通信安全



L10—通信网安全通信协议

• 教师: 崔爱娇

• 编号: ELEC3019

• 学时: 32学时



概要



通信网安全通信协议

安全通信协议概述

安全协议的概念与分类

安全协议的性质与设计

通信系统安全技术

概要



通信网安全通信协议

安全通信协议概述

安全协议的概念与分类

安全协议的性质与设计

通信系统安全技术

通信网安全通信协议概述



安全通信协议: 为实现安全通信目的而设计通信协议。

实质: 通过信息的安全交换来实现某种安全目的。

网络安全通信协议: 使用数据加密技术和访问控制技术解决网络安全中的信息交换问题。

基本要素包括:

- ▶ 保证信息交换的安全;
- ▶ 使用密码技术。核心技术;
- ▶ 严密的共同约定的逻辑交换规则。不严密,则易被攻击
- ➤ 使用访问控制等安全机制,也就是除了技术支持外,还需要访问、操作、法规等诸多方面的安全机制来进一步保障安全性能目标的实现。解密失败、完整性检验无法通过就

丢弃报文。

网络安全内涵



内涵发展:数据安全、用户安全、系统安全、人网安全

- ▶ 数据安全: 机密性、完整性、可用性、有效性、可控性
- ▶用户安全:认证、授权、访问控制、防否认、可服务、私密、产权
- ▶ 数据安全+用户安全:安全策略、安全机制、安全服务
- ▶系统安全: 可用、高效、高可靠、高生存(恢复、再生)
- ▶人网安全:环境安全、辅设安全、物理安全、网络安全、 系统安全、数据安全、信息安全、公共与国家信息安全。

安全协议地位



- ◆地位:密码技术、安全协议、网络安全
- ◆密码技术: 数学基础、密码体制、密码算法、密码分析
- ◆安全协议:安全协议设计+安全协议实现+协议漏洞分析
- □ 安全协议设计:安全目标+约束条件+选择密码体制;
- □ 安全协议实现: 算法选择+算法语言+算法编程+系统融合
- □ 协议漏洞分析:安全分析+漏洞发现+漏洞补丁+安全审计
- ◆ 也叫密码协议,是通过保障信息安全交换以实现某种安全目的(网络)协议。

概要



通信网安全通信协议

安全通信协议概述

安全协议的概念与分类

安全协议的性质与设计

通信系统安全技术

安全协议的概念与分类



- ◆协议:参与者为完成任务商定的规则集合。
- ◆协议任务:两个以上的参与者+任务目标+任务执行。
- ◆协议三要素: 语法+语义+时序
- □ 通信协议: 通信各方为信息通信商定的规则集合
- □ 通信协议语法: 各方认可的通信信息和通信原语描述格式
- □ 通信协议语义: 通信信息和通信原语中各项的具体含义。
- □ 通信协议时序: 通信信息发送和通信原语执行的先后顺序。

安全协议的概念



- ◆安全协议:通信各方为保证信息交换安全协商的规则集合。
- ◆安全协议目标:信息交换安全=站点之间+站点内部
- ◆安全协议语法:安全交换数据格式+安全交换操作格式
- ◆安全协议语义:数据项和数据操作的具体含义
- ◆安全协议时序:数据交换和数据操作先后次序
- ◆安全协议主要技术:密码技术
- ◆安全协议同义语:密码协议或通信安全协议

安全协议分类



◆ 按功能分类: 认证协议+密钥管理协议+防否认协议+信息安全交换协议。

- 认证协议:消息认证+源认证+身份认证
- 密钥管理协议: 密钥分配+密钥交换+密钥保存+密钥更新+密钥共享
- 防否认协议: 数字签名+数字证书+数字指纹
- 信息安全交换协议:如IPsec、S-MIME、sHTTP

