

# Daftar Metode DOM JavaScript

## 1. Document Methods

Digunakan untuk mengambil elemen dari DOM.

getElementById	querySelectorAll	adoptNode
getElementsByClassName	createElement	open
getElementsByTagName	createTextNode	close
getElementsByName	createDocumentFragment	write
querySelector	importNode	writeln

## 2. Element Methods

Manipulasi elemen HTML secara langsung.

setAttribute	toggleAttribute	closest
getAttribute	insertAdjacentHTML	matches
removeAttribute	insertAdjacentElement	
hasAttribute	insertAdjacentText	

## 3. Node Methods

Digunakan untuk manipulasi struktur DOM.

appendChild	hasChildNodes	compareDocumentPosition
removeChild	normalize	contains
replaceChild	isEqualNode	
cloneNode	isSameNode	

## 4. Event Methods

Berhubungan dengan penanganan event.

addEventListener	removeEventListener	dispatchEvent
------------------	---------------------	---------------

## 5. Traversal & Navigation

Navigasi antar node di dalam DOM.

parentNode	nextSibling	lastElementChild
childNodes	previousSibling	nextElementSibling
firstChild	children	previousElementSibling
lastChild	firstElementChild	

## 6. Attribute Methods

getAttribute	removeAttribute
setAttribute	hasAttribute

## 7. Style & Class Methods

Mengatur gaya dan class elemen.

style	classList.toggle	getComputedStyle
classList.add	classList.contains	
classList.remove	classList.replace	

## 8. Form & Input Methods

Khusus untuk elemen formulir.

submit	blur	checkValidity
reset	select	reportValidity
focus	setCustomValidity	

## 9. Selection & Range Methods

Digunakan untuk manipulasi teks terpilih.

getSelection	range.setEnd	range.insertNode
createRange	range.selectNode	
range.setStart	range.deleteContents	

## 10. Window & Screen Methods

Manipulasi jendela browser.

alert	setInterval	scrollBy
confirm	clearTimeout	print
prompt	clearInterval	open
setTimeout	scrollTo	close

# Document Methods

## **getElementById - document.getElementById(id)**

Penjelasan: Mengembalikan elemen dengan atribut id yang sesuai.

Syntax: document.getElementById(id)

Contoh:

```
document.getElementById('header');
```

Output:

```
<div id="header">...</div>
```

## **getElementsByClassName - document.getElementsByClassName(class)**

Penjelasan: Mengembalikan koleksi semua elemen dengan nama class tertentu.

Syntax: document.getElementsByClassName(className)

Contoh:

```
document.getElementsByClassName('menu');
```

Output:

```
HTMLCollection [<ul class="menu">...</ul>]
```

## **getElementsByTagName - document.getElementsByTagName(tag)**

Penjelasan: Mengembalikan koleksi semua elemen dengan tag tertentu.

Syntax: document.getElementsByTagName(tagName)

Contoh:

```
document.getElementsByTagName('p');
```

Output:

```
HTMLCollection [<p>...</p>, <p>...</p>]
```

## **querySelector - document.querySelector(selector)**

Penjelasan: Mengembalikan elemen pertama yang cocok dengan selector CSS.

Syntax: document.querySelector(selectors)

Contoh:

```
document.querySelector('.menu');
```

Output:

```
<ul class="menu">...</ul>
```

## **querySelectorAll - document.querySelectorAll(selector)**

Penjelasan: Mengembalikan semua elemen yang cocok dengan selector CSS.

Syntax: document.querySelectorAll(selectors)

Contoh:

```
document.querySelectorAll('li.active');
```

Output:

```
NodeList [<li class="active">Item</li>]
```

# Document Methods

## **createElement - document.createElement(tagName)**

Penjelasan: Membuat elemen HTML berdasarkan tag yang diberikan.

