

# C Programlama

---

# Öğretim Elemanı Bilgileri

---

- Dr. Öğr. Üyesi Sema ATASEVER
- Nevşehir Hacı Bektaş Veli Üniversitesi, Mühendislik Mim.Fak. Bilgisayar Mühendisliği
- Web sayfası : <https://biz.nevsehir.edu.tr/sema/tr>
- Email : [sema@nevsehir.edu.tr](mailto:sema@nevsehir.edu.tr) | [s.atasever@gmail.com](mailto:s.atasever@gmail.com)

# Ölçme Yöntemi

---

## **ARA SINAV**

- Ara sınav : 100 puan üzerinden değerlendirilecektir , Katkı : %40

## **FİNAL ÖDEVİ**

- Final Sınavı : 100 puan üzerinden değerlendirilecektir , Katkı : %60
- Nihai ders notu hesabı : Ara sınavın %40'ı, Final notunun %60'ı alınarak hesaplanmaktadır!

# 13. Hafta Konuları

---

- Bit operatörleri (AND, OR, XOR, sola kaydırma, sağa kaydırma, maskeleme), C'deki operatör kullanımları-özet, örnek kod uygulamaları.

# Bit operatörleri

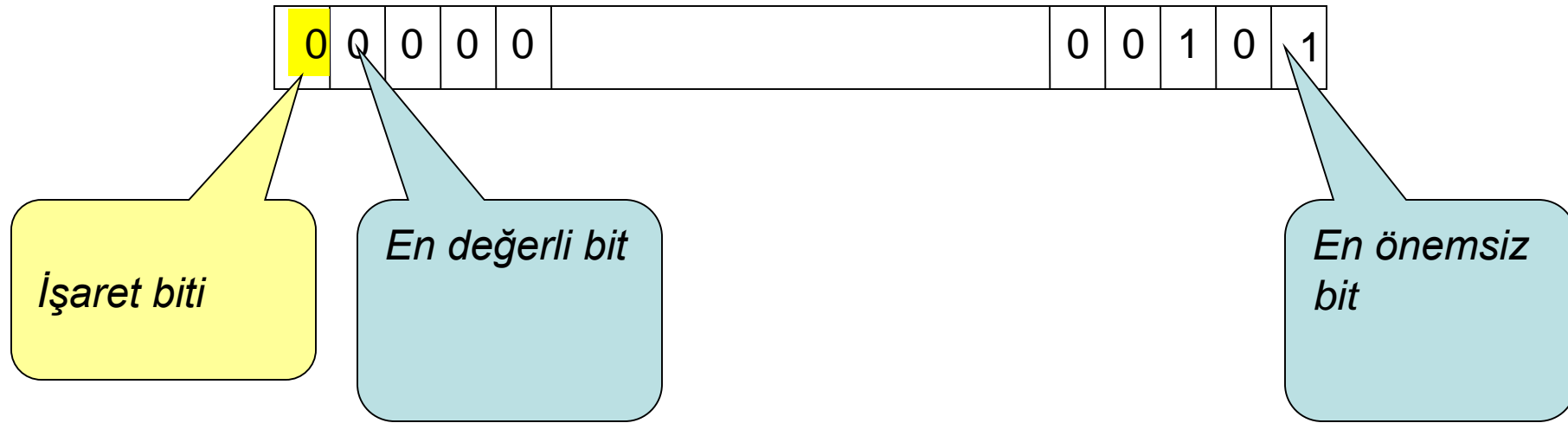
- Bir baytın en sağdaki biti, en az önemli veya düşük sıralı bit olarak bilinirken, en soldaki bit, en önemli veya yüksek sıralı bit olarak bilinir.
- Negatif sayıların temsili biraz farklı ele alınır. Çoğu bilgisayar bu tür sayıları 2'ye tümleyen (two's complement) notasyonu kullanarak temsil eder.
- Bu gösterimi kullanarak, en soldaki bit işaret bitini temsil eder. Bu bit 1 ise, sayı negatiftir; aksi takdirde, bit 0'dır ve sayı pozitiftir. Kalan bitler, sayının değerini temsil eder. İkiye tümleyen notasyonunda,  $-1$  değeri tüm bitlerin 1'e eşit olmasıyla temsil edilir: 11111111

