

Math Methods (Lanjutan)

acos - Math.acos()

Penjelasan: Mengembalikan arc cosine dari x dalam radian.

Syntax: Math.acos(x)

Contoh:

```
Math.acos(1);
```

Output:

0

asin - Math.asin()

Penjelasan: Mengembalikan arc sine dari x dalam radian.

Syntax: Math.asin(x)

Contoh:

```
Math.asin(0);
```

Output:

0

atan - Math.atan()

Penjelasan: Mengembalikan arc tangent dari x dalam radian.

Syntax: Math.atan(x)

Contoh:

```
Math.atan(1);
```

Output:

0.7853981633974483

atan2 - Math.atan2()

Penjelasan: Mengembalikan arc tangent dari rasio y/x dalam radian.

Syntax: Math.atan2(y, x)

Contoh:

```
Math.atan2(1, 1);
```

Output:

0.7853981633974483

cos - Math.cos()

Penjelasan: Mengembalikan nilai cosine dari x (dalam radian).

Syntax: Math.cos(x)

Contoh:

```
Math.cos(0);
```

Output:

1

sin - Math.sin()

Penjelasan: Mengembalikan nilai sine dari x (dalam radian).

Syntax: Math.sin(x)

Contoh:

```
Math.sin(Math.PI / 2);
```

Output:

1

Math Methods (Lanjutan)

tan - Math.tan()

Penjelasan: Mengembalikan nilai tangent dari x (dalam radian).

Syntax: Math.tan(x)

Contoh:

```
Math.tan(0);
```

Output:

0

log - Math.log()

Penjelasan: Mengembalikan logaritma natural (basis e) dari x.

Syntax: Math.log(x)

Contoh:

```
Math.log(Math.E);
```

Output:

1

log10 - Math.log10()

Penjelasan: Mengembalikan logaritma basis 10 dari x.

Syntax: Math.log10(x)

Contoh:

```
Math.log10(100);
```

Output:

2

log2 - Math.log2()

Penjelasan: Mengembalikan logaritma basis 2 dari x.

Syntax: Math.log2(x)

Contoh:

```
Math.log2(8);
```

Output:

3