Syntax: document.createElement(tagName)

Contoh:

```
let div = document.createElement('div');
```

Output:

```
<div></div>
```

## **createTextNode - document.createTextNode(text)**

Penjelasan: Membuat node teks dengan isi teks yang ditentukan.

Syntax: document.createTextNode(text)

Contoh:

```
let text = document.createTextNode('Hello');
```

Output:

```
#text "Hello"
```

## **createDocumentFragment - document.createDocumentFragment()**

Penjelasan: Membuat node fragment yang dapat menyimpan node sebelum dimasukkan ke DOM.

Syntax: document.createDocumentFragment()

Contoh:

```
let fragment = document.createDocumentFragment();
```

Output:

```
DocumentFragment {}
```

## **importNode - document.importNode(node, deep)**

Penjelasan: Mengimpor node dari dokumen lain ke dokumen saat ini.

Syntax: document.importNode(node, deep)

Contoh:

```
// assume xmlDoc is another document
```

```
let imported = document.importNode(xmlDoc.documentElement, true);
```

Output:

```
Node yang diimpor ke dokumen saat ini
```

## **adoptNode - document.adoptNode(node)**

Penjelasan: Mengambil alih kepemilikan node dari dokumen lain ke dokumen saat ini.

Syntax: document.adoptNode(node)

Contoh:

```
// assume foreignNode from iframe
```

```
document.adoptNode(foreignNode);
```

Output:

```
Node sekarang dimiliki oleh dokumen saat ini
```

# Document Methods

## **open - document.open()**

Penjelasan: Membuka dokumen untuk ditulis ulang (jarang digunakan).

Syntax: `document.open()`

Contoh:

```
document.open(); document.write('Hello'); document.close();
```

Output:

Halaman menampilkan: Hello

## **close - document.close()**

Penjelasan: Menutup stream dokumen yang dibuka dengan `document.open()`.

Syntax: `document.close()`

Contoh:

```
document.open(); document.write('Hi'); document.close();
```

Output:

Halaman menampilkan: Hi

## **write - document.write(content)**

Penjelasan: Menulis konten ke dokumen secara langsung.

Syntax: `document.write(content)`

Contoh:

```
document.write('<h1>Hello</h1>');
```

Output:

`<h1>Hello</h1>`

## **writeln - document.writeln(content)**

Penjelasan: Menulis konten ke dokumen dan menambahkan newline di akhir.

Syntax: `document.writeln(content)`

Contoh:

```
document.writeln('Line 1');
```

Output:

Line 1

# Element Methods

## **setAttribute - element.setAttribute(name, value)**

Penjelasan: Menetapkan nilai atribut pada elemen.

Syntax: element.setAttribute(name, value)

Contoh:

```
document.querySelector('div').setAttribute('class', 'highlight');
```

Output:

```
<div class="highlight"></div>
```

## **getAttribute - element.getAttribute(name)**

Penjelasan: Mengambil nilai dari atribut tertentu pada elemen.

Syntax: element.getAttribute(name)

Contoh:

```
<a href="https://example.com"></a>
```

```
let link = document.querySelector('a');
```

```
link.getAttribute('href');
```

Output:

```
"https://example.com"
```

## **removeAttribute - element.removeAttribute(name)**

Penjelasan: Menghapus atribut dari elemen.

Syntax: element.removeAttribute(name)

Contoh:

```
document.querySelector('div').removeAttribute('style');
```

Output:

```
<div></div>
```

## **hasAttribute - element.hasAttribute(name)**

Penjelasan: Mengembalikan true jika elemen memiliki atribut tertentu.

Syntax: element.hasAttribute(name)

Contoh:

```
<img alt="image" />
```

```
document.querySelector('img').hasAttribute('alt');
```

Output:

```
true
```

## **toggleAttribute - element.toggleAttribute(name)**

Penjelasan: Menambah atau menghapus atribut tergantung kondisi keberadaan sebelumnya.

