

# 数据响应式

---

## 课堂主题

- 1.利用defineProperty实现数据劫持;
- 2.mvvm框架中编译数据到视图
- 3.实现数据驱动视图更新;

## 课程内容

### 数据劫持

#### setter getter

- getter 是一种获得属性值的方法，setter是一种设置属性值的方法
- getter负责查询值，它不带任何参数，setter则负责设置键值，值是以参数的形式传递

#### defineProperty

Object.defineProperty(obj, prop, descriptor)

#### 参数

- obj 要在其上定义属性的对象。
- prop 要定义或修改的属性的名称。
- descriptor 将被定义或修改的属性描述符。
  - 数据描述符
    - configurable 当且仅当该属性的 configurable 为 true 时，该属性描述符才能够被改变，同时该属性也能从对应的对象上被删除。默认为 false。
    - enumerable 当且仅当该属性的enumerable为true时，该属性才能够出现在对象的枚举属性中。默认为 false。
    - value 该属性对应的值。可以是任何有效的 JavaScript 值（数值，对象，函数等）。默认为 undefined。
    - writable 当且仅当该属性的writable为true时，value才能被赋值运算符改变。默认为 false。
  - 存取描述符
    - get 一个给属性提供 getter 的方法，如果没有 getter 则为 undefined。当访问该属性时，该方法会被执行，方法执行时没有参数传入，但是会传入this对象（由于继承关系，这里的this并不一定是定义该属性的对象）。默认为 undefined。
    - set 一个给属性提供 setter 的方法，如果没有 setter 则为 undefined。当属性值修改时，触发执行该方法。该方法将接受唯一参数，即该属性新的参数值。默认为 undefined。

## 基于数据劫持的数据响应式

“响应式”，是指当数据改变后，会通知到使用该数据的代码。例如，视图渲染中使用了数据，数据改变后，视图也会自动更新。

- compileNode 编译方法

- observe 添加观察
- defineData 劫持数据
  - 自定义事件
  - new Event 自定义事件
  - dispatchEvent 事件派发

## 练习

- 自己实现一遍 KVue

## 下节课内容

- 基于 Proxy 的数据劫持
- ES6 模块化