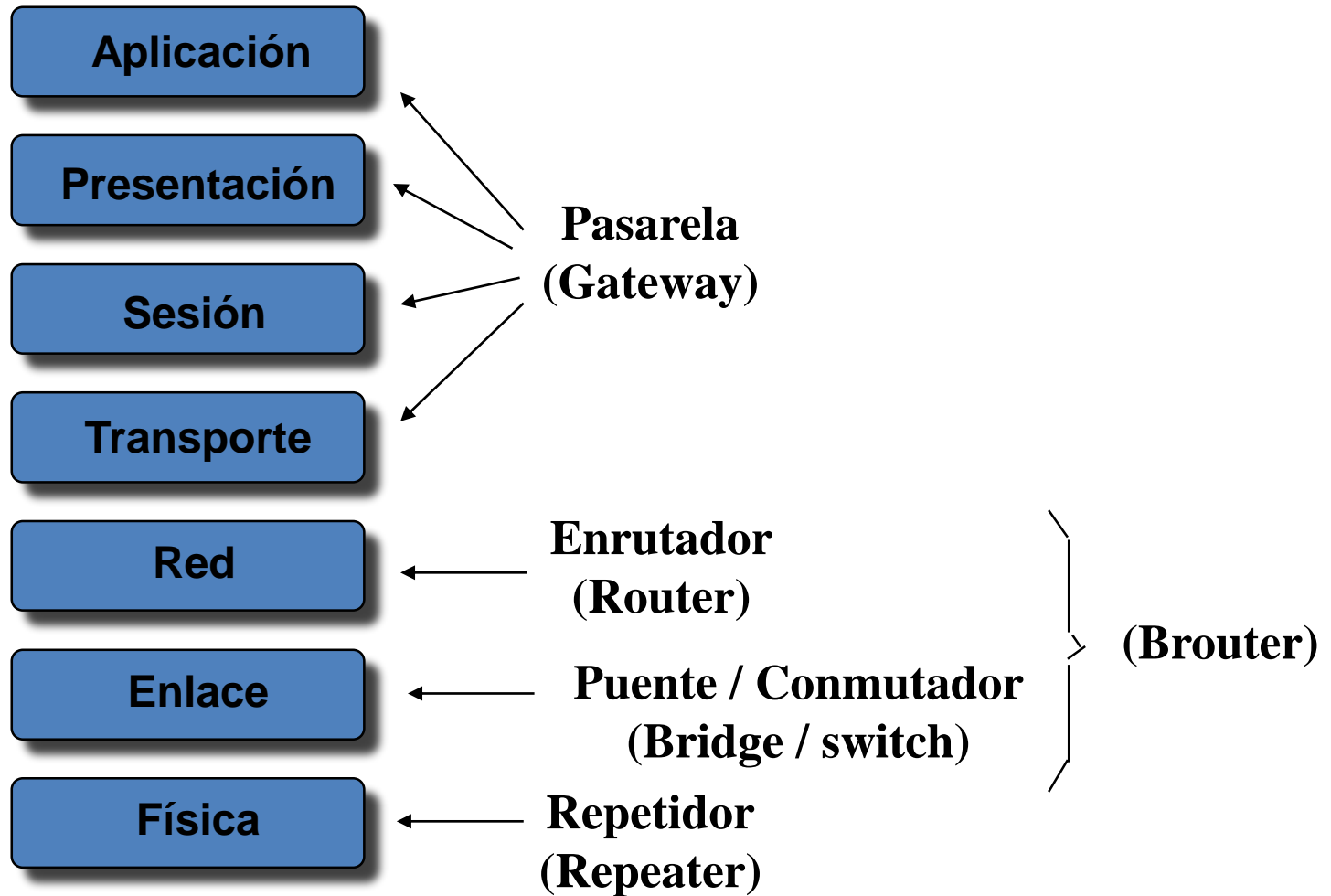


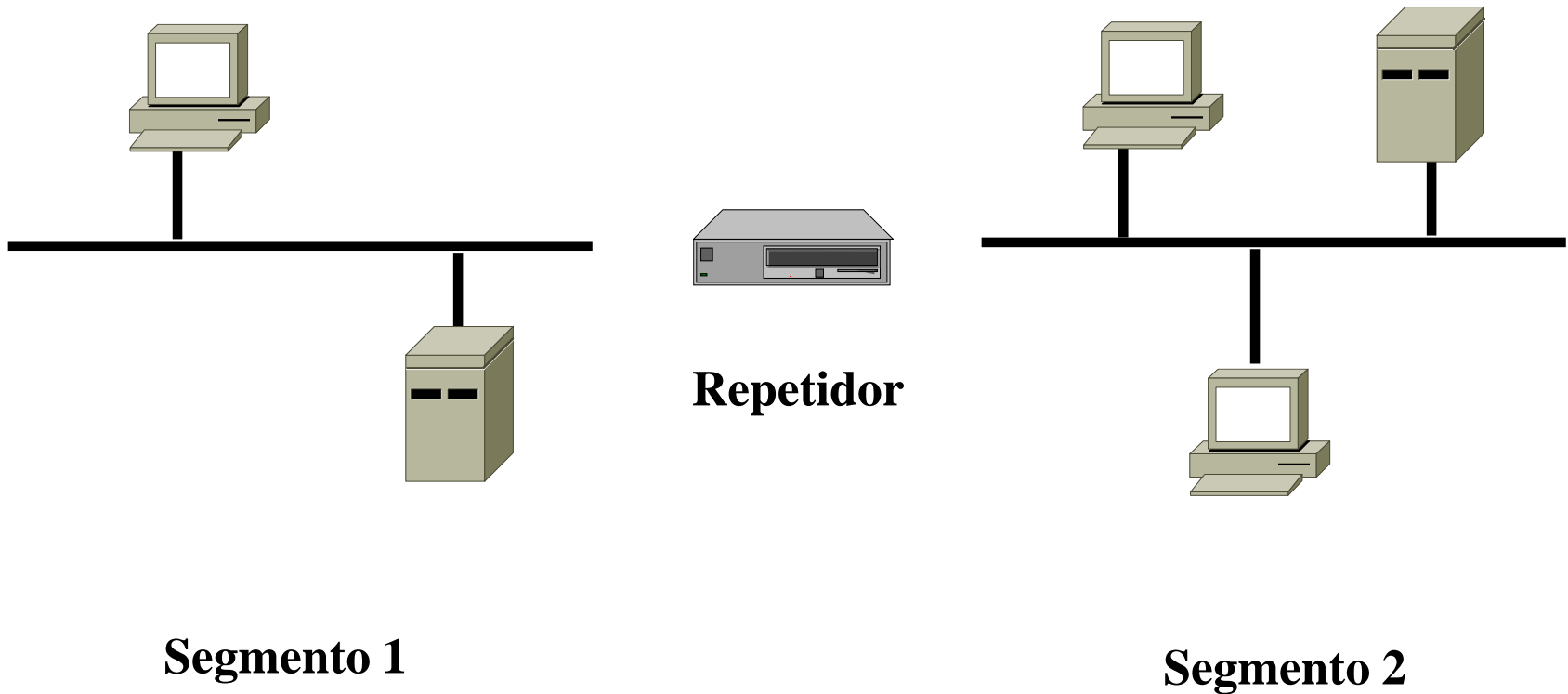
Elementos de conectividad

Conmutación capa 2

Referencia al modelo OSI



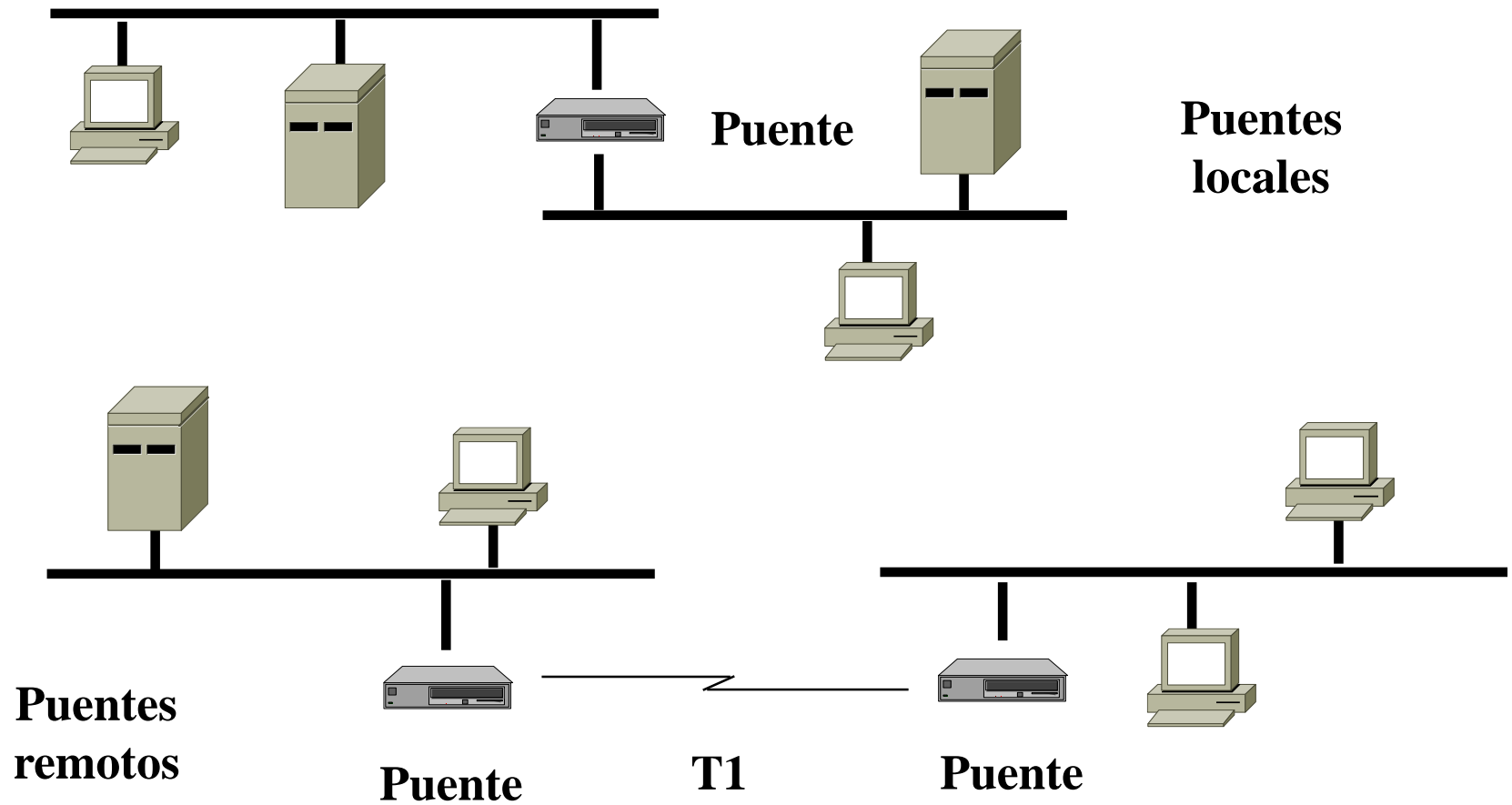
Repetidor



Concentrador

- Los concentradores (hub) son repetidores con muy poca funcionalidad adicional
 - Ejemplo: Monitoreo, activación y desactivación de un puerto
- Todos los dispositivos en un concentrador comparten el “núcleo colapsado”. Están en el mismo dominio de colisión, por lo que solamente un dispositivo a la vez puede transmitir
- Principales ventajas
 - Cableado estructurado
 - Facilidades de administración

Puente



Puente/conmutador

- Interconecta dos o más segmentos, separando los dominios de colisión
- Las decisiones de re-envío entre segmentos se basan en las direcciones MAC
- Todos los segmentos en el puente pertenecen al mismo dominio de difusión (a la misma red local)
- En ethernet, el puente es transparente a los equipos terminales
- Los conmutadores típicamente utilizan la misma tecnología de red para cada puerto. Algunos puentes pueden intercambiar tecnología de red local

Enrutador

- Conectan dos o mas redes
- Cada red tiene una dirección IP distinta (de red o de subred)
- Rompen los dominios de difusión
- Pueden interconectar distintos tipos de red

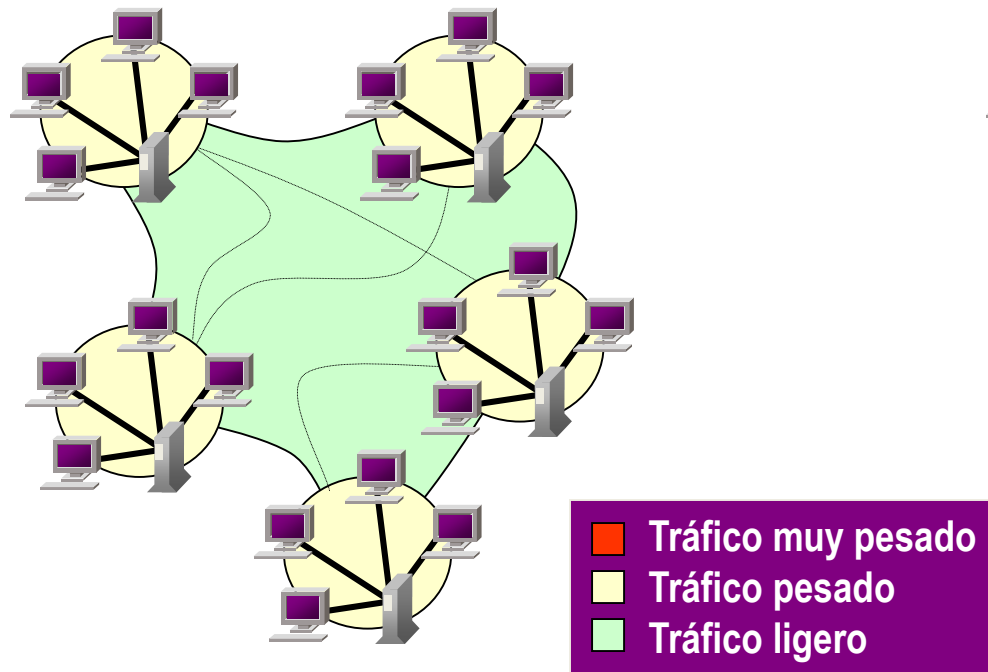
Pasarela

- Las pasarelas (gateway) y los conmutadores de capas superiores (capa 4 y capa 7) toman decisiones de conmutación en función de los protocolos de aplicación
- Permiten definir y ejecutar políticas sofisticadas de administración, seguridad y operación
- Algunas permiten el intercambio de información entre pilas de protocolos heterogéneas

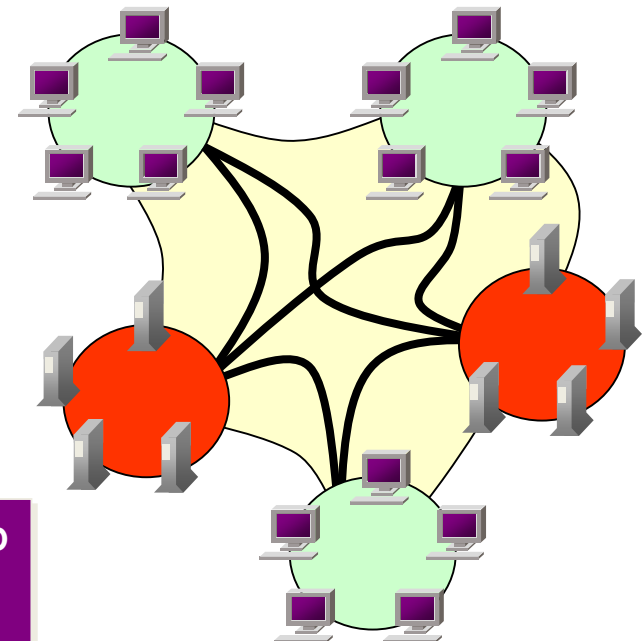
Puentes y conmutadores

Cambios en la naturaleza de tráfico

- La forma tradicional
 - **cómputo departamental**
 - patrones de tráfico local (la regla “80 / 20”)



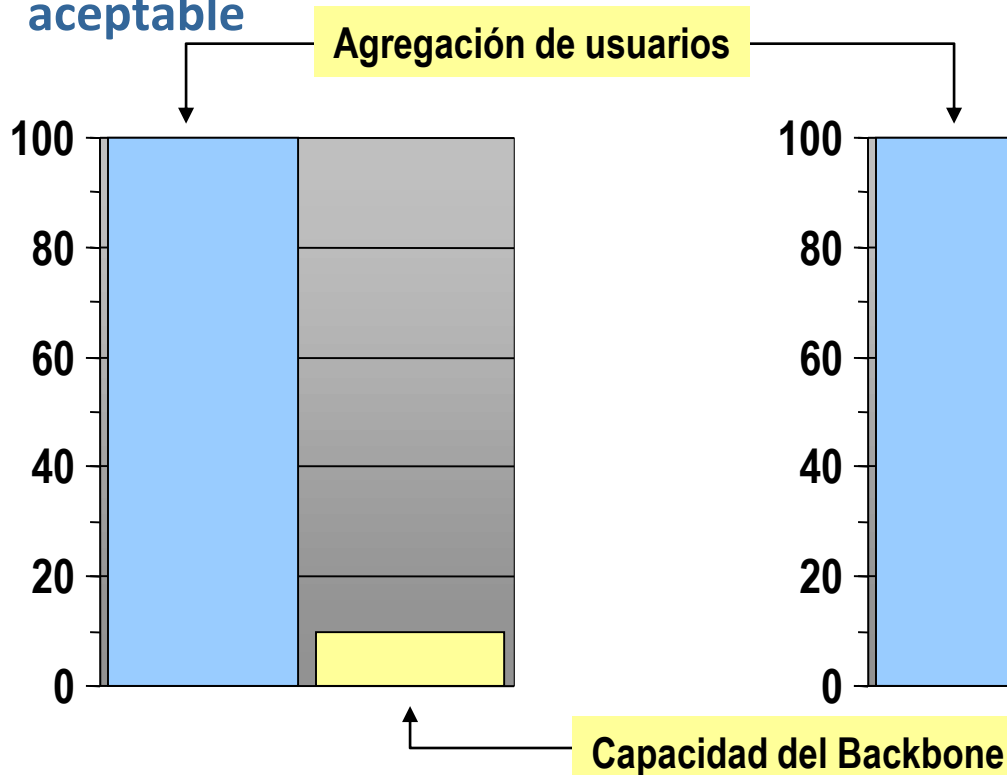
- La nueva forma
 - **cómputo empresarial**
 - **granjas de servidores**