Syntax: element.toggleAttribute(name)

Contoh:

```
const el = document.querySelector('#box');
```

```
el.toggleAttribute('hidden');
```

Output:

```
<div id="box" hidden></div> atau <div id="box"></div>
```

# Element Methods

## **insertAdjacentHTML - element.insertAdjacentHTML(position, text)**

Penjelasan: Menyisipkan HTML pada posisi relatif terhadap elemen.

Syntax: element.insertAdjacentHTML(position, html)

Contoh:

```
el.insertAdjacentHTML('beforeend', '<p>Hello</p>');
```

Output:

```
<div>...<p>Hello</p></div>
```

## **insertAdjacentElement - element.insertAdjacentElement(position, element)**

Penjelasan: Menyisipkan elemen ke posisi relatif terhadap elemen lain.

Syntax: element.insertAdjacentElement(position, element)

Contoh:

```
el.insertAdjacentElement('afterbegin', document.createElement('span'));
```

Output:

Elemen `<span>` ditambahkan sebagai anak pertama

## **insertAdjacentText - element.insertAdjacentText(position, text)**

Penjelasan: Menyisipkan teks ke posisi relatif terhadap elemen.

Syntax: element.insertAdjacentText(position, text)

Contoh:

```
el.insertAdjacentText('beforeend', 'World');
```

Output:

teks 'World' disisipkan ke akhir isi elemen

## **closest - element.closest(selector)**

Penjelasan: Mengembalikan elemen terdekat (teratas) yang cocok dengan selector.

Syntax: element.closest(selector)

Contoh:

```
el.closest('.container');
```

Output:

```
<div class="container">...</div>
```

## **matches - element.matches(selector)**

Penjelasan: Memeriksa apakah elemen cocok dengan selector yang diberikan.

Syntax: element.matches(selector)

Contoh:

```
el.matches('.selected');
```

Output:

true / false

# Node Methods

## **appendChild - node.appendChild(child)**

Penjelasan: Menambahkan node sebagai anak terakhir dari node induk.

Syntax: node.appendChild(child)

Contoh:

```
let p = document.createElement('p');
document.body.appendChild(p);
```

Output:

```
<body>...<p></p></body>
```

## **removeChild - node.removeChild(child)**

Penjelasan: Menghapus anak node dari node induk.

Syntax: node.removeChild(child)

Contoh:

```
let el = document.getElementById('item');
el.parentNode.removeChild(el);
```

Output:

Elemen dihapus dari DOM

## **replaceChild - node.replaceChild(newChild, oldChild)**

Penjelasan: Mengganti anak node lama dengan yang baru.

Syntax: node.replaceChild(newChild, oldChild)

Contoh:

```
let newP = document.createElement('p');
parent.replaceChild(newP, oldChild);
```

Output:

Node baru menggantikan node lama

## **cloneNode - node.cloneNode(deep)**

Penjelasan: Mengkloning node, jika deep true termasuk semua anaknya.

Syntax: node.cloneNode(deep)

Contoh:

```
let clone = document.getElementById('box').cloneNode(true);
```

Output:

Salinan elemen dengan semua anak

## **hasChildNodes - node.hasChildNodes()**

Penjelasan: Mengembalikan true jika node memiliki node anak.

Syntax: node.hasChildNodes()

Contoh:

```
document.body.hasChildNodes();
```

Output:

true



# Node Methods

## **normalize - node.normalize()**

Penjelasan: Menggabungkan node teks berurutan menjadi satu.

Syntax: `node.normalize()`

Contoh:

```
element.normalize();
```

Output:

Node teks digabungkan

## **isEqualNode - node.isEqualNode(otherNode)**

Penjelasan: Memeriksa apakah dua node identik secara struktur dan konten.

Syntax: `node.isEqualNode(otherNode)`

Contoh:

```
node1.isEqualNode(node2);
```

Output:

true / false

## **isSameNode - node.isSameNode(otherNode)**

Penjelasan: Memeriksa apakah dua node merujuk ke objek yang sama.