安全协议分类



◆按层次分类:链路层安全协议+网络层安全协议+传输层安全协议+应用层安全协议。

■ 链路层安全协议:如PPTP、L2TP、DiffServ等

■ 网络层安全协议:如IPsec、IKE等

■ 传输层安全协议:如SSL、TLS等

■ 应用层安全协议: 如S-MIME、sHTTP、PGP、SET等

概要



通信网安全通信协议

安全通信协议概述

安全协议的概念与分类

安全协议的性质与设计

通信系统安全技术

安全协议的安全性质



◆安全协议的主要目的是保证通信中数据的机密性完整性,还 要保证通信主体身份的识别与认证,以及不可否任性等安全 性质。

◆ 通过协议消息的传递来达成通信主体身份的识别与认证,在 此基础上为下一步的秘密通信分配会话密钥。因此,通信主 体双方的身份认证是基础,是前提,认证过程中对关键信息 的秘密性和完整性有要求。

安全协议性质(1)——认证性



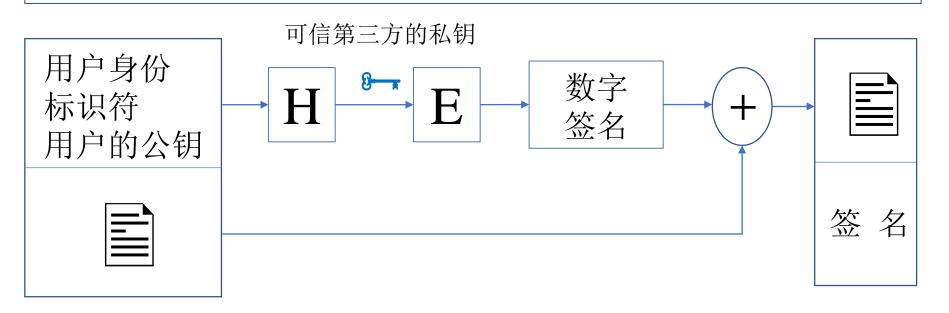
- ◆ 认证:对分布式系统中主体进行身份识别的过程。是其他安全性质的基础。
- ◆ 认证的作用:确保身份,获得对人或物的信任。抗假冒攻击的危险。证据证明其身份。
- ◆认证性:安全性的基础和前提,其他安全性依赖于此。
- ◆ 认证过程: 协议中对身份或消息的识别与证实过程。
- ◆认证分类:身份认证(身份鉴别)+消息认证。

安全协议性质(1)—认证性



◆ 认证方法:

- 声称者使用仅为声称者和验证者知道的密钥封装的一个消息,如果验证者能够成功的解密消息或验证消息是正确的,则声称者的身份得到证明。
- 声称者使用其私钥对消息签名,验证者使用声称者的公钥验证签名,如果正确,则生成者的身份得到证明
- 声称者通过可信第三方来证明自己。



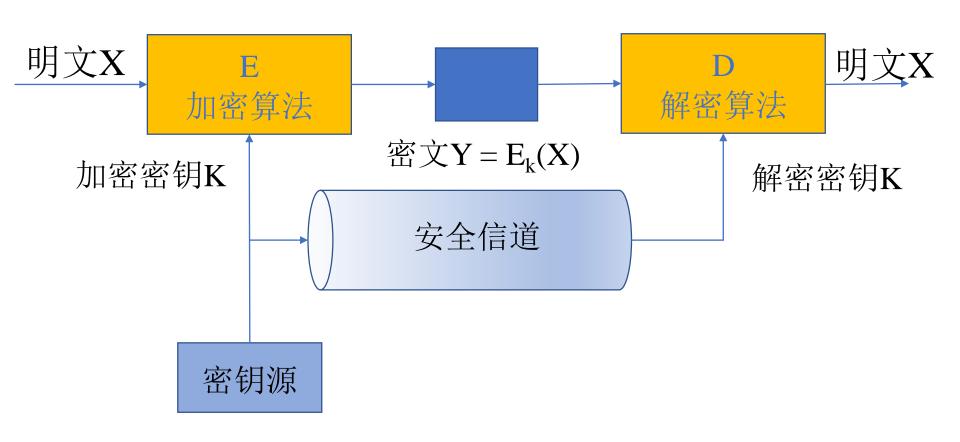
安全协议性质(2)—机密性



- ◆ 机密性: 只有被授权的人才能查看信息。即时攻击者得到消息, 无法查看消息的内容和有用的信息。
- ◆ 机密方法: 加密+隧道+地址限定+目的端认证+密钥管理。
- 加密:密码体制+加密算法+密钥交换+前端加密机。
- 隧道:数据报加密→进入隧道→退出隧道→报文解密。
- 地址限定: 源地址认证+目的地址限定, 例: 限制下载地址
- ◆目的端认证:空包认证→有效报文连续认证
- ◆ 密钥管理: PKI等

