## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 4 ДОСЛІДЖЕННЯ СПОСОБІВ РОБОТИ З МЕДІАДАНИМИ

**Мета роботи:** дослідити яким чином платформа Андроїд надає можливість оброблювати аудіо-файли та відео-файли та отримати практичні навички щодо використання інструментів відтворення медіа-даних.

## ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс для запуску аудіо-файлів та відео-файлів. Мінімально інтерфейс має надавати можливість Програвати/Зупиняти/Призупиняти відтворення відео-файлу або аудіо-файлу, який зберігається у внутрішньому сховищі. Додатково можливо розширення функціональності наступним:

- надати вибір файлу для відтворення з будь-якого списку на мобільному пристрою;
- надати вибір типу файлу для відтворення (аудіо або відео);
- надати вибір завантаження файлу з Інтернету;
- використовувати для реалізації обробки медіа-даних спеціалізовані інструменти.

*Примітка*: конкретного варіанту лабораторної роботи непередбачено, студент сам формує функціональність програми.

## ПОСИЛАННЯ НА ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ

- 1) <a href="https://metanit.com/java/android/11.1.php">https://metanit.com/java/android/11.1.php</a>
- 2) <a href="https://metanit.com/java/android/4.6.php">https://metanit.com/java/android/4.6.php</a>
- 3) https://developer.android.com/guide/topics/media/

## КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

- 1) Наведіть способи підключення Інтернет ресурсів до мобільного застосунку.
- 2) Опишіть властивості спеціалізованих інструментів для відтворення аудіо-файлів.
- 3) Опишіть властивості спеціалізованих інструментів для відтворення відео-файлів.