Syntax: `node.isSameNode(otherNode)`

Contoh:

```
node1.isSameNode(node2);
```

Output:

true / false

## **compareDocumentPosition - node.compareDocumentPosition(other)**

Penjelasan: Menentukan posisi dokumen relatif terhadap node lain.

Syntax: `node.compareDocumentPosition(other)`

Contoh:

```
nodeA.compareDocumentPosition(nodeB);
```

Output:

2, 4, 8, 16, dst (bitmask)

## **contains - node.contains(other)**

Penjelasan: Mengembalikan true jika node lain adalah keturunan dari node ini.

Syntax: `node.contains(other)`

Contoh:

```
parent.contains(child);
```

Output:

true / false

# Event Methods

## **addEventListener - element.addEventListener(type, listener)**

Penjelasan: Menambahkan fungsi event listener untuk menangani event tertentu.

Syntax: `element.addEventListener(event, function)`

Contoh:

```
document.querySelector('button').addEventListener('click', () => alert('Clicked!'));
```

Output:

Menampilkan alert saat tombol diklik

## **removeEventListener - element.removeEventListener(type, listener)**

Penjelasan: Menghapus fungsi event listener yang telah ditambahkan sebelumnya.

Syntax: `element.removeEventListener(event, function)`

Contoh:

```
const handler = () => alert('Hi');  
button.addEventListener('click', handler);  
button.removeEventListener('click', handler);
```

Output:

Fungsi handler tidak akan dipanggil saat tombol diklik

## **dispatchEvent - element.dispatchEvent(event)**

Penjelasan: Memicu event secara manual pada elemen.

Syntax: `element.dispatchEvent(event)`

Contoh:

```
const event = new Event('click');  
document.querySelector('button').dispatchEvent(event);
```

Output:

Memicu semua handler yang terkait event tersebut

# Traversal & Navigation Methods

## **parentNode - node.parentNode**

Penjelasan: Mengembalikan node induk dari node saat ini.

Syntax: node.parentNode

Contoh:

```
let parent = document.querySelector('li').parentNode;
```

Output:

```
<ul>...</ul>
```

## **childNodes - node.childNodes**

Penjelasan: Mengembalikan NodeList dari semua anak (termasuk teks dan komentar).

Syntax: node.childNodes

Contoh:

```
let children = document.body.childNodes;
```

Output:

```
NodeList(...) [text, div, text, script, ...]
```

## **firstChild - node.firstChild**

Penjelasan: Mengembalikan node anak pertama dari node.

Syntax: node.firstChild

Contoh:

```
let first = document.body.firstChild;
```

Output:

```
#text atau <div>
```

## **lastChild - node.lastChild**

Penjelasan: Mengembalikan node anak terakhir dari node.

Syntax: node.lastChild

Contoh:

```
let last = document.body.lastChild;
```

Output:

```
#text atau <script>
```

## **nextSibling - node.nextSibling**

Penjelasan: Mengembalikan node saudara setelah node ini (termasuk teks).

Syntax: node.nextSibling

Contoh:

```
let next = document.querySelector('div').nextSibling;
```

Output:

```
#text atau elemen
```

# Traversal & Navigation Methods

## **previousSibling - node.previousSibling**

Penjelasan: Mengembalikan node saudara sebelum node ini.

Syntax: node.previousSibling

Contoh:

```
let prev = document.querySelector('div').previousSibling;
```

Output:

```
#text atau elemen
```

## **children - element.children**

Penjelasan: Mengembalikan HTMLCollection dari anak elemen saja.

Syntax: element.children

Contoh:

```
let kids = document.body.children;
```

Output:

```
HTMLCollection [header, main, footer]
```

## **firstElementChild - element.firstElementChild**

Penjelasan: Mengembalikan elemen anak pertama.

Syntax: element.firstElementChild

Contoh:

```
let firstEl = document.body.firstElementChild;
```

Output:

```
<header>...</header>
```

## **lastElementChild - element.lastElementChild**

Penjelasan: Mengembalikan elemen anak terakhir.