安全协议性质(2)—机密性





一般的加密模型

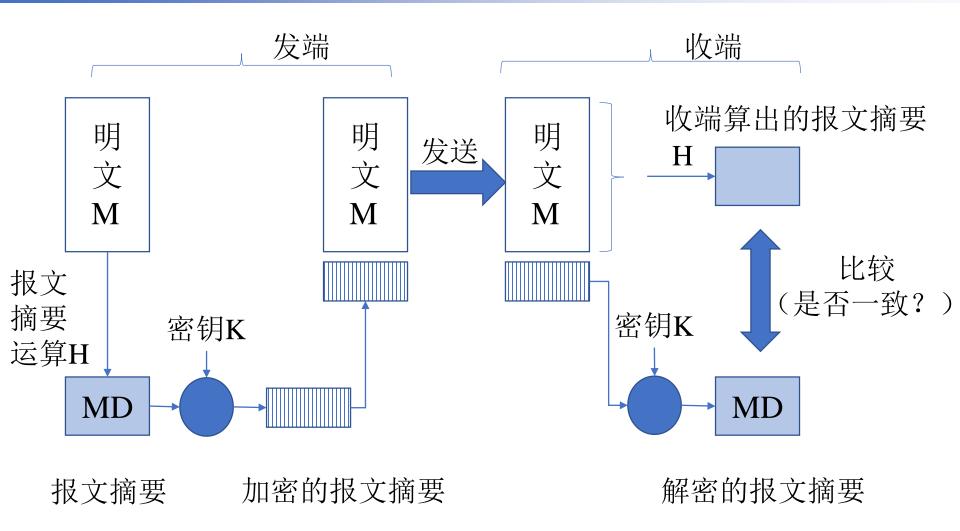
安全协议性质(3)—完整性



- ◆ 完整性: 协议消息不被添加、删除与篡改
- ◆完整方法:消息摘要+消息加密+消息签名+冗余封装
- 消息摘要: 摘要算法协商: MD5+SHA-1, 附加发送。
- 消息加密: 数据报加密,消息摘要,摘要校验,报文解密。
- 消息签名: 摘要与原文私钥加密+公钥解密, 摘要校验。
- 封装和签名:用加密的方法或者hash函数产生一个明文的报 文摘要附在传送的消息上,作为验证消息完整性的依据,称 为完整性校验。

