

echarts扩展知识

李伟

知识点综述



- 1. webpack 中使用echarts
- 2. 渲染器
- 3. 三维 echarts
- 4. 微信中使用echarts

webpack 使用echarts 的步骤



```
1.npm 安装 ECharts
     npm install echarts --save
2.引入 ECharts
   整体引入
     var echarts = require('echarts');
   按需引入
    // 引入 ECharts 主模块
    var echarts = require('echarts/lib/echarts');
    // 引入柱状图
    require('echarts/lib/chart/bar');
    // 引入提示框和标题组件
    require('echarts/lib/component/tooltip');
    require('echarts/lib/component/title' );
```

可以按需引入的模块列表见 https://github.com/apache/incubator-echarts/blob/master/index.js

渲染器的设置方式

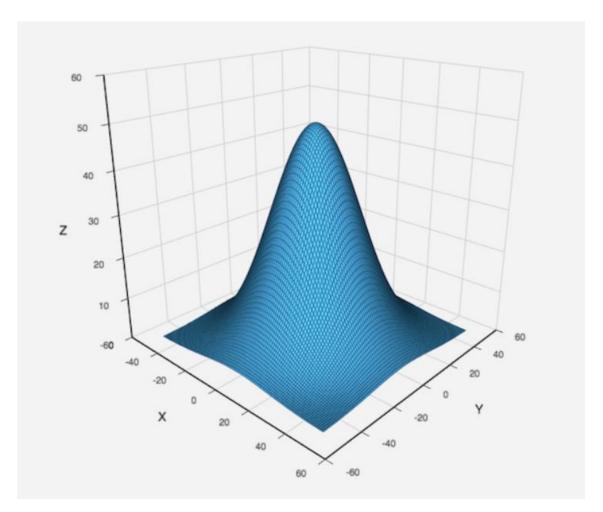


```
// 使用 Canvas 渲染器 (默认)
var chart = echarts.init(containerDom, null, {renderer: 'canvas'});
// 等价于:
var chart = echarts.init(containerDom);
// 使用 SVG 渲染器
var chart = echarts.init(containerDom, null, {renderer: 'svg'});
```

ECharts GL canvas.getContext('webgl')



ECharts GL 是基于webgl 开发的。使用时,需要在引入echarts.min.js的基础上再引入一个echarts-gl.min.js



在微信中引入echarts 的方法



- 1. 下载 GitHub 上的 <u>ecomfe/echarts-for-weixin</u>项目
- 2. 创建微信小程序的项目
- 3. echarts-for-weixin 项目完全替换刚建立的小程序项目,将 project.config.json 中的appid 替换成自己的appid
- 2. index.js 引入组件

import * as echarts from '../../ec-canvas/echarts';

3. index.wxml 中引入组件

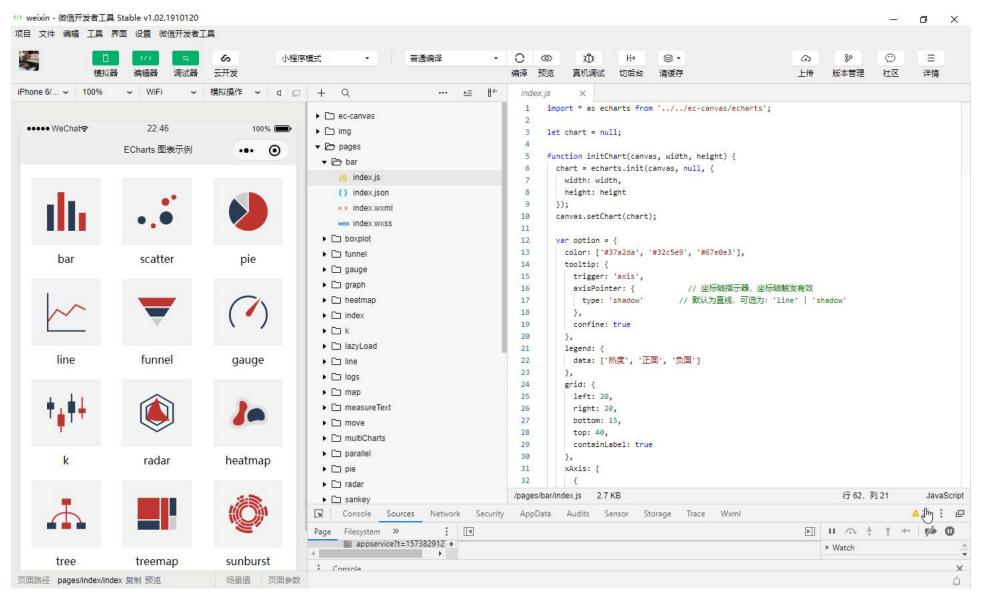
<view class="container">

<ec-canvas id="mychart-dom-bar" canvas-id="mychart-bar" ec="{{ ec }}"></ec-canvas>

</view>

项目效果





echarts 功能很强大,很丰富



echarts 的SVG + Canvas 双引擎渲染,使其性能更佳。
echarts 对webgl 三维图形的实现,使其拥有了更加丰富、立体的效果。
echarts 对小程序的兼容使其拥有了更广阔的开发空间。