Requerimientos en ancho de banda

- La forma tradicional

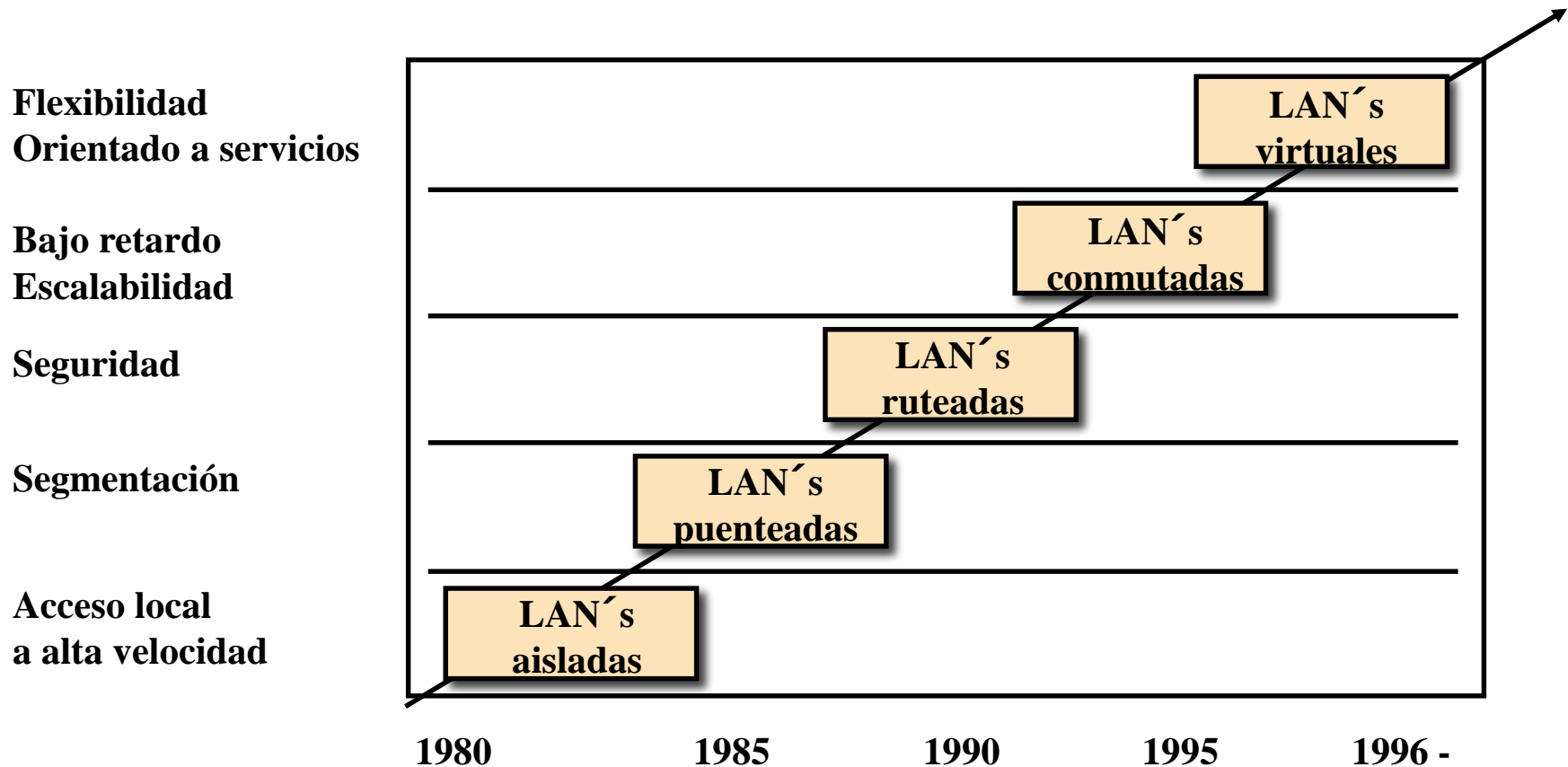
- **cómputo departamental**
- **relación 10 a 1 era aceptable**



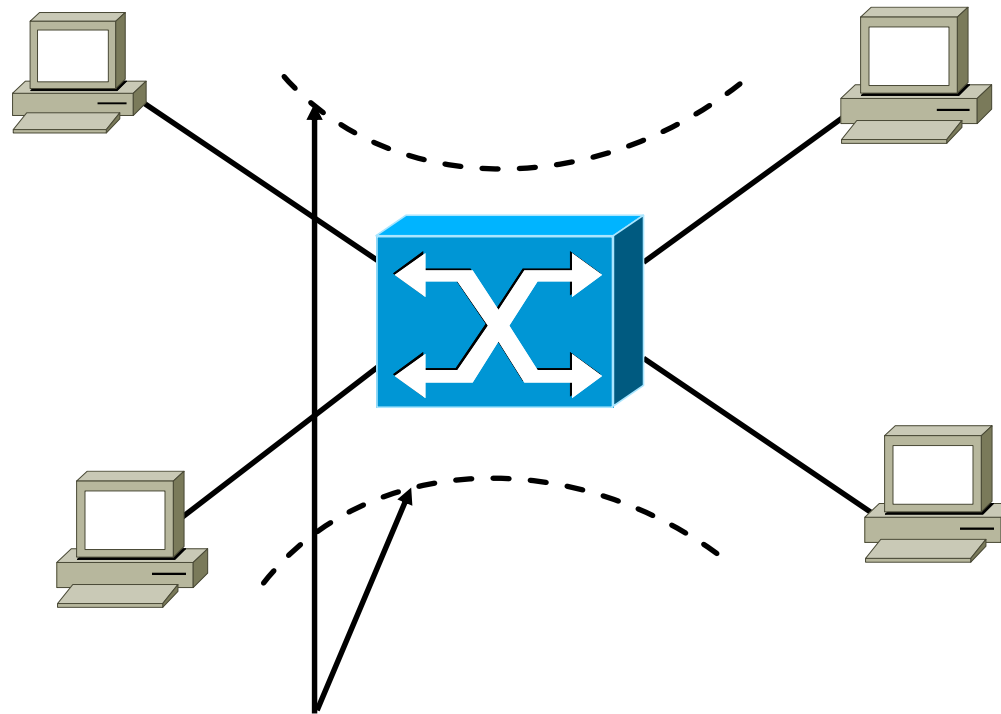
- La nueva forma

- **cómputo empresarial**
- **relación 2 a 1 es lo normal**

Evolución de las arquitecturas de redes

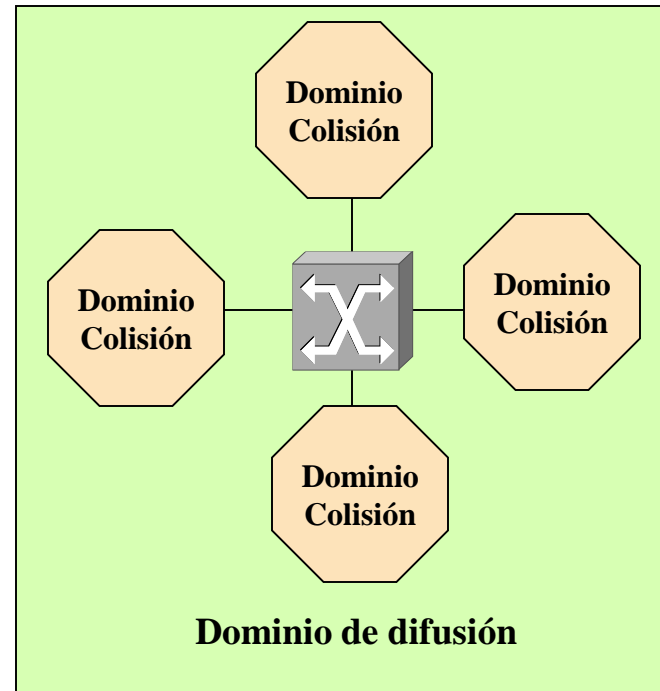


Conmutador

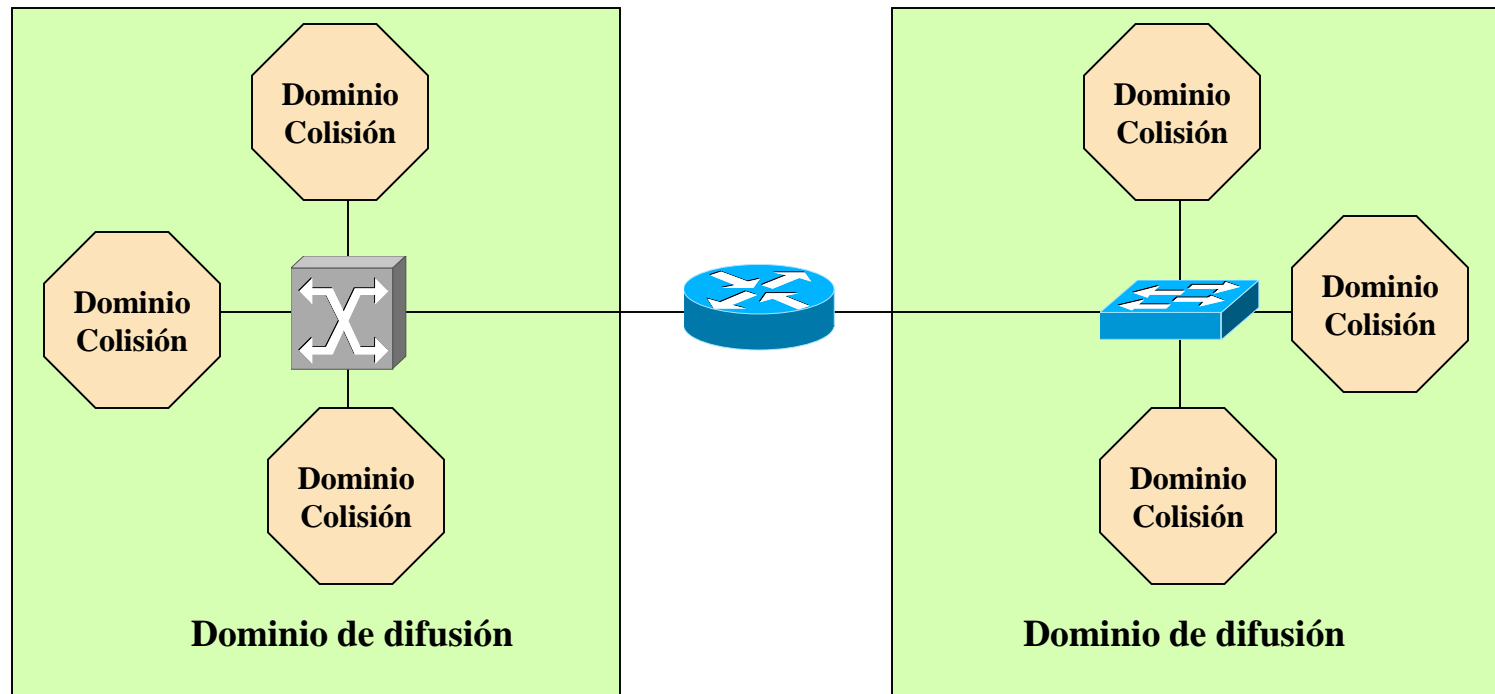


Comunicación
simultanea

Segmentación con conmutadores

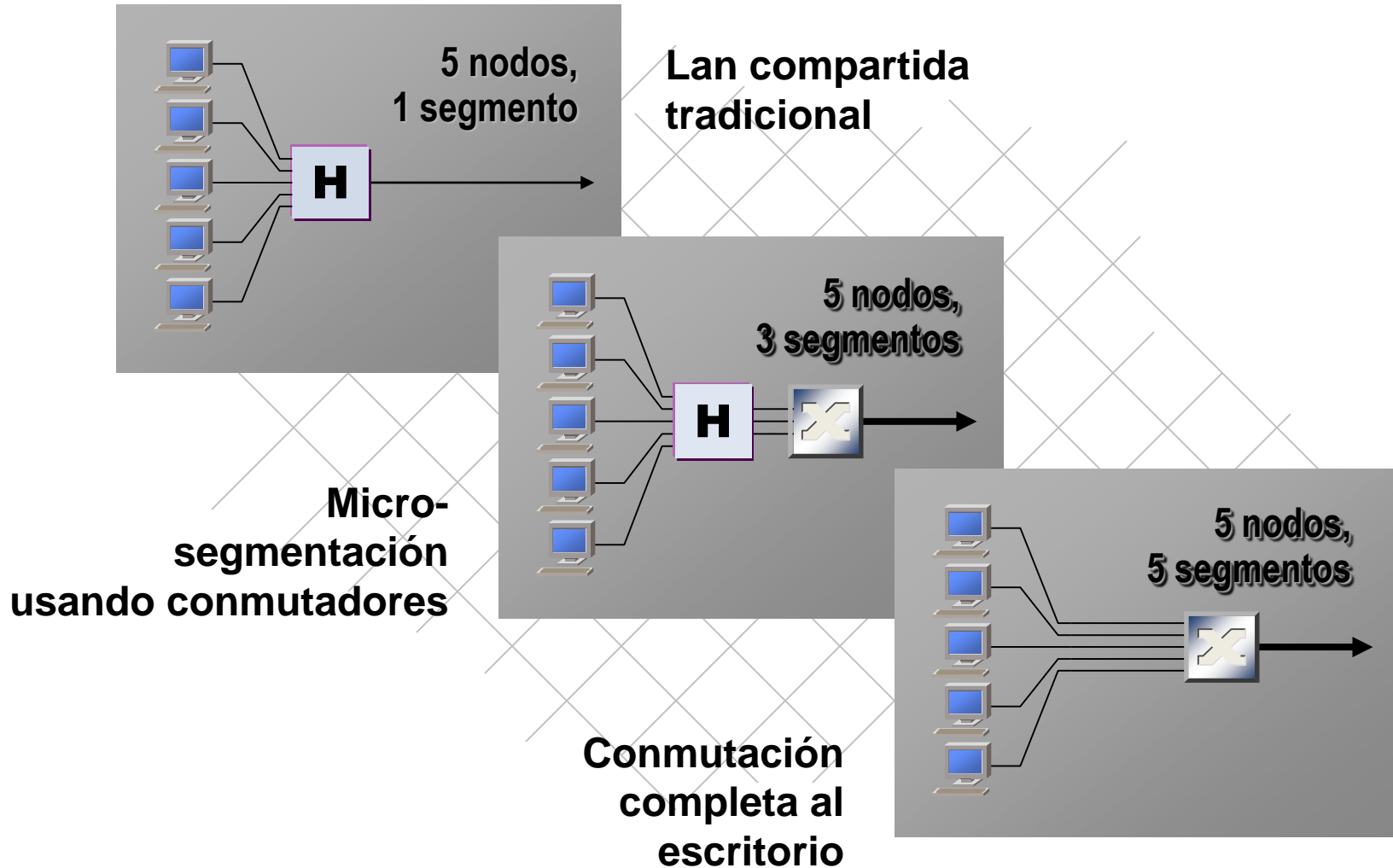


Segmentación con enrutadores

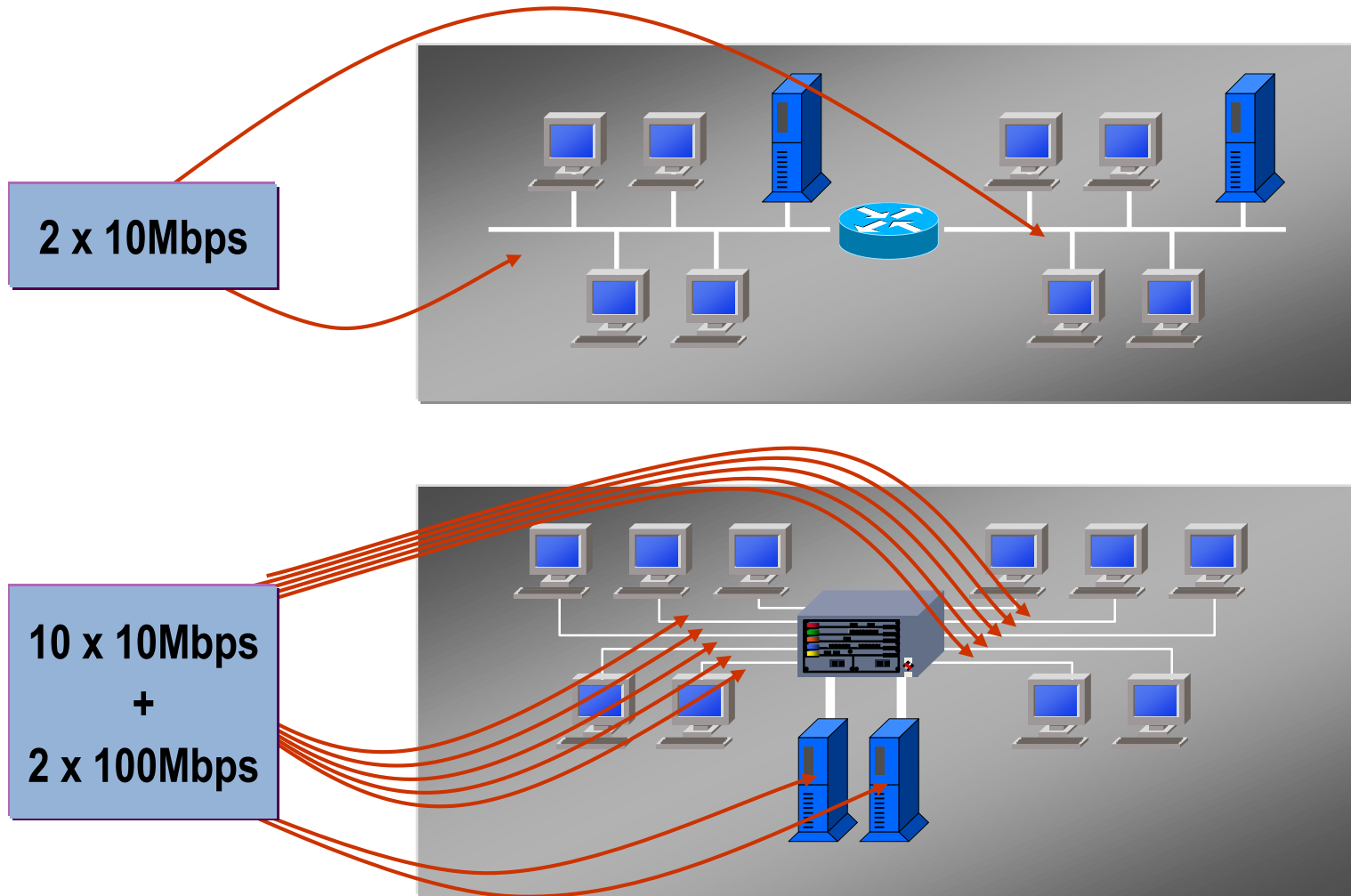


(Cualquiera de los dos iconos para el conmutador se utilizará indistintamente)