安全协议性质(3)—完整性



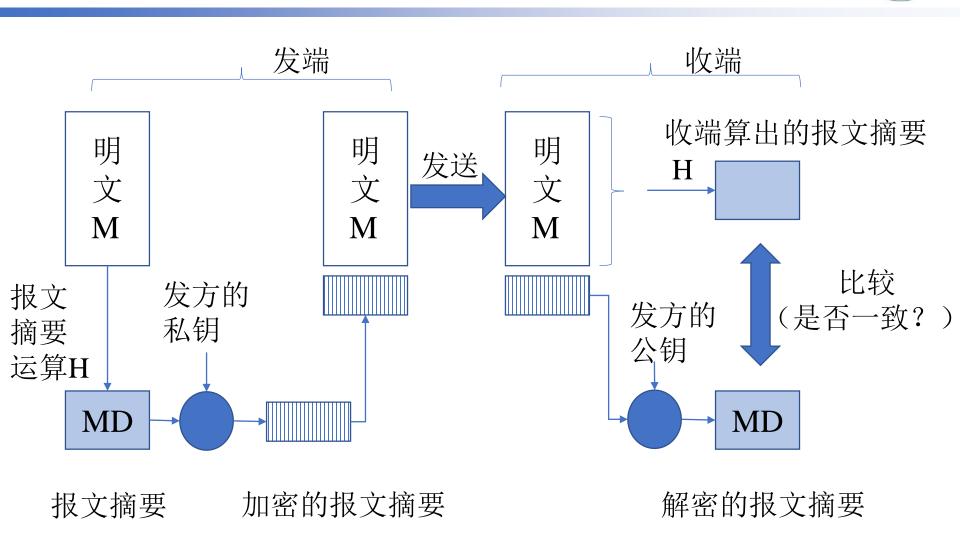


报文摘要的实现

安全协议性质(4)—不可否认性

- ◆不可否认性:协议主体不能事后否认自己的行为。负责任, 讲诚信。
- ◆不可否任性主体的目的: 收集证据, 事后向仲裁方呈现。
- ◆完整方法: 消息签名+可信第三方TTP(Trusted Third Parties)
- 消息签名: A私钥签名→B公钥加密正文与签名→消息发送
 → 私钥解密正文与签名→A公钥解密。
- 可信第三方: A发请求给TTP \rightarrow TTP向A发送密钥 \rightarrow A向B 发送A证据E00与加密消息 \rightarrow 若B同意,转发E00与B证据 E0R给TTP \rightarrow TTP验证后向B发送密钥 \rightarrow TTP向A证实B接收。

安全协议性质(4)—不可否认性



数字签名的实现

安全协议的设计



- ◆ 缺陷分类
- ◆ 对安全协议的攻击
- ◆ 设计原则

安全协议缺陷(1)



- ◆ 分类: 缺陷来源分类+根据缺陷攻击的分类
- □ 根据缺陷来源分类: 设计缺陷+实现缺陷+执行缺陷
 - ▶ 设计缺陷: 由于协议设计思想、设计策略、设计方法、安全目标疏漏造成的协议缺陷。
 - ▶ 实现缺陷:由于协议实现策略、算法选择、语言平台、实现流程、模块整合、实现完整性等不完善造成的协议缺陷。
 - 执行缺陷: 策略缺陷+组织缺陷+制度缺陷+流程缺陷

安全协议缺陷(2)



- □ 根据缺陷攻击的分类: 基本协议缺陷+并行会话缺陷+密钥/ □令破解缺陷+旧消息缺陷+内部协议缺陷+密码体制缺陷
 - ▶ 基本协议缺陷: 主要是设计原因造成的缺陷,没有防范攻击者。
 - 并行会话缺陷:主要是协议对并行会话协议缺乏防范。获得协议消息攻击。
 - ▶ 密钥/口令破解缺陷:主要是常用词口令,可猜测。暴力破解。
 - ▶ 旧消息缺陷:对消息的新鲜性没有考虑,攻击者消息重放。
 - ▶ 内部协议缺陷:协议的可达性存在问题,有一方不能完成动作导致的缺陷。
 - 密码体制缺陷:设计者不能满足机密性的要求。如位数32。

对协议安全的攻击(1)



- □ 攻击分类:按形式分类+按目标分类+按过程分类+按术语分类+按效果分类+按存储数据分类+每个CERT分类
 - ◆ 按形式分类: 主动攻击+被动窃听
 - ◆ 按目标分类: 机密性攻击+完整性攻击+可用性攻击+可控性 攻击
 - ▶ 机密性攻击: 拦截+Tempest+社交+重定向+推理+监听+病毒
 - ▶ 完整性攻击: 认证攻击+会话劫持+异常输入(主要: 溢出)
 - ▶ 可用性攻击: DoS+DDoS+前端攻击)
 - ▶ 可控性攻击: 网络蠕虫+垃圾邮件+逻辑炸弹+DNS攻击。

对协议安全的攻击(2)



◆ 按过程分类: 中断+拦截+篡改+伪造

- ◆ 按术语分类: 窃听+陷门+蠕虫+病毒+DoS+IP欺骗+隐蔽信道 +流量分析
- ◆ 按效果分类: 泄露+DoS+系统崩溃+硬件损毁
- ◆ 按存储数据分类:浏览+泄漏+推理
- ◆ 美国CERT分类: 溢出+非安全处理+参数检查不完整+非安全程序特征+木马+弱认证/加密+配置缺陷+程序实现缺陷