Syntax: element.lastElementChild

Contoh:

```
let lastEl = document.body.lastElementChild;
```

Output:

```
<footer>...</footer>
```

## **nextElementSibling - element.nextElementSibling**

Penjelasan: Mengembalikan elemen setelah elemen saat ini.

Syntax: element.nextElementSibling

Contoh:

```
let nextEl = document.querySelector('li').nextElementSibling;
```

Output:

```
<li>Item berikutnya</li>
```

## Traversal & Navigation Methods

### **previousElementSibling - element.previousElementSibling**

Penjelasan: Mengembalikan elemen sebelum elemen saat ini.

Syntax: `element.previousElementSibling`

Contoh:

```
let prevEl = document.querySelector('li').previousElementSibling;
```

Output:

```
<li>Item sebelumnya</li>
```

# Attribute Methods

## **getAttribute - element.getAttribute(name)**

Penjelasan: Mengambil nilai atribut dari elemen.

Syntax: element.getAttribute(name)

Contoh:

```
<div id="box"></div>
document.getElementById('box').getAttribute('id');
```

Output:

```
"box"
```

## **setAttribute - element.setAttribute(name, value)**

Penjelasan: Menetapkan atau memperbarui nilai atribut.

Syntax: element.setAttribute(name, value)

Contoh:

```
let el = document.getElementById('box');
el.setAttribute('data-type', 'info');
```

Output:

```
<div id="box" data-type="info"></div>
```

## **removeAttribute - element.removeAttribute(name)**

Penjelasan: Menghapus atribut dari elemen.

Syntax: element.removeAttribute(name)

Contoh:

```
let el = document.getElementById('box');
el.removeAttribute('id');
```

Output:

```
<div></div>
```

## **hasAttribute - element.hasAttribute(name)**

Penjelasan: Mengembalikan true jika elemen memiliki atribut tertentu.

Syntax: element.hasAttribute(name)

Contoh:

```
let el = document.getElementById('box');
el.hasAttribute('id');
```

Output:

```
true
```

# Style & Class Methods

## **style - element.style.property**

Penjelasan: Digunakan untuk mengatur atau mengambil gaya inline pada elemen.

Syntax: element.style.property

Contoh:

```
document.getElementById('box').style.backgroundColor = 'red';
```

Output:

```
<div id="box" style="background-color: red;"></div>
```

## **getComputedStyle - getComputedStyle(element)**

Penjelasan: Mengembalikan semua gaya CSS yang dihitung dari elemen.

Syntax: getComputedStyle(element)

Contoh:

```
let styles = getComputedStyle(document.getElementById('box'));
styles.backgroundColor;
```

Output:

```
"rgb(255, 0, 0)"
```

## **classList.add - element.classList.add(className)**

Penjelasan: Menambahkan class ke elemen.

Syntax: element.classList.add(className)

Contoh:

```
document.getElementById('box').classList.add('active');
```

Output:

```
<div id="box" class="active"></div>
```

## **classList.remove - element.classList.remove(className)**

Penjelasan: Menghapus class dari elemen.

Syntax: element.classList.remove(className)

Contoh:

```
document.getElementById('box').classList.remove('active');
```

Output:

```
<div id="box"></div>
```

## **classList.toggle - element.classList.toggle(className)**

Penjelasan: Menambahkan class jika belum ada, dan menghapusnya jika sudah ada.

Syntax: element.classList.toggle(className)

Contoh:

```
document.getElementById('box').classList.toggle('hidden');
```

Output:

Menambah atau menghapus class "hidden"

## Style & Class Methods

### **classList.contains - element.classList.contains(className)**

Penjelasan: Memeriksa apakah class tertentu ada pada elemen.

