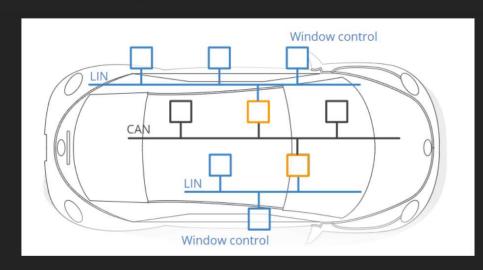
# CAN BUS HABERLEŞMESİ VE UYGULAMALARI



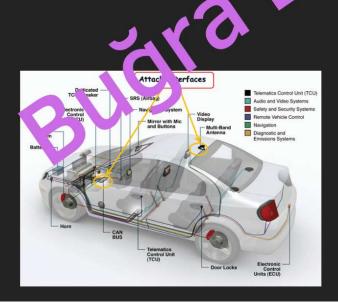
#### 2 CAN BUS

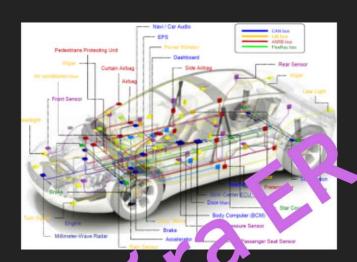
- Açılımı "Control Area Network Bus" yani "Kontrol Alan Ağı Veri Yolu" dur.
- 1980 li yıllarda Robert BOSCH tarafından otomotiv de kablo yumağı yerine bir kablodan yazılım kontrollü veri transferini sağlamak amacıyla geliştirilmiştir.
- Robert Bosch, 1986 yılının Şubat ayında, CAN (Controller A ca Network) seri veriyolu sistemini SAE (Society of Automotive Engineers) Detroit kongresinde tanıtmıştır.
- 1987 ortalarında Intel, Philips gibi yarı iletken üreticik ri CNN iplerini piyasaya sunmaya başladılar. Böylelikle başta otomobiller olmak üzere her irlü aşıtlardan sanayi ürünlerine kadar birçok alanda CAN en yaygın kullanılan veriyolu protokçul haline geldi.



#### **CAN BUS**

- Güvenliğin çok önemli olduğu gerçek zamanlı uygulamalarda kullanılır. Öyleki istatistiksel olasılık hesapları sonucunda bir asırda bir tane tespit edilemeyen mesaj hatası yapabileceği hesaplanmıştır.
- Uygulama alanı yüksek hızlı ağlardan düşük maliyetli çoklu kablolamalı sistemlere kadar geniştir.
- CANBUS asansörler,otomobil elektroniği, akıllı motor kontrolü, bot kontrolü, akıllı sensörler, makine kontrol birimleri, kaymayı engelleyici sistemler, trafik sir aliz en sistemleri, akıllı binalar ve laboratuvar otomasyonu gibi uygulama alanlarında maksimem . Mbit/sn lik bir haber veri iletişimi sağlar.





#### **CAN BUS**

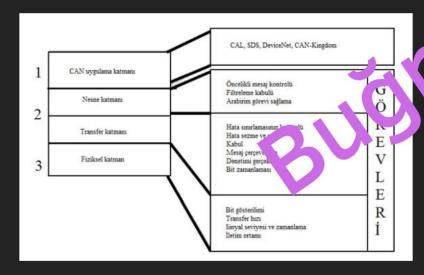
- İletişim hızı 40m de 1Mbit/sn iken 1km uzultakı rda 40Kbit/sn ye düşmektedir.
   CAN diğer protokollerden farki ola ak ikreş temelli değil mesaj temelli çalışmaktadır.Her mesaja özgü bir ID numarası vardır.Mesaja çen everer ile iletilirler.

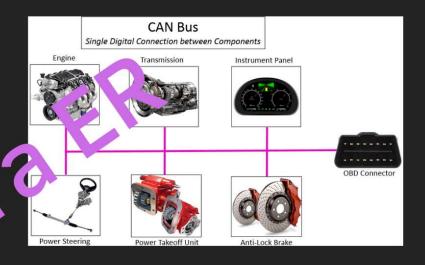
• 0



#### **CAN BUS;**

- > Nesne Katmanı (Object Layer)
- > İletim Katmanı (Transfer Layer)
- > Fiziksel Katman (Physical Layer)
  - olmak üzere üçe ayrılır.





