

canvas 图像

李伟

1. 理解图像的获取方式。
2. 在canvas 中灵活绘制图像

1. 图像源
2. 绘制图像的方法 `drawImage()`

常用的图像源

- 图像元素：``
- 视频元素：`<video>`
- canvas：`<canvas>`

| js 建立图像源的方式

- `` :
 - `new Image()`
 - `document.createElement('img')`
- `<video>` : `document.createElement('video')`
- `<canvas>` : `document.createElement('canvas')`

| drawImage() 的操作方式

- 绘图 + 位移 : drawImage(image, x, y)
- 绘图 + 位移 + 缩放 : drawImage(image, x, y, width, height)
- 绘图 + 裁切 + 位移 + 缩放 : drawImage(image, x1, y1, w1, h1, x2, y2, w2, h2)

绘图 + 位移 : drawImage(image, x, y)



绘图 + 位移 + 缩放 : `drawImage(image, x, y,width,height)`



绘图 + 裁切 + 位移 + 缩放 : `drawImage(image, x1, y1,w1,h1,x2,y2,w2,h2)`

原图



相机视口



视图



在canvas 中播放视频

- 要点：drawImage(image, x1, y1)

<video> →



<canvas> →



- 要点：drawImage(image, x1, y1,w1,h1,x2,y2,w,2,h2)



| drawImage() 方法的作用

- 把现有的图片放到canvas 中去。
- 便于以后获取图片的像素集合（使用getImageData() 方法获取）。