
การตั้งค่าการใช้งาน ระบบ IoT

ขั้นตอนที่ 1. ดาวโหลดและติดตั้ง สร้าง account blynk

1.1 Download Application “Blynk” จาก Play Store หรือ App Store



Android



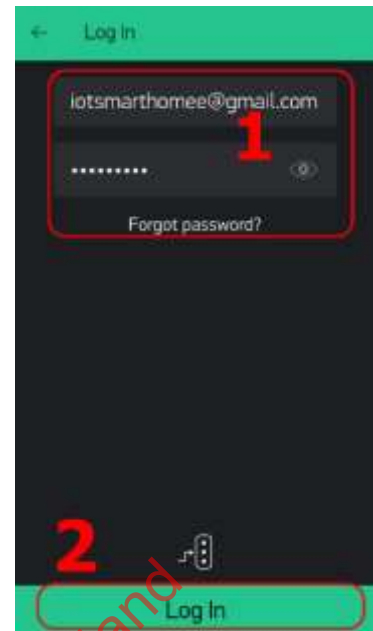
iOS

1.2 สร้าง Account หลังจากที่ได้ดาวน์โหลดโปรแกรมเสร็จ ให้ทำการสร้าง Account เพื่อใช้ในการเชื่อมต่อกับ blynk สำหรับ Account แนะนำให้ใช้อีเมลล์ของ Gmail เช่น abc@gmail.com



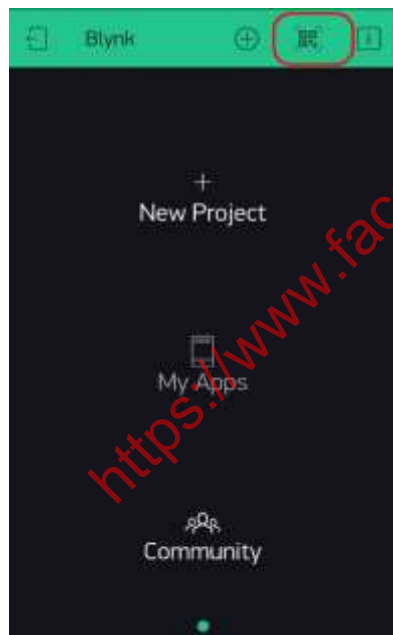
รูปที่ 1.2 สร้างผู้ใช้ระบบ

1.3 ทำการ Login ด้วยชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านที่ใช้ในการสมัคร ในขั้นตอนที่ 1.2 โดยทำตามขั้นตอนที่ 1 กรอกรหัสผ่านเสร็จแล้วเลือกที่ Log In



รูปที่ 1.3 เข้าใช้งานระบบ

1.4 ทำการโหลดหน้าสำหรับควบคุมระบบสมาร์ตฟาร์มโดยการกดเลือกเพื่อทำการสแกน QR-Code



รูปที่ 1.4 สแกน QR-Code เพื่อโหลดหน้าควบคุม

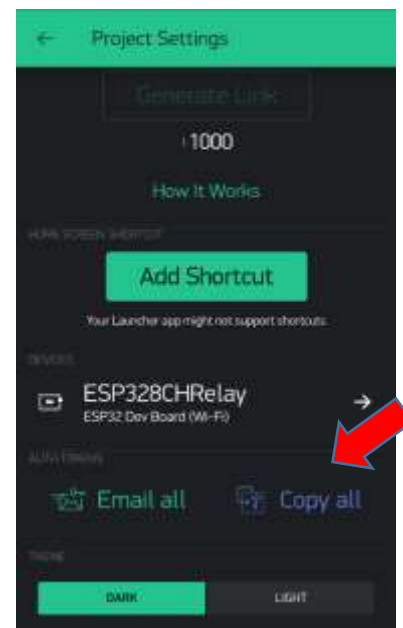
ขั้นตอนที่ 2. คัดลอก blynk auth token

2.1 หลังจากที่ได้สแกน QR-Code เพื่อโหลดหน้าสำหรับควบคุมระบบ แล้ว
จะได้หน้าจอแผงควบคุมหลัก ให้ทำการกดที่ปุ่มรูปหกเหลี่ยม เพื่อเข้าไป
ทำการคัดลอก blynk auth token