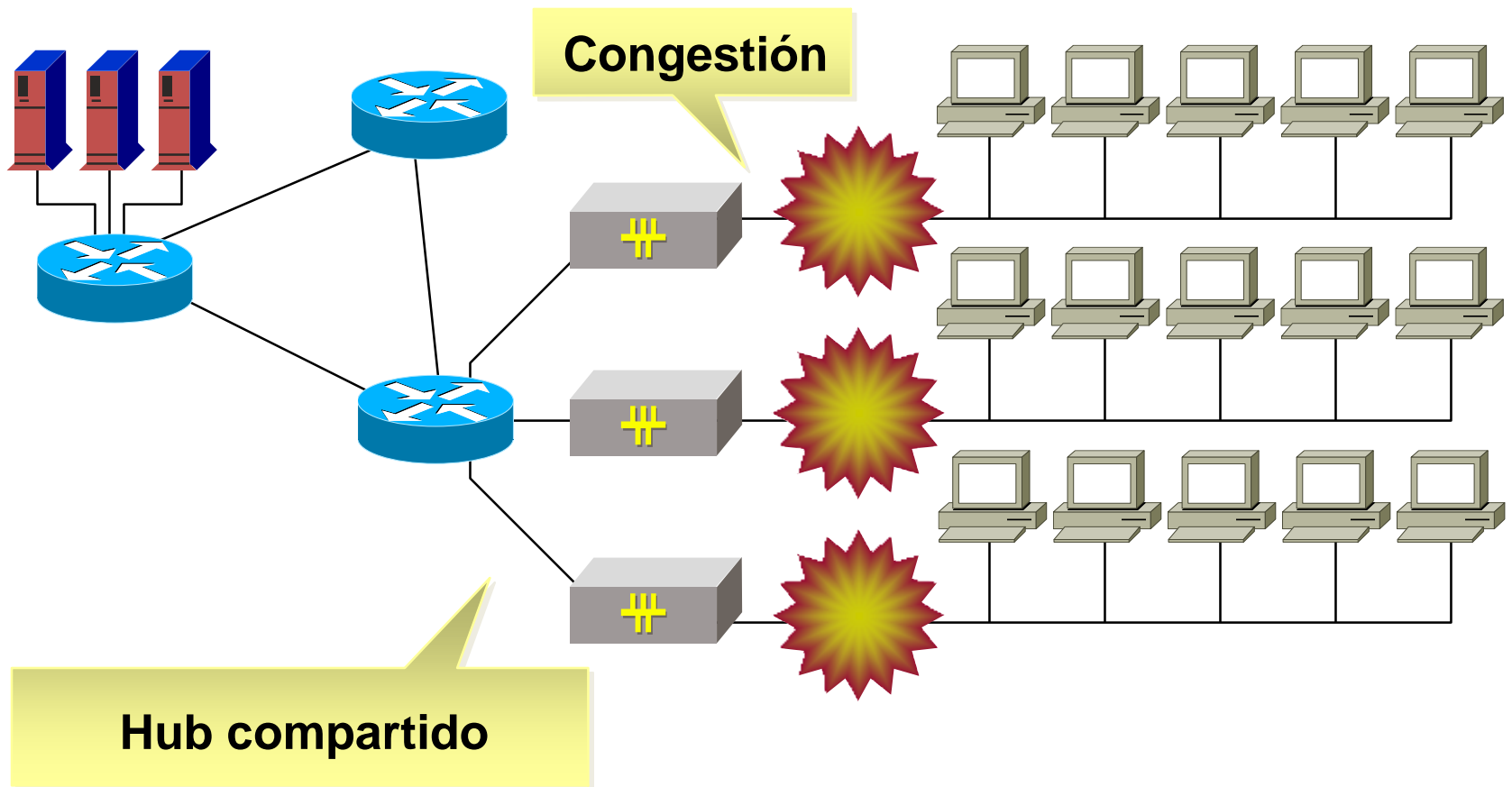
Migración de medio compartido a conmutado



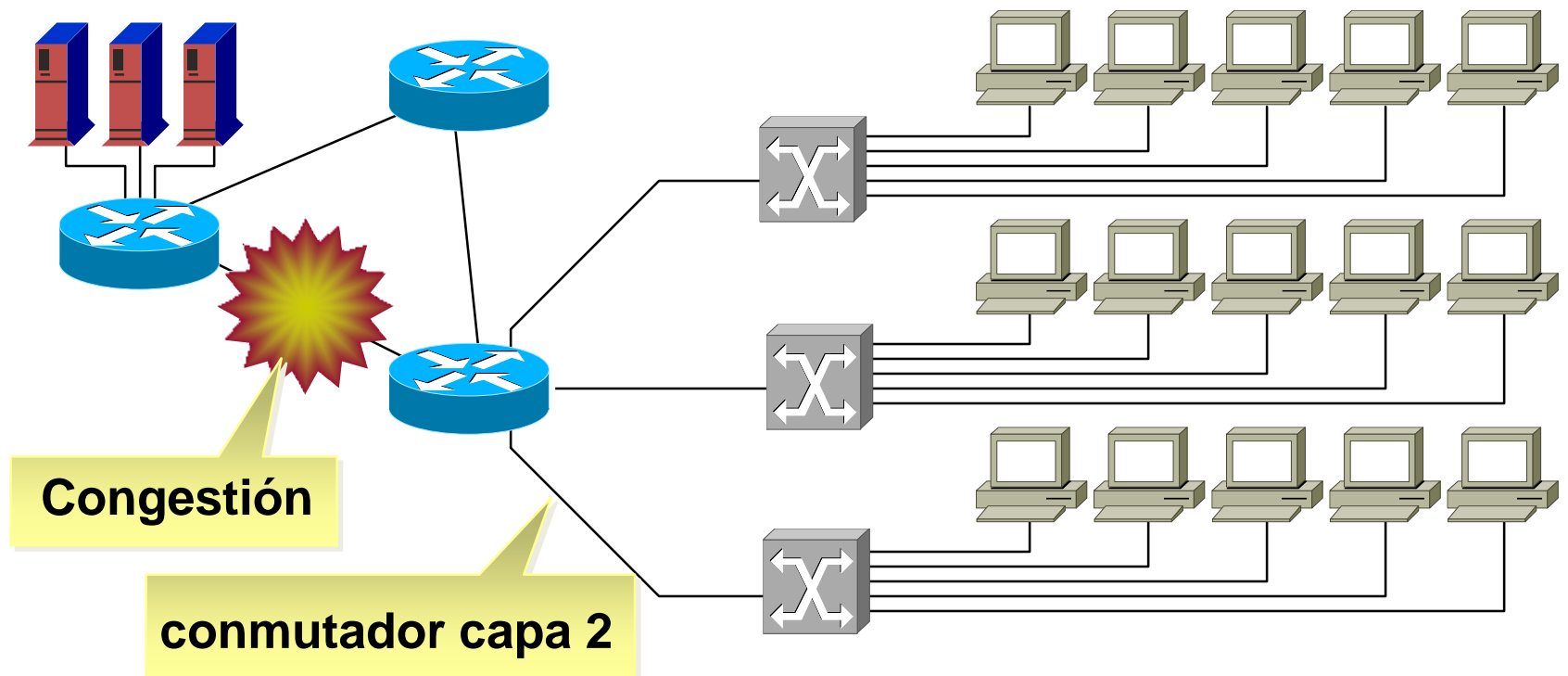
Aumento del desempeño



Evolución a una red conmutada

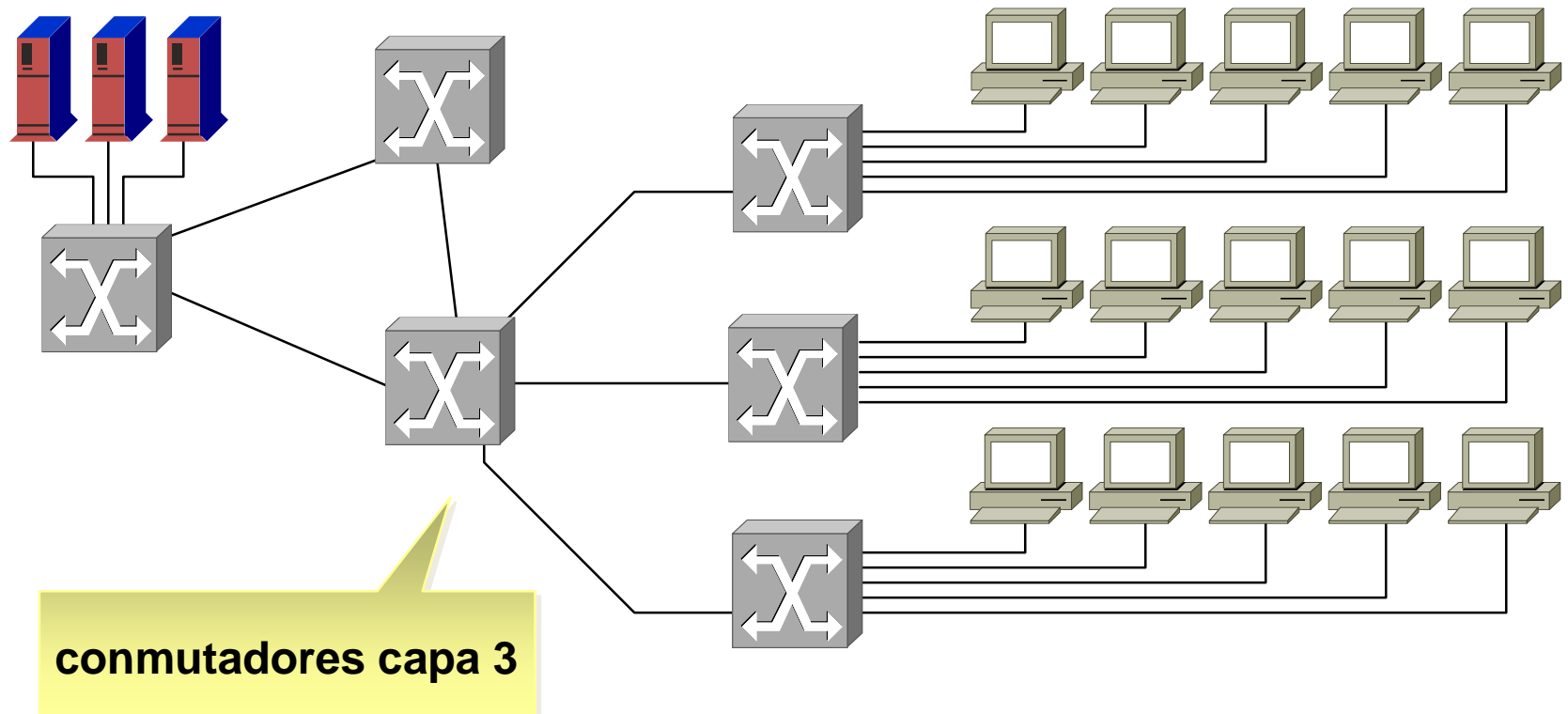


Evolución a una red conmutada (2)

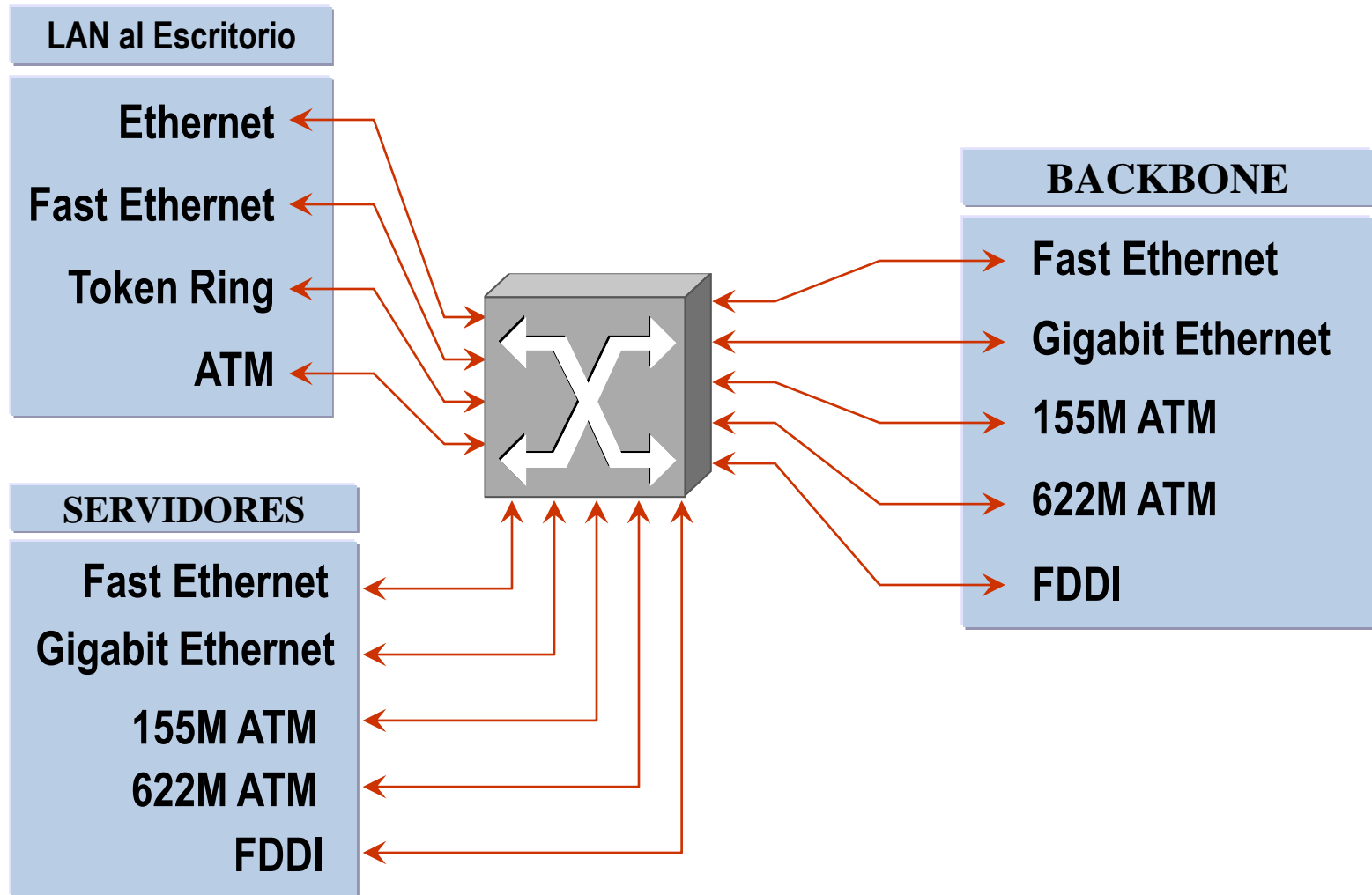


(Hoy los enrutadores pueden tener puertos de muy alta velocidad)

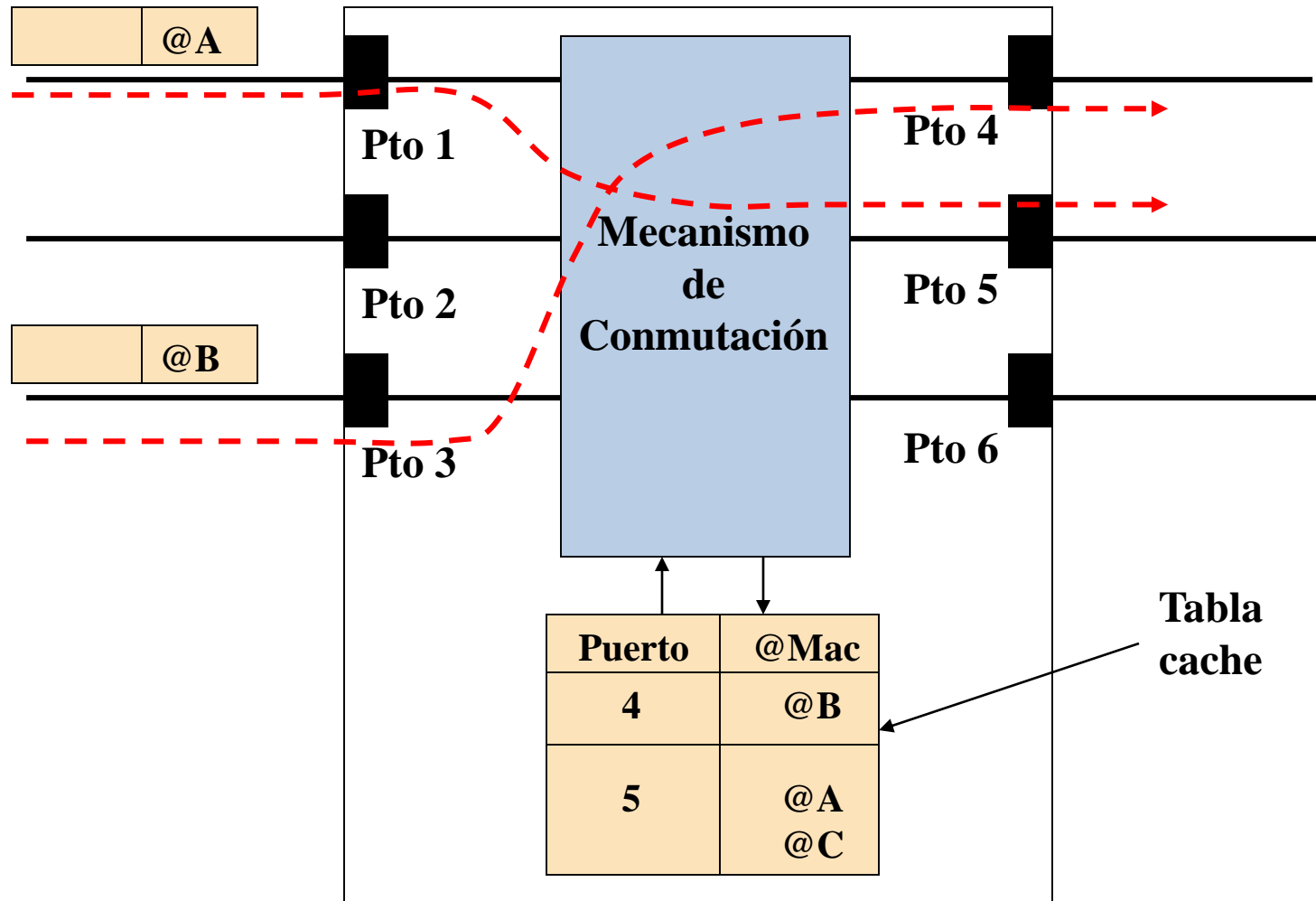
Evolución a una red conmutada (3)