# Bit operatörleri

- Negatif bir sayıyı ondalık sayıdan ikilik sayıya dönüştürmek için,
  - önce değere 1 eklenir,
  - sonucun mutlak değeri ikili olarak ifade edilir,
  - ardından tüm 0'lar 1'e, tüm 1'ler 0'a çevrilir.
- Örneğin, -5'i ikilik sayı sisteminde ifade etmek için önce 1 eklenir ve sonuç -4 olur. İkili olarak ifade edilen 4 00000100'dır ve bitlerin tümleyeni 11111011'i üretir.

# Tam sayıların ikili gösterimi

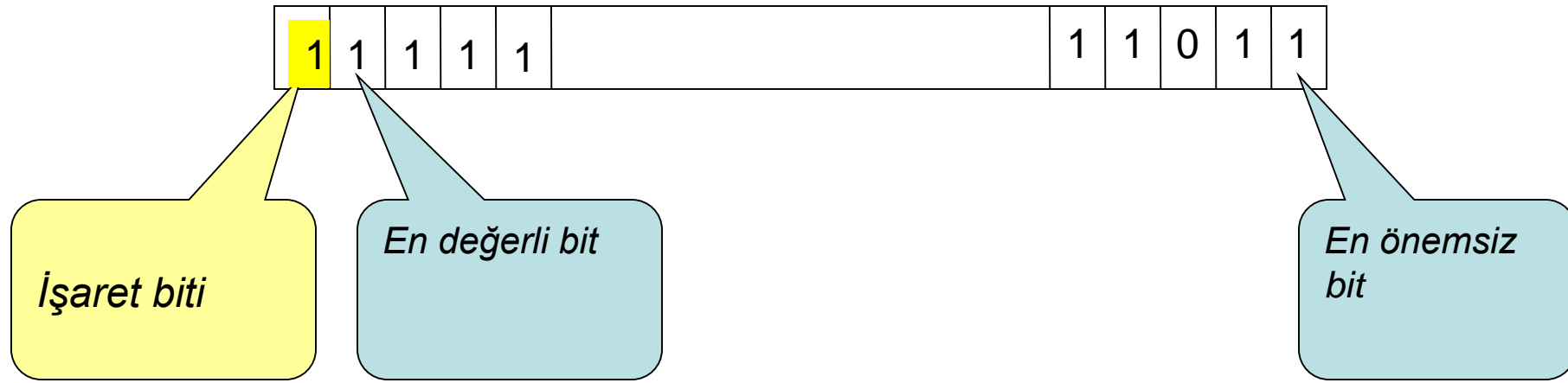
- Pozitif tam sayılar:



$$1*2^0+0*2^1+1*2^2=5$$

# Tam sayıların ikili gösterimi

- Negatif tamsayılar





# Bit operatörleri

- C dili bitler üzerinde işlem yapmak için özel olarak tasarlanmış bir dizi operatör sağlar.



# Bitset(Bitwise) AND

b1	b2	b1&b2
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

```
int a=25;  
int b=77;
```

```
printf("%x %x %x",a,b,a&b);
```

0	0	0	0	0		0	0	0	1	1	0	0	1
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

a=0x19

0	0	0	0	0		0	1	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

b=0x4d

0	0	0	0	0		0	0	0	0	1	0	0	1
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

a&b=0x9

# Bitset(Bitwise) AND

Diagram illustrating the Bitwise AND operation:

7  $\rightarrow$  0 1 1 1  
4  $\rightarrow$  & 0 1 0 0  
-----  
4  $\leftarrow$  0 1 0 0  
-----  
7 & 4 = 4

Truth Table

A	B	A&B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

# Örnek: tek / çift ?

- Bitisel operatörleri kullanarak bir tamsayının çift mi yoksa tek mi olduğunu test etmek:
- Herhangi bir tek tamsayının en sağdaki biti 1'dir ve herhangi bir çift tamsayının en sağdaki biti 0'dır.

