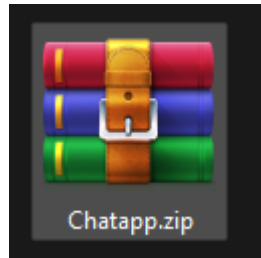
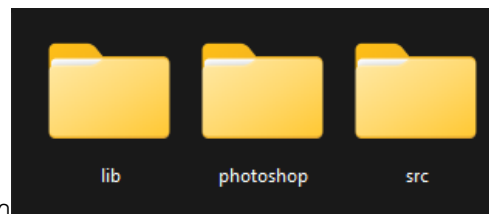


ซอร์สโค้ดและการทดสอบโปรแกรม

อธิบายโครงสร้างของโปรแกรม










ใน Chatapp.zip

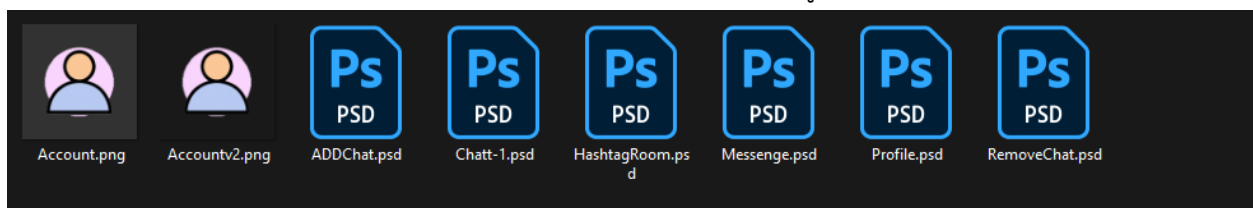


จะมี Folder อยู่ 3 Folder เมื่อเราแตกไฟล์มา

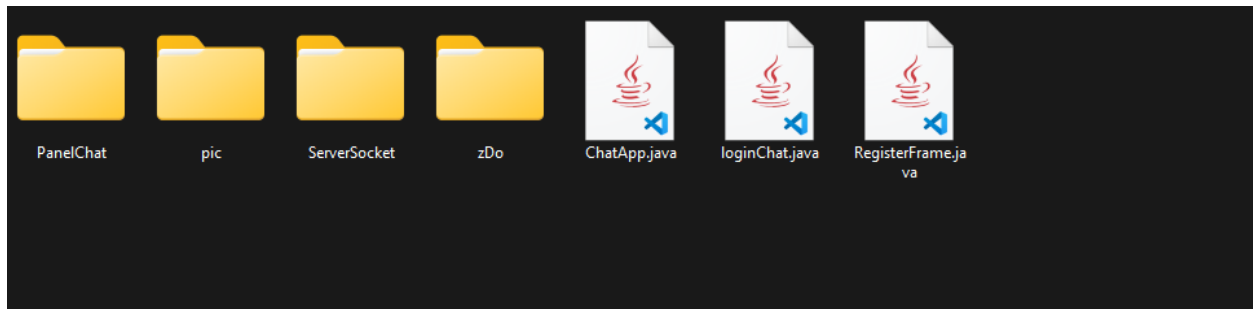
ใน Folder lib จะ มี library 7 ไฟล์

	miglayout-core-4.3-20121116.151612-3.jar	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	66 KB
	miglayout-core-4.3-20121116.151612-3-j...	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	167 KB
	miglayout-core-4.3-20121116.151612-3-s...	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	96 KB
	miglayout-swing-4.3-20121116.151626-3....	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	15 KB
	miglayout-swing-4.3-20121116.151626-3...	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	41 KB
	miglayout-swing-4.3-20121116.151626-3...	6/4/2565 3:53	Executable Jar File	14 KB
	postgresql-42.3.3.jar	25/3/2565 22:10	Executable Jar File	1,015 KB

ใน Folder photoshop จะมีไฟล์ photoshop ไว้แก้ไขภาพ ที่อยู่ใน src//pic// ต่างๆ



ใน Folder src ก็จะมี 3 file java หลัก และ 4 Folder



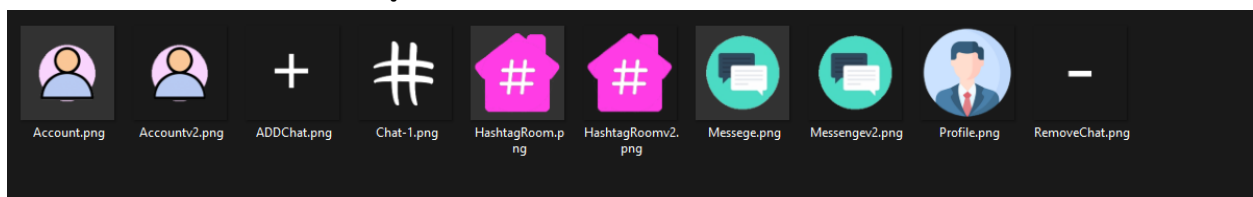
ใน Folder src//zDO file ทำงานกับพวก loginChat.java กับ RegisterFrame.java

clientManager.java	8/4/2565 3:39	Java Source File	3 KB
clientRegister.java	8/4/2565 3:39	Java Source File	2 KB
ConnectDB.java	9/4/2565 16:44	Java Source File	1 KB
doDB.java	8/4/2565 3:39	Java Source File	2 KB
RememberToFile.java	8/4/2565 3:39	Java Source File	2 KB

ใน Folder src//ServerSocket file ServerMainConnect ไว้เปิด Server และ ClientUa.java ทำงานกับ Chatapp.java

ChatMessage.java	9/4/2565 1:59	Java Source File	2 KB
ClientUa.java	9/4/2565 22:03	Java Source File	9 KB
ServerMainConnect.java	9/4/2565 22:18	Java Source File	9 KB

ใน Folder src//pic จะมีรูปภาพต่างๆ

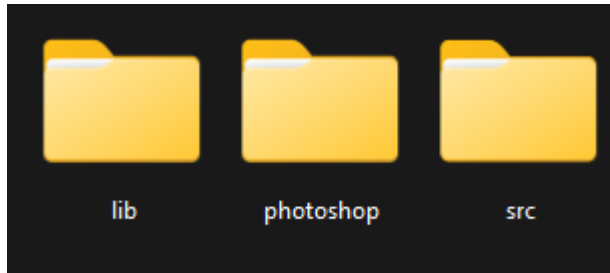


ใน Folder src//PanelChat จะทำงานกับ Chatapp.java

File Name	File Size	File Type	File Size
blankMenu_Panel.java	9/4/2565 1:59	Java Source File	1 KB
ButtonMenuIcon.java	9/4/2565 1:59	Java Source File	3 KB
Chat_Panel.java	9/4/2565 20:46	Java Source File	12 KB
ConectPaneMenu.java	9/4/2565 22:03	Java Source File	6 KB
FrameJoinChat.java	9/4/2565 4:07	Java Source File	4 KB
MenuChat_Panel.java	9/4/2565 21:16	Java Source File	8 KB
myJScrollPane.java	9/4/2565 21:16	Java Source File	1 KB
PaneNameUser.java	9/4/2565 0:16	Java Source File	2 KB

