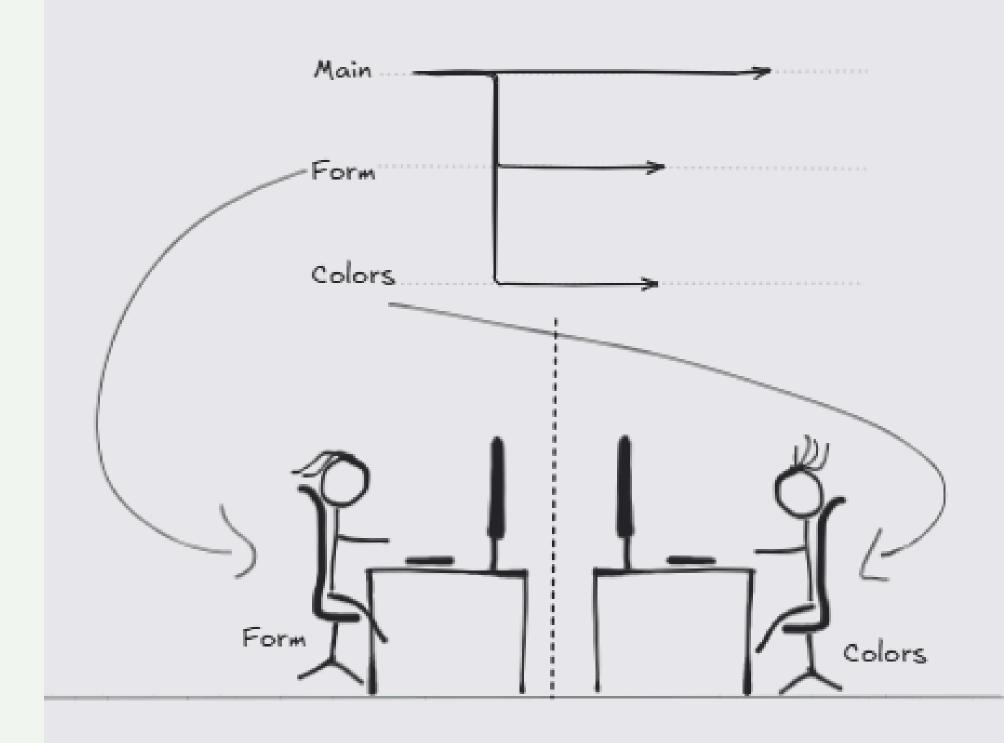
- Ajuste da paleta de cores do site
- Adição de um formulário de cadastro



#### COMO PODE SER UTILIZADO

Para ambos trabalharem no mesmo código, cada um fez uma ramificação do código principal e aplicou as modificações necessárias para realizar suas tarefas.

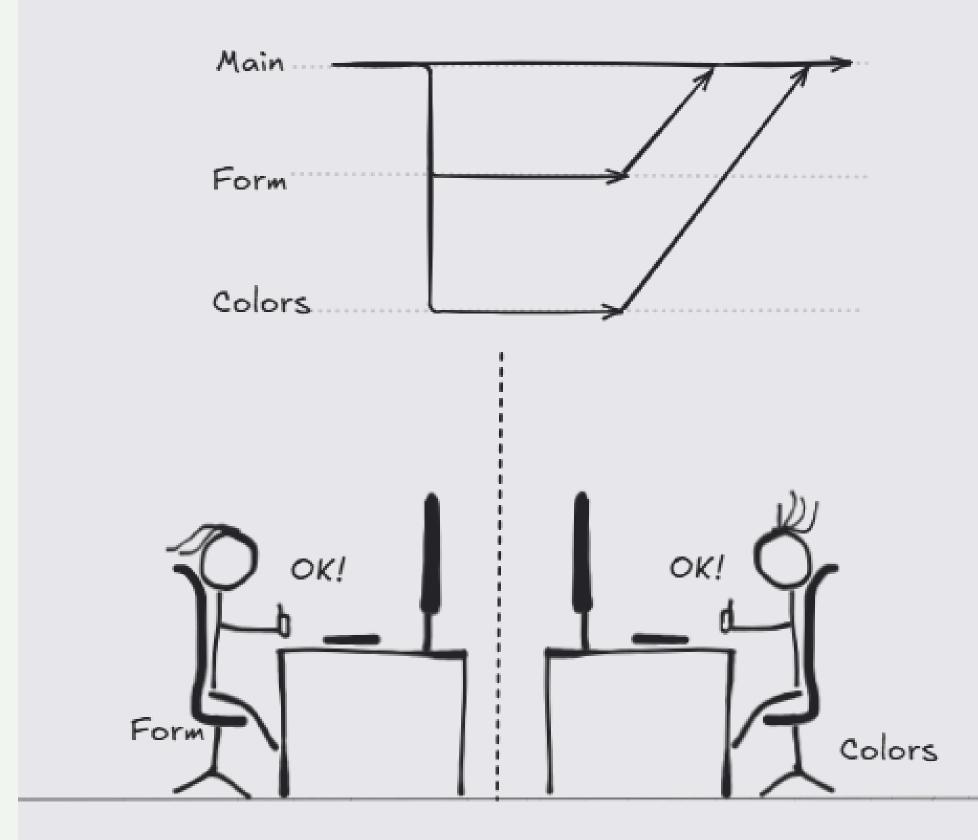
Esse processo é conhecido como criar **Branch**.



