

Классы C#

1. Создай класс "Студент" с полями "Имя" и "Возраст". Напиши метод, который будет выводить информацию о студенте в консоль.
2. Создай класс "Студент" с полями "Имя" и "Возраст". Напиши метод, который будет выводить информацию о студенте в консоль. Добавь в класс "Студент" свойство "Средний балл". Реализуй геттер и сеттер для этого свойства. Добавь проверку в сеттер, чтобы значение среднего балла было в диапазоне от 0 до 5.
3. Создай класс "Калькулятор" с методами для выполнения основных арифметических операций (сложение, вычитание, умножение, деление). Пусть эти методы принимают два числа и возвращают результат операции.
4. Создай класс "Книга" с полями "Название" и "Автор". Реализуй два конструктора: один с параметрами для инициализации полей, другой без параметров, который будет устанавливать значения по умолчанию.
5. Создай класс "Книга" с полями "Название" и "Автор". Реализуй два конструктора: один с параметрами для инициализации полей, другой без параметров, который будет устанавливать значения по умолчанию. Расширь класс "Книга" из предыдущего задания, добавив поле "Год издания". Реализуй цепочку конструкторов так, чтобы можно было создавать объекты класса "Книга" с указанием только названия, названия и автора, или всех трех полей.

Значимые и ссылочные типы

6. Создай структуру "Точка" с полями "X" и "Y" типа `int`. Напиши метод, который будет принимать две точки и возвращать расстояние между ними.
7. Создай перечисление "Месяцы" с элементами, представляющими названия месяцев года. Напиши метод, который будет принимать месяц и возвращать количество дней в этом месяце.
8. Создай структуру "Прямоугольник" с полями "Ширина" и "Высота" типа `double`. Напиши метод, который будет вычислять площадь прямоугольника.
9. Создай класс "Студент" с полями "Имя" и "Возраст". Напиши метод, который будет принимать объект класса "Студент" и изменять его имя на "Аноним".
10. Создай класс "Автомобиль" с полем "Марка". Напиши метод, который будет принимать объект класса "Автомобиль" и выводить информацию о марке автомобиля в консоль.
11. Создай класс "Книга" с полями "Название" и "Автор". Напиши метод, который будет принимать объект класса "Книга" и возвращать информацию о книге в виде строки.