Syntax: `element.classList.contains(className)`

Contoh:

```
document.getElementById('box').classList.contains('active');
```

Output:

true / false

### **classList.replace - element.classList.replace(oldClass, newClass)**

Penjelasan: Mengganti class lama dengan class baru.

Syntax: `element.classList.replace(oldClass, newClass)`

Contoh:

```
document.getElementById('box').classList.replace('old', 'new');
```

Output:

```
<div id="box" class="new"></div>
```



# Form & Input Methods

## **submit - form.submit()**

Penjelasan: Mengirim form secara langsung tanpa trigger event submit.

Syntax: form.submit()

Contoh:

```
document.querySelector('form').submit();
```

Output:

Form dikirim ke server

## **reset - form.reset()**

Penjelasan: Mengatur ulang form ke nilai defaultnya.

Syntax: form.reset()

Contoh:

```
document.querySelector('form').reset();
```

Output:

Semua input form direset

## **focus - element.focus()**

Penjelasan: Memberikan fokus pada elemen input.

Syntax: element.focus()

Contoh:

```
document.getElementById('name').focus();
```

Output:

Kursor berpindah ke input dengan id 'name'

## **blur - element.blur()**

Penjelasan: Menghapus fokus dari elemen.

Syntax: element.blur()

Contoh:

```
document.getElementById('name').blur();
```

Output:

Fokus hilang dari input

## **select - input.select()**

Penjelasan: Menyeleksi semua teks dalam input.

Syntax: input.select()

Contoh:

```
document.getElementById('text').select();
```

Output:

Semua teks di dalam input disorot

# Form & Input Methods

## **setCustomValidity - input.setCustomValidity(message)**

Penjelasan: Mengatur pesan validasi kustom untuk input.

Syntax: `input.setCustomValidity(message)`

Contoh:

```
input.setCustomValidity('Kolom ini wajib diisi');
```

Output:

Validasi akan gagal dan pesan ditampilkan

## **checkValidity - form.checkValidity()**

Penjelasan: Memeriksa apakah seluruh form valid.

Syntax: `form.checkValidity()`

Contoh:

```
document.querySelector('form').checkValidity();
```

Output:

true / false

## **reportValidity - form.reportValidity()**

Penjelasan: Menampilkan pesan validasi jika form tidak valid.

Syntax: `form.reportValidity()`

Contoh:

```
document.querySelector('form').reportValidity();
```

Output:

true jika valid, jika tidak maka browser akan menampilkan pesan validasi

# Selection & Range Methods

## **getSelection - window.getSelection()**

Penjelasan: Mengambil objek selection saat ini (teks yang dipilih pengguna).

Syntax: window.getSelection()

Contoh:

```
let selection = window.getSelection();
```

Output:

```
Selection { anchorNode: ..., focusNode: ..., ... }
```

## **createRange - document.createRange()**

Penjelasan: Membuat objek Range kosong untuk manipulasi DOM.

Syntax: document.createRange()

Contoh:

```
let range = document.createRange();
```

Output:

```
Range {}
```

## **range.setStart - range.setStart(node, offset)**

Penjelasan: Mengatur titik awal range.

Syntax: range.setStart(node, offset)

Contoh:

```
range.setStart(paragraph, 0);
```

Output:

```
Range dimulai dari awal paragraf
```

## **range.setEnd - range.setEnd(node, offset)**

Penjelasan: Mengatur titik akhir range.

Syntax: range.setEnd(node, offset)

Contoh:

```
range.setEnd(paragraph, 1);
```

Output:

```
Range berakhir setelah node pertama
```

## **range.selectNode - range.selectNode(node)**

Penjelasan: Memilih seluruh node sebagai range.

Syntax: range.selectNode(node)

Contoh:

```
range.selectNode(document.querySelector('p'));
```

Output:

```
Range mencakup seluruh elemen <p>
```

## Selection & Range Methods

### **range.deleteContents - range.deleteContents()**

Penjelasan: Menghapus semua konten dalam range.