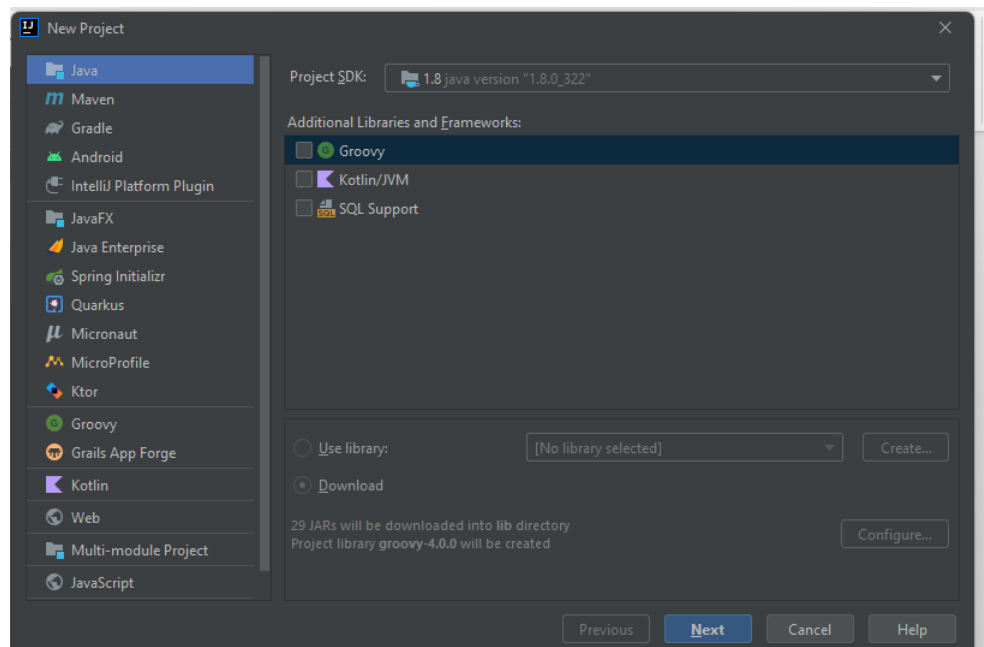
วิธีการคอมไพล์โปรแกรม (จากไฟล์ซอร์สโค้ด .ZIP)

ไฟล์เข้าโปรแกรม intelliJ

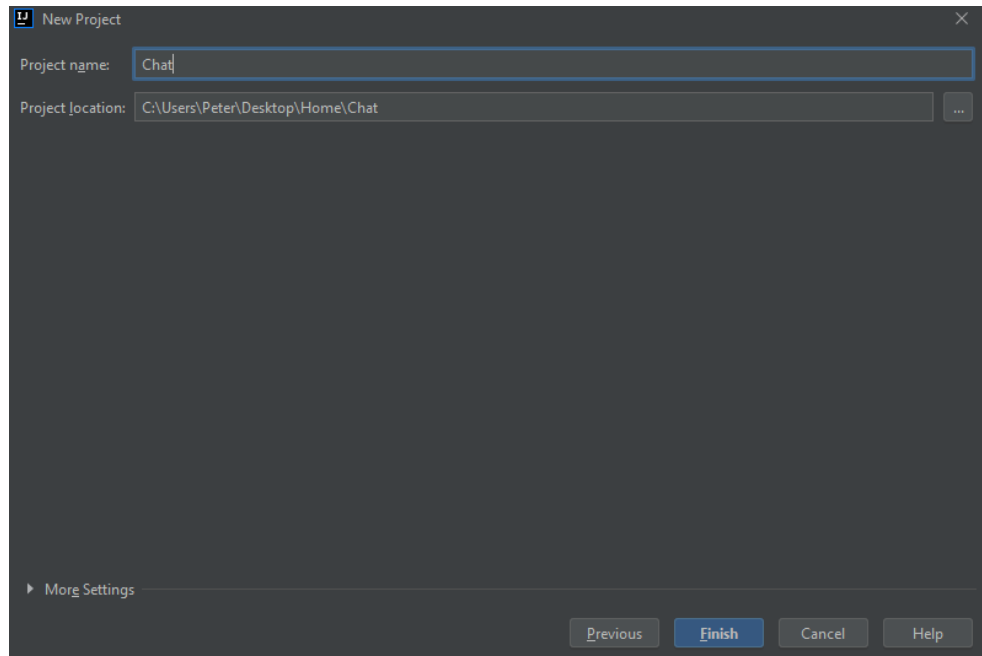


1. แยกไฟล์

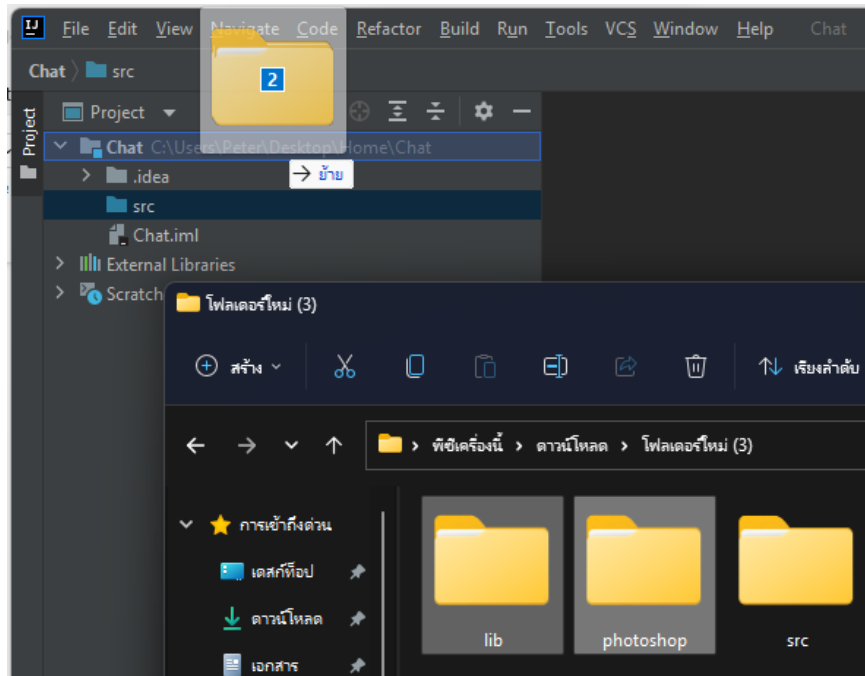
2. สร้างโปรเจกใน intelliJ



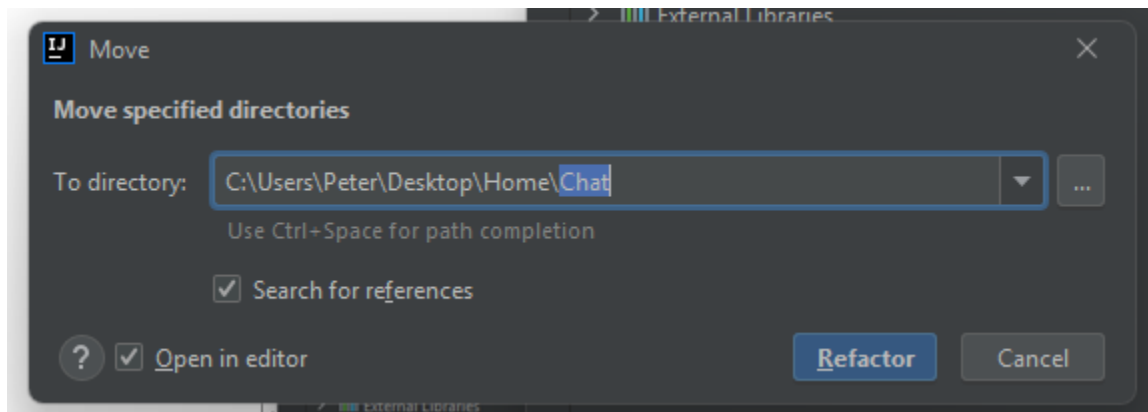
กด Next แล้วจะเจอหน้า Project name ตามใจครับ แล้วกด Finish