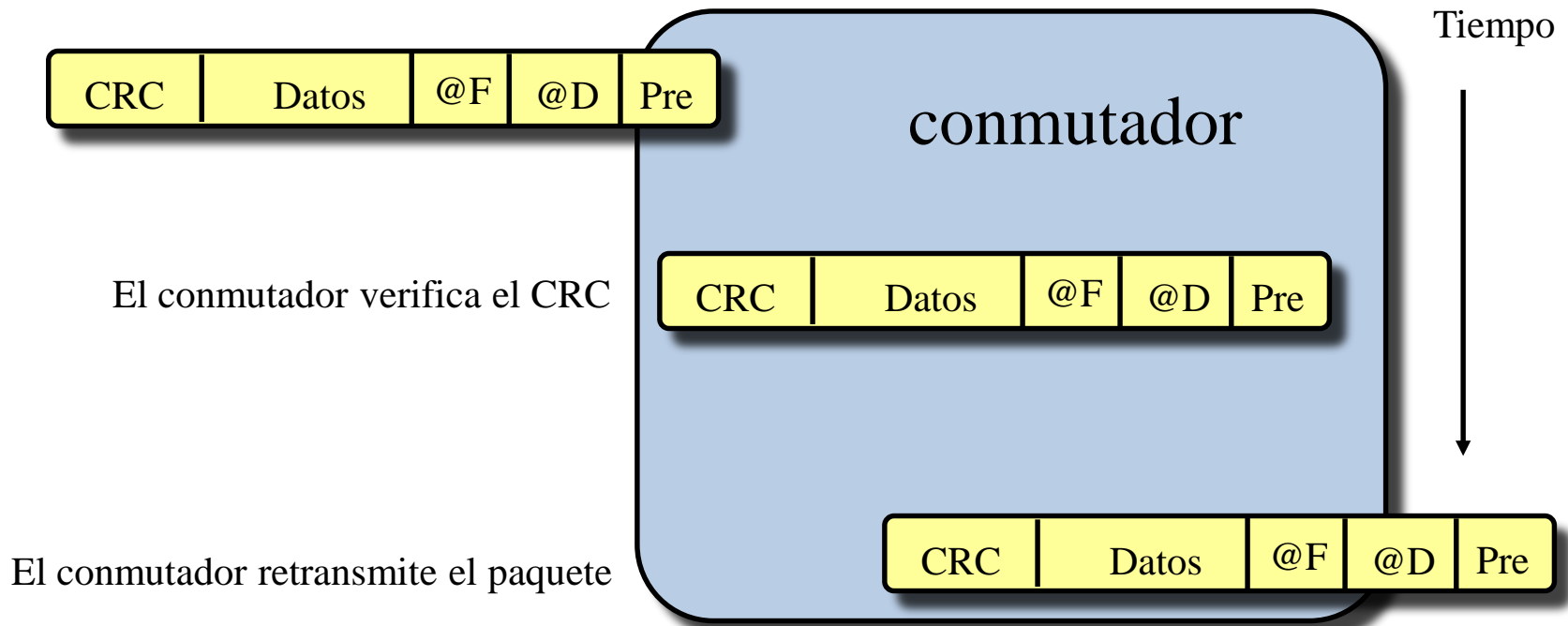
Tecnología de conmutación



Operación de un conmutador

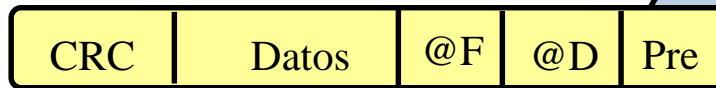


Mecanismos de conmutación (store and forward)

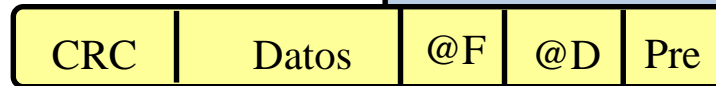


Mecanismos de conmutacion (Cut-Through)

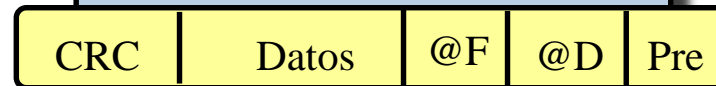
El conmutador recibe el paquete



El conmutador lee la dir. destino



El conmutador retransmite el paquete

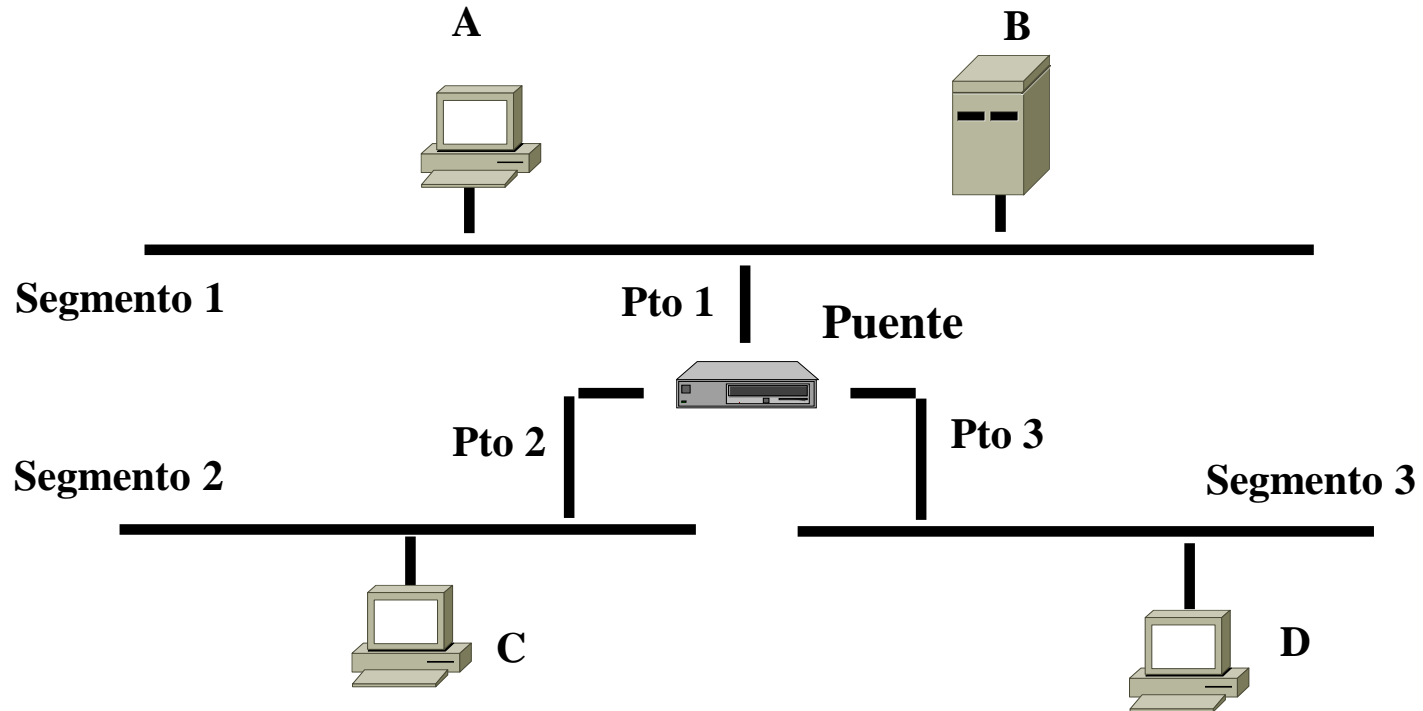


conmutador

Tiempo



Operación



- Aprendizaje
- Filtraje
- Reenvío
- Inundación

Pto 1	Pto 2	Pto 3
@A	@C	@D
@B		

Operación

- Aprendizaje
 - Al recibir una trama, revisa la dirección fuente y la vincula al puerto donde llegó la trama (actualiza temporizador)
- Filtrado y reenvío
 - En función de la dirección destino determina el puerto por el que la expedirá nuevamente expedirá
- Inundación
 - Si desconoce la dirección destino o si se trata de una trama de difusión, la reenvía por todos los puertos excepto por el que la recibió
- Depuración
 - Si un temporizador llega a 0, se elimina la entrada de la tabla

Operación

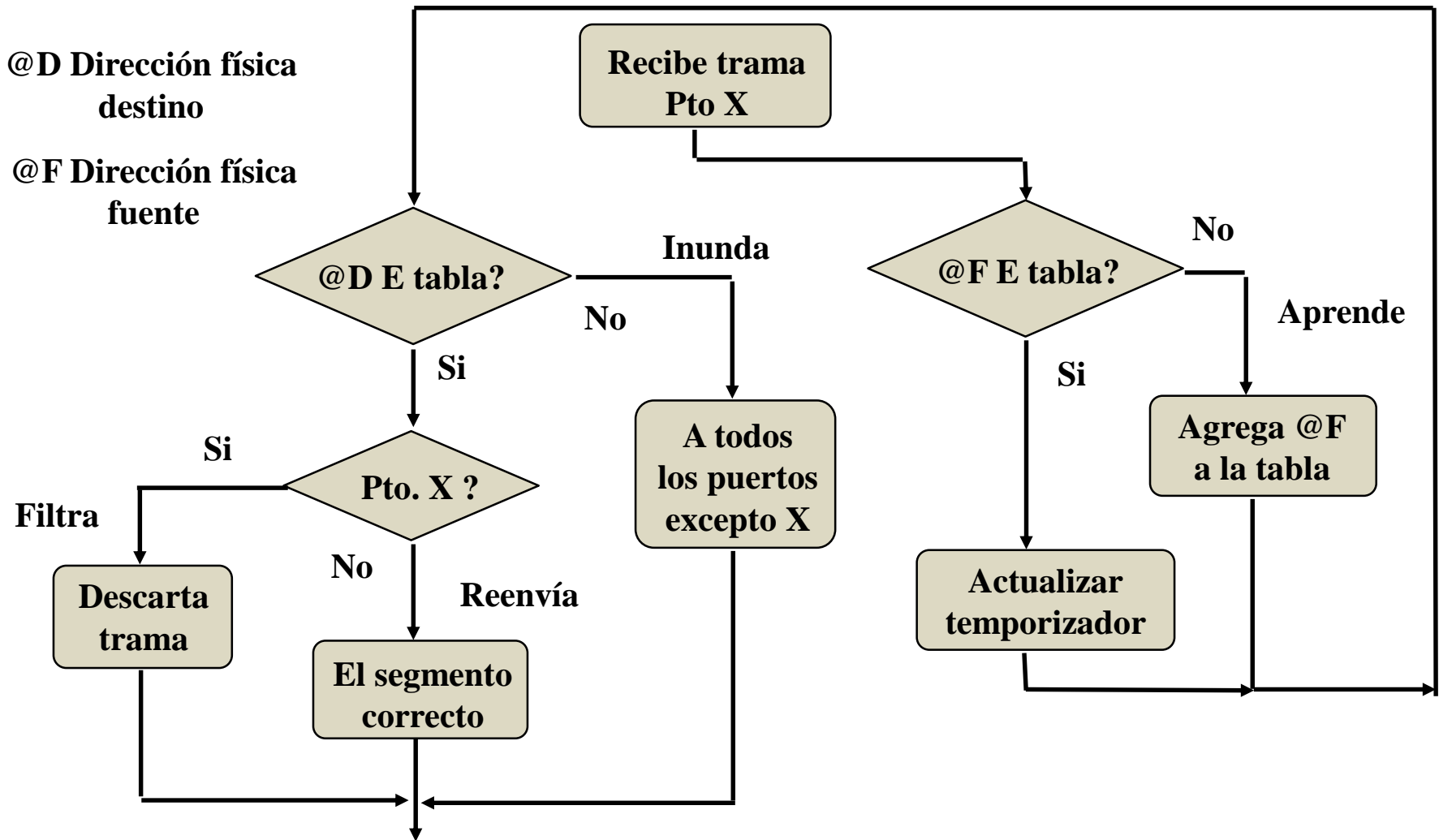
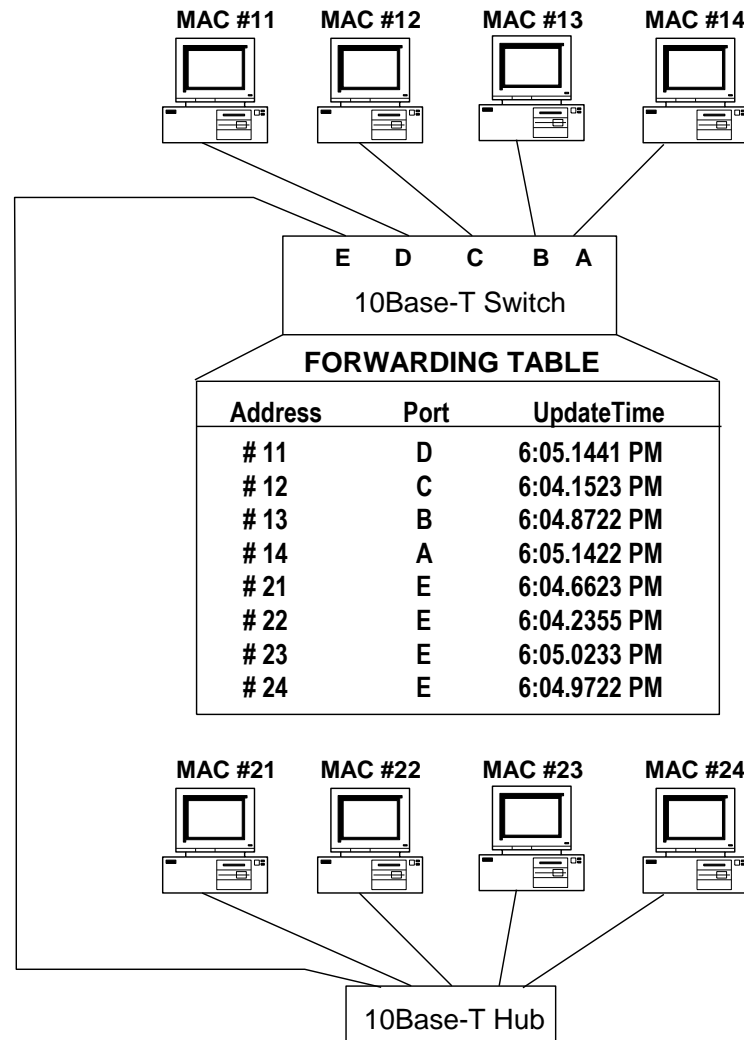
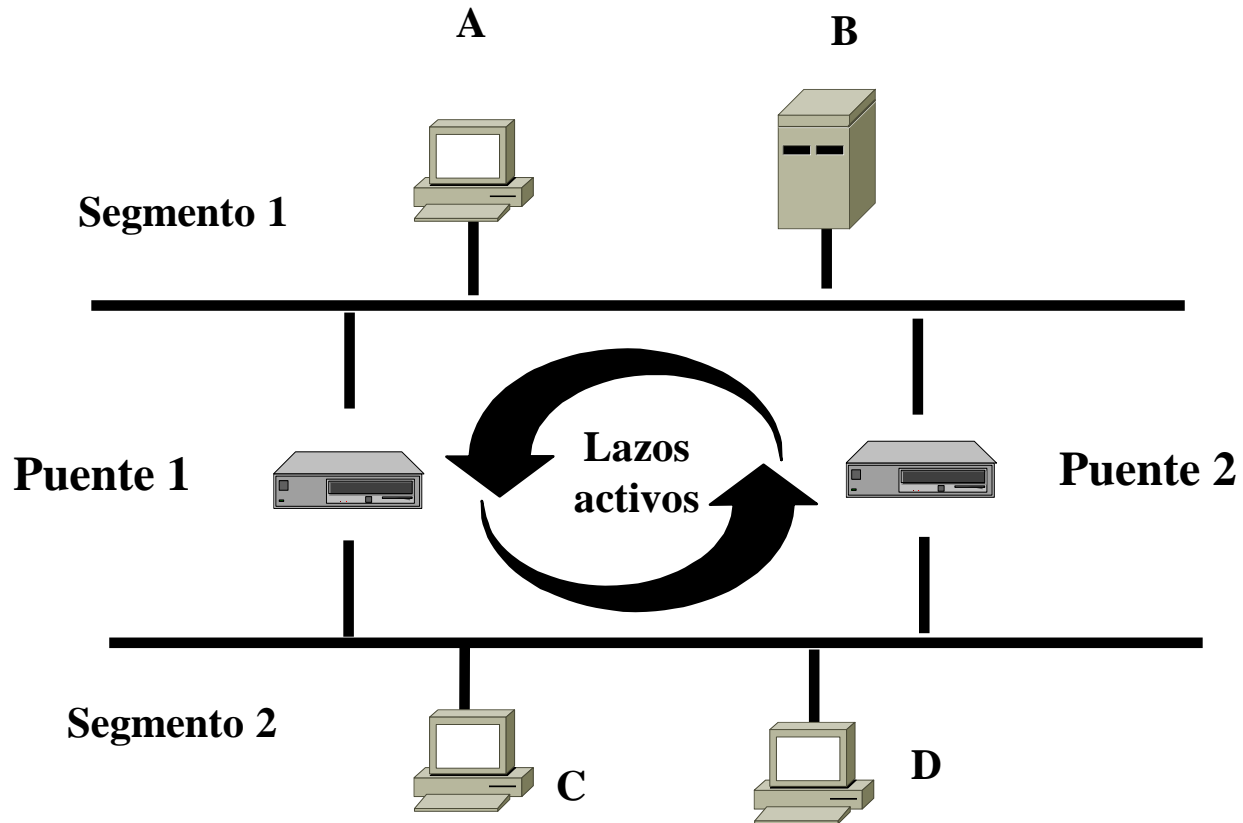