Syntax: range.deleteContents()

Contoh:

```
range.deleteContents();
```

Output:

Konten yang dipilih terhapus

### **range.insertNode - range.insertNode(node)**

Penjelasan: Menyisipkan node ke posisi range.

Syntax: range.insertNode(node)

Contoh:

```
range.insertNode(document.createTextNode('Hello'));
```

Output:

Teks 'Hello' disisipkan pada range

# Window & Screen Methods

## **alert - window.alert(message)**

Penjelasan: Menampilkan kotak dialog peringatan dengan pesan.

Syntax: alert(message)

Contoh:

```
alert('Hello, world!');
```

Output:

Kotak dialog dengan pesan 'Hello, world!'

## **confirm - window.confirm(message)**

Penjelasan: Menampilkan kotak dialog konfirmasi dengan tombol OK dan Cancel.

Syntax: confirm(message)

Contoh:

```
confirm('Apakah Anda yakin?');
```

Output:

true jika OK ditekan, false jika Cancel ditekan

## **prompt - window.prompt(message, default)**

Penjelasan: Menampilkan kotak dialog input teks kepada pengguna.

Syntax: prompt(message, defaultText)

Contoh:

```
prompt('Masukkan nama:', 'Anonim');
```

Output:

Nilai yang diketik pengguna, atau null jika dibatalkan

## **setTimeout - window.setTimeout(function, delay)**

Penjelasan: Menjalankan fungsi setelah jeda tertentu (ms).

Syntax: setTimeout(function, milliseconds)

Contoh:

```
setTimeout(() => alert('Delay 2 detik'), 2000);
```

Output:

Menampilkan alert setelah 2 detik

## **setInterval - window.setInterval(function, interval)**

Penjelasan: Menjalankan fungsi berulang tiap interval waktu tertentu.

Syntax: setInterval(function, milliseconds)

Contoh:

```
setInterval(() => console.log('Ulang'), 1000);
```

Output:

Menulis 'Ulang' ke konsol setiap 1 detik

# Window & Screen Methods

## **clearTimeout - window.clearTimeout(id)**

Penjelasan: Membatalkan fungsi yang dijadwalkan dengan setTimeout.

Syntax: clearTimeout(id)

Contoh:

```
let id = setTimeout(fn, 3000);  
clearTimeout(id);
```

Output:

Fungsi tidak akan dijalankan

## **clearInterval - window.clearInterval(id)**

Penjelasan: Membatalkan eksekusi berulang yang dijadwalkan dengan setInterval.

Syntax: clearInterval(id)

Contoh:

```
let id = setInterval(fn, 1000);  
clearInterval(id);
```

Output:

Interval dihentikan

## **scrollTo - window.scrollTo(x, y)**

Penjelasan: Menggulir halaman ke koordinat tertentu.

Syntax: scrollTo(x, y)

Contoh:

```
window.scrollTo(0, 500);
```

Output:

Halaman menggulir ke bawah 500px

## **scrollBy - window.scrollBy(x, y)**

Penjelasan: Menggulir halaman relatif terhadap posisi saat ini.

Syntax: scrollBy(x, y)

Contoh:

```
window.scrollBy(0, 100);
```

Output:

Halaman menggulir turun 100px dari posisi sekarang

## **print - window.print()**

Penjelasan: Membuka dialog cetak untuk halaman saat ini.

Syntax: print()

Contoh:

```
window.print();
```

Output:

Menampilkan dialog cetak browser

## Window & Screen Methods

### **open - window.open(url, name, specs)**

Penjelasan: Membuka jendela atau tab browser baru dengan URL.

Syntax: open(url, name, specs)

Contoh:

```
window.open('https://example.com', '_blank');
```

Output:

Tab baru membuka <https://example.com>

### **close - window.close()**

Penjelasan: Menutup jendela browser yang dibuka oleh script.

Syntax: close()

Contoh:

```
window.close();
```

Output:

Jendela script saat ini akan tertutup