安全协议设计原则



- ◆ 基于缺陷: 六类10条
- A避免基本缺陷原则:消息清晰性+环境清晰性
 - ▶ 消息清晰性原则: 1.消息独立完整+2.密文不依赖上下文+3.安全价值大于通信成本+4.先签名后加密
 - ➤ 环境清晰性原则: 5.前提明确可验证,环境边界明确
- B避免并行会话缺陷原则: "提问"方向明确可区分
- C避免口令/密钥缺陷原则:响应鲜牛奶原则,只响应新鲜的请求
- D避免旧消息缺陷原则: 异步保险原则,尽量采用异步认证,避 免同步
- E避免内部缺陷原则:形式化验证所有状态,无死锁循环
- F避免系统缺陷原则: 使用好的秘密体制, 按价值防护

概要



通信网安全通信协议

安全通信协议概述

安全协议的概念与分类

安全协议的性质与设计

通信系统安全技术

第二代移动通信系统安全技术



◆ GSM的安全体系

•全球移动通信系统(global system for mobile communications)由 欧洲电信标准组织ETSI制订的一个数字移动通信标准。它的空中 接口采用时分多址技术。自90年代中期投入商用以来,被全球超 过100个国家采用。GSM标准的无处不在使得在移动电话运营商 之间签署"漫游协定"后用户的国际漫游变得很平常。

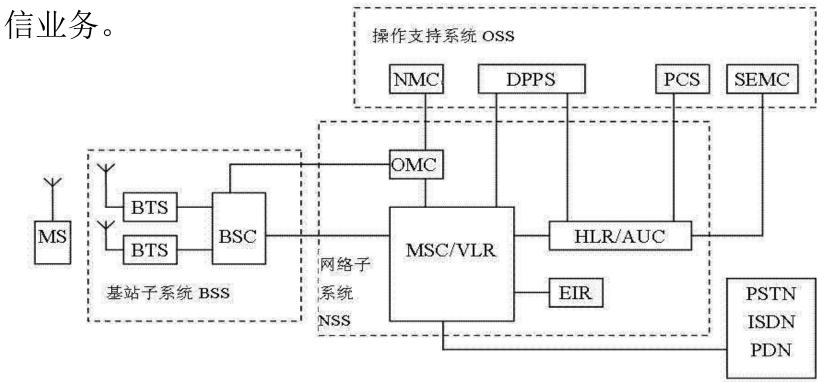
•由于GSM系统在安全设计上的不完善,使得随着技术的发展,GSM系统的安全缺陷逐渐暴露出来,针对GSM系统的安全攻击越来越多

GSM网络概述



GSM网络的结构

GSM系统有两个主要的组成部分: <u>固定网络基础结构</u>(即固话网络)和<u>移动基站</u>。移动用户通过网络提供的服务享受无线通



MS:移动台;BTS:收发信基站;BSC:基站控制器;MSC:移动业务交换中心;

HLR: 归属位置寄存器; AUC: 用户鉴权中心; VLR: 访问位置寄存器;

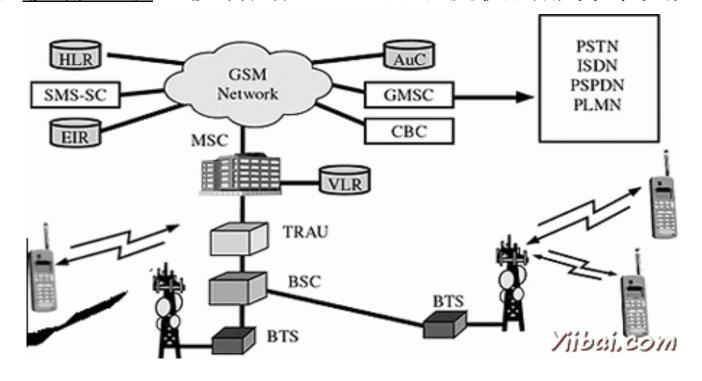
GSM网络概述



GSM网络的结构

GSM系统有两个主要的组成部分: <u>固定网络基础结构</u>(即固话网络)和移动基站。移动用户通过网络提供的服务享受无线通

信业务。



MS:移动台;BTS:收发信基站;BSC:基站控制器;MSC:移动业务交换中心;

