압력 단위 변환기

학번: 1818314

이름:반성민

Github address: https://github.com/buger99/Pressure-Unit-Transducer/tree/main

1. 계산기의 목적

- a. 유체역학에서 많이 사용되는 압력의 단위를 쉽게 변환할 수 있습니다.
- b. 계산기활용대상
 - i. 유체역학을 공부하는 사람

2. 계산기의 네이밍의 의미

a. 압력 단위 변환기는 압력 단위를 계산할 때 쉽게 변환해준다는 의미입니다.

3. 계산기 개발계획

- a. 입력변수는 무엇인가?
 - i. value = 변환하고자 하는 값, from_unit = 변환을 원하는 단위, to unit = 변환하고자 하는 대상 단위
- b. 개발한함수는 무엇을 연산하는 함수인가?
 - i. 해당 함수는 value 에 입력된 값을 from_unit 에서 to_unit 으로 변환하고 결과값를 알려줍니다.
 - ii. 또한 from_unit, to_unit 에 미리 정의된 압력 단위가 입력되지 않는다면 "지원하지 않는 단위입니다."라는 문자열을 나타냅니다.
- c. 연산과정은 어떻게 작동하는가?
 - i. 먼저 pressure_converter 이라는 이름을 가진 함수를 선언하고 사용자로부터 압력의 값을 입력받고 value 에 저장, 현재 압력의 단위를 입력받고 from_unit 에 저장, 변환하고자 하는 대상 압력의 단위를 입력받고 to_unit 에 저장합니다. pressure_converter 함수를 호출하여 압력 변환을 수행합니다. 함수는 value, from_unit, to_unit 값을 인수로 받습니다. pressure_converter 함수 내에서, 입력된

from_unit 와 to_unit 을 확인하고, 이에 해당하는 변환 계수를 사용하여 압력 값을 변환합니다. 변환 결과는 result 변수에 저장됩니다. 변환 결과가 숫자인 경우 (올바른 단위가 입력된 경우), 결과를 출력합니다. 변환 결과는 "{value} {from_unit}은(는) {result} {to_unit}입니다." 형태로 출력됩니다. 만약 변환 결과가 숫자가 아닌 경우 (올바르지 않은 단위가 입력된 경우), "지원하지 않는 단위입니다." 메시지가 출력됩니다. 사용자에게 더 많은 변환을 하려는지 묻고, "yes"를 입력하면 루프가 계속 실행되어 추가 변환을 수행하거나, "no"를 입력하면 프로그램이 종료됩니다.

d. 조건문은 왜 필요한가?

- i. 사용자가 올바른 단위를 입력했는지 단위를 확인하는데 필요합니다.
- ii. 해당 단위에 맞는 변환 계수를 사용하여 입력된 값을 변환하는데 필요합니다.
- iii. 적절하지 않는 단위를 입력한 경우 사용자에게 오류 메시지를 표시하는데 필요합니다.
- iv. 사용자가 여러 번 변환을 수행할 수 있도록 while 반복문을 사용하였습니다. 사용자가 "yes"를 입력하면 계속해서 변환을 수행하는데 필요합니다.

4. 계산기개발과정

- a. 계획후 실제 개발과정
 - i. 먼저 pressure_converter 라는 함수를 선언하고 압력의 값을 단위를 입력할 변수인 units 을 사용하여 단위의 변환 계수를 저장했습니다. 입력한 단위 계산을 if 조건문을 사용해 진행하고 결과값을 result 에 넣습니다. 제대로 된 단위가 아니라면 "지원 하지 않는 단위입니다."를 출력합니다.

사용자에게 값을 입력받기위해 main 함수를 만들어 현재 압력의 값, 현재 단위, 대상 단위를 입력받습니다. 또한 사용자가 여러 번 변환을 수행할 수 있도록 while 반복문을 사용하였습니다. 사용자가 "yes"를 입력하면 계속해서 변환을 수행할 수 있게 합니다. 그리고 try 및

except 구문을 사용하여 사용자의 잘못된 입력에 대한 오류 처리를 추가하였습니다. 제대로 된 값을 입력하였으면 결과값을 출력하고 아니라면 "올바른 숫자를 입력하세요"라는 문구를 출력합니다. 마지막으로 프로그램의 시작지점을 설정해주면 계산기의 완성입니다.

b. 각함수는 어떻게 동작하는가?

- i. Pressure converter 함수
 - 1. 압력 값을 입력으로 받아, from_unit 에서 to_unit 로의 압력 변환을 수행합니다. from_unit 와 to_unit 이 units 에 있는 단위인지 확인합니다. 만약 두 단위가 지원되는 단위라면, result 변수에 변환된 값을 저장하고 이 값을 반환합니다. 지원되지 않는 단위인 경우, "지원하지 않는 단위입니다."라는 메시지를 반환합니다.

ii. main 함수

1. 사용자와 상호작용하여 압력 값을 입력받고, 변환을 수행합니다. while True 루프를 사용하여 사용자가 여러 번 변환을 할 수 있도록 합니다. 사용자로부터 압력 값, 현재 단위, 대상 단위를 입력받습니다. pressure_converter 함수를 호출하여 압력 변환을 수행하고, 결과를 출력합니다. 사용자의 입력이 올바르지 않은 경우 오류 메시지를 표시하고, 사용자에게 더 많은 변환을 할 것인지 물어봅니다. 사용자가 "yes"를 입력하면 루프를 계속 실행하고, "no"를 입력하면 프로그램이 종료됩니다.

c. 에러발생에 대한 해결책

i. 코드 안에 try 및 except 구문을 사용하여 사용자의 잘못된 입력에 대한 오류 처리를 추가하였습니다. 이렇게 함으로써 코드가 비정상적으로 종료되는 것을 방지합니다.

d. 동작결과캡쳐

5. 계산기개발후기

- a. 계산기 개발후 느낀점
 - i. 주제를 정하는 것에 정말 많은 시간을 쏟았고 그 과정에서 어떤 주제를 계산기로 해야 코드를 쉽게 짜면서 직관적일 수 있을까 라는 고민을 많이했다. 코드를 어떤 식으로 구상하면 좋을지도 꽤 고민했다. 처음부터 내가 다 코드를 짜고 싶었지만 결국 인터넷과 chatGPT 의 도움을 받아 프로그램을 완성하게 되었다. 비록 인터넷에서 도움을 받았지만 코드를 만들어가는 과정속에 그동안 컴퓨터 프로그래밍 시간에 배웠던 내용이 다시금 떠올랐고 프로그래밍 실력이 발전하는 것이 느껴지는 과제였다. 역시 배우는 것과 배우는 것을 실전에 적용하는 것 모두 해봐야 진정한 내 것이되는 것 같다.