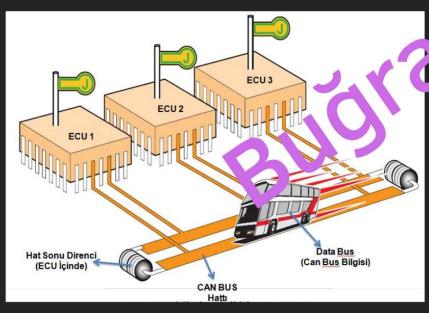
#### Nesne Katmanının Görevi

- Hangi mesajın transfer edileceğini tespit etmek,
- İletim katmanında hangi mesajın alınacağına karar vermek,
- Donanımla ilgili uygulamaya arayüz sağlamaktır.

#### İletim Katmanının Görevi

C

- İletim katmanının başlıca görevi transfer protokolüdür.
- İletim katmanı yeni bir mesajı yollamadan önce iletim hattının boş olmasına dikkat eder. Aynı zamanda iletim hattından veri alınmasından da sorumludur.
- Ayrıca senkron iletişim için veri transferi sırasında bit zamanlamışının bazı parametrelerini göz önünde bulundurur.



#### Fiziksel Katmanın Görevi

• Fiziksel katman, üniteler arasında veri haberleşmesi sırasındaki tüm elektriksel kısımdır.

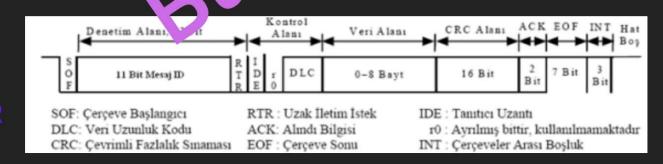
### CAN BUS SISTEMININ GENEL ÖZELLİKLERİ

- Mesaj Önceliği
- Kayıp Zaman Güvenliği
- Yapılandırma Esnekliği
- Senkronizasyonlu çoklu kabul: Aynı veri birçok uzte talafından alınabilir.
- Sistemdeki veri yoğunluğunu kaldırabilme
- Çok efendili ( Multi master ) çalışma
- Hata tespiti ve hataya ilişkin sim allei üre
- Mesaj yollanmasında hata olu may lalinde mesajın iletim hattının (BUS) boş olduğu bir anda mesajın
- otomatik olarak tekrar jo lan nas
- Ünitelerde oluşan gerir ve karıcı hataları ayırt edebilme ve özerk olarak kalıcı hatalı üniteleri kapatabilme

- CAN sistemlerinde veriler paketler halinde iletilir. Burada iki tip paketleme yapılır ve bu paketlemelerin özel adları vardır.
- > 11 bit tanımlayıcıya sahip olanlar CAN2.0A diğer adırın STANDART CAN, 29 bit tanımlayıcıya sahip olanlara ise CAN2.0B diğer adıyla EXTENDED (Gerştirilmiş) CAN denir. Aralarındaki temel fark ise tanımlanacak mesaj sayısıdır.
- Standart CAN'de 2^11 = 2048 mesaj tanımkır.
- Extended CAN'de 2^29 = 536 87 911 me 2 tanımlanır.
- > Bu bilgilerin tutulduğu alana mesaj D lanı denir. Mesaj önceliğini tanımlamada buradaki sayı dikkate alınır.
- Veri yolunda mesajla 😞 rç vel re 🔀 ünerek iletilmektedir. İki farklı mesaj türü vardır.
- > Bunlar veri çerçeves (me sage Frame) ve istek çerçevesi (Remote Transmit Request Frame). Farkları ise veri çerçeve pinin en fazla 8 byte uzunluga kadar veri taşıyabilmesi, istek çerçevesinde ise belli bir mesaja ait verinin istenmesidir.

#### **BASE FRAME (TEMEL ÇERÇEVE)**

- Her çerçeve SOF (Start Of Frame) sinyali ile başlar.
- > Bu sinyal 1 bitliktir dominanttır.
- Bunun ardından 12 bitlik denetim alanı gelmektedir.
- > İlk 11 biti mesaj ID alanıdır ve bu alandaki ID değeri ile gesajla etiketlenir.
- > Denetim alanındaki son bit RTR diye adlandırılır ve özel a cam vardır.
- Bu bit 0 (dominant) ise gönderilen çerçeve veri çerçevesidi ve veri alanında, ID alanında tanımlanan mesaja ait veri vardır.
- Bu bit 1 ise çerçeve istek çerçevesidir 🕶 🚾 i Janı yoktur.
- Bu çerçevenin ID alanındaki değer ile belçleren mesaja ait veri ilgili düğümlerden istenmektedir.
- ID alanındaki ilk 7 bit ardışıl olarak resisilə laz.