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int n=0;
    printf("Enter integer:");
    scanf("%d",&n);

    if ( n & 1 )
        printf("\nnodd | %d", n & 1); // tek
    else
        printf("\nneven | %d", n & 1); // çift

    getch();
}
```

# Bitwise Inclusive-OR (OR)

b1	b2	b1 b2
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

```
int a=25;  
int b=77;
```

```
printf("%x %x %x",a,b,a|b);
```

0	0	0	0	0		0	0	0	1	1	0	0	1	a=0x19
0	0	0	0	0		0	1	0	0	1	1	0	1	b=0x4d
0	0	0	0	0		0	1	0	1	1	1	0	1	a b=0x5d

# Bitwise Exclusive-OR (XOR)

b1	b2	b1^b2
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

```
int a=25;
```

```
int b=77;
```

```
printf("%x %x %x", a, b, a^b);
```

0	0	0	0	0		0	0	0	1	1	0	0	1
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

a=0x19

0	0	0	0	0		0	1	0	0	1	1	0	1
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

b=0x4d

0	0	0	0	0		0	1	0	1	0	1	0	0
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

a^b=0x54

# Örnek : Bitwise Exclusive-OR (XOR)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

_Bool oppositeSigns(int x,int y){
    printf("%d \n", x^y);
    return ( (x^y) <0 );
}

int main()
{
    int x=4, y=-2;

    if ( oppositeSigns(x,y) )
        printf("Signs are opposite");
    else
        printf("Signs are not opposite");
    return 0;
}
```

Output

```
-6
Signs are opposite
```

# 1'e Tümleyen (The Ones Complement Operator)

b1	~b1
0	1
1	0

```
#include <stdio.h>
main() {
    int a=25;

    printf("Hex: %x %x | Dec: %d %d \n", a, ~a, a, ~a);
}
```

Hex: 19 fffffffe6 | Dec: 25 -26

0	0	0	0	0						0	0	0	1	1	0	0	1
---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---

 a=0x19

1	1	1	1	1						1	1	1	0	0	1	1	0
---	---	---	---	---	--	--	--	--	--	---	---	---	---	---	---	---	---

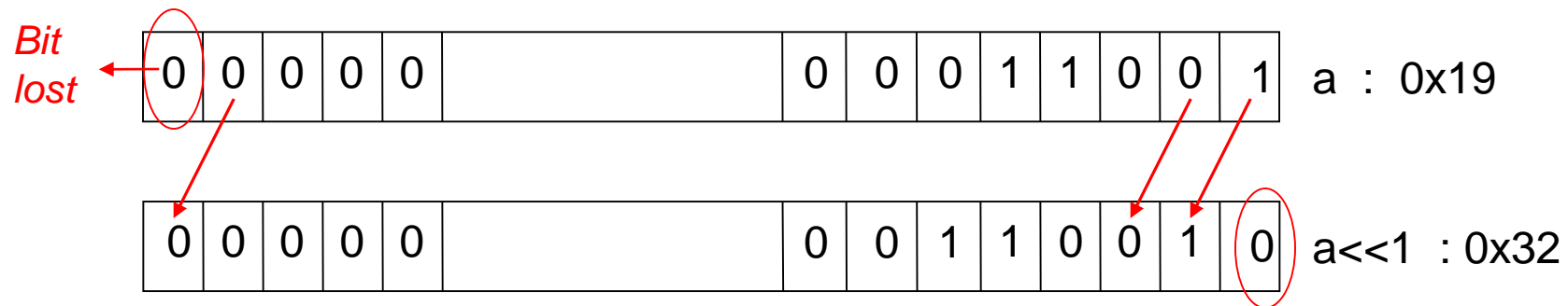
 ~a=0xfffffe6



# Sola Kaydırma Operatörü (The Left Shift Operator)

```
int a=25;
```

```
printf("%x %x", a, a<<1);
```



# Örnek: 2 ile çarpma

- Bir değerin ikinin kuvvetiyle çarpılması: değeri uygun sayıda basamak sola kaydırmak ile mümkün olmaktadır.

```
int a;  
scanf("%i", &a);  
printf("a multiplied with 2 is %i \n", a<<1);  
printf("a multiplied with 4 is %i \n", a<<2);
```

Output:

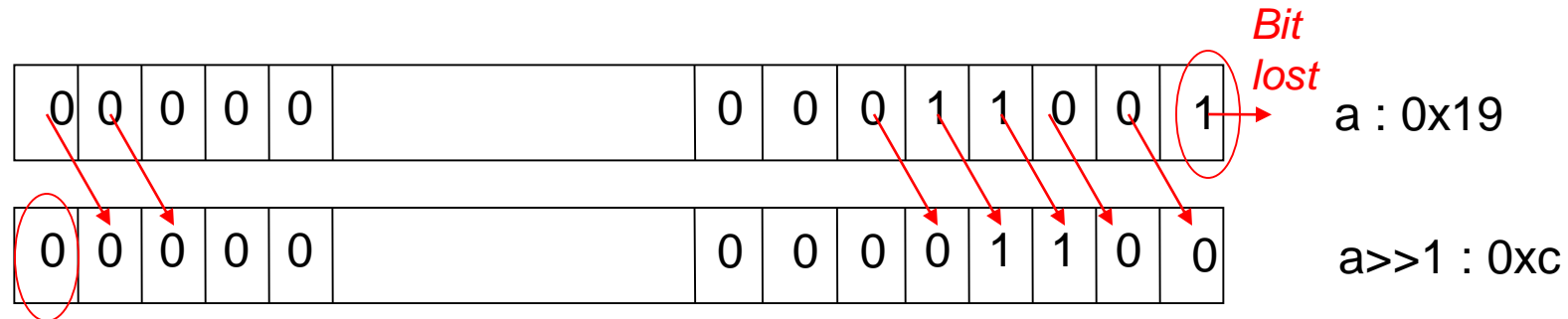
```
Enter the number:3  
3 multiplied with 2 is 6  
3 multiplied with 4 is 12
```

# Sağa Kaydırma Operatörü (The Right Shift Operator)

- Bir değerin bitlerini sağa kaydırır.
- Değerin düşük sıralı bitinden dışarı kaydırılan bitler kaybolur.

```
int a=25;
```

```
printf("%x %x", a, a>>1);
```



# Örnek: bit gruplarını elde etmek (extract groups of bits)

- Örnek: renk değerlerini temsil etmek için işaretsiz uzun bir değer kullanılır; düşük sıralı bayt kırmızı yoğunluğu, sonraki bayt yeşil yoğunluğu ve üçüncü bayt mavi yoğunluğu tutar.
- Daha sonra her rengin yoğunluğunu kendi işaretsiz karakter değişkeninde saklamak isterseniz yandaki kod parçasından yararlanabilirsiniz.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    unsigned char BYTE_MASK=0xff;
    unsigned long color=0x002a162f;
    unsigned char blue, green, red;

    red=color & BYTE_MASK;
    green=(color >>8) & BYTE_MASK;
    blue=(color >>16) & BYTE_MASK;
    printf("red=%x, green=%x, blue=%x", red, green, blue);
}
```

# Özet: C'deki Operatörler

Table A.5 Summary of C Operators

Operator	Description	Associativity
()	Function call	Left to right
[]	Array element reference	
->	Pointer to structure member reference	
.	Structure member reference	
-	Unary minus	Right to left
+	Unary plus	
++	Increment	
--	Decrement	
!	Logical negation	
~	Ones complement	
*	Pointer reference (indirection)	
&	Address	
sizeof	Size of an object	
(type)	Type cast (conversion)	

*	Multiplication	
/	Division	Left to right
%	Modulus	
+	Addition	Left to right
-	Subtraction	
<<	Left shift	Left to right
>>	Right shift	
<	Less than	
<=	Less than or equal to	Left to right
>	Greater than	
=>	Greater than or equal to	

Table A.5 Continued

Operator	Description	Associativity
==	Equality	Left to right
!=	Inequality	
&	Bitwise AND	Left to right
^	Bitwise XOR	Left to right
	Bitwise OR	Left to right
&&	Logical AND	Left to right
	Logical OR	Left to right
? :	Conditional	Right to left
=	Assignment operators	Right to left
*= /= %=		
+= -= &=		
^=  =		
<<= >>=		
,	Comma operator	Right to left