

Разработка мобильной игры

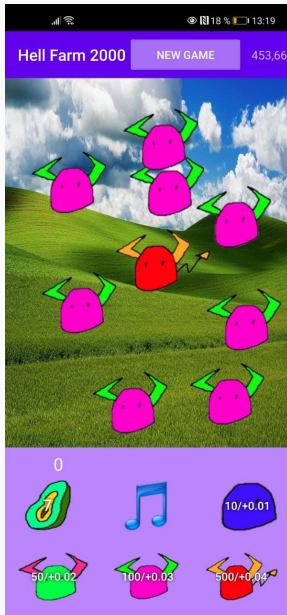
Отчет о проектной работе по курсу «Разработка приложений для мобильных ОС»

Анисимов Никита Николаевич

17 января 2022

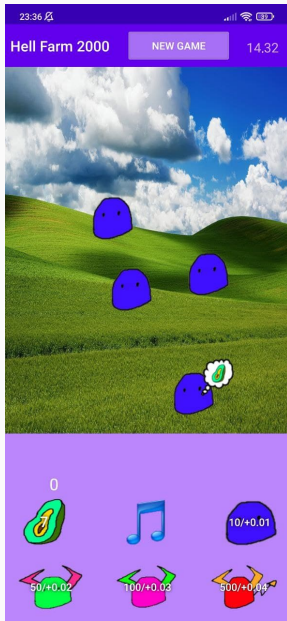
Моей задачей было разработать мобильную игру - «ферму», где необходимо покупать игровые объекты, приносящие деньги, а так же поддерживать их жизнедеятельность периодическими заходами в игру.

Разработка велась на Android Studio.



1. Покупка персонажей
2. Получение дохода с купленных персонажей
3. Периодически необходимо покупать еду и кормить персонажей, иначе они умирают

Интерфейс



У меня получилось разработать необходимое приложение, отвечающее всем требованиям.

Спасибо за внимание !