

## Библиотеки классов

1. Создай библиотеку классов, в которой будет класс "MathHelper" с методами для выполнения основных математических операций (сложение, вычитание, умножение, деление). Убедись, что библиотека компилируется без ошибок.
2. Создай новый проект и подключи к нему библиотеку классов, созданную в предыдущем задании. Используй методы из класса "MathHelper" для выполнения простых математических операций в этом проекте.
3. Создай библиотеку классов, в которой будет класс "Person" с полями "Имя" и "Возраст". Реализуй метод, который будет выводить информацию о персоне в консоль. Подключи эту пользовательскую библиотеку классов в новый проект и создай объекты класса "Person" для выполнения задач, связанных с персонами.