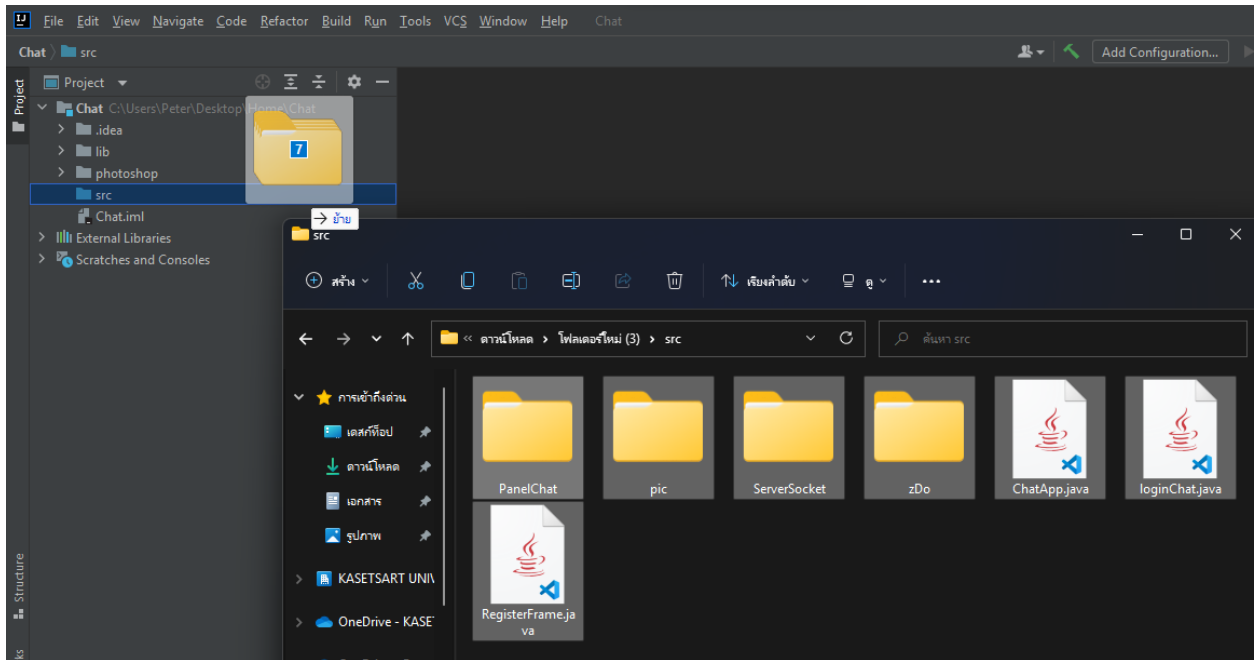
3 . ทำการครอบ Folder ทั้ง 2 Folder คือ lib และ photoshop มาไว้ในตำแหน่ง ชื่อ Project name
ที่เราตั้ง



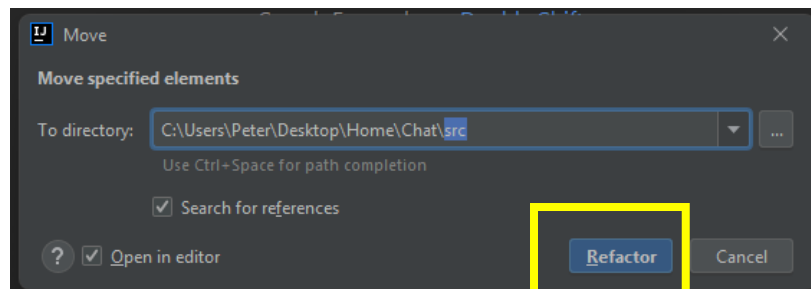
4. แล้วกด Refactor



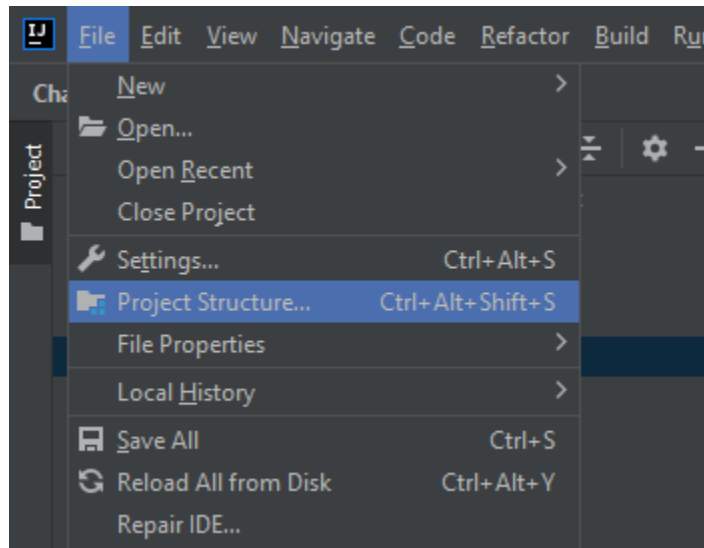
5. เข้า Folder src ที่แตกไฟล์ คอปทั้งหมดลงในโปรแกรม intelliJ Folder src



