### 作业3

#### 1. 导致网络不安全的主要原因是什么?

- 对等实体间执行的协议有漏洞
- 实体在执行协议时环境也存在漏洞

# 2. 请比较client-server与peer-to-peer (P2P) 两种工作方式?

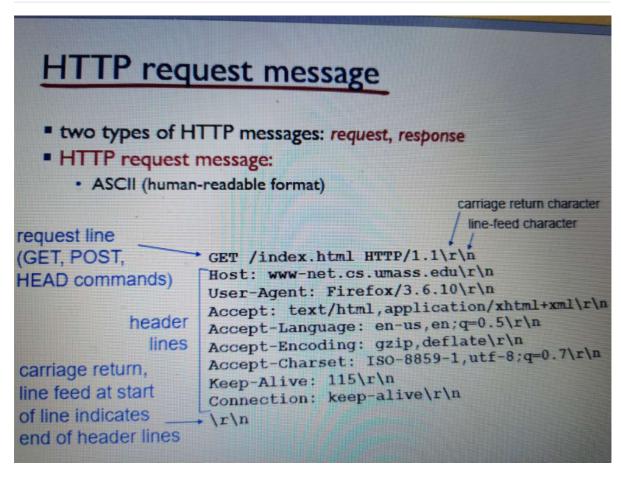
client-server: 客户-服务器体系结构

- 1. 服务器总是打开
- 2. 客户互相不信任
- 3. 服务器具有固定IP地址
- 4. 配备大量主机的数据中心

peer-to-peer: 对等网络体系结构

- 1. 间断连接的主机直接通信
- 2. 具有自扩展性 (self-scalability)
- 3. 对等方断续连接, IP地址会变

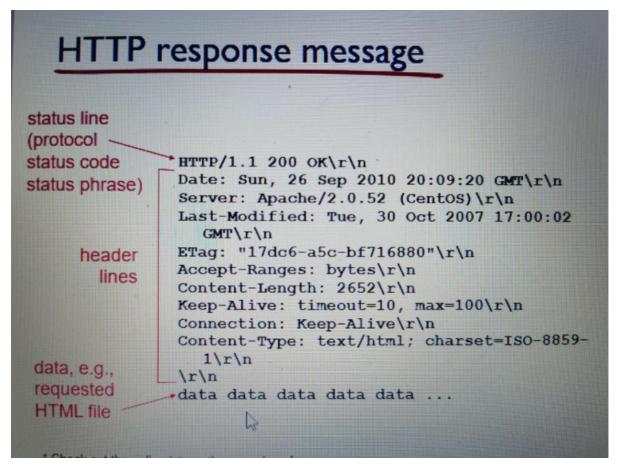
#### 3. 解释请求报文各字段的含义



- 1. 请求一个对象,对象名称及路径是index.html,版本是HTTP1.1
- 2. 对象主机是www-net.cs.umass.edu

- 3. 浏览器类型是Firefox/3.6.10
- 4. 指定浏览器或其他客户端可以处理的MIME类型
- 5. 指定客户端的默认语言为en、en-us,其中第一个是首选的语言,其它语言会携带一个"q"值,来表示用户对该语言的喜好程度(0~1),这里q=0.5
- 6. 指定浏览器知道如何处理的编码类型gzip、deflate
- 7. 指定浏览器可以用来显示信息的字符集为ISO-8859-1、utf-8,用来表示用户对后者的喜好程度的q值为0.7
- 8. 制定 WEB 服务器保持连接多长时间为115秒
- 9. 使用持续连接
- 10. 回车换行

#### 4. 解释响应报文各字段的含义



- 1. 版本是HTTP1.1, 状态码是200, 状态短语OK表示请求成功
- 2. 发送日期是 2010.09.26的20:09:20, 周日
- 3. 服务器是Apache/2.0.52 (CentOS)
- 4. 对象的创建或最后修改日期是2007.10.30的17:00:02,周二
- 5. 请求变量的实体标签的当前值是"17dc6-a5c-bf716880"
- 6. 支持字节要求
- 7. 对象,即响应体长度是2652
- 8. 表示连接最多可以保持10秒且这个长连接最多接收100次请求就断开。
- 9. 使用持续连接
- 10. 返回内容的MIME类型是 text/html:charset=utf-8

11. 回车换行

12. 实体:数据

## 5. HTTP1.0 与 HTTP1.1有何区别?

HTTP/1.0协议使用非持久连接,即一个TCP连接只传输一个Web对象;

HTTP/1.1默认方式下使用持久连接,即一个TCP连接可传输多个Web对象。