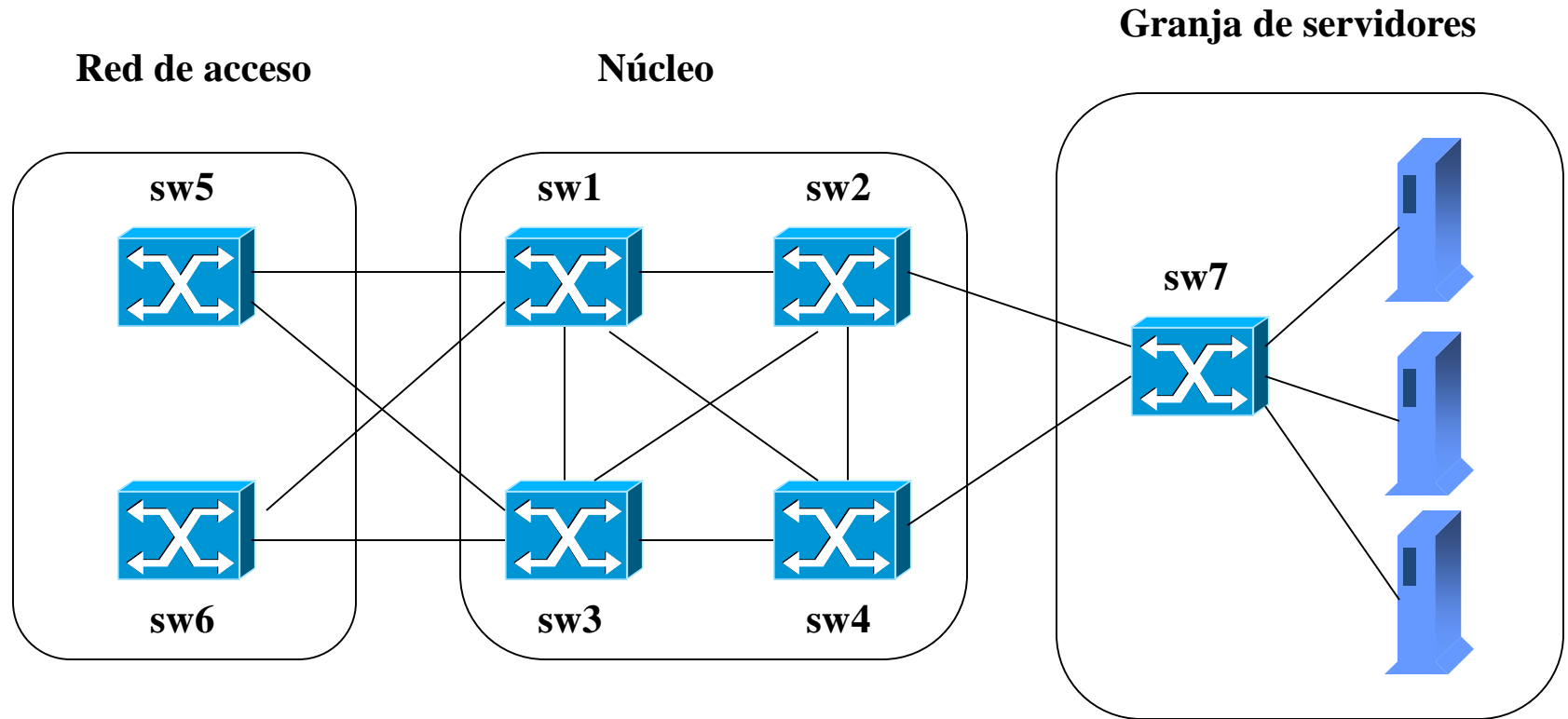
Tabla de conmutación



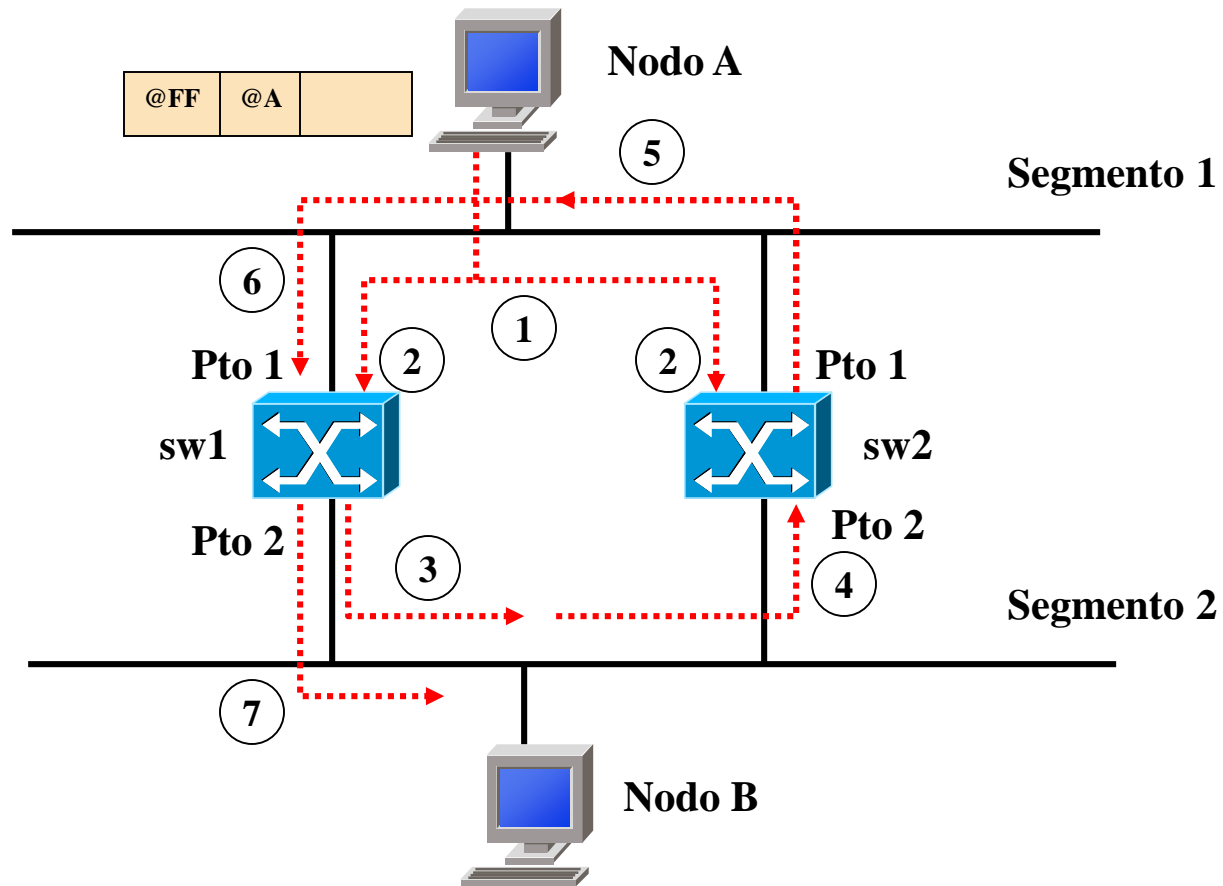
Lazos activos



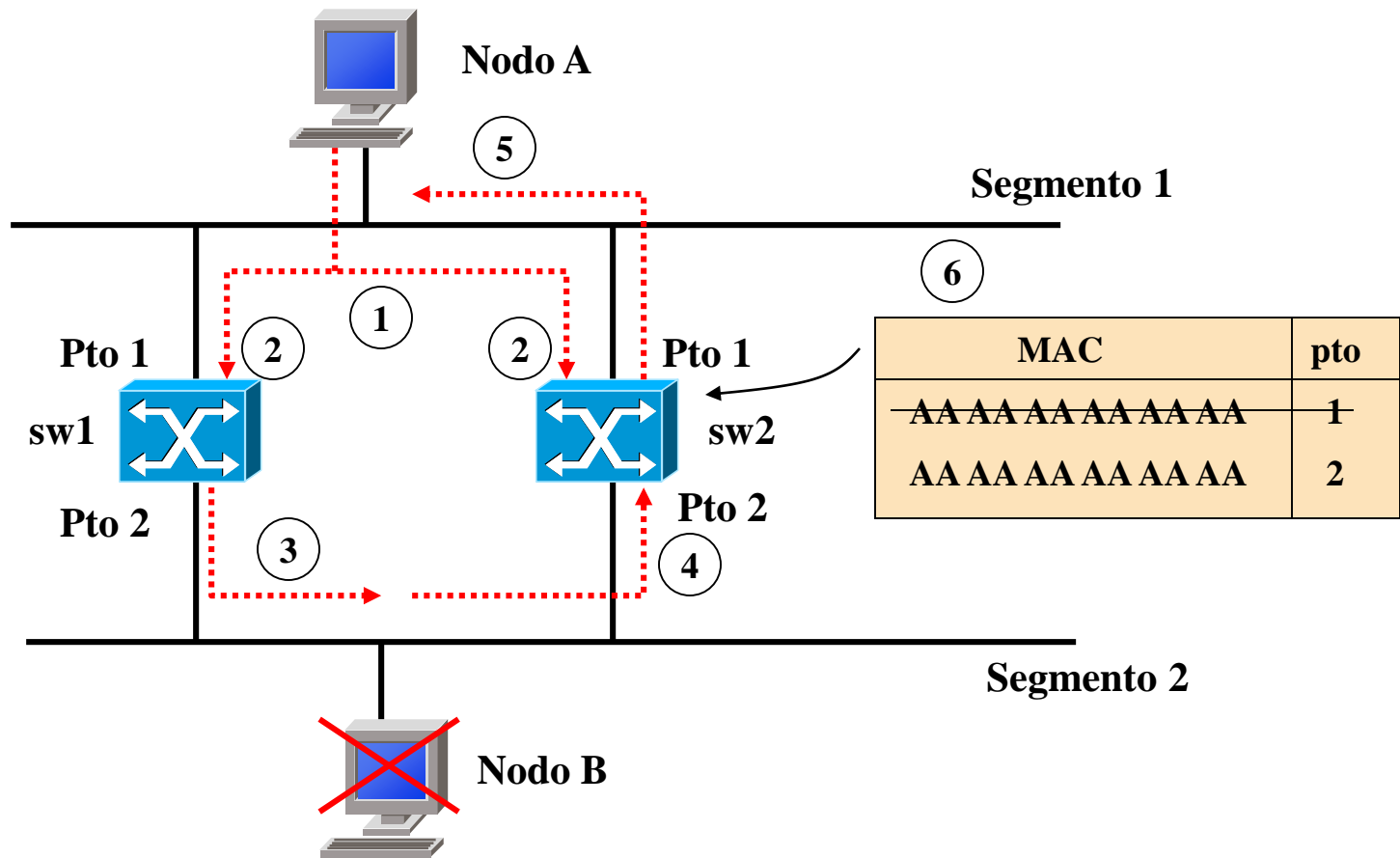
Topología con conmutadores redundantes



Loop de difusión



Loop Unicast



Protocolo *spanning-tree* (IEEE 802.1D)

- Es un mecanismo de intercambio de mensajes entre puentes (y conmutadores) para crear una topología lógica libre de ciclos en la red local (nivel capa 2).
- Los ciclos en las redes basadas en conmutadores traen problemas ya que las tramas no contienen un campo que decremente su tiempo de vida como ocurre con el protocolo IP.

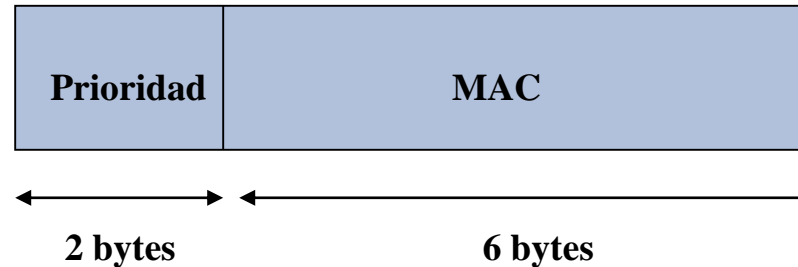
Algoritmo spanning tree

- Se establece un puente raíz
- Cada puente determina un puerto raíz, el que lo conduce con el menor costo hacia el puente raíz
- Los puentes intercambian BPDUs montadas sobre LLC
 - SAP 0x42
- Se utiliza una dirección de difusión restringida
 - 01-80-C2-00-00-00

Algoritmo spanning tree

Cada puente tiene un identificador formado por una prioridad configurable y por su dirección MAC

BID



Velocidad	802.1D	802.1t
4 Mbps	250	-
10	100	2,000,000
16	62	-
100	19	200,000
1 Gbps	4	2,000
10	2	200

A cada puerto se le asigna un costo que depende de su velocidad de transmisión

Conceptos básicos

- **Puente raíz.** Aquél a partir del cual se construye la topología lógica. Tiene el menor BID
- **Puerto raíz.** Puerto que conecta a un puente con el puente raíz por la mejor trayectoria (la de menor costo)
- **Puente designado.** El puente en un segmento encargado de encaminar tramas desde y hacia el puente raíz
- **Puerto designado.** El puerto no bloqueado que conecta un segmento con su puente designado
- **Puerto bloqueado.** No encamina tramas