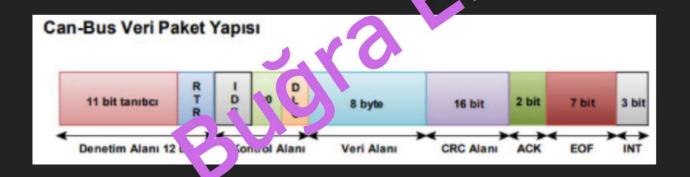


#### **Denetim Alanı**

- Denetim alanından con a kentrol danı gelmektedir.
  Bu alanın ilk biti DF dive i imlendirilir ve bu çerçevenin 11 bitlik ID alanına sahip
- 2.0A çerçevesi olduğun belirten dominant bir bittir.
- Bu bitin ardından bir bitlik kullanılmayan rezerve alan gelmektedir.
- .Daha sonra 4 bitlik DLC diye isimlendirilen bir alan gelir.
- > DLC alanı gönderilen verinin kaç byte olduğunu söyler.

#### **Kontrol Alanı**

- Kontol alanını veri alanı takip etmektedir.
- Veri alanı en fazla 8byte olabilmektedir.



#### **Veri Alanı**

- Veri alanını CRC alanı takip eder.
- Bu alan 16 bitliktir ve 15 bitlik CRC (Cyclic Redundanc) China, bilgisi ile resesif CRC Delimiter bitinden oluşmaktadır.
- CRC alanı gönderilen SOF alanından CRC alanına kadar vörderilen verinin doğru olup olmadığının anlaşılması için bir değerdir.
- Veriyi gönderen düğüm veri üzerinde bir tali m işlermer yaparak 15 bitlik CRC değerini hesaplar ve çerçeveye ekler.
- Alan düğüm veriyi aldığında gönderi ili n yertiği işlemler ile aynı işlemleri yapar ve CRC yi tekrar hesaplar.
- Alınan ve gönderilen CRC uta iş eri doğru gönderilmiştir.
- Alıcı düğümlerden en az 1 tanes bile veriyi yanlış aldıysa veri tekrar gönderilmelidir.

#### **CRC Alanı**

- CRC alanını ACK alanı takip eder.
- Bu alan 2 bitliktir.
- > İlk bitini gönderici resesif olarak gönderir.
- > Eğer veri en az bir alıcı tarafından doğru alınmışsa alıcı 📜 🔁 longiant biti yazar.
- > Böylece gönderici mesajın en az bir alıcı tarfından alındığı arılar.
- > Eğer gönderici dominant biti okuyamassa ACK işə et iden kaynaklı bir hata olduğuna kanaat getirir ve veriyi tekrar yollar.
- > Bu alanın ikinci biti ise ACK delimiter olarak ad andımır ve resesiftir.
- > Eğer gönderen İstek Çerçevesi yollamışsı, alıcı da iletim hattının boş bir anında cevabını göndericiye yollar.



#### **ACK Alanı**

- ACK Alanının arkasından çerçevenin sonlandırıldığını belirten 7 bitlik EOF alanı gelir.
- Bu alandaki bitler resesiftir.
- Daha sonra ise çerçeveler arasında boşlık bır kmak ımacıyla 3 bitlik INT alanı gelmektedir ve bitleri resesiftir.
- Böylece temel çerçevede bir mesaj gönde ilmiş 💘 alınmış olur.



## BIT TIME BİT SÜRESİ

CAN protokolünde bit hızı diğer seri protokolden farklı olarak direk olarak baud rate önbölücüsünü kurarak ayarlanmaz.



## CAN BUS HATA ÖNLEME

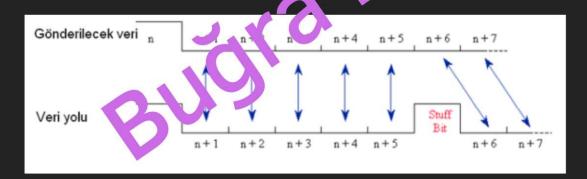
- CAN protrokolünün beş adet hata önleme yöntemi vardı
- Herhangi bir hata oluştuğunda gönderici veriyi tekrar gönderil böylece işlemcinin olaya müdahale etmesine gerek kalmaz.
- Hata önleme yöntemlerinden 3 tanesi çerçeve dize inde z tanesi ise bit düzeyindedir.
- Çerçeve düzeyinde olanlar çerçeve formatı kuntr (ü) RC kontrolü ve ACK (onay) kontrolü dür.
- Bit düzeyinde olanlar ise bit kontrolü ve in steffing kontrolüdür.

