

- Fetct基本用法
  - o Request 对象 Headers 对象 Response对象
  - o text方法
  - o json方法
- Fetch 与 XMLHttpRequest 的差异
- axios 的使用
- 简版axios实现
  - o 拦截器实现
  - 。 混入模式
  - o 适配器实现

#### **Fetch**

● 基本用法

```
fetch("/test").then(res=>{
    return res.json();
}).then(res=>{
    console.log(res);
}).catch(err=>{
    console.log(err);
})
```

- 参数
  - 第一个参数是请求的url
  - 。 第二个参数 options对象 常用配置
    - method:请求使用的方法,如 GET、``POST。
    - headers:请求的头信息,形式为 <u>Headers</u> 的对象或包含 <u>ByteString</u> 值的对象字面量。
    - body: 请求的 body 信息:可能是一个
      Blob 、BufferSource 、FormData 、URLSearchParams 或者 USVString 对象。注意
      GET 或 HEAD 方法的请求不能包含 body 信息。
    - mode:请求的模式,如 cors、 no-cors 或者 same-origin。

- same-origin 表示必须同源,绝对禁止跨域,这个是老版本浏览器默认的安全策略。
- no-cors 这个就很特殊了,字面意思是禁止以CORS的形式跨域,其实它的效果是,对外域的请求可以发送,外域服务器无论设不设 Access-Control-Allow-Origin: \*都会接收请求并处理请求,但是浏览器不接收响应,即使外域返回了内容,浏览器也当做没接到

## Headers对象

你可以通过 Headers() 构造函数来创建一个你自己的 headers 对象。

```
var myHeaders = new Headers();
myHeaders.append("Content-Type", "text/plain");
myHeaders.append("Content-Length", content.length.toString());
myHeaders.append("X-Custom-Header", "ProcessThisImmediately")
```

```
myHeaders = new Headers({
    "Content-Type": "text/plain",
    "Content-Length": content.length.toString(),
    "X-Custom-Header": "ProcessThisImmediately",
});
```

# Response对象

### Response.clone()

创建一个Response对象的克隆

### Response.json()

读取 Response对象并且将它设置为已读(因为Responses对象被设置为了 stream 的方式,所以它们只能被读取一次) ,并返回一个被解析为JSON格式的promise对象

#### Response.text()

读取 Response对象并且将它设置为已读(因为Responses对象被设置为了 stream 的方式,所以它们只能被读取一次),并返回一个被解析为USVString格式的promise对象

# Fetch 与 XMLHttpRequest 的差异

- fetch不能监控进度
- fetch兼容性

# axios库

# 一、axios的主要函数

- 定义
- 调用

### 二、针对url的一些处理

● 工具类util

```
let util = {}
```

# 三、post参数及请求头的处理

- 针对post参数的处理
- o data来进行json转换
  - 。 设置默认头部

### 四、返还对象的包装

- 返还对象的形式
- 针对返还对象的处理

### 五、工厂模式函数和混入模式

- axios的使用方式
  - 。 方式一

```
axios({})
```

。 方式二

```
axios.get({})
```

。 方式三

```
axios.create({})
```

- 工厂模式函数和混入模式
- 继承函数

```
extends(a, b, thisArg) {
    //只拷贝循环对象自身方法
    for (let key in b) {
        if (b.hasOwnProperty(key)) {
            let val = b[key];
            // console.log("val值",val);
            if (thisArg && typeof val === 'function') {
                a[key] = val.bind(thisArg);
            } else {
                a[key] = val;
            }
        }
    }
    return a;
}
```

## 六、拦截器

- 拆分dispathXhr触发ajax方法;
- 拦截管理器

● 任务链执行对应函数 (注意this指向)

### 七、Adapters适配器;

● 在触发dispathXhr函数中判断axios运行的环境

```
//环境判断 和发送网络请求
    if (typeof process !== 'undefined' && Object.prototype.toString.call(process)
=== '[object process]') {
        return this.adapters.http(this.instanceConfig);
    } else if (typeof XMLHttpRequest !== 'undefined') {
        return this.adapters.xhr(this.instanceConfig);
    }
```

• Adapters中对应不同的处理

```
http(config) {
       this.config = config;
        return new Promise((resolve, reject) => {
            const http = require("http");
            const urls = require("url");
            let { data = null, url, method = 'get', params, headers = {} } =
this.config;
           let pathObj = urls.parse(url)
            let options = {
                host: pathObj.hostname,
                port: pathObj.port,
                path: pathObj.path,
                method: this.config.method.toUpperCase(),
               headers: headers
            };
            // let options = {
                 host:'localhost',
                 port:3000,
            //
                 path:'/atest',
                 method:'POST',
            //
                 headers:{
                       "content-type": "application/json"
            //
                  }
            // }
           // console.log(options);
            let request = http.request(options, res => {
                let reslut = "";
                res.on("data", chunk => {
```

```
reslut += chunk;
})
res.on("end", () => {
    console.log(reslut.toString())
    resolve(JSON.parse(reslut.toString()));
})
request.on("error", err => {
    reject(err);
})
request.end();
})
```

### 总结

- Fetct基本用法
  - 。 Request 对象 Headers 对象 Response对象
  - o text方法
  - o json方法
- Fetch 与 XMLHttpRequest 的差异
- axios 的使用
- 简版axios实现
  - 。 拦截器实现
  - 。 混入模式
  - 。 适配器实现