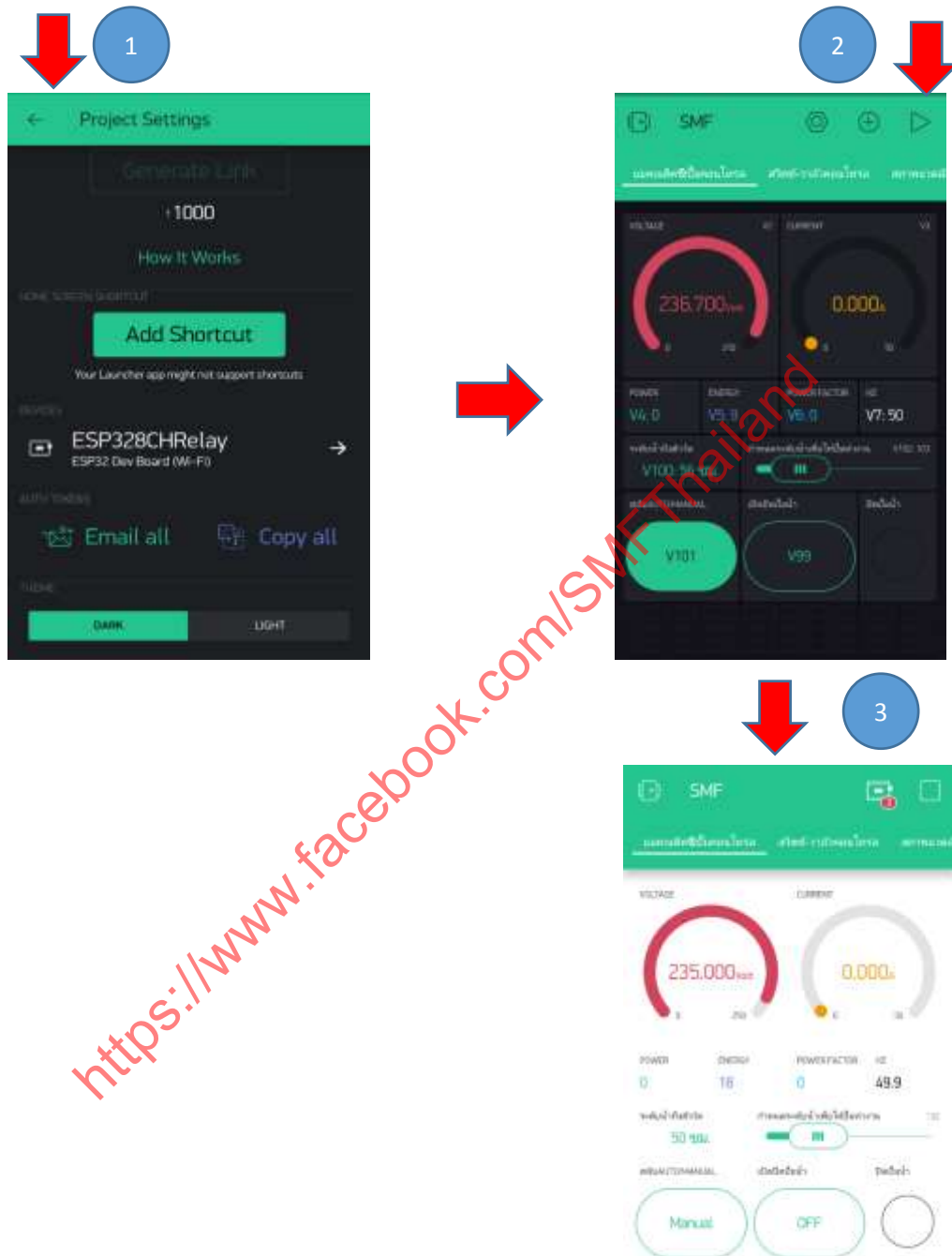
รูปที่ 2.1 หน้าสำหรับควบคุมระบบ

2.2 ทำการคัดลอก blynk auth token



รูปที่ 2.2 คัดลอก blynk auth token

2.3 หลังจากคัดลอก blynk auth token เสร็จให้กดตรงลูกศรชี้กลับตรงคำว่า “Project Settings” ตรงหมายเลข 1 เพื่อกลับหน้าจอหลักแผงควบคุม Application blynk และกดตรง สามเหลี่ยมตรงหมายเลข 2 เพื่อเข้าสู่โหมดการทำงานของ blynk



รูปที่ 2.3 คัดลอก blynk auth token และกลับหน้าจอหลัก

ขั้นตอนที่ 3. ตั้งค่าการเชื่อมต่อเครือข่าย

