Операционные системы

Командная оболочка Midnight Commander

Бугерра Сухайеб

24 июня 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи работы ______

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

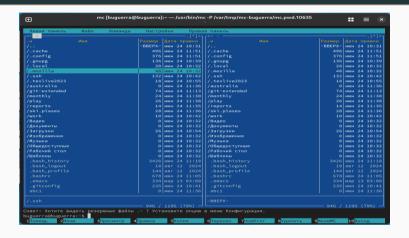


Рис. 1: Запуск mc

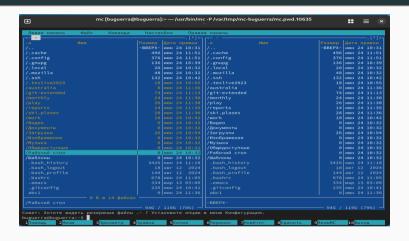


Рис. 2: Выделение

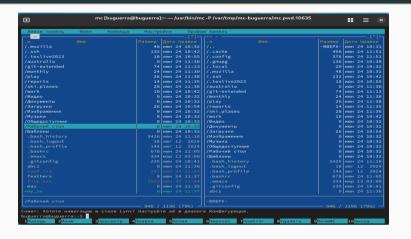


Рис. 3: Отмена

	24 июн 24 11:30 /.mozilla 26 июн 24 11:38 /.ssh	
Копировать фай	"feathers" с исходным шаблоном:	
B: /home/buguerra	[x] Метасимволы Shell	
[] Разыменовы [x] Сохранять	ать ссылки [] Внутрь подкаталога, если ест трибуты [] Изменять относительные ссылк	
[< Хорошо >] [В фоне] [Отмена]		
	678 июн 24 11:05 /Рабочий стол	
	334 мар 13 03:00 /Шаблоны	

Рис. 4: Копирование

26 июн 24 11:38 /.ssh
Перемещение —
Переместить файл "feathers" с исходным шаблоном:
*
[x] Метасимволы Shell в:
/home/buguerra/
(12
[] Разыменовывать ссылки
[< Хорошо >] [В фоне] [Отмена]
678 июн 24 11:05 /Рабочий стол
334 мар 13 03:00 /Шаблоны

Рис. 5: Перемещение

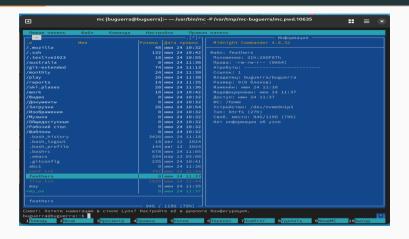


Рис. 6: Информация

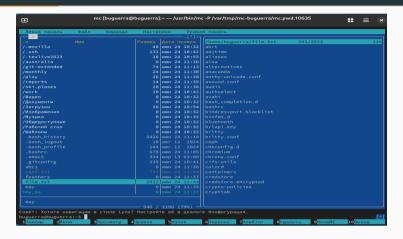


Рис. 7: Быстрый просмотр

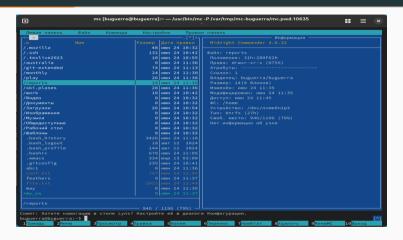


Рис. 8: Информация

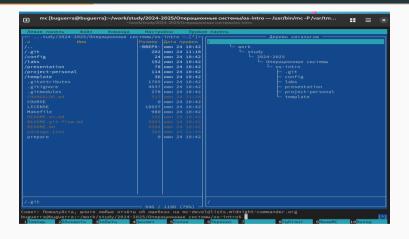


Рис. 9: Дерево каталогов

```
mc [buquerra@buquerra]:~/work/study/2024-2025/Операционные системы/оз-
⊞
   "description": "Git repo for educational purposes",
```

Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

```
mc [buquerra@buquerra]:~/work/study/2024-2025/Операционные системы/os-int
lacktriangledown
                           0 L: [ 1+ 0 1/ 15] *(0 / 360b) 0123 0x07B
```

Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

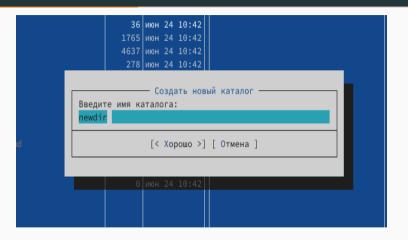


Рис. 12: Создание каталога

	114 июн 24 10:42 36 июн 24 10:42				
ı	Копировать файл "package.json" с исходным шаблоном:				
ı	[x] Метасимволы Shell в:				
ı	/home/buguerra/Документы/newdir/ [] Разыменовывать ссылки				
١	[< Хорошо >] [В фоне] [Отмена]				
ľ					

Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

От каталога:	файла —	
[Дерево]		
Шаблон имени:	Содержимое:	
[х] Найти рекурсивно	[] Слово целиком	
[] Следовать по символьным ссылкам		
[x] Метасимволы Shell	[х] С учётом регистра	
[х] С учётом регистра	[] Все кодировки	
[] Все кодировки	[] До первого вхождения	
[] Пропускать скрытые		
[< Хорошо >] [Отмена]		

Рис. 14: Поиск файлов

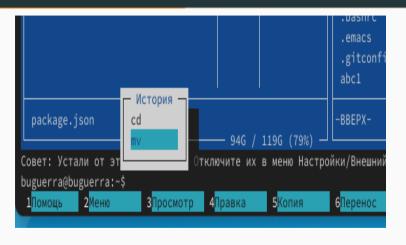


Рис. 15: История команд

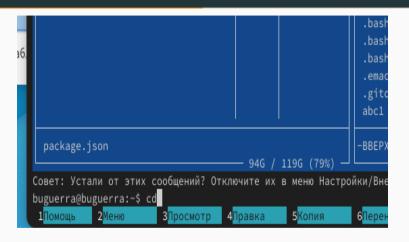


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Рис. 17: Просмотр файла расширений

```
%d The current working directory
                         4Вамена 5Кория 6Перем-тить 7Поиск ВУдадить 9МенюМС
      2Сохранить ЗБлок
```

Рис. 18: Просмотр файла меню

	Параметры к файловые операции [8] Подробности операций [X] Подсчитывать общий размер [X] Обычный индикатор прогресса [X] Автоимя каталога [] Предвыделять место Клавиша Esc [X] Одиночное нажатие Интервал: 1000000 Пауза после выполнения () Никогда (*) На глупых терминалах () Всегда	онфигурации Прочие настройки [x] Встроенный редактор [x] Встроенный просмотр [3апрос имени нового файла [] Автоматические меню [] Выпадение меню при вызове [x] Образцы в стиле shell [] Дополнение: показывать всё [x] Вращающийся индикатор [x] Смена каталога по ссылкам [] Безопасное удаление [] Безопасная перезапись [x] Автосохранение настроек
L	[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 19: Конфигурация



Рис. 20: Внешний вид

Настрой	ки панели —
Основные настройки [] Показывать мини-статус [] Вывод в единицах СИ [] Смешивать файлы/каталоги [х] Показывать резервные файлы [] Быстрая загрузка каталога [х] Отметка перемещает курсор [х] Обратить только файлы [] Простая перестановка [х] Автосохранять настройки панелей	Навигация
[< Xopowo	>] [Отмена]

Рис. 21: Настройки панелей

Подтверждение —	
[х] Удаление	
[х] Перезапись	
[] Исполнение	
[] Выход	
[] Удаление списка каталогов	
[х] Очистка истории	
[< Хорошо >] [Отмена]	

Рис. 22: Подтверждение

Скин:	Оформление ———————————————————————————————————
[х] Тени	
	[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 23: Оформление



Рис. 24: Кодировка символов



Рис. 25: Распознавание клавиш



Рис. 26: Файл с текстом



Рис. 27: Файл с текстом



Рис. 28: Копирование фрагмента



Рис. 29: Сохранение

```
Attribution 4.0 International
    copyright and certain other rights. Our licenses are
    copyright and certain other rights. Our licenses are
```

Рис. 30: Отмена



Рис. 31: Переход в конец файла



Рис. 32: Переход в начало файла

```
int ore dump(const char + obiname)
       elf = elf begin(fd, ELF C READ MMAP, NULL):
                            43амена 5Копия 6Пере-ить 7Поиск 8Удалить 9МенюМС
```

Рис. 33: Файл с программой

```
ons:
_idx, st
           Перезагрузить текущее цветовыделение
 *symtab
           AWK File
v elf =
           Arch package build script
           B File
           C Program
me. O RD
           C# Program
```

Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.