

canvas 图像

李伟

课堂目标



- 1. 理解图像的获取方式。
- 2. 在canvas 中灵活绘制图像

知识点综述



- 1. 图像源
- 2. 绘制图像的方法 drawImage()

常用的图像源



• 图像元素:

• 视频元素: <video>

canvas : <canvas>

js 建立图像源的方式



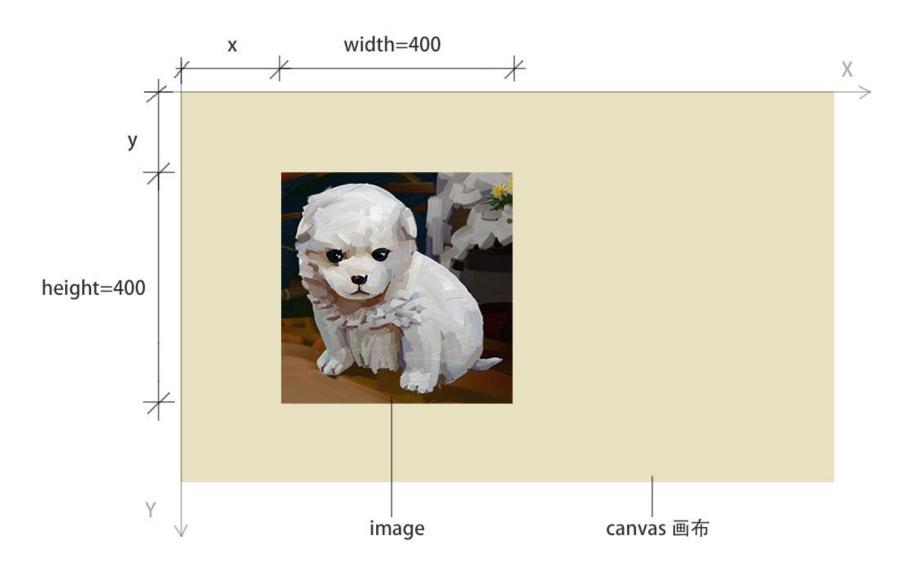
- :
 - new Image()
 - document.createElement('img')
- <video> : document.createElement('video')
- <canvas> : document.createElement('canvas')

drawlmage() 的操作方式



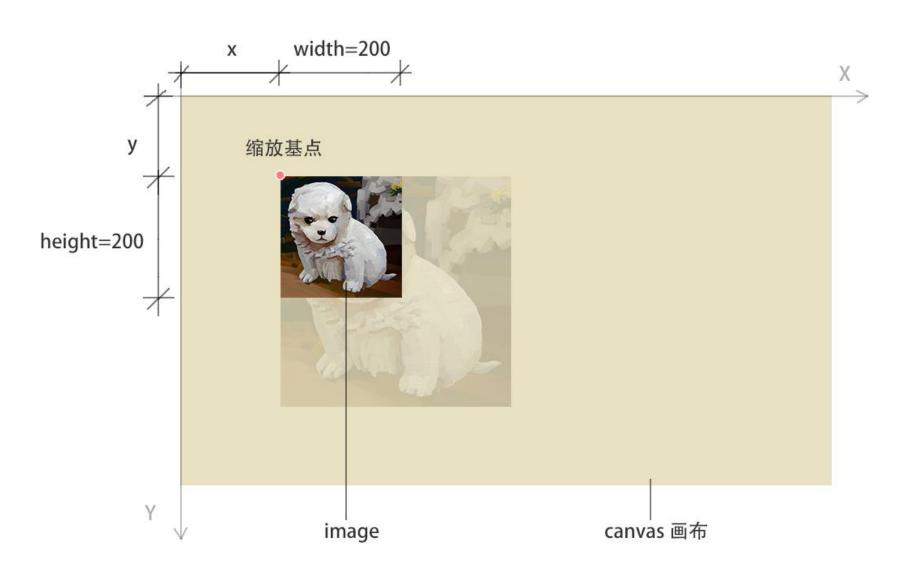
- 绘图 + 位移: drawImage(image, x, y)
- 绘图 + 位移 + 缩放: drawImage(image, x, y,width,height)
- 绘图 + 裁切 + 位移 + 缩放: drawImage(image, x1, y1,w1,h1,x2,y2,w2,h2)



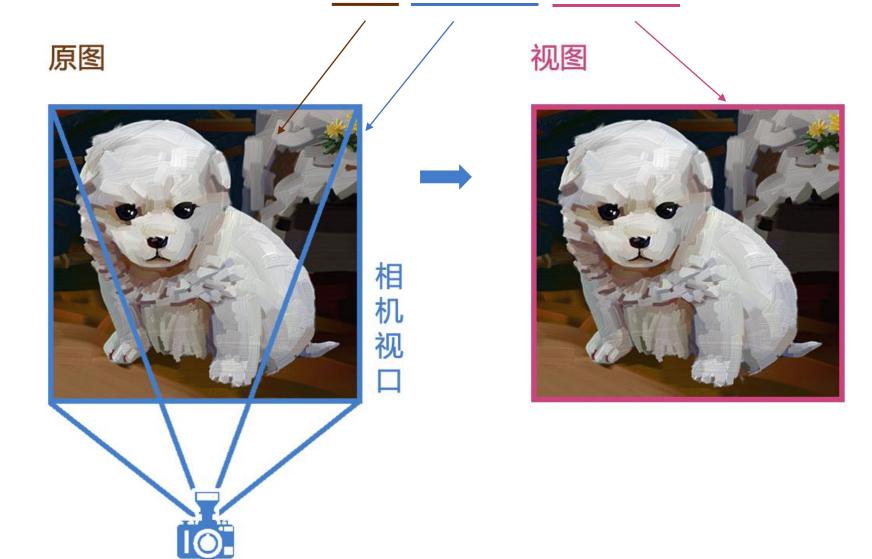


绘图 + 位移 + 缩放: drawImage(image, x, y,width,height)





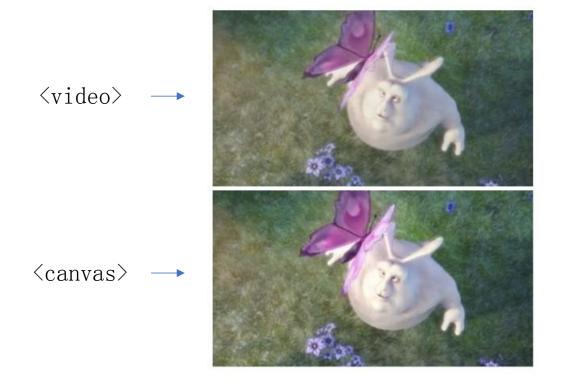




在canvas 中播放视频



• 要点: drawlmage(image, x1, y1)



从雪碧图中裁剪图像



• 要点:drawImage(image, x1, y1,w1,h1,x2,y2,w,2,h2)



drawlmage() 方法的作用



- · 把现有的图片放到canvas 中去。
- 便于以后获取图片的像素集合 (使用getImageData()方法获取)。