6. แล้วกด Refactor



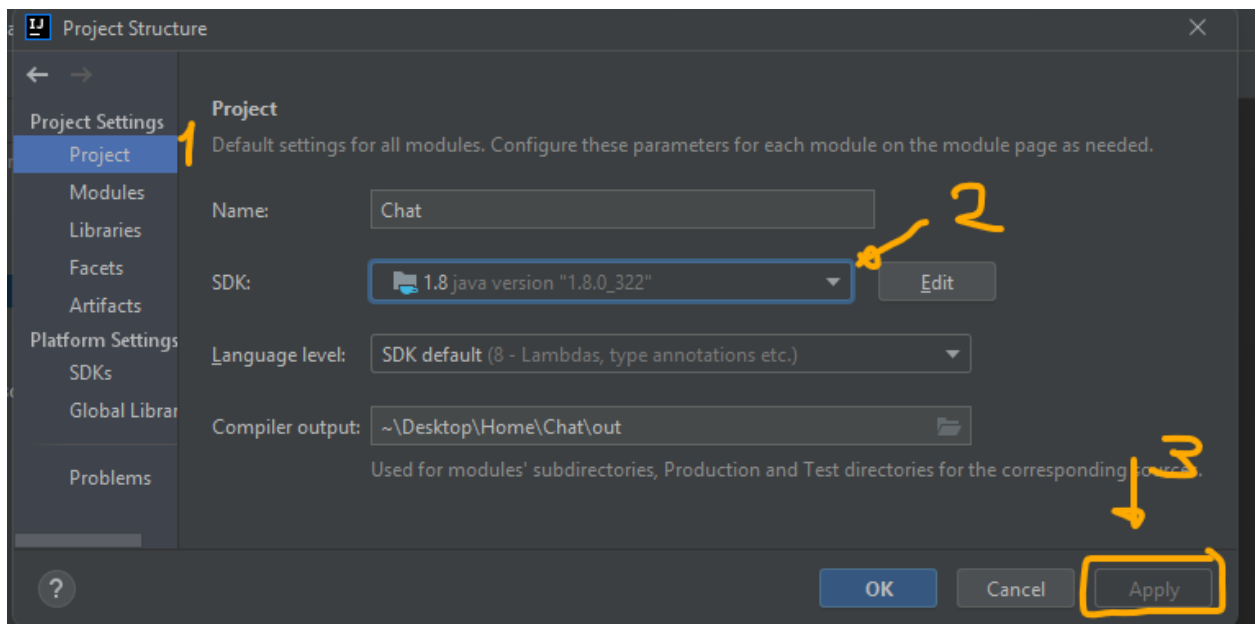
7. เข้าที่ File Project Structure



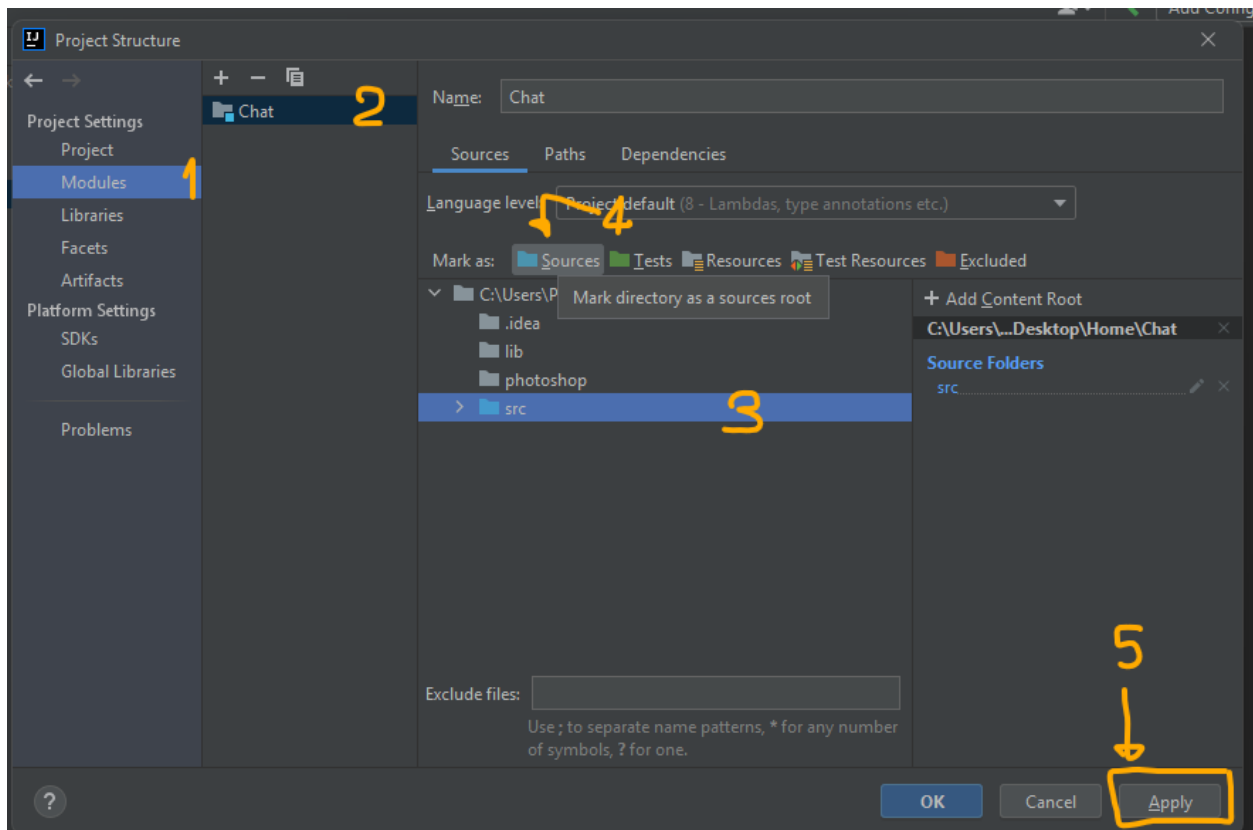
8. เข้า 1. Project

2. ตรง SDK ผมใช้ 1.8 ของ Oracle

3. กด Apply

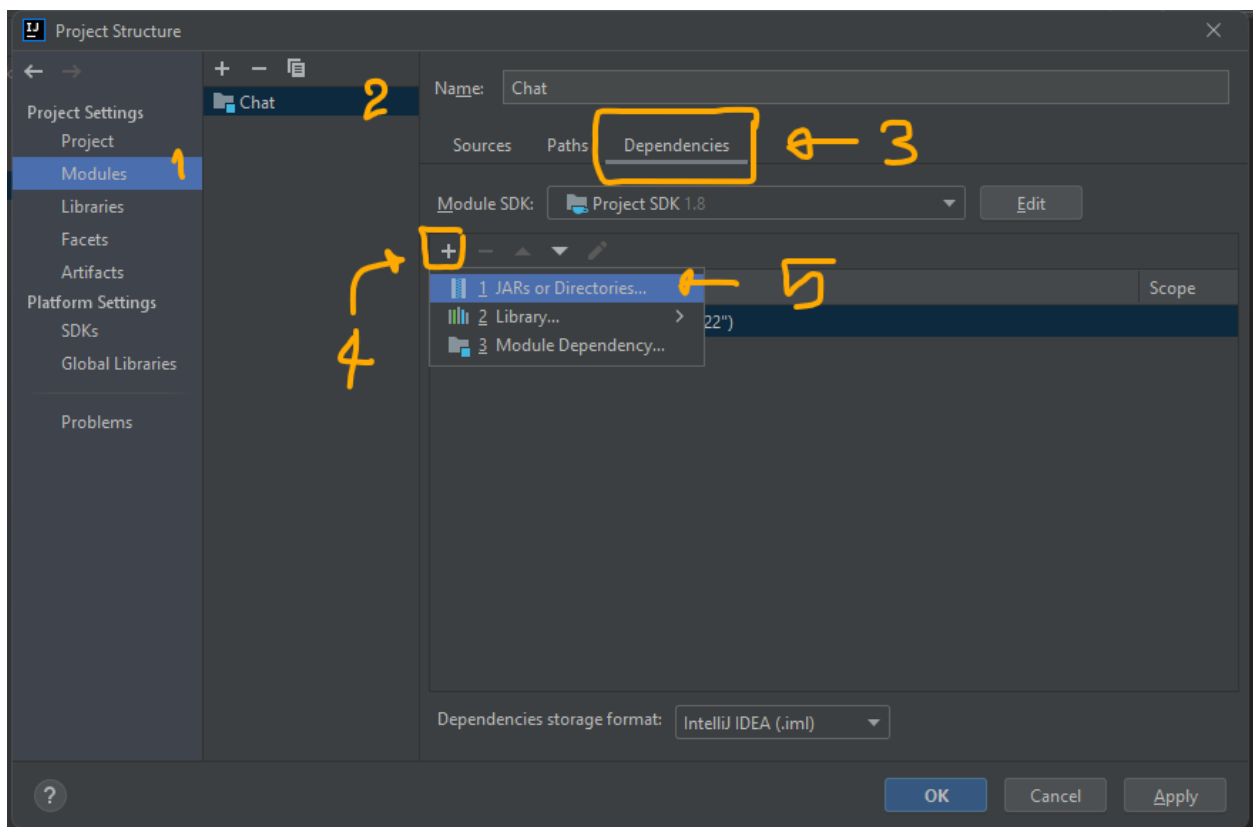