Secuencia de STP

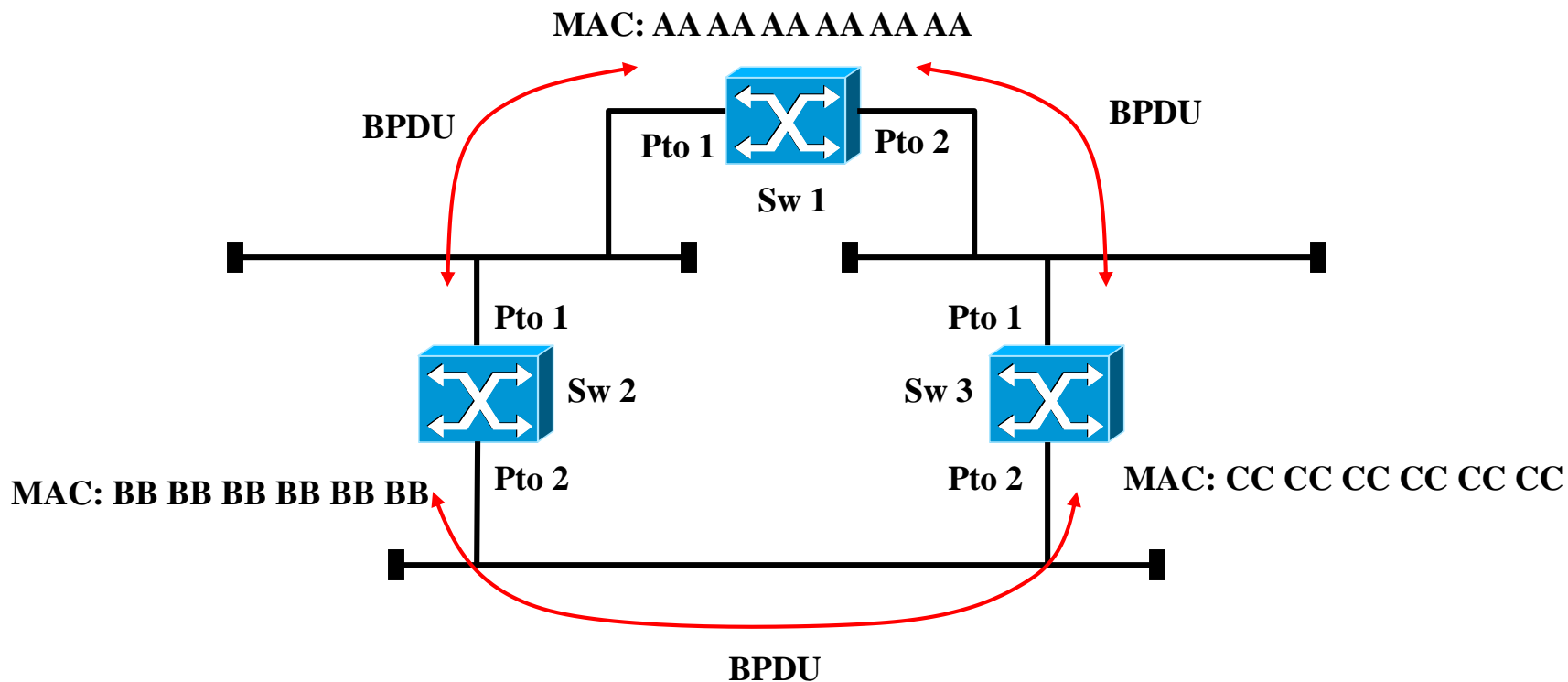
Paso 1: Selección del puente raíz

Paso 2: Selección de los puertos raíces

Paso 3: Selección de puertos designados

BID Raíz	Costo	BID switch	ID Puerto
----------	-------	------------	-----------

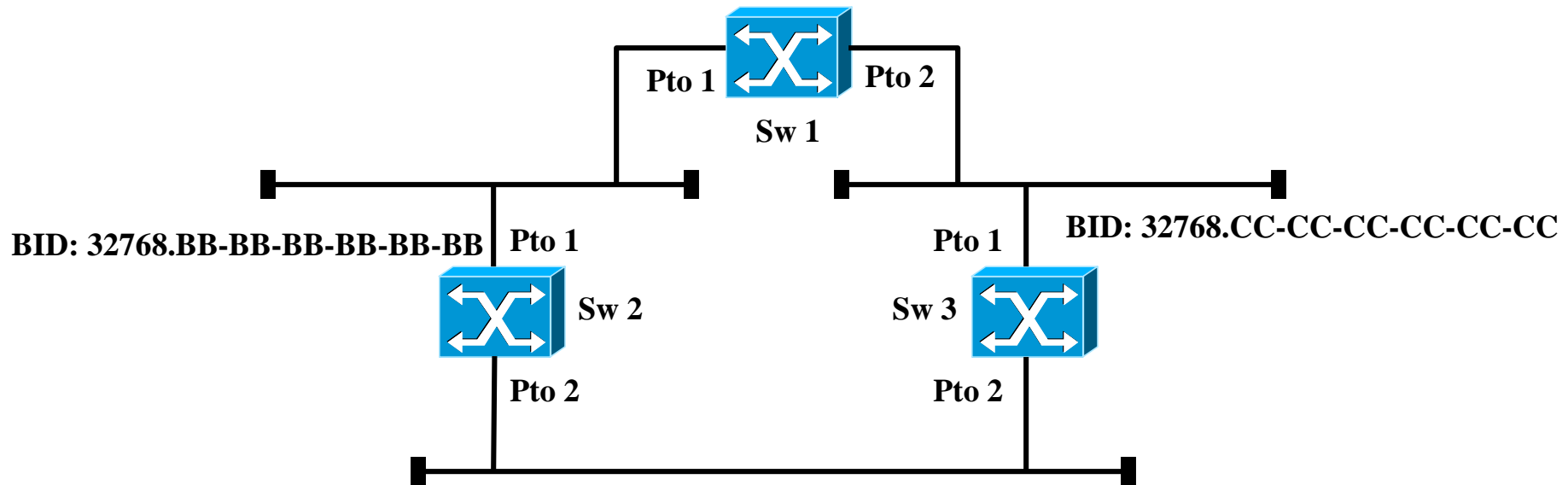
BPDU



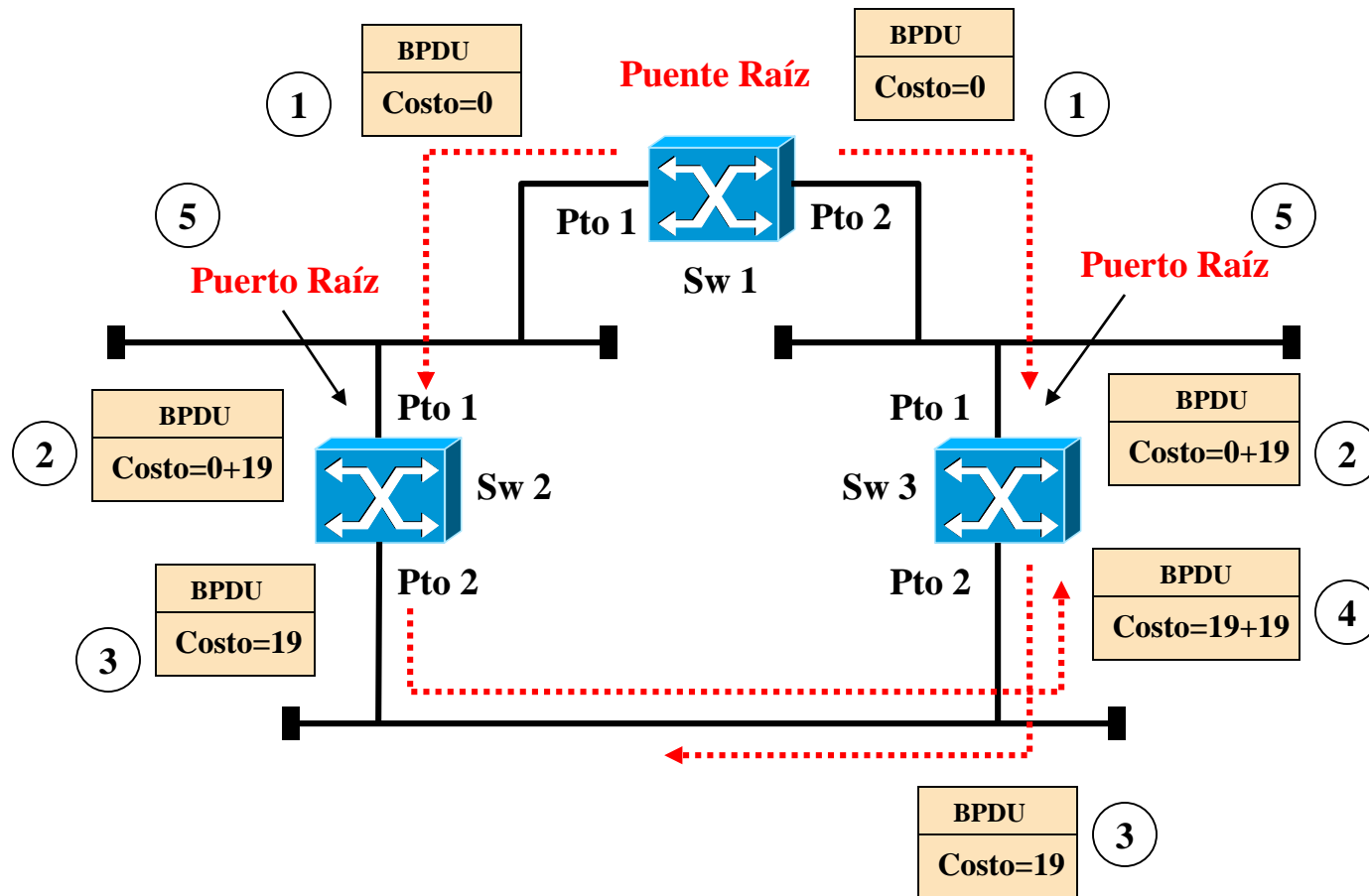
Paso 1: Seleccionar el Puente Raíz

Puente Raíz

BID: 32768.AA-AA-AA-AA-AA-AA



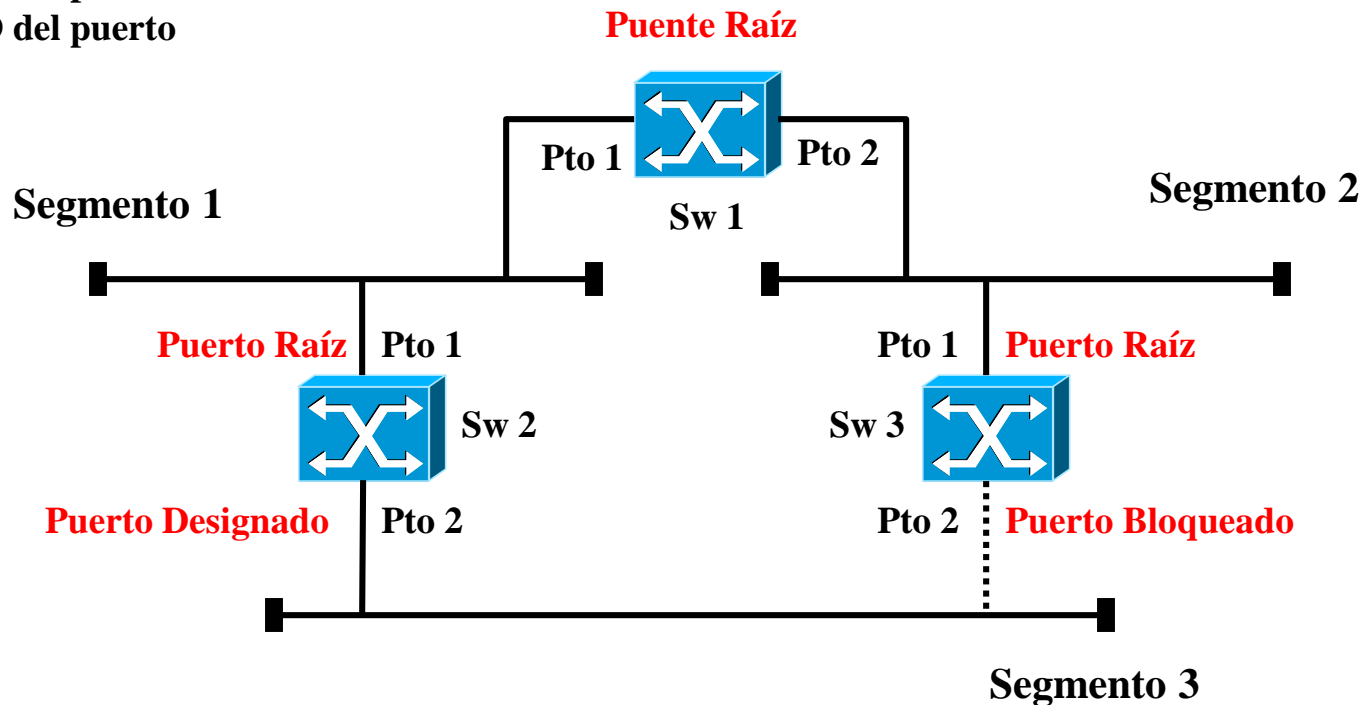
Paso 2: Seleccionar los Puertos Raíces



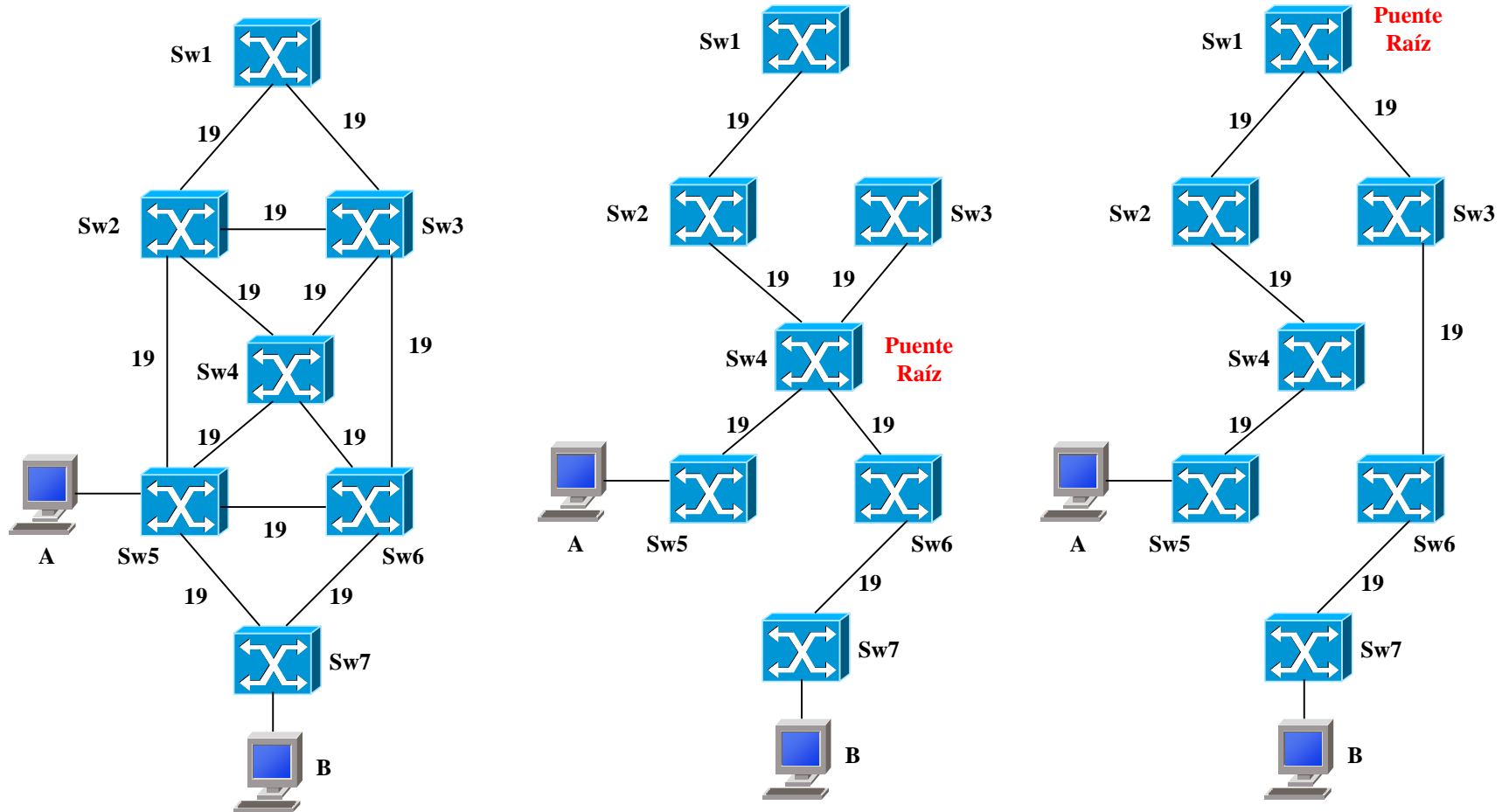
Paso 3: Seleccionar los puertos designados

Criterios de selección:

- 1: El menor costo al puente raíz
- 2: Menor ID del puente
- 3: Menor ID del puerto



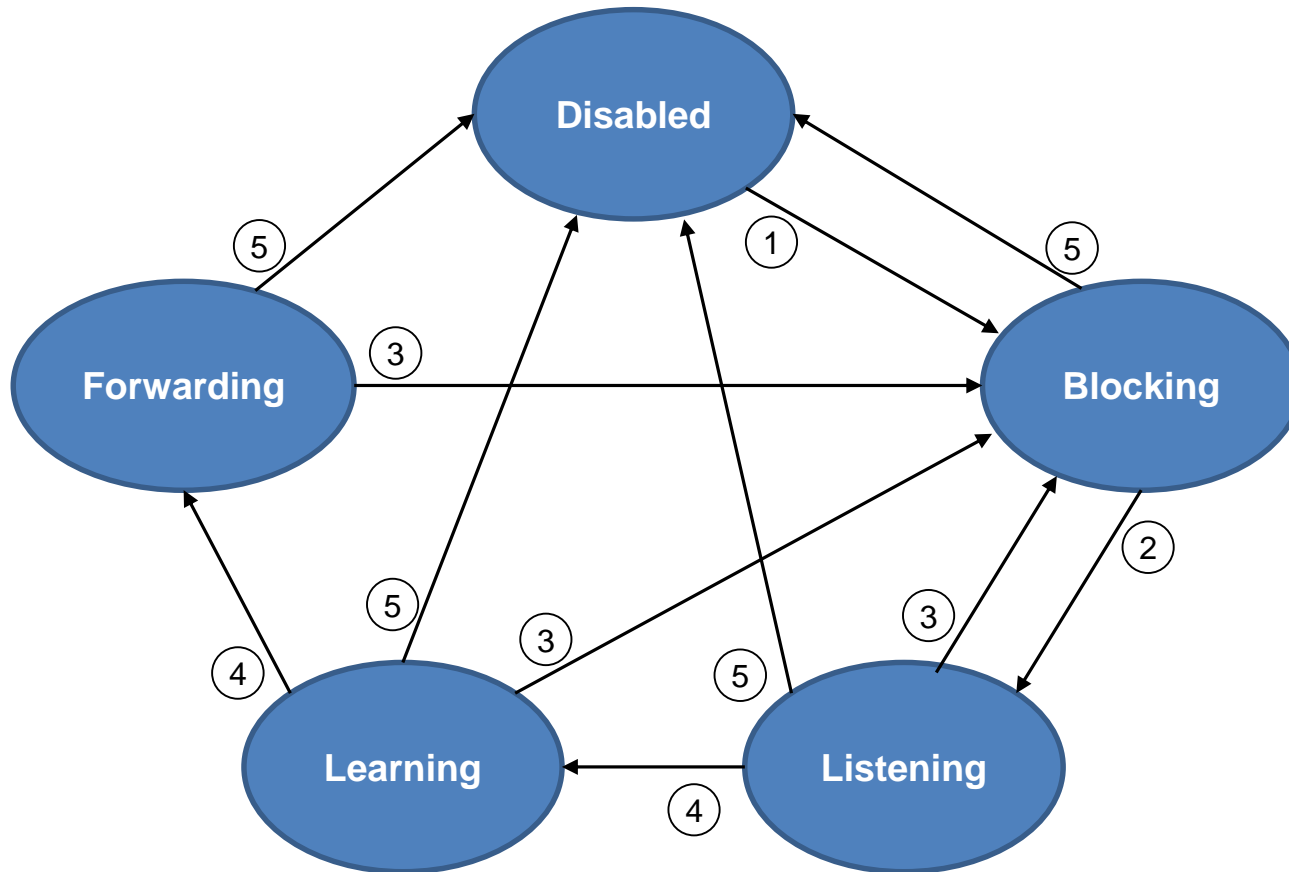
Importancia del puente raíz



Consideraciones del puente raíz

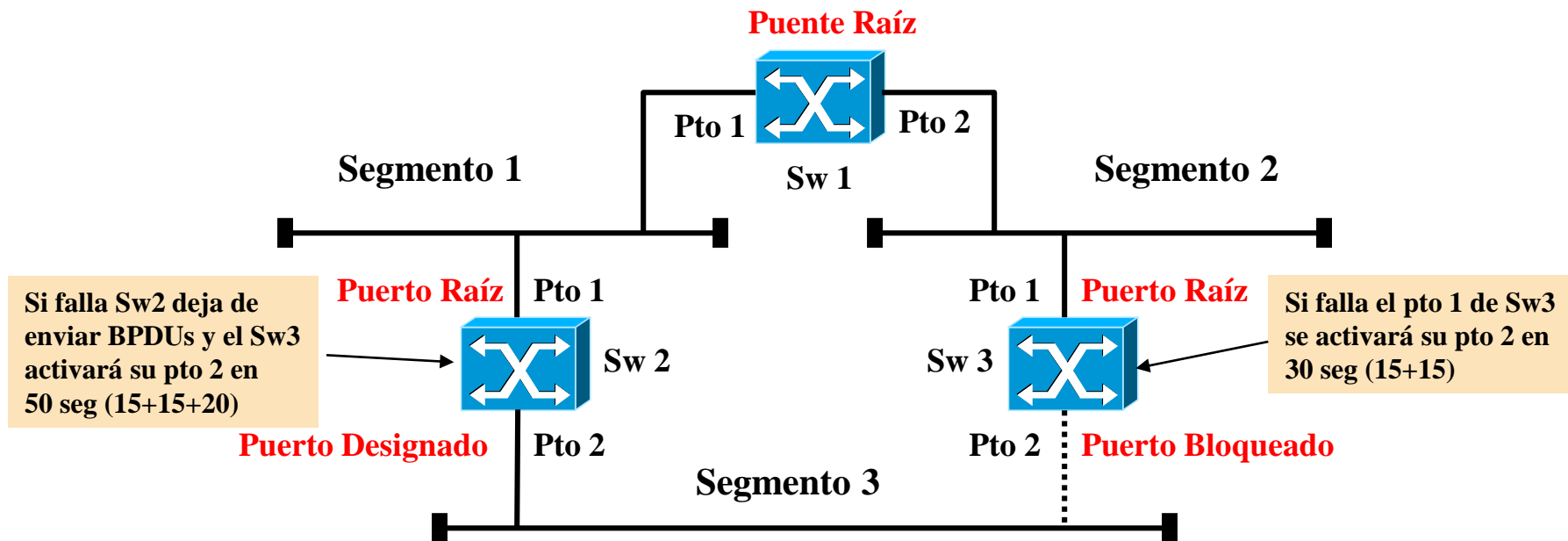
- Algunas recomendaciones al asignar la prioridad para elegir un puente raíz, son las siguientes
 - Se debe elegir un puente que esté al centro de la topología lógica
 - Reduce trayectorias entre equipos terminales
 - Disminuye distancias de los mensajes *hello*
 - Debe ser robusto, contar con redundancia, y de fácil acceso en caso de reconfiguración
 - Debe tener un ancho de banda suficiente
 - Tipicamente se localiza en el núcleo de la red

Estados de los puertos



Temporizadores de STP

Temporizador	Default	Propósito
Hello Time	2 seg	Tiempo entre el envío de BPDU por el Puente raíz
Forwarding Delay	15 seg	Duración de los estados <i>Listening</i> y <i>Learning</i>
Max Age	20 seg	Tiempo que se almacena un BPDU



Ejemplo de valores de STP

```
4006ccrh1> sho spantree VLAN 1
```

```
Spanning tree          enabled  
Spanning tree type     ieee
```

} Estadísticas globales

```
Designated Root        00-04-c1-96-e5-00  
Designated Root Priority 16384  
Designated Root Cost    4  
Designated Root Port    3/1  
Root Max Age 20 sec  Hello Time 2 sec  Forward Delay 15 sec
```

} Estadísticas del Puente Raíz

```
Bridge ID MAC ADDR      00-04-c1-a6-de-00  
Bridge ID Priority       32768  
Bridge Max Age 20 sec  Hello Time 2 sec  Forward Delay 15 sec
```

} Estadísticas locales del Puente

Port	Vlan	Port-State	Cost
1/2	1	forwarding	4
3/2	1	forwarding	4

} Estadísticas de los puertos

BPDU de Configuración

ETHERNET: Destination address : 0180C2000000

ETHERNET: Source address : 0007501E0AE6

ETHERNET: Frame Length : 60 (0x003C)

LLC: DSAP = 0x42 : INDIVIDUAL : Protocol Data Unit (BPDU)

LLC: SSAP = 0x42: COMMAND : Protocol Data Unit (BPDU)

LLC: Frame Category: Unnumbered Frame

BPDU: Protocol ID: 802.1D (0x0000)

BPDU: Version: 0 (0x00)

BPDU: Message Type = Configuration (0x00)

BPDU: Flags: Configuration (0x00)

BPDU: Root ID Priority = 8192 (0x2000)

BPDU: Root ID @MAC = 0004C1A6DE05

BPDU: Cost = 7 (0x00000007)

BPDU: Bridge ID Priority = 32768 (0x8000)

BPDU: Bridge ID @MAC = 0007501E0AC5

BPDU: Port ID = 32822 (0x8036)

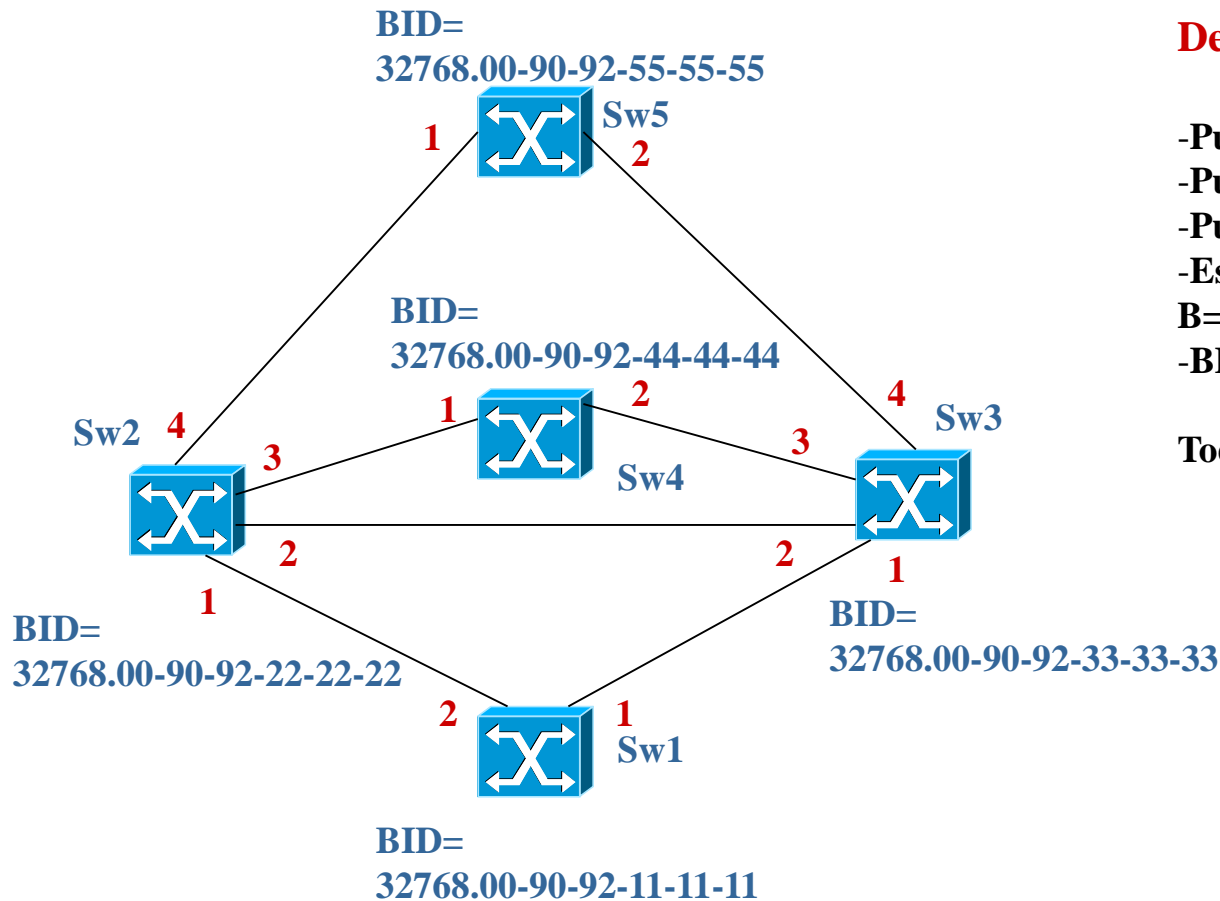
BPDU: Message Age = 5

BPDU: Max Age = 5120, 20.00 sec

BPDU: Hello Time = 512, 2.00 sec

BPDU: Forward Delay = 3840, 15.00 sec

Ejercicio spanning tree

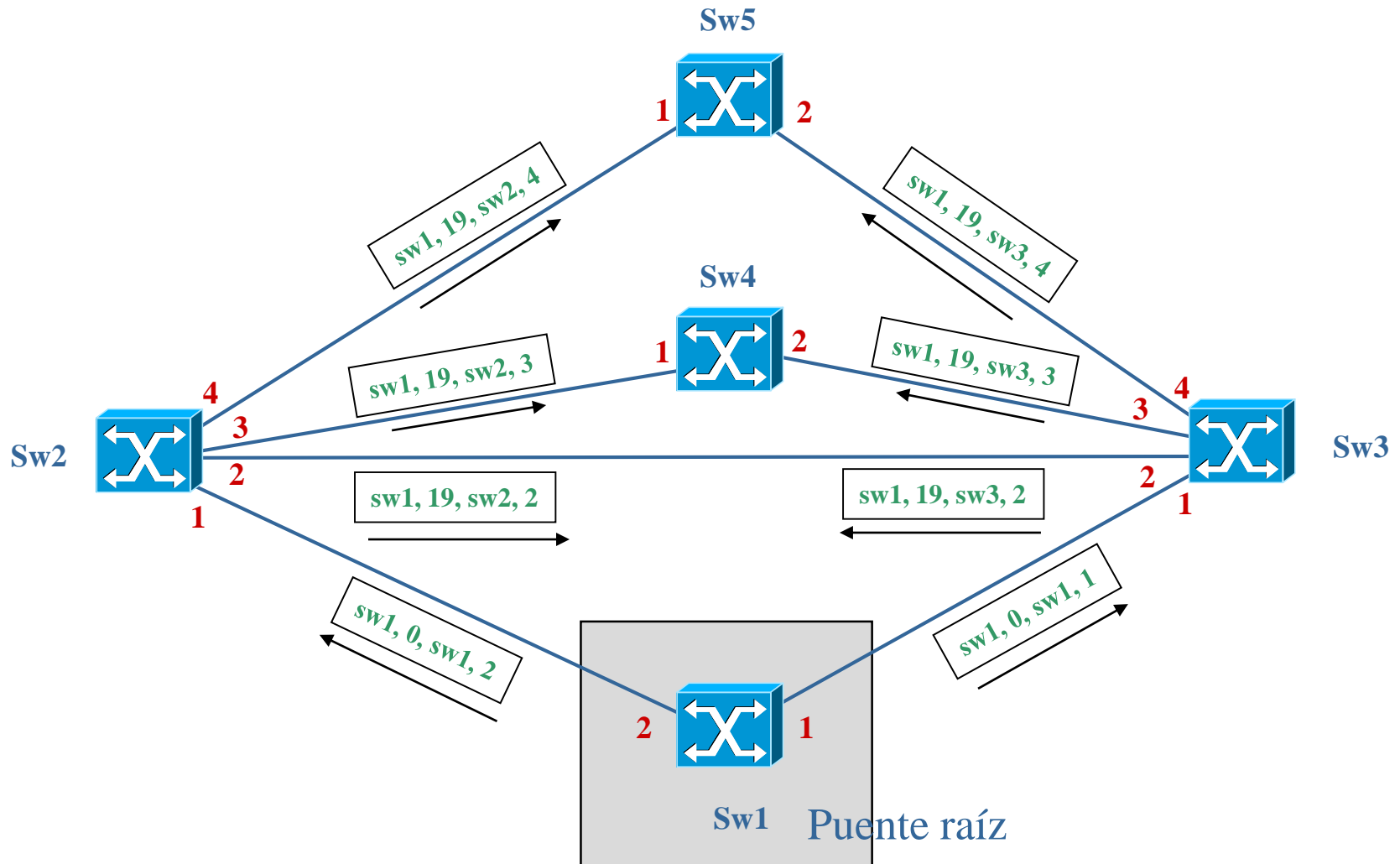


Determinar:

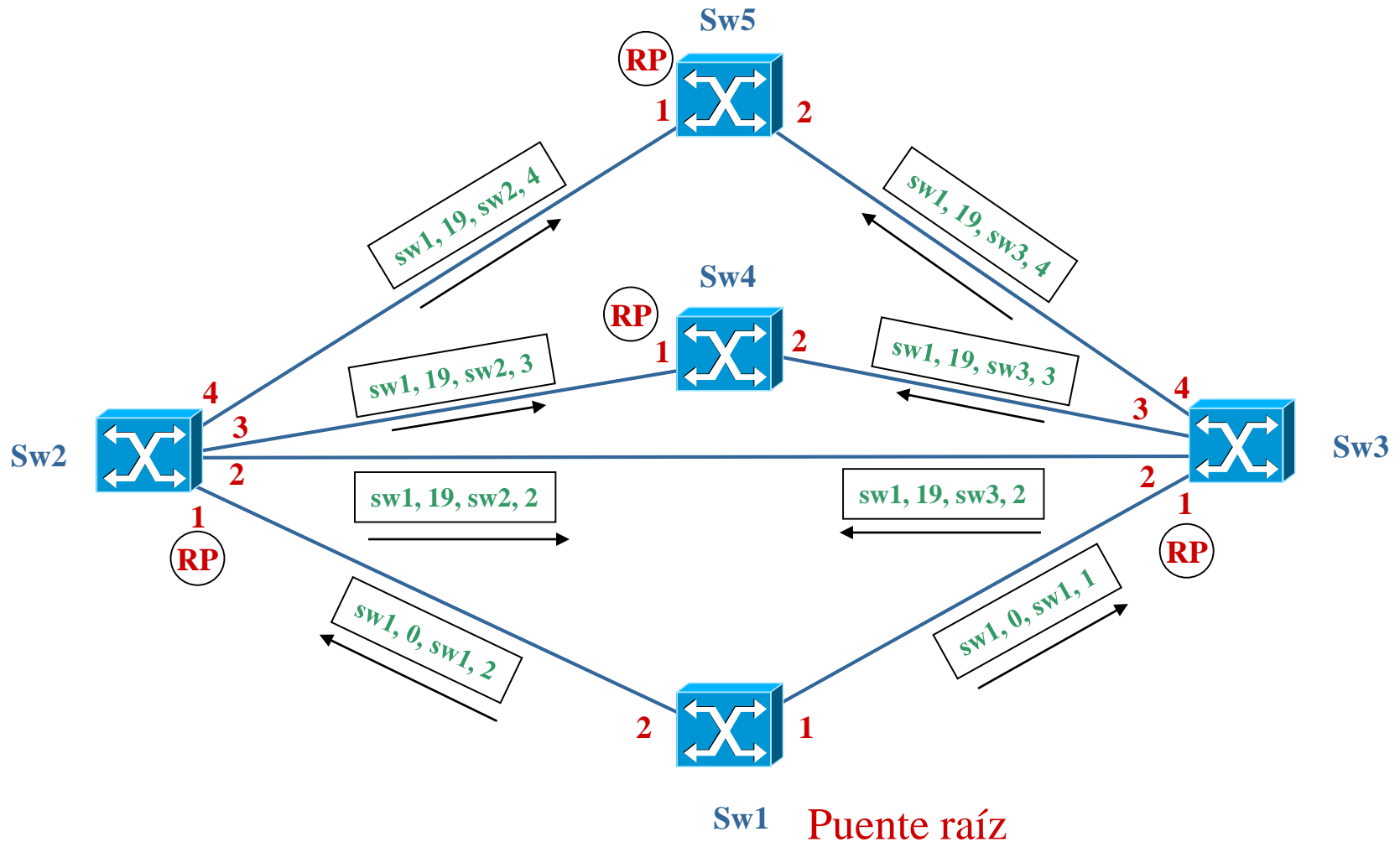
- Puente raíz (RB)
- Puerto raíz (RP)
- Puerto designado (DP)
- Estado de puertos (F=Forwarding, B=Blocking)
- BPDU generado por cada conmutador