- CAN çerçeve formatında birden fazla alan olduğunu ve poler klarını anlattık.
- Alıcı veriyi aldıktan sonra verinin formatını kontrol ede ve çel eve yapısı ile uyumlu olup olmadığını karşılaştırır.
- Alınan veride eksik alan varsa veri reddedilir ve er yoluna hata çerçevesi bırakılır.
- Bu sistem doğru formatta veri alımını sağlar
- Çerçeve düzeyindeki ikinci hata önleme zantanı ise CRC kontrolüdür.

- SOF bitinden CRC bitlerinin başına kadar olan bitler bir takım işlemlerden geçirilerek CRC kodu üretilir.
- Alıcıda bu CRC kodu alınan veri ile karşılaştırılır ve alınan bitle doğru olup olmadığı kontrol edilir.
- Format kontrolünden sonra alıcının bitleri kontrol etmesi ile Tropata uyan fakat hatalı mesajların önüne geçilmiş olur.
- Çerçeve düzeyindeki son hata kontrolü ise ACK mesajını göndericiye ulaşmamasıdır.
- ACK bitinin anlamı alınan mesajı alıcının onaylamadır.

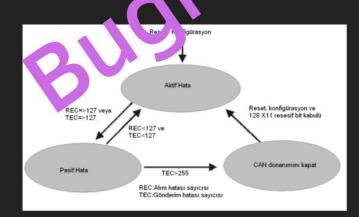
- Gönderici CRC bitlerini gönderdikten sonra ACK bitini resesif olarak gönderir.
- Alıcılardan en az bir tanesinin hattaki resesif olan ACK bitini om nant bitle ezmesi beklenir.
- Eğer zaman aşımı sonucu ACK biti göndericiye ulaşmamışsa A 🔥 📸 inde hata oduğu şeklinde yorumlanır.
- Bunun sonucu göndericide hata oluşur ve ACK onayını alıka kadar aynı mesajı tekrar gönderir.

- Bit düzeyindeki hatalardan ilki bit stuffing hatasıdır.
- Gönderici ile alıcı arasıda saat darbeleri gönderilmez.
- Bunun yerine veri yolundaki CANL ve CANH hatlarındaki lojik değişimler ile senkronizasyon sağlanır.
- Bunun sonucu olarak aynı lojik seviyeden (dominant) 5 ten fazla bitin ard arda gelmesi senkronizasyonun bozulduğu anlamına gelir ve alıcıda hataya sebebiyet verir.
- Bunu engellemek için gönderici aynı 5 seviyeden sonra karşı seviyeden bir bit göndererek iletişime devam eder.
- Bu olay aşağıdaki şekilde gösterilmiştir.



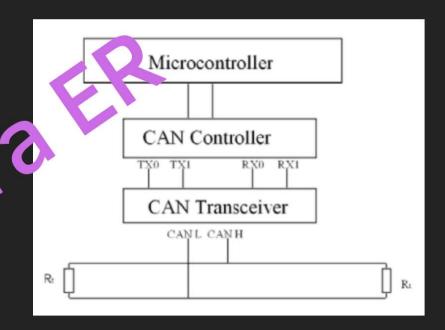
- Sonuç olarak herhangi bir düğüm herhangi bir anda hata mesajı oluşturmak istediğinde veri yoluna 6 adet dominant bit yazar ve hataya sebebiyet verir.
- Bit düzeyindeki diğer hata ise bit kontrolüdür.

- Veri yolu boşaldığında düğümlerin mesaj göndermek için veri yolunu mesajların ID lerine göre ele geçirdiğini söylemiştik.
- Her düğüm veri yoluna yazdığı biti tekrar geri okuyarak kendisin n gönderdiğinden daha önemli bir mesaj varmı diye bakar.
- Eğer daha önemli mesaj varsa geri çekilerek veri yolun mesaj masını bekler.
- Böylece veri yolunu bir düğüm kazanmış olur ve bitleri gendelmeye devam eder.
- Aynı zamandada gönderdiği bitleri geri okur.
- Eğer veri yolunu kazanan düğüm gönder liği 🌓 viy dim farklı bir seviye okursa hata oluşturur.