HLR: 归属位置寄存器; AUC: 用户鉴权中心; VLR: 访问位置寄存器;

GSM网络的安全体系结构



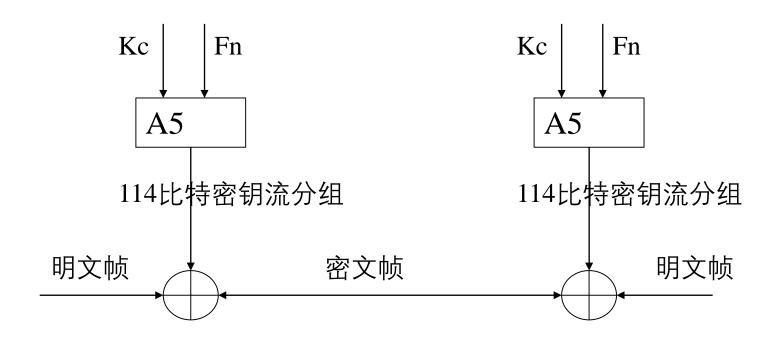
- ◆ GSM系统中主要有两个安全目标:
- 1)保护网络以防止未授权接入,同时保护用户不受假冒;
- 2)保护用户的隐私权。
- ▶通过个人化的SIM卡和PIN码实现对SIM卡的访问控制。
- >通过网络对用户的身份认证和会话密钥来防止非授权接入。
- >无线链路的加密,如移动台和基站间通信的加密。
- ▶在无线链路上隐藏用户的身份,如使用临时识别号(TMSI)来代替用户

身份识别号(IMSI: International Mobile Subscriber Identity)

GSM系统的加密



A5算法是一个序列密码算法,通过产生密钥流与明文异或来产生密文。在通信的另一端,通过采取同样的方式与密文异或,得到明文。



GSM系统的会话密钥生成



在MS端,Kc的计算在SIM卡中进行;在固定网络端,Kc的计算在AuC中进行。Kc将一直被存放在SIM卡和AuC中直到下一次认证产生的新认证结果代替原来的会话密钥。

GSM网络的身份认证

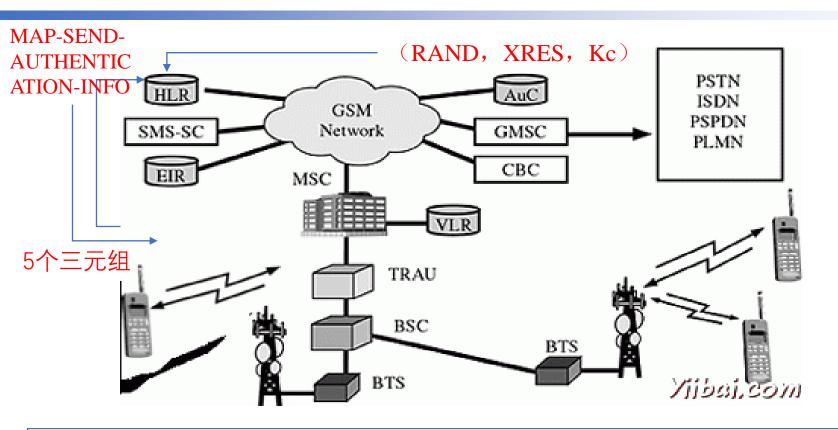


GSM的用户鉴权可以被以下几种情况激活:

- 1)VLR/HLR中用户相关的信息被更改。
- 2)用户请求网络服务。
- 3)在MSC/VLR重启动后的第一次访问网络时。

GSM系统中的用户鉴权

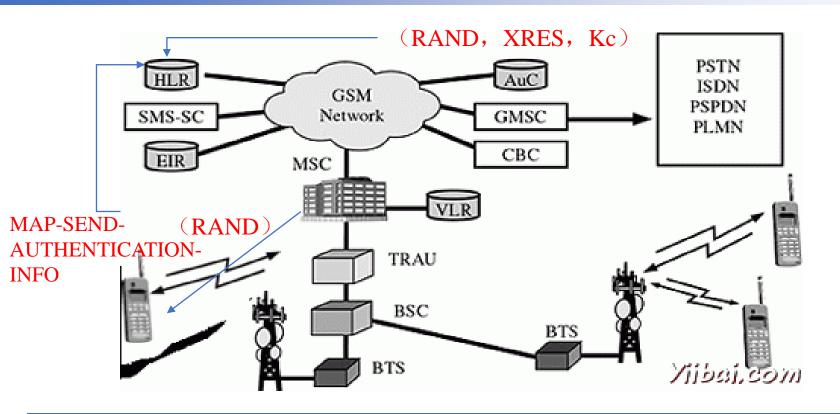




- ✓ 在GSM系统中, AuC(Authentication Center, 用户鉴权中心)为每个用户准备了"鉴权三元组"(RAND, XRES, Kc), 存储在HLR中。
- ✓ 当MSC/VLR需要鉴权三元组的时候,就向HLR提出要求并发出一个消息 "MAP-SEND-AUTHENTICATION-INFO"给HLR(该消息包括用户的 IMSI),HLR的回答一般包括五个鉴权三元组。

GSM系统中的用户鉴权





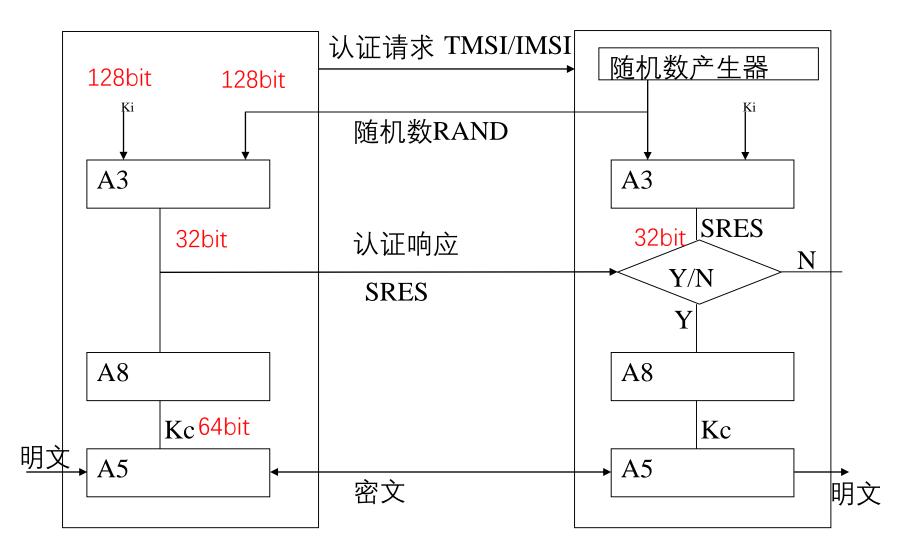
- ✔ 任何一个鉴权三元组在使用以后将被破坏,不会重复使用。
- ✓ 当移动台第一次到达一个新的MSC(Mobile-Service Switching Center,移动业务交换中心)时,MSC会向移动台发出一个随机号码RAND,发起一个鉴权认证过程(MS移动到一个新的MSC时,发起的是TMSI而不是IMSI)



移动台 MS

空中接口

固定网络 MSC/VLR/AUC





- ① AuC产生一个随机数RAND,通过(AuC中的)A3、A8算法产生 认证(鉴权)向量组(RAND, XRES, Kc)。
- ② VLR/MSC收到鉴权三元组以后存储起来。当移动台注册到该 VLR时,VLR/MSC选择一个认证向量,并将其中的随机数 RAND发送给移动台。
- ③ 移动台收到RAND以后,利用存储在SIM卡中的A3、A8算法, 计算出SRES和Kc。移动台将SRES发送给VLR/MSC,如果SRES等 于VLR/MSC发送给用户的RAND所在的鉴权三元组中的XRES, 移动台就完成了向VLR/MSC验证自己身份的过程。
- ④ 由以上分析可看出,在GSM系统中,Kc从来不通过空中接口传送,存储在MS和AuC内的Kc都是由Ki和一个随机数通过A8算法运算得出的。密钥Ki以加密形式存储在SIM卡和AuC中。