#### COMO PODE SER UTILIZADO

Ao final de cada tarefa, os códigos ramificados serão integrados ao código principal novamente.

Esse processo é conhecido como **Merge**.



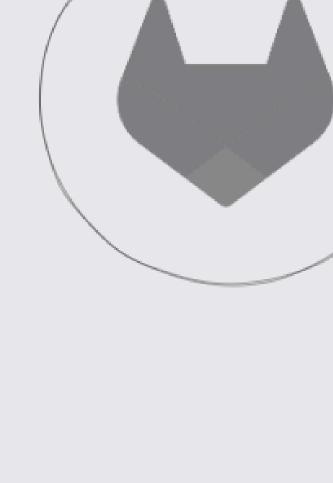
#### REPOSITÓRIO REMOTO

Além de trabalhar em repositórios locais, também existem iniciativas de repositórios remotos que podemos conectar com o Git e distribuir nossos projetos.

Entre os mais conhecidos estão:

- GitHub
- GitLab
- Bitbucket







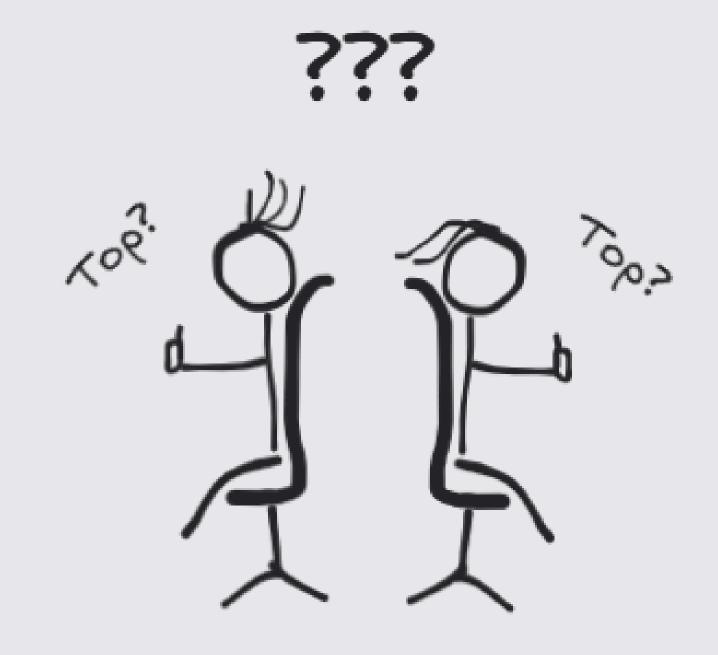
## PRÁTICA

- 1 Download e configuração do Git
- 2 Iniciar projeto e fazer alterações
- 3 Mesclar o código alterado
- 4 Conectar com repositório remoto (GitHub)
- 5 Distribuir o código publicamente

# LET'S CODE!

#### PERGUNTAS?

!pergunta qual é a sua pergunta?

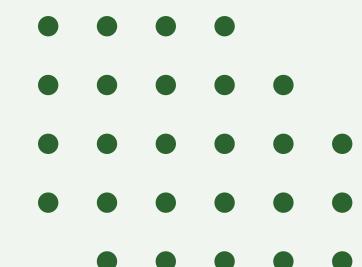


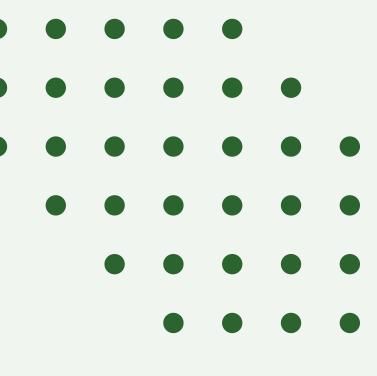
# SIGA SEUS ESTUDOS!

- Git<a href="https://git-scm.com/">https://git-scm.com/</a>
- Git Fichas

  <a href="https://gitfichas.com/sobre">https://gitfichas.com/sobre</a>
- Git Caos

  <a href="https://github.com/cumbucadev/gitcaos/">https://github.com/cumbucadev/gitcaos/</a>









#### OBRIGADA!



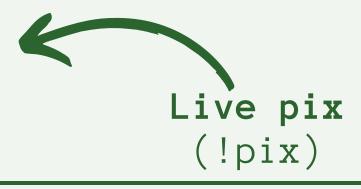




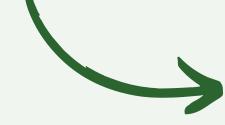
bugelseif.github.io/website



https://livepix.gg/bugs







@bugelseif
@bug\_elseif