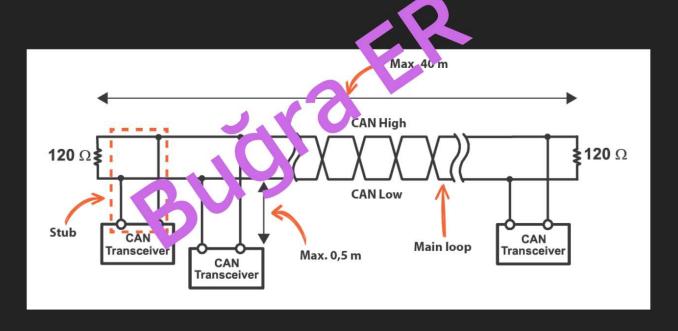


- CAN yapısının temelinde her mesajın farklı bir ID ile etiketlendiğini söylemiştik.
- Mesajları etiketlerken bu kurala dikkatle uymamız gerekmektedir.
- Yoksa farklı düğümlerin aynı ID ye ait farklı veriler göndermesitacıda CRC hatasına sebep olacaktır.
- CAN donanımı oluşan hatalara göre hata durumları arasında 🚉 yapmaktadır.
- İki adet hata sayıcısı vardır.
- Bunlar göndericide oluşturulan hataları ve alınan hataları sayarlar.
- Herhangi bir sayıcı 127 ve büyük bir değere ulaşırı a lonanın pasif hata moduna girer.
- Bu modda gelen hata çerçevelerini cevaplamaya davan eder fakat hata oluşturduğunda dominant bitler yerine resesif bitler gönderir.
- Eğer gönderim hata sayısı 255 i geçerse conanın kapatılır ve hattaki iletişime karışmaz ve etkilenmez.
- Haberleşmeyi tekrar başlatmak içir işlemlirin olaya müdehale etmesi gerekmektedir.
- CAN donanımını resetler ve karır kanfişüre eder.
- Bu mekanizmalar düğüm hata dur ma düştüğünde ard arda hata mesajları göndererek veri yolunu meşgul etmesini önlemek içindir.

Bağlantı noktaları düğüm olarak isimlendirilirler ve mikrodenetleyici,CAN kontrolcüsünden oluşmaktadırlar.Bizim işlemcilerimizde bu CAN kontrolcüsü işle dahil edilmiştir fakat harici entegre clarakt kullanılabilir.

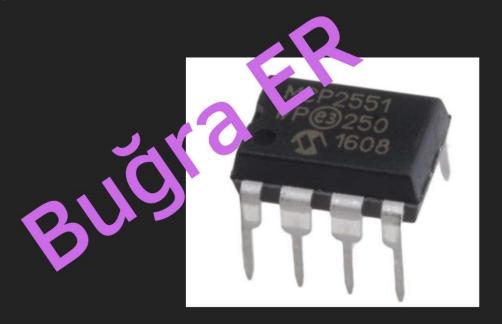


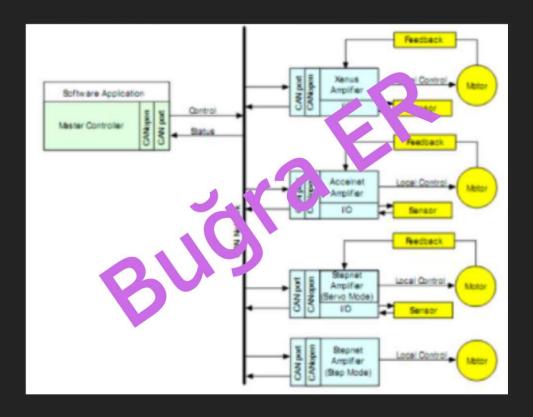
CAN kontrolcüsü CAN veri yoluna direk bağlanır.Bu veri yolu iki telden oluşmuş, iki tarafı 120 ohm dirençlerle sonlandırılmış bir veri yoludur.



#### **CAN BUS ENTEGRELERİ**

MCP2551 SN65HVD230 MCP2515





#### Kablo seçimi

ISO 11898'e göre CAN-BUS. CAN-BUS kabloları (Controller Area Network (CAN)) hızlı dijital bilgi aktarını be alış verişi için kullanılmaktadır. Besleme zincirleri ve vullek esneklik gerektiren uygulamalar için uygundur.



## Buğra ER

## Elektrik Elektronik Mühendisi Arge Mühendisi

Dinlediğiniz için teşekkür ederim