9. 1. เข้า Modules
2. กด ชื่อ Project
3. Folder src
4. กด Sources
5. กด Apply



ติดตั้ง Library

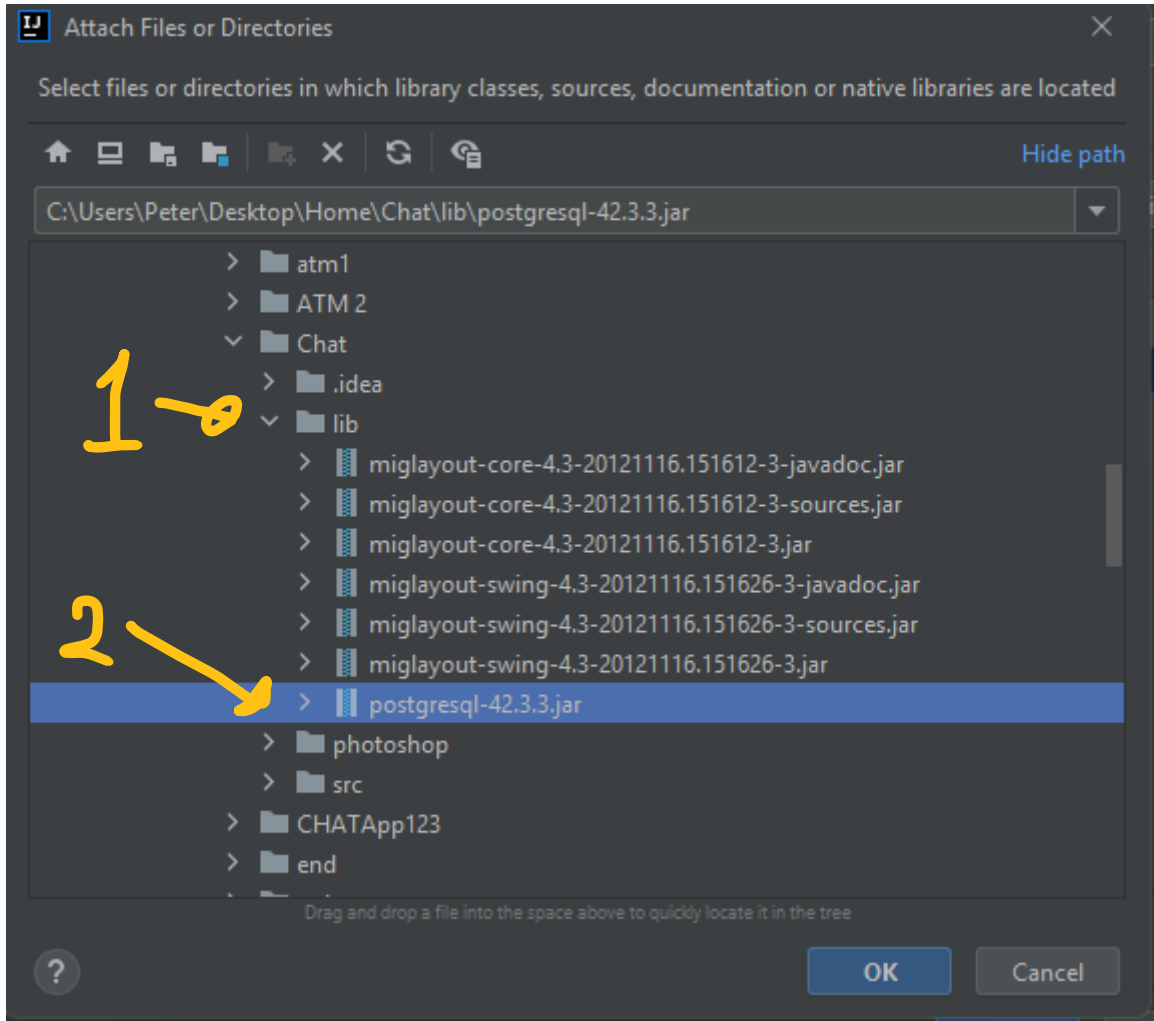
1. เข้า Modules
2. เข้า Project n
3. เข้า Dependencies
4. กด +
5. กด JARs or Directories



