

## 课前准备

---

- 工具
  - 微信开发者工具
  - 微信小程序账号
- 前置知识
  - html、css基础知识
  - js基础知识

## 课堂主题

- 自定义组件
- 小程序中websocket；
- 小程序中授权登录
- 《3秒谁准》多人小游戏案例；

## 课堂目标

---

- 学会使用自定义组件
- 学会小程序组件间的通信
- 会使用小程序授权登录
- 会使用小程序中的websocket请求

## 自定义组件

- [预定义组件](#)
  - img 组件:绝对地址、相对地址；
- [自定义组件](#)
  - 创建自定义组件

```
{  
  "component": true  
}
```

- 使用自定义组件

```
{  
  "usingComponents": {  
    "component-tag-name": "path/to/the/custom/component"  
  }  
}
```

- 组件传参

```
properties: {
  message: {
    type: "string",
    value: "默认消息",
    observer(newVal, oldVal) {
      console.log(newVal, oldVal);
    }
  }
},
```

- slot插槽:匿名插槽、具名插槽；

## 小程序中websocket请求

- 创建一个 WebSocket 连接

```
let ws = wx.connectSocket({
  url: 'ws://192.168.0.101:8282',
})
```

- 监听 WebSocket 连接打开事件

```
ws.onOpen(() => {
  console.log("连接成功");
})
```

- 发送消息

```
ws.send({
  data: JSON.stringify(data)
})
```

- 监听 WebSocket 接受到服务器的消息事件

```
ws.onMessage(res => {
  console.log(res);
})
```

## 《3秒谁准》多人小游戏

- 获取用户信息同步用户信息
  - 获取用户信息
    - wx.getUserInfo({})
  - 授权获取openid
    - 通过wx.login 获取code；
    - 通过code 换取openid [接口文档地址](#)
- 同步每个用户登录信息
- 获取点击时间同步点击时间

## 总结

---

- 自定义组件
- 小程序中websocket；
- 《3秒谁准》多人小游戏案例；
- 授权获取用户信息及openid

## 下节预告

---

小程序三