3.1 ใช้โทรศัพท์มือถือหรือโน้ตบุ๊กที่เราได้ทำการคัดลอก blynk auth token เชื่อมต่อสัญญาณ Wi-Fi ที่มีชื่อว่า “ESP32_NodeB” รหัสในการเชื่อมต่อ “password”
NodeB

ESP32 NodeB = “ESP32_NodeB”

NodeMCU NodeB = “Node_Pzem016”

NodeC

ESP32 NodeC = “ESP32_NodeC”

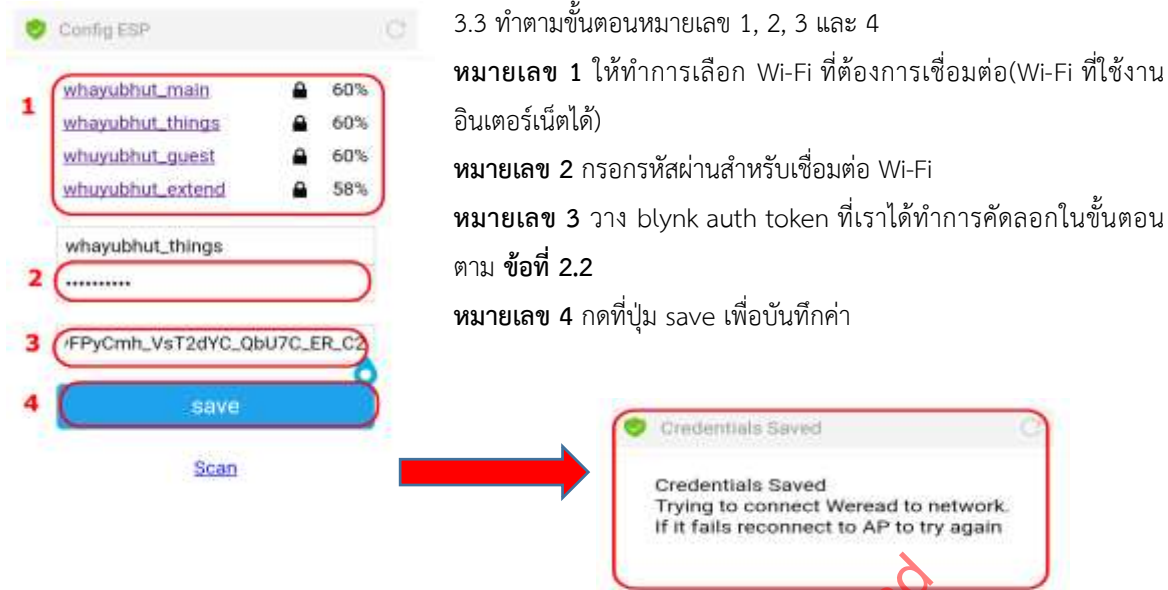


รูปที่ 3.1 เชื่อมต่อ Wi-Fi



รูปที่ 3.2 การตั้งค่า Wi-Fi

3.2 จะเข้าสู่หน้าจอกำหนดค่าการเชื่อมต่อเครือข่าย Wi-Fi และใส่ blynk auth token ให้เราเลือกที่ “Configure WiFi”



