

Kurze Beschreibungen

Aufgabe 1:

In Aufgabe 1 wurde für die gegebene Grammatik in EBNF-Form ein Parser geschrieben. Da diese Grammatik keine LL(1) Grammatik ist, sondern ein Lookahead von 2 erforderlich ist, wurde dieser erhöht.

Aufgabe 2 (Scanner):

Für die Implementation des Scanners werden die Tokens benötigt, welche wir in „CA2_2.jj“ hinzugefügt haben. Der Scanner sollte von einem File lesen, was bei uns über die Konsole passiert. Ein Special Token für Kommentare im Quellcode wurde hinzugefügt.

Aufgabe 3(Parser):

Für den Parser werden nun auch die Produktionen benötigt. Diese wurden in „CA2_3.jj“ hinzugefügt. Der Parser gibt eine Output-Message mit dem Programmnamen und einem OK aus, wenn das Inputfile ein korrektes YAPL-Programm darstellt. Der Compiler erhält den Namen des Programms vom Parser. Ist das Inputfile kein korrektes YAPL-Programm, so werden entsprechende Fehler ausgegeben.

Sonstiges:

Ausführung mittels **ant**.

Der default-Wert in built.xml wurde auf eval-all gesetzt.