11. 1.กดเข้า Folder lib

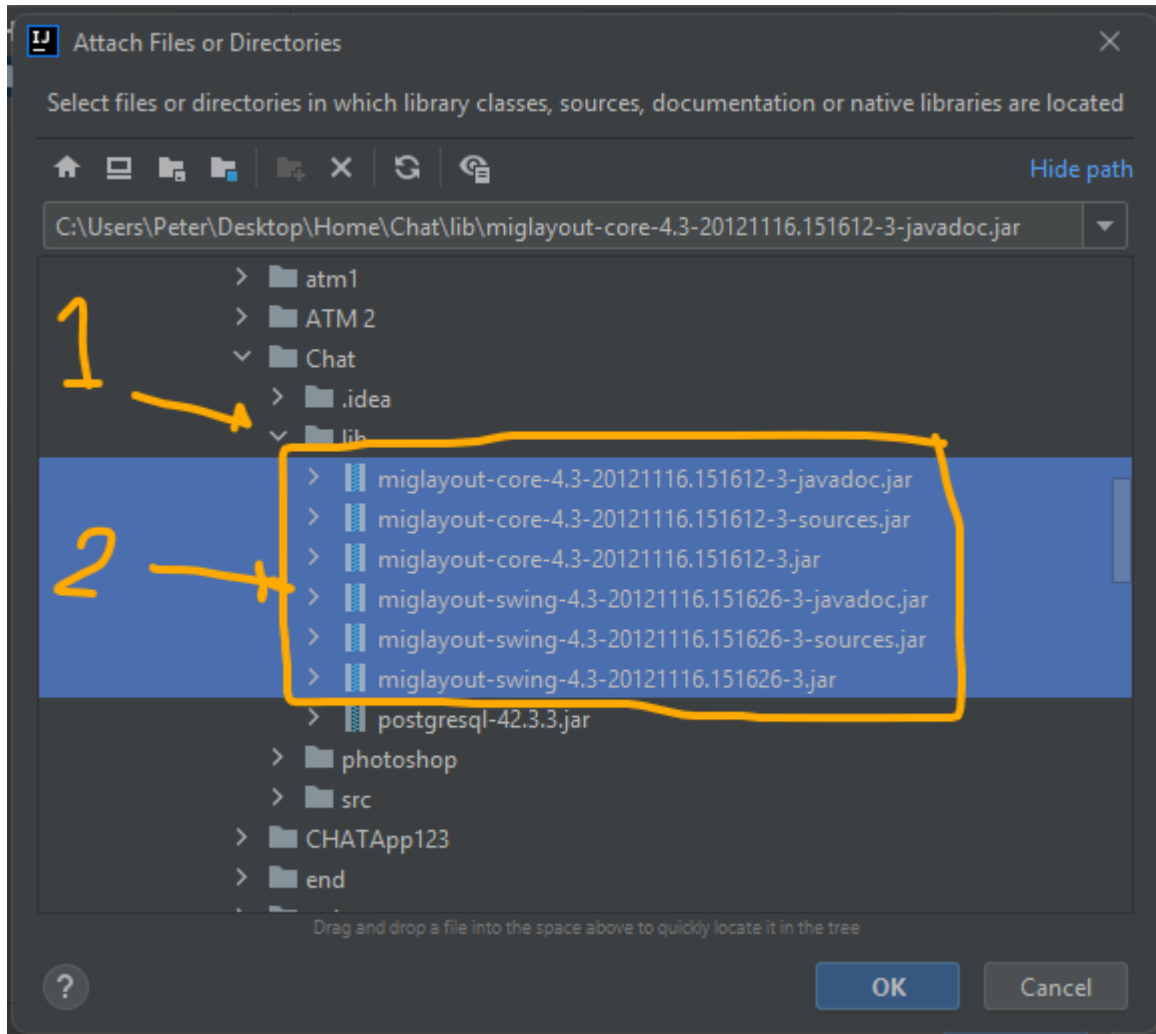
2.กดเลือก postgresql-42.3.3.jar

3.กด ok



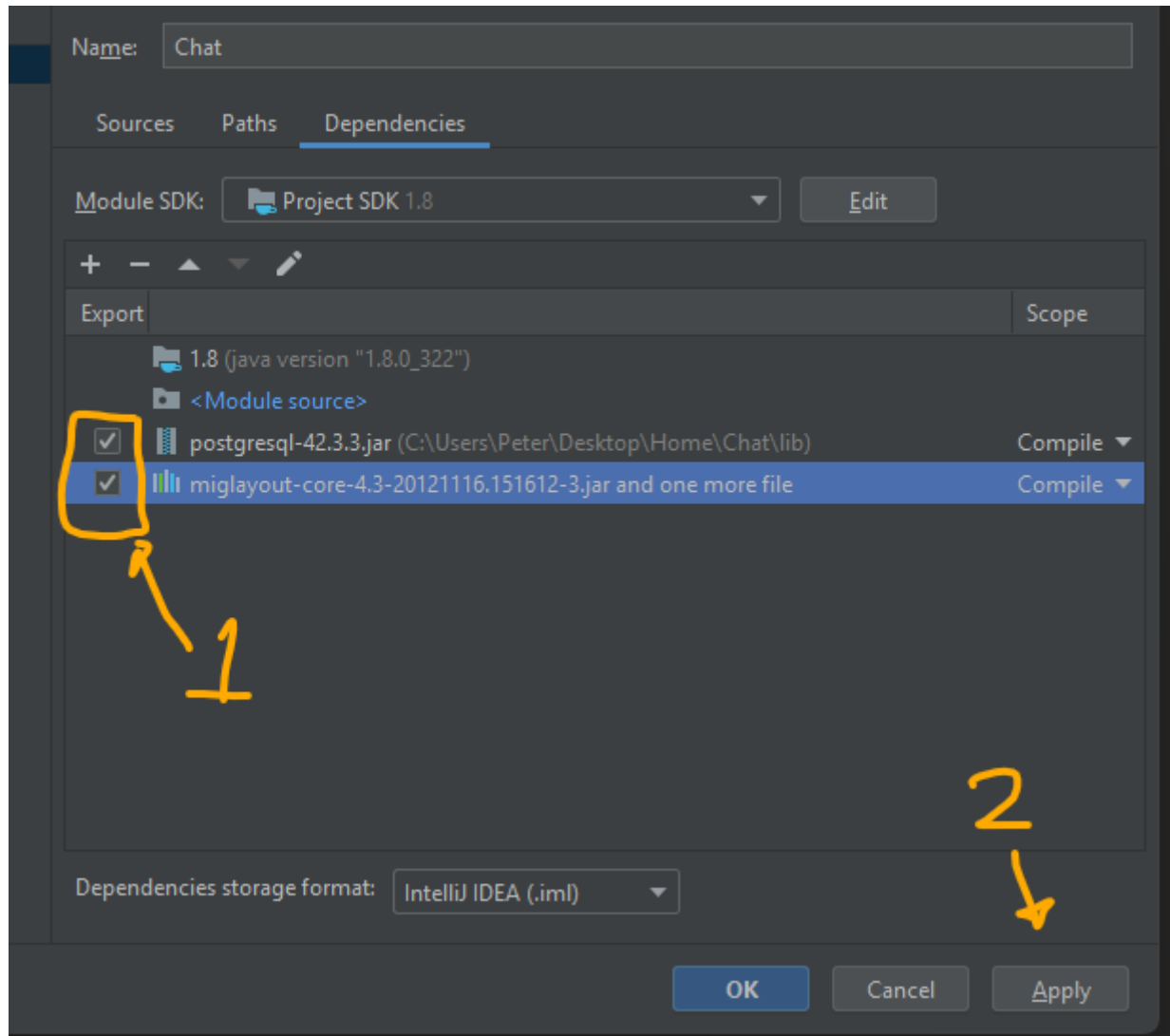
12. ทำ ข้อ 10.

