

## Daftar Reserved Words JavaScript Lengkap dengan Warna dan Contoh

No	Keyword	Kategori	Penjelasan	Contoh Penggunaan
1	break	Control	Keluar dari loop atau switch.	for (let i=0;i<5;i++) { if (i===2) break; }
2	case	Control	Bagian dari pernyataan switch.	switch(x) { case 1: console.log('Satu'); break; }
3	catch	Error Handling	Menangkap error dari blok try.	try { JSON.parse('x'); } catch(e) { console.error(e); }
4	class	Object-Oriented	Mendeklarasikan sebuah kelas.	class Person { constructor(name) { this.name = name; } }
5	const	Declaration	Variabel tetap (tidak bisa diubah nilainya).	const pi = 3.14;
6	continue	Control	Melewati iterasi saat ini dalam loop.	for (let i=0;i<5;i++) { if (i%2===0) continue; }
7	debugger	Debug	Memicu debugger jika tersedia.	debugger;
8	default	Control	Default dalam switch jika tidak ada case cocok.	switch(x) { default: console.log('Default'); }
9	delete	Operator	Menghapus properti dari objek.	let obj = {a:1}; delete obj.a;
10	do	Loop	Digunakan dalam loop do...while.	do { i++; } while (i < 5);
11	else	Control	Digunakan jika kondisi if salah.	if (x > 0) {} else {}
12	export	Module	Mengekspor fungsi/variabel dari module.	export const a = 10;
13	extends	Class	Untuk mewarisi dari kelas lain.	class Dog extends Animal {}
14	finally	Error Handling	Dijalankan setelah try/catch.	try {} catch(e) {} finally { console.log('done'); }
15	for	Loop	Perulangan for.	for (let i = 0; i < 5; i++) { console.log(i); }
16	function	Declaration	Mendeklarasikan fungsi.	function greet() { return 'Hi'; }
17	if	Control	Pernyataan kondisi.	if (x > 5) { console.log(x); }
18	import	Module	Mengimpor dari module lain.	import { readFile } from 'fs';
19	in	Operator	Cek apakah properti ada di objek.	'a' in { a:1 }
20	instanceof	Operator	Cek apakah objek adalah instance dari class.	obj instanceof Array
21	let	Declaration	Mendeklarasikan variabel blok-scope.	let x = 5;

22	new	Object	Membuat instance baru dari objek.	new Date()
23	return	Function	Mengembalikan nilai dari fungsi.	return x + 1;
24	super	Class	Memanggil konstruktor induk class.	super(name);
25	switch	Control	Percabangan berdasarkan nilai.	switch(x) { case 1: break; }
26	this	Object	Mengacu pada objek saat ini.	this.name
27	throw	Error Handling	Melempar error.	throw new Error('Error!');
28	try	Error Handling	Blok untuk menangani error.	try { JSON.parse('{}'); }
29	typeof	Operator	Mengembalikan tipe operand.	typeof 123
30	var	Declaration	Mendeklarasikan variabel function-scope.	var x = 10;
31	void	Operator	Evaluasi ekspresi tanpa mengembalikan nilai.	void 0
32	while	Loop	Perulangan selama kondisi benar.	while (x < 5) { x++; }
33	with	Deprecated	Mengakses properti objek secara langsung.	with (obj) { console.log(a); }
34	yield	Generator	Menghentikan sementara dan lanjutkan fungsi.	yield value;
35	await	Async	Menunggu promise dalam async function.	await fetch('/data');
36	enum	Future	Enum di TypeScript/reserved.	enum Color { Red, Green, Blue }
37	implements	Future	Reserved untuk class implementation.	class A implements B {}
38	interface	Future	Reserved untuk deklarasi interface.	interface Person { name: string; }
39	package	Future	Reserved untuk package/module.	package mypkg;
40	private	Class	Reserved untuk akses privat.	private name;
41	protected	Class	Reserved untuk akses terbatas.	protected age;
42	public	Class	Reserved untuk akses publik.	public id;
43	static	Class	Properti/fungsi statis pada class.	static greet() { return 'Hi'; }
44	null	Literal	Menunjukkan tidak ada nilai.	let a = null;

45	true	Literal	Boolean true.	let flag = true;
46	false	Literal	Boolean false.	let done = false;
47	NaN	Literal	Not-a-Number.	0 / 'a'
48	Infinity	Literal	Bilangan tak hingga.	1 / 0
49	undefined	Literal	Nilai belum ditentukan.	let x; console.log(x);