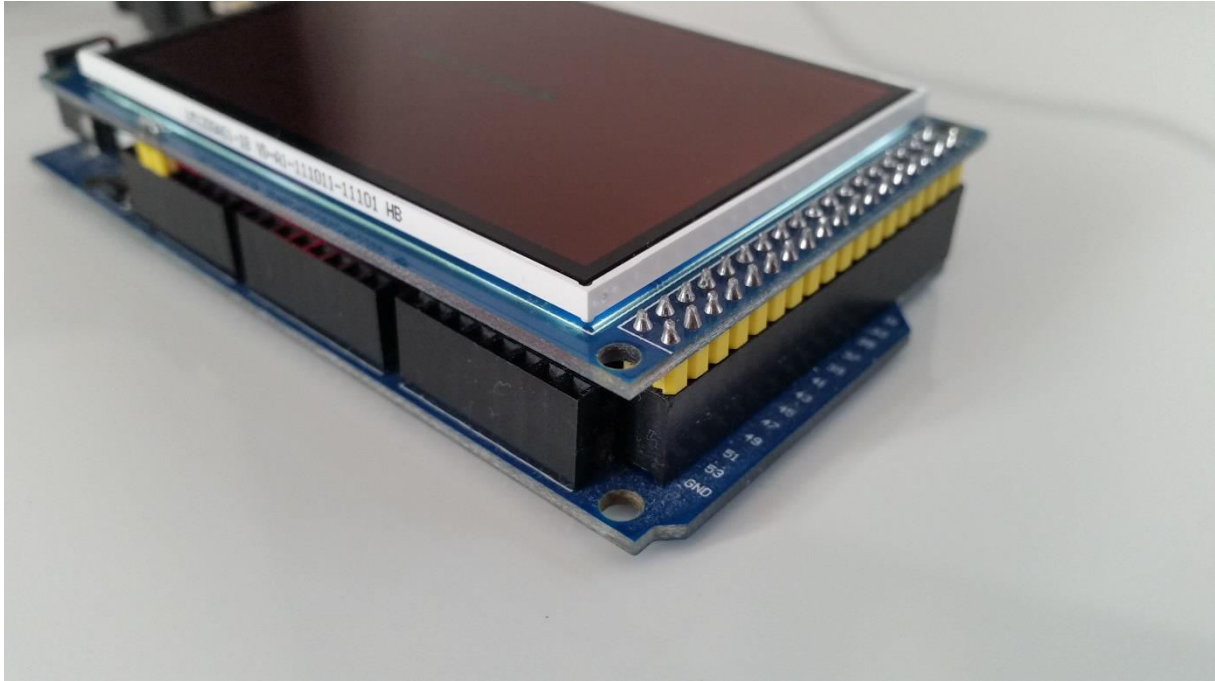


AZDelivery 3.2 Zoll TFT LCD Display

1. Verbindung mit dem Arduino

Die Verbindung des 3.2 Zoll TFT Display von AZDelivery mit dem Arduino Mega gelingt dank der Shield Bauform denkbar einfach: Man muss lediglich das Display auf den Mega 2560 aufsetzen, und schon ist der gesamte Verkabelungsprozess abgeschlossen.



2. Programmierung des Arduino

Zur Verwendung des Displays am Arduino, kann man die kostenlose Open Source Bibliothek UTFT verwenden, welche einfach über den Library Manager (Sketch > Include Library > Manage Libraries) nachgeladen werden kann.

Nun kann man zum Testen einen fertigen Beispielsketch für das Display verwenden, den man unter Datei > Beispiele > UTFT > Arduino (AVR) > UTFT_Demo_480x320 finden kann. Hier muss man nur in der zweiten Codezeile UTFT myGLCD() den Grafikchip (erstes Argument) auf ILI9481 umstellen, die Pins sind bereits korrekt:

```
UTFT myGLCD(ILI9481, 38, 39, 40, 41);
```

Nach dem Upload des Sketches auf den Arduino Mega läuft der Beispielsketch auf dem Display und erzeugt verschiedene Formen.

Zur Erzeugung von Objekten oder Schriftzügen auf dem Display kann man sich sehr leicht am Beispielsketch orientieren, da hier bereits alle wichtigen Befehle verwendet wurden. Dabei

erzeugt `myGLCD.drawLine()` eine Linie oder `myGLCD.drawRect()` ein Rechteck, wobei der Objektname (`myGLCD`) natürlich verschieden sein kann.