รูปที่ 3.3 การตั้งค่าการเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

** ตั้งค่าการเชื่อมต่อให้ครบทั้ง 3 โหนดตาม ขั้นตอนที่ 2 และ ขั้นตอนที่ 3 ตามลำดับ



รูปที่ 3.4 หน้าจอหลักของ application blynk

3.4 เปิดแอปพลิเคชัน Blynk เพื่อตรวจสอบการเชื่อมต่อว่าสามารถเชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และแพลตฟอร์ม blynk ได้หรือไม่ ถ้าทำถูกต้อง เลข 1 ตรงลูกศรซึ่งจะต้องหายไป และพอกดเข้าไปดูข้างในจะแสดงสถานะว่า Nodeของเรา online แล้ว ซึ่งเราจะสามารถควบคุม สิ่งงาน Hardware ของเราผ่าน Application blynk ได้

หมายเหตุ

* การตั้งค่าการเชื่อมต่อ Wi-Fi และใส่ blynk auth token จะกระทำเพียงครั้งเดียว หรือครั้งแรกเท่านั้น トラバิดที่ Node ของเรายังหาชื่อ Wi-Fi ที่มันเคยเชื่อมต่อในขั้นตอนที่เราได้ทำการตั้งค่าใน ขั้นตอนที่ 3 เจอ มันจะใช้ค่าเดิม และทำการเชื่อมต่อไปที่ Wi-Fi และ Blynk ตามลำดับ

* แต่ถ้าหาก Node ของเราหาชื่อ Wi-Fi ที่มันเคยเชื่อมต่อในขั้นตอนที่เราได้ทำการตั้งค่าใน ขั้นตอนที่ 3 ไม่เจอ มันจะทำการสร้าง Access point ชื่อ *ESP32_NodeB*, *Node_Pzem016*, *ESP32_NodeC* ขึ้นมาให้เราทำการตั้งค่าตาม ขั้นตอนที่ 2 และขั้นตอนที่ 3 ใหม่

* แนวทางในการแก้ไขหากใส่ค่าการเชื่อมต่อ Wi-Fi และใส่ blynk auth token ในข้อที่ 3.3 ผิด สามารถแก้ไขได้ 3 วิธี

วิธีที่ 1

1. ปิด Wi-Fi Router เพื่อให้ Node ของเราหา ชื่อ Wi-Fi เดิมไม่เจอ
2. กดปุ่ม Reset ที่ บอร์ดของเราเพื่อให้มันทำการสร้าง Access point ที่ชื่อว่า *ESP32_NodeB*, *Node_Pzem016*, *ESP32_NodeC* ขึ้นมา
3. ทำการตั้งค่าตาม ขั้นตอนที่ 2 และขั้นตอนที่ 3 ตามลำดับ

วิธีที่ 2

1. เอา comment ใน source-code ตรง Directive ออก แล้วอัปโหลดโค้ดลงบอร์ดของเราใหม่
`//wifiManager.resetSettings();`

แก้เป็น

```
wifiManager.resetSettings();
```

2. comment กลับ source-code ตรง Directive แล้วอัปโหลดโค้ดลงบอร์ดของเราซ้ำอีกรอบ

```
wifiManager.resetSettings();
```

แก้เป็น

```
//wifiManager.resetSettings();
```

3. ทำการตั้งค่าตาม ขั้นตอนที่ 2 และขั้นตอนที่ 3 ตามลำดับ

วิธีที่ 3 ทำปุ่มกดเพื่อรีเซ็ตการตั้งค่าการเชื่อมต่อ Wi-Fi และ blynk

ข้อมูลเพิ่มเติม

Facebook Fan Page : <https://www.facebook.com/SMFThailand>

ไอดีไลน์ : bugkuska

หมายเลขโทรศัพท์ : 081-411-1142