1. เข้า Folder lib
2. ครอป miglayout ทั้งหมด
3. กด ok



13. 1. กด ตั๊กถูก ทั้ง 2

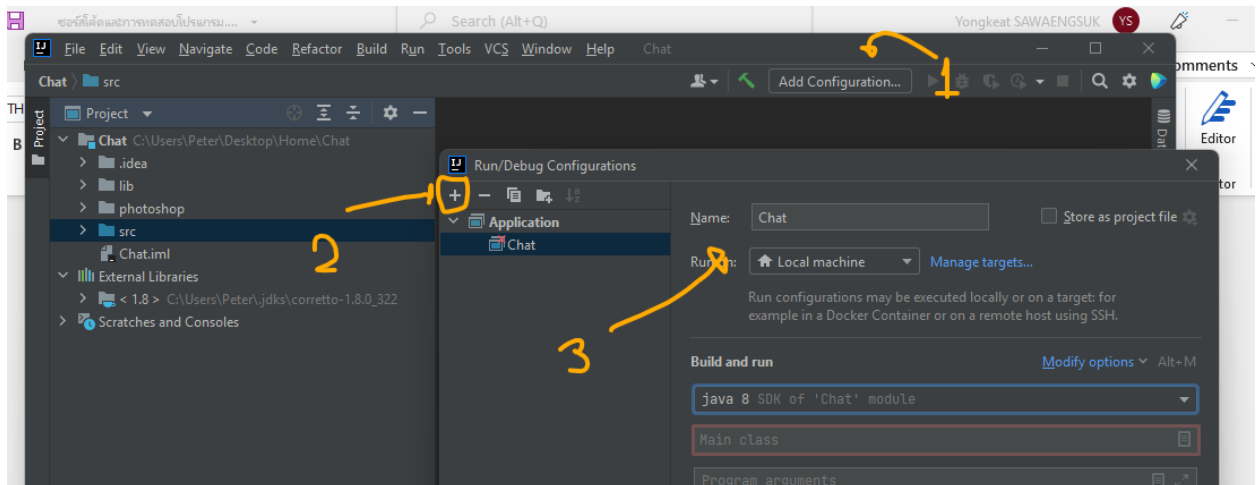
2. แล้วกด Apply แล้ว ok



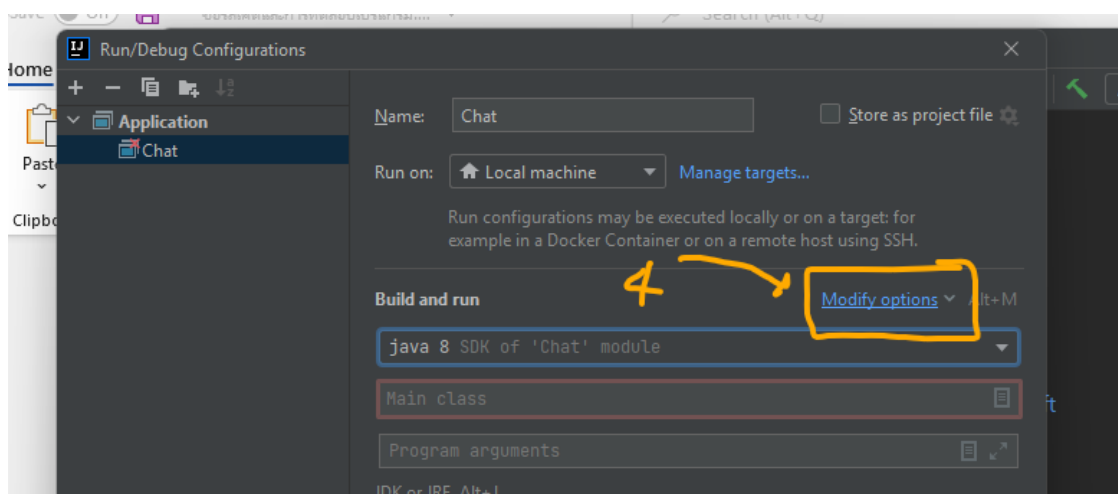
วิธีการรันโปรแกรม

รันโปรแกรม Chatapp

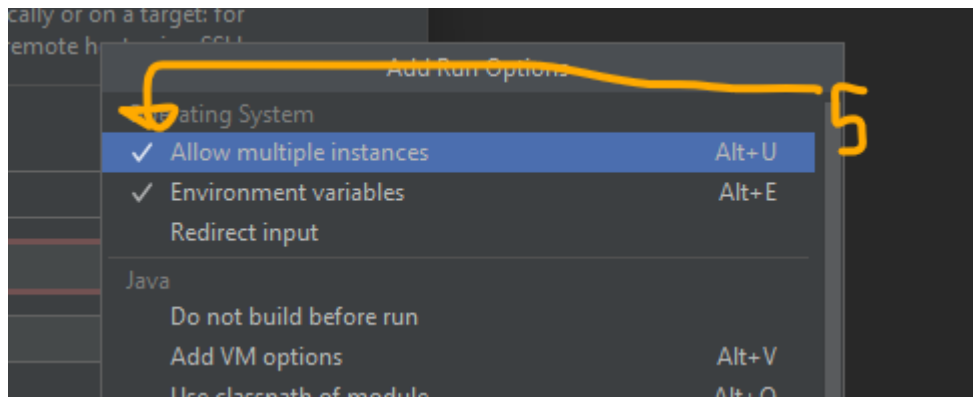
1. กด Add Configurations
2. กด + แล้วเลือก Application
3. เปลี่ยนชื่อเป็น Chat



4. กด Modify options



5. กด Allow multiple instances

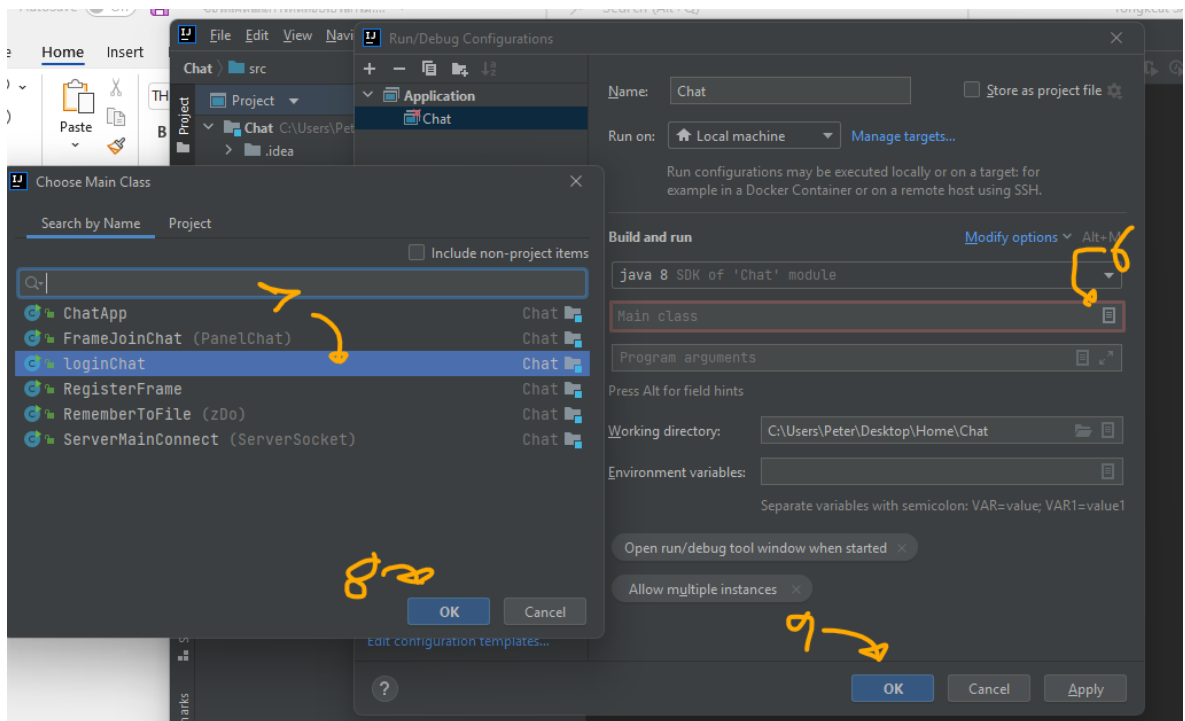


6. กด 

7. กด loginChat

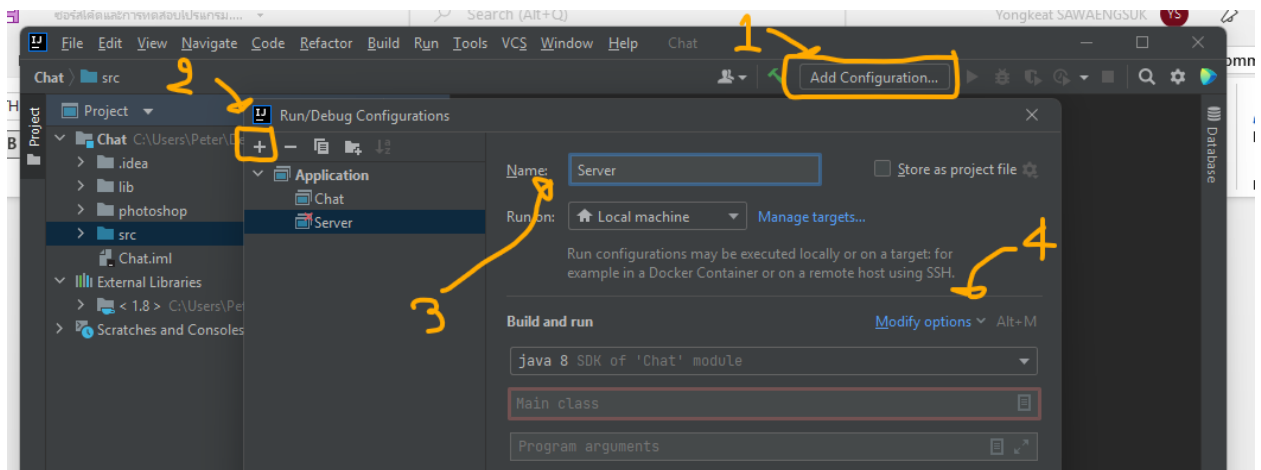
8. กด ok

9. กด ok

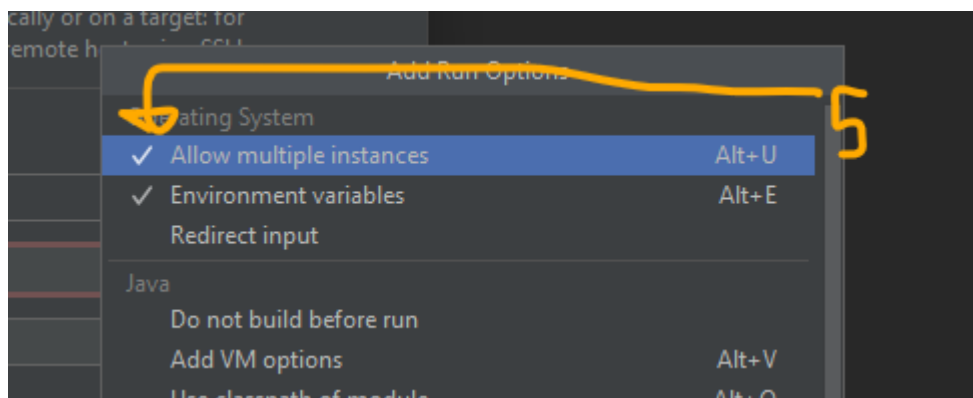


รันโปรแกรม Server

1. กด Add Configurations
2. กด + แล้วเลือก Application
3. เปลี่ยนชื่อเป็น Server
4. กด Modify options



5. กด Allow multiple instances

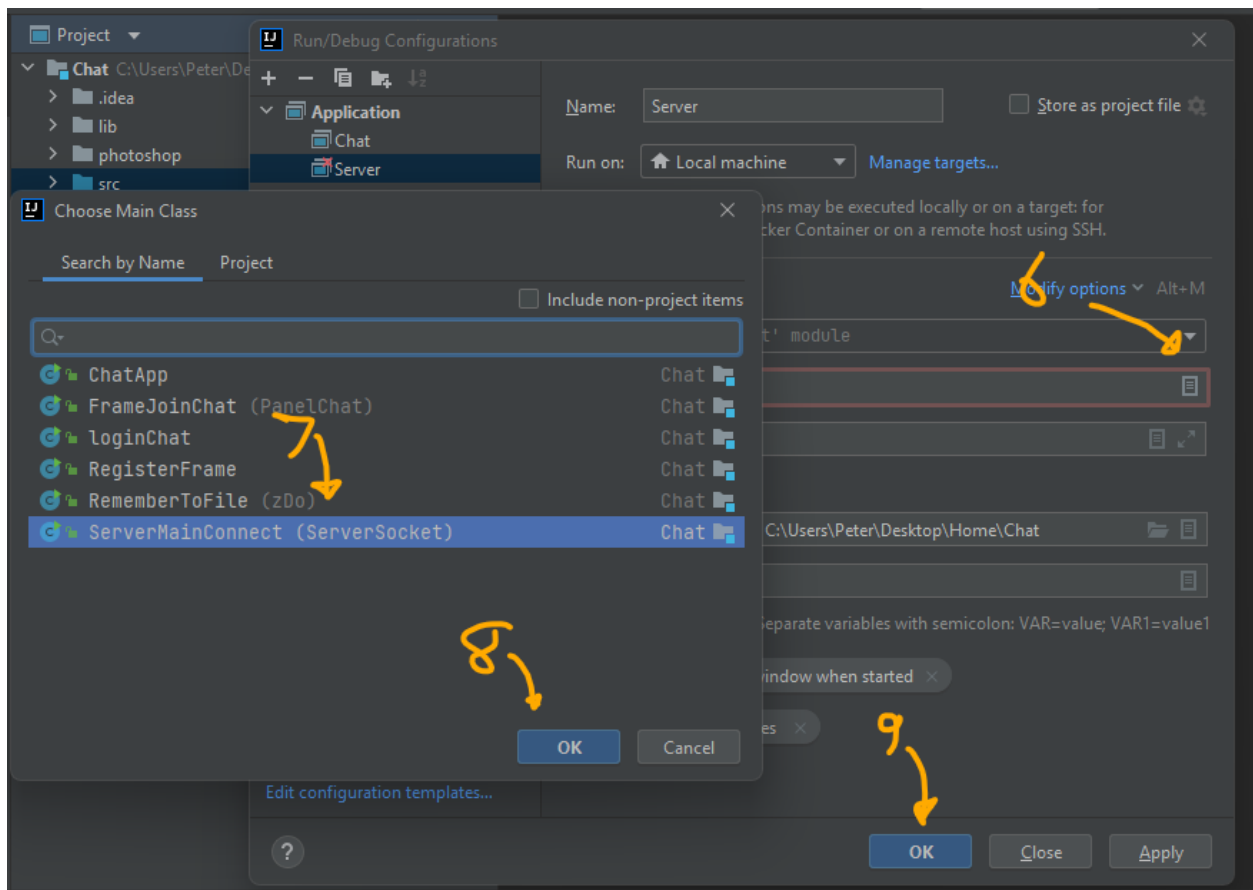


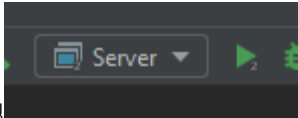
6. กด 

7. กด ServerMainConnect

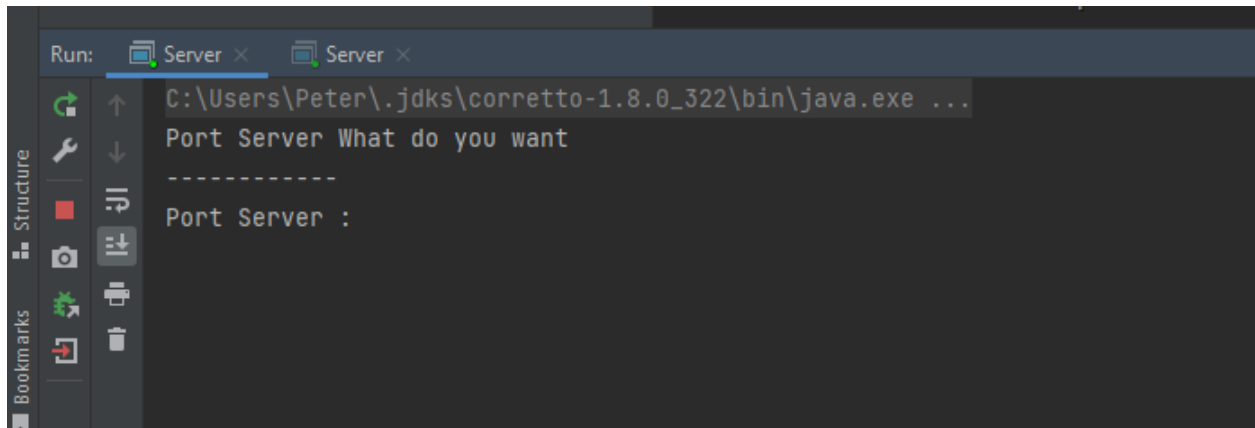
8. กด ok

9. กด ok





เมื่อกด รัน เราสามารถเปิดเซิร์ฟเวอร์ได้ หลายอัน แล้วใส่ port ที่ต้องการได้เลย



เมื่อกด รัน เราสามารถ Chat ได้ หลายอัน แล้ว

