# canvas概述

#### 课前准备

- 1. 安装webstorm 开发工具,若没有, vscode 亦可。
- 2. 安装live-server, 用于启服务, 安装方法 npm i -g live-server
- 3. 需掌握es6、html、css 的基础知识。
- 4. 非必须准备,但推荐准备的一项:把我们初中学的三角函数再看一遍。

## 课堂目标

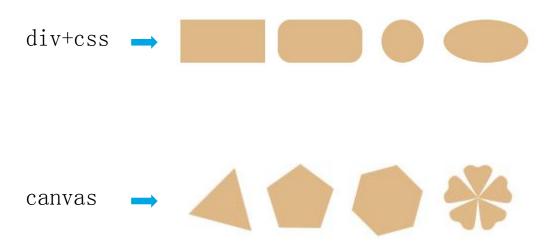
- 1. 对canvas 的概念有一个整体认知
- 2. 理解canvas 的绘图方式

### 知识点综述

- 1. canvas 的概念
- 2. canvas 上下文对象的概念
- 3. canvas 的兼容性

#### 我们为什么要学canvas?

我们可以使用canvas 绘制复杂图形,处理图像,开发游戏,做动画,处理视频...



#### canvas 是什么?

- 广义: h5 新增canvas 2d 绘图功能
- 在html中:
  - canvas 是html 标签
  - 我们需要用js 在canvas 里绘制图形
  - canvas可以理解为一张画布

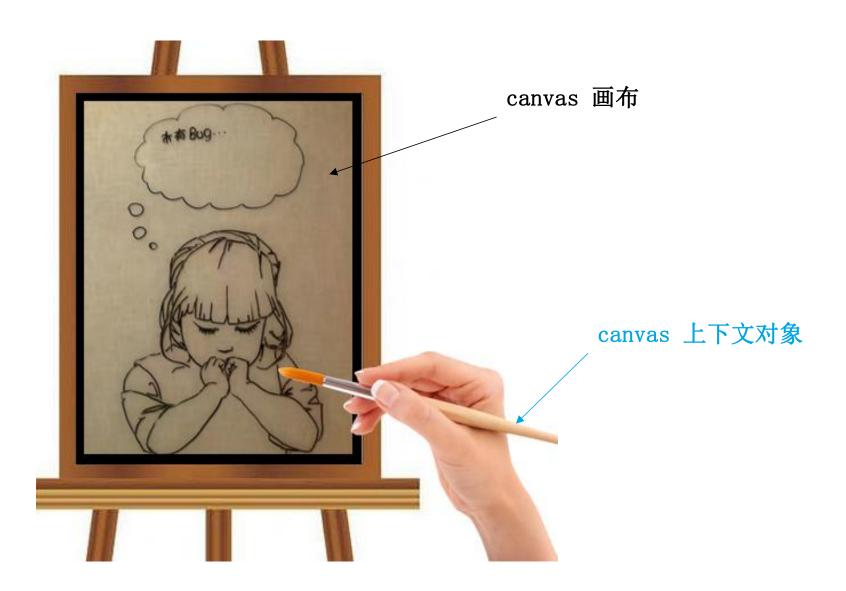


## 如何设置canvas 的尺寸?

设置canvas dom 元素的 width height 属性。

注意:不要使用css 设置canvas 尺寸。

## canvas 上下文对象是什么?



## 如何获取canvas 上下文对象?

获取上下文对象的方法: canvas.getContext('2d')

# 获取了上下文对象后,如何用它画画?

- 颜色
- 形状
- 绘图方法

## canvas 兼容性

#### canvas 兼容ie9 及其以上

平台	MAC				WIN								
浏览器	CHROME	€ FIREFOX	O OPERA	SAFARI	CHROME	FIREFOX		O OPERA		SAFARI	€ IE		
版本	5	3.6	10.1	4	4	3.6	3	10	10.5	4	6	7	8
Canvas	4	4	4	1	~	1	-	4	4	1	×	×	×
Canvas Text	-	1	×	4	1	4	×	×	1	4	×	×	>

#### canvas 的尺寸有极限值

- canvas 的尺寸过大,其中的图像不会显示。
- canvas 的尺寸尽量控制在4000 以内。
- canvas 具体极限值因浏览器、平台不同而不同。

#### canvas 在不同浏览器和平台上的极限值

Chrome:

Maximum height/width: 32,767 pixels

Maximum area: 268,435,456 pixels (e.g., 16,384 x 16,384)

Firefox:

Maximum height/width: 32,767 pixