

面向对象重点内容总结

面向对象编程特点

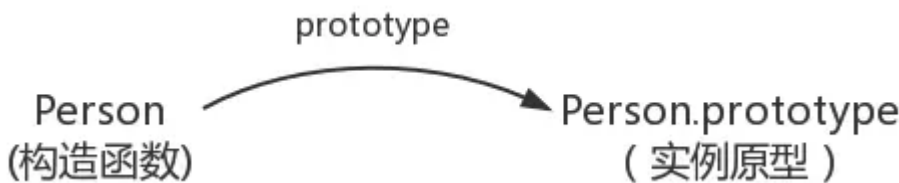
在面向对象编程思维中，一切皆为对象，对象是程序的基本单元，对象把程序与数据封装起来提供对外访问的能力，提高程序的复用性，灵活性和扩展性。

类和实例

类：类是对象的类型模板，例如，定义Student类来表示学生，类本身是一种类型，Student表示学生类型，但不表示任何具体的某个学生 实例：实例是根据类创建的对象，例如，根据Student类可以创建出xiaoming、xiaohong、xiaojun等多个实例，每个实例表示一个具体的学生，他们全都属于Student类型

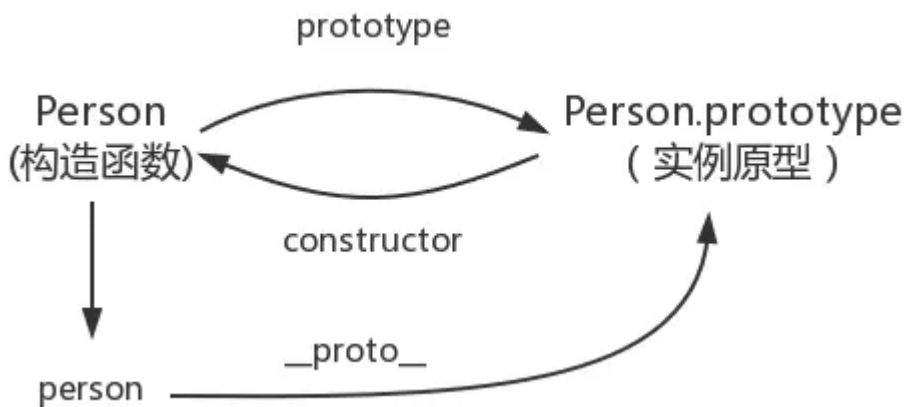
原型和原型链

prototype: 在 JavaScript 中，每当定义一个对象（函数也是对象）时候，对象中都会包含一些预定义的属性。其中每个函数对象都有一个prototype 属性，这个属性指向函数的原型对象;



注意：每个对象都有 **proto** 属性，但只有函数对象才有 **prototype** 属性

__proto__：JS 在创建对象（不论是普通对象还是函数对象）的时候，都有一个叫做__proto__ 的内置属性，用于指向创建它的构造函数的原型对象



原型链: 当我们访问对象的一个属性或方法时，它会先在对象自身中寻找，如果有则直接使用，如果没有则会去原型对象中寻找，如果找到则直接使用。如果没有则去原型的原型中寻找,直到找到Object对象的原型，Object

对象的原型没有原型，如果在Object原型中依然没有找到，则返回undefined