- ⑤ 鉴权过程完成以后,MSC将鉴权三元组中的Kc传递给基站BTS。这样使得从移动到基站之间的无线信道可以用加密的方式传递信息,从而防止了窃听。
- ⑥ GSM系统中无线链路信息加解密过程如下图所示。64比特的加密密钥Kc, 再和当前帧号Fn(22比特)作为A5算法的输入,计算密钥流。对消息进行 逐位加密异或,将密文从移动台传递到基站。基站接收到加密的信息, 用相同的密钥流诸位异或来解密。





- ① AuC(鉴权认证中心)存放每个用户的国际移动用户身份IMSI,用于用户 开机登陆网络或者在临时移动用户身份TMSI不能使用时验证或搜索用户; 存放用户的密钥Ki(在用户使用IMSI接续的时候,Ki被授予给用户);为完成 鉴权过程,AuC要负责生成随机值RAND;AuC中还存放了鉴权算法A3以 及数据加密密钥生成算法A8。
- ② VLR/MSC为每个IMSI存放若干鉴权三元组。为了避免IMSI被截取,需要最大限度的减少在无线信道上传送。因此在VLR中记录TMSI与IMSI的对应关系,仅在无线信道上发送移动用户的TMSI.
- ③ BTS中存储编码算法A5和密钥Kc,用于解密接收到的密文形式的用户数据和信令数据(包括解密)。
- ④ 移动台将鉴权算法A3和数据加密密钥生成算法A8、用户密钥Ki以及用户身份IMSI(TMSI)存储在SIM卡中。SIM卡是一种防篡改的设备,增强了算法和密钥的安全性。编码算法A5和由A8计算出的加密密钥Kc存储在手机中。
- ⑤ 由此可以看出A3、A8、A5、Ki、Kc是不在网络中传递的,从而增强了网络的安全性。

GSM存在的安全问题



- ① **GSM**系统中的认证是单向的,只有网络对用户的认证,而没有用户对网络的认证。因此存在安全漏洞,非法的设备(如基站)可以伪装成的合法的网络成员,从而欺骗用户,窃取用户的信息。
- ② GSM系统中的加密不是端到端的,只是在无线信道部分即MS和BTS之间进行加密。在固定网中没有加密,采用明文传输,这给攻击者提供了机会
- ③ 在移动台第一次注册和漫游时,IMSI可能以明文方式发送到VLR/MSC,如果攻击者窃听到IMSI,则会出现手机"克隆"。
- ④ 在移动通信中,移动台和网络间的大多数信令信息是非常敏感的,需要得到完整性保护。而在GSM网络中,没有考虑数据完整性保护的问题,如果数据在传输的过程中被篡改也难以发现。
- ⑤ 随着计算机硬件技术带来的计算速度的不断提供,解密技术也不断发展。 **GSM**中使用的加密密钥长度是64比特,在现在解密技术下,已经可以在较短时间内被破解。

GSM存在的安全问题



- ⑥ 在GSM系统中,加密算法是不公开的,这些密码算法的安全性不能得到客 观的评价,在实际中,也收到了很多攻击。
- ⑦ 在GSM系统中,加密算法是固定不变的,没有更多的密钥算法可供选择, 缺乏算法协商和加密密钥协商的过程。

| | | GSM | 3G |
|-----------------|-------|-----------------------|-----------------|
| 网络认证用户身份 | | 有 | 有 |
| 用户认证网络身份 | | 无 | 有 |
| 数据加密传输 | 算法 | A5 | f8 |
| | 密钥 | Kc:64bit | CK:128bit |
| | 算法灵活性 | 固定的加密算法 | 用户可与网络协商加密算法 |
| 数据完整性保护 | | 无 | 有 |
| 用户身份识别(IMSI的传送) | | IMSI以明文方式在无 线链路上传送 | 增强的用户身份认证(EUIC) |
| 安全服务对用户的可见性 | | 无 | 增加安全操作对用户的可见性 |

作业



- 1. 安全协议的四大属性。
- 2. 用图示意四大属性的实现案例。