Todos los enlaces son Fast ethernet

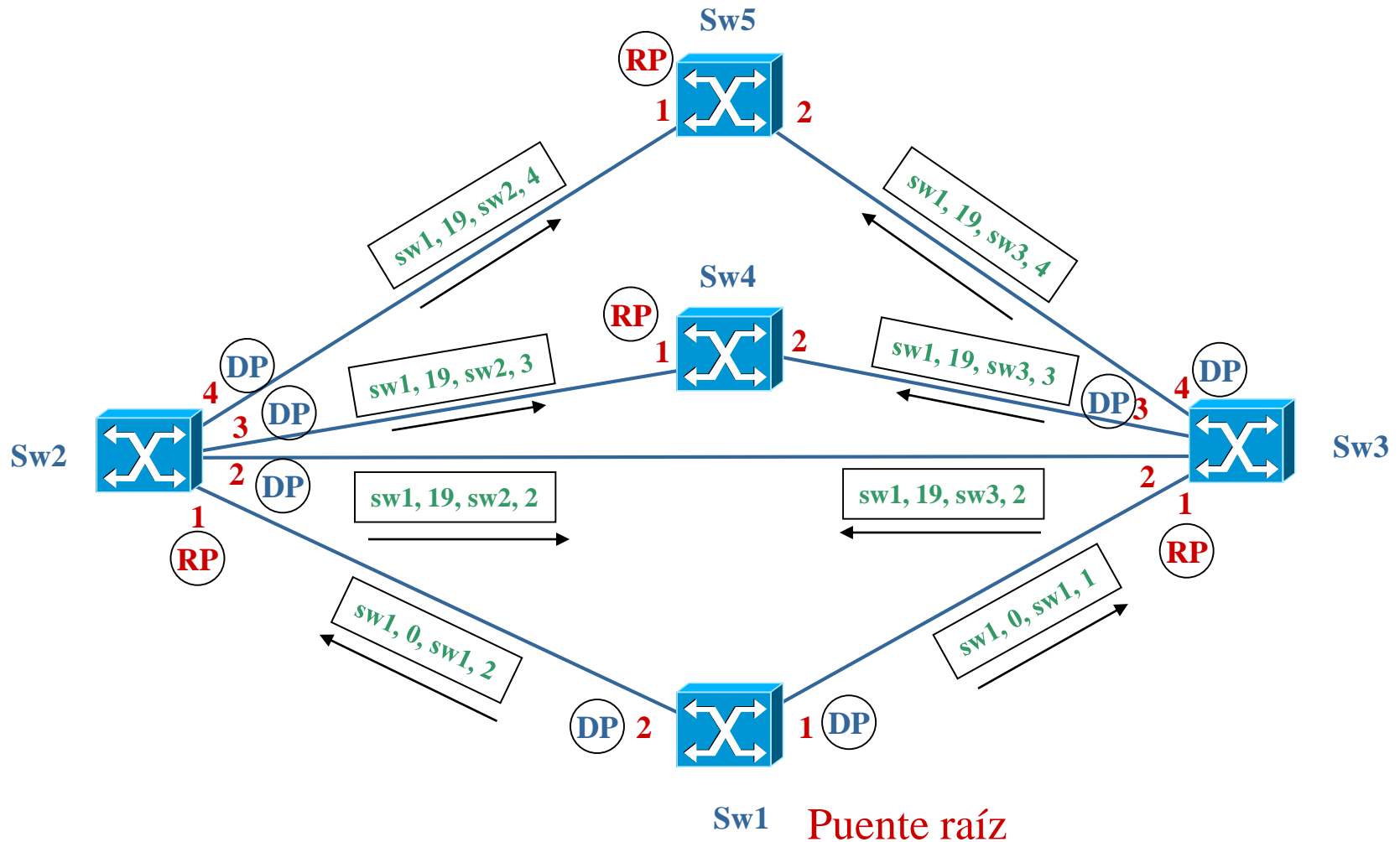
Ejercicio. Selección de puente raíz



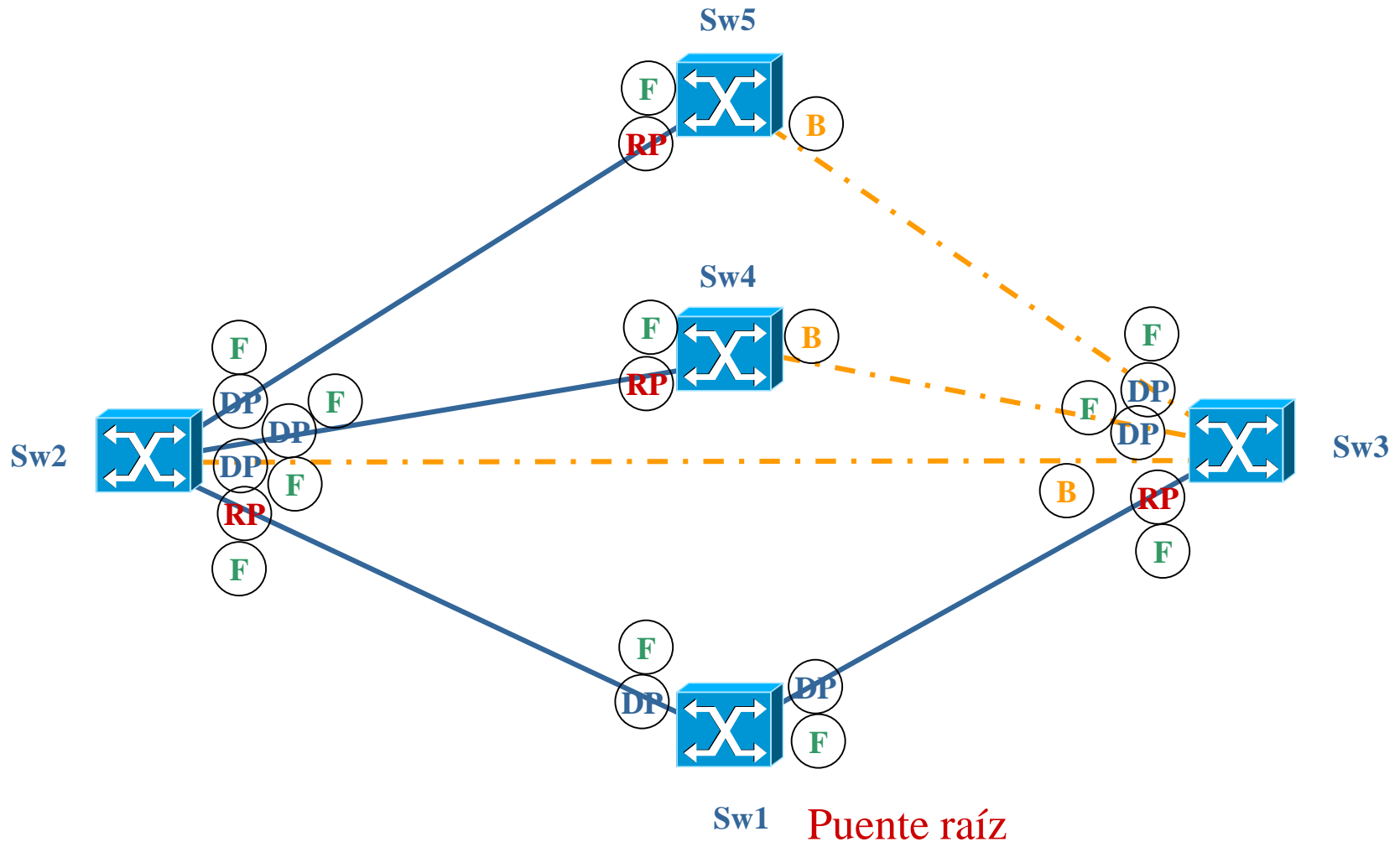
Ejercicio. Selección de puertos raíz



Ejercicio. Selección de ptos. designados



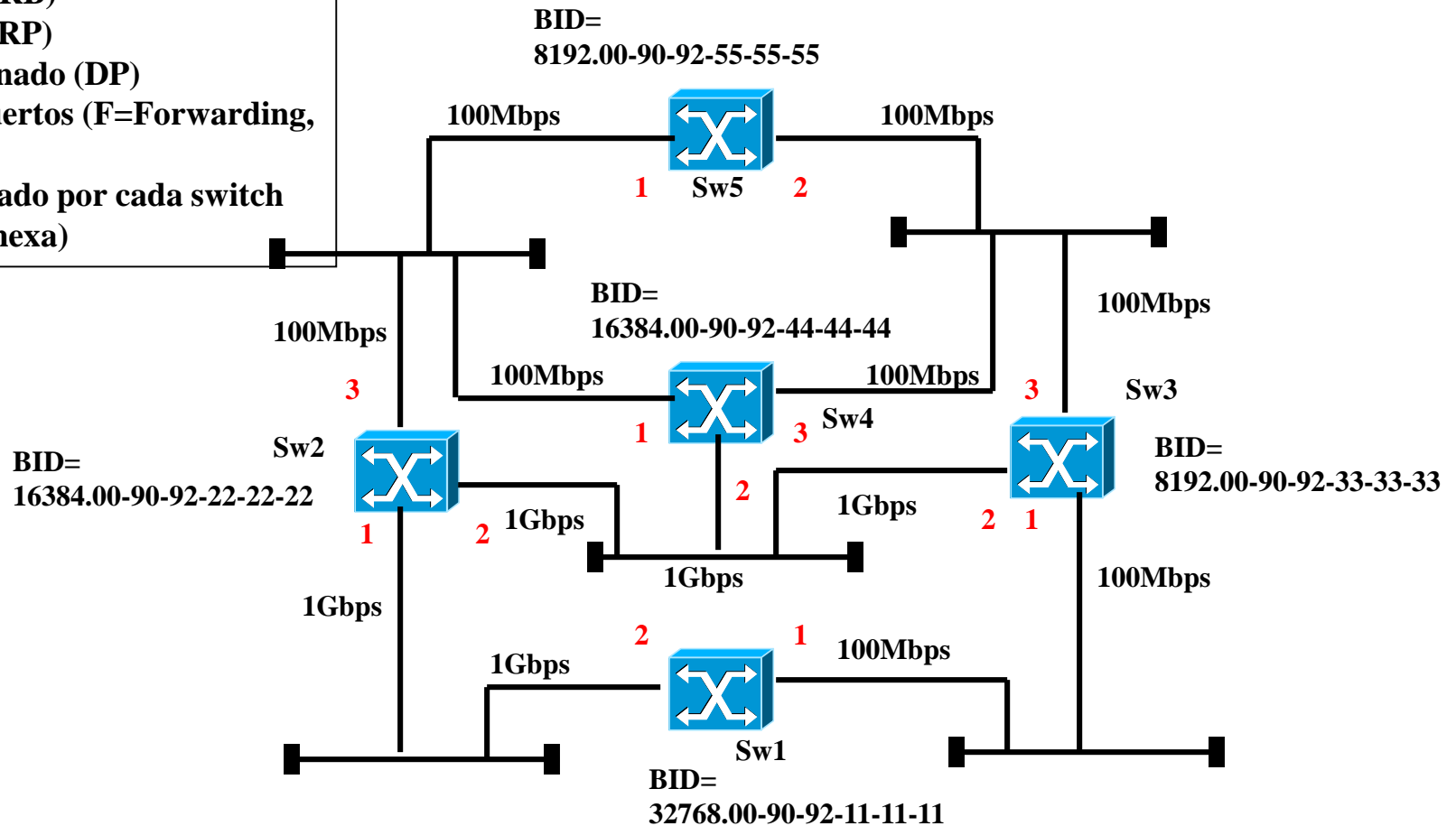
Ejercicio. Estado de puertos y topología



Ejercicio spanning tree

Determinar:

- Puente raíz (RB)
- Puerto raíz (RP)
- Puerto designado (DP)
- Estado de puertos (F=Forwarding, B=Blocking)
- BPDU generado por cada switch (en la tabla anexa)



	Sw1,1	Sw1,2	Sw2,1	Sw2,2	Sw2,3	Sw3,1	Sw3,2	Sw3,3	Sw4,1	Sw4,2	Sw4,3	Sw5,1	Sw5,2
t_0													
t_1													
t_2													
t_3													

Escribir en la tabla los BPDUs generados por los switches en cada uno de sus puertos en los diferentes tiempos, recordar que el BPDU tiene el formato:

SwRaiz,Costo,SwEmisor,Puerto

t_0 Estado inicial (cuando todos creen ser el puente raíz)

t_1 Cuando terminaron de seleccionar al puente raíz

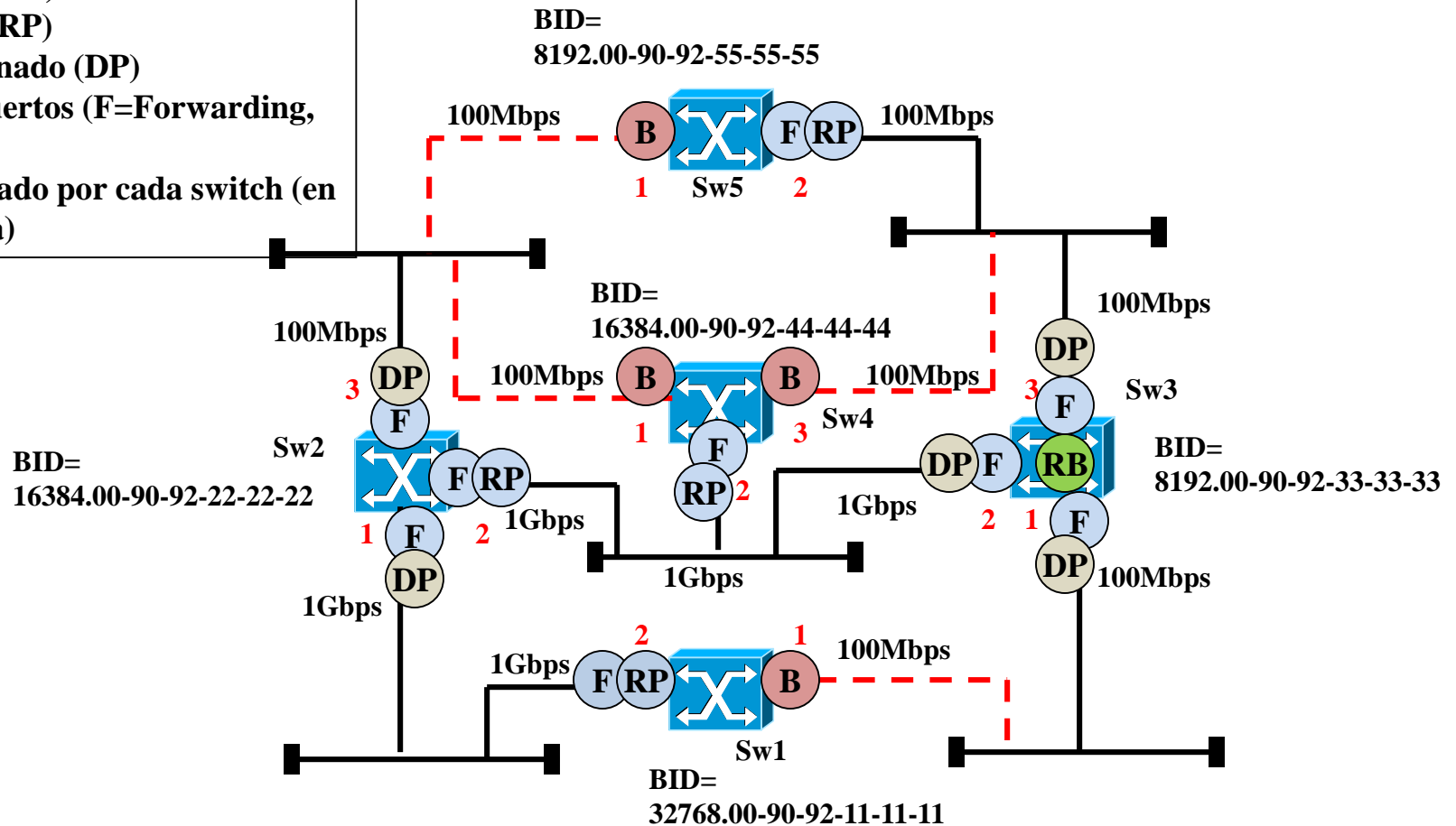
t_2 Cuando terminaron de seleccionar al puerto raíz

t_3 Ya estable el algoritmo de spanning-tree

Ejercicio spanning tree

5.- Determinar:

- Puente raíz (RB)
- Puerto raíz (RP)
- Puerto designado (DP)
- Estado de puertos (F=Forwarding, B=Blocking)
- BPDU generado por cada switch (en la tabla anexa)



	Sw1,1	Sw1,2	Sw2,1	Sw2,2	Sw2,3	Sw3,1	Sw3,2	Sw3,3	Sw4,1	Sw4,2	Sw4,3	Sw5,1	Sw5,2
t_0	Sw1,0, Sw1,1	Sw1,0, Sw1,2	Sw2,0, Sw2,1	Sw2,0, Sw2,2	Sw2,0, Sw2,3	Sw3,0, Sw3,1	Sw3,0, Sw3,2	Sw3,0, Sw3,3	Sw4,0, Sw4,1	Sw4,0, Sw4,2	Sw4,0, Sw4,3	Sw5,0, Sw5,1	Sw5,0, Sw5,2
t_1	-----	Sw3,19, Sw1,2	Sw3,4, Sw2,1	-----	Sw3,4, Sw2,3	Sw3,0, Sw3,1	Sw3,0, Sw3,2	Sw3,0, Sw3,3	Sw3,4, Sw4,1	-----	-----	Sw3,19, Sw5,1	-----
t_2	-----	Sw3,8, Sw1,2	Sw3,4, Sw2,1	-----	Sw3,4, Sw2,3	Sw3,0, Sw3,1	Sw3,0, Sw3,2	Sw3,0, Sw3,3	Sw3,4, Sw4,1	-----	-----	Sw3,4, Sw5,1	-----
t_3	-----	-----	Sw3,4, Sw2,1	-----	Sw3,4, Sw2,3	Sw3,0, Sw3,1	Sw3,0, Sw3,2	Sw3,0, Sw3,3	-----	-----	-----	-----	-----

Escribir en la tabla los BPDUs generados por los switches en cada uno de sus puertos en los diferentes tiempos, recordar que el BPDU tiene el formato:

SwRaiz,Costo,SwEmisor,Puerto

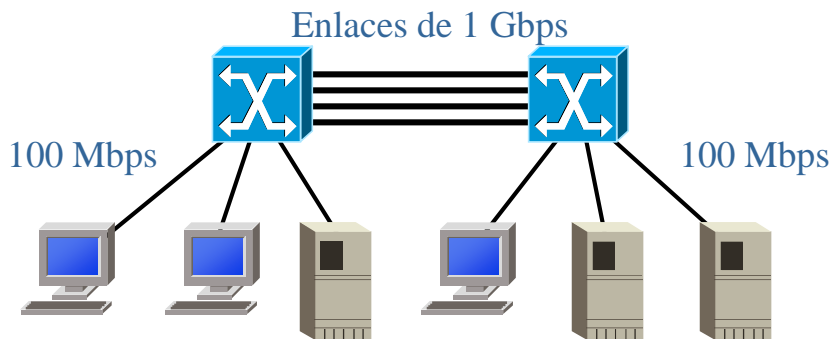
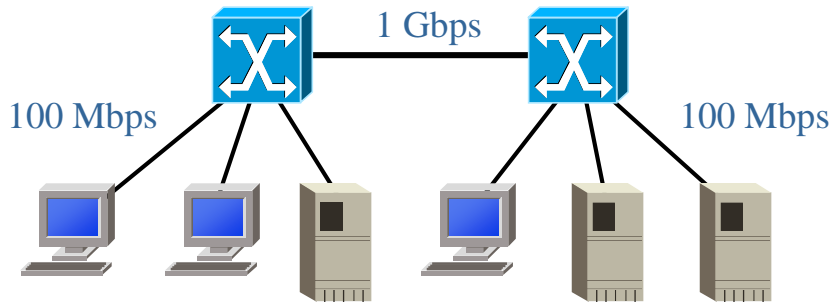
t_0 Estado inicial (cuando todos creen ser el puente raíz)

t_1 Cuando terminaron de seleccionar al puente raíz

t_2 Cuando terminaron de seleccionar al puerto raíz

t_3 Ya estable el algoritmo de spanning-tree

Agregación de enlaces. IEEE 802.3ad



El uso de varios enlaces entre dos dispositivos no permite aumentar el ancho de banda disponible con el protocolo de *spanning tree*, pues los enlaces redundantes quedarían bloqueados.

IEEE 802.3ad permite agrupar estos enlaces físicos como uno solo virtual

Agregación de enlaces

- Aumenta la disponibilidad al contar con enlaces redundantes.
- Aumenta el desempeño al permitir que estos enlaces participen en el intercambio de información
- Los enlaces deben ser full-duplex,
- Enlaces en un mismo grupo deben operar a la misma velocidad
- Una misma dirección MAC para el grupo

Agregación de enlaces

- Una capa intermedia de agregación es la encargada de negociar el agrupamiento de puertos y de multiplexar y de-multiplexar las tramas
- Se permite configurar flujos que deben respetar estrictamente el orden de llegada
 - Conversaciones
 - Dirección fuente o destino, puerto destino, protocolo superior

Rapid STP (802.1w)

- Principal objetivo: reducir drásticamente los tiempos de convergencia cuando el árbol debe reconfigurarse
 - Ciclo de bloqueado a activo ~1min en STP
- Reconfiguración se inicia con la pérdida de tres BPDU consecutivos (6 seg)
 - No pasa por las fases de *learning* y *listening*

Nuevas propuestas

- Limitaciones STP
 - No permite una ingeniería de tráfico eficiente.
 - No necesariamente utiliza la ruta más corta
 - Muy complejo para grandes redes con muchas VLANs (y, actualmente, metro-ethernet)
- IETF “Transparent interconnection of lots of links” TRILL – RFC 5556
- IEEE 802.1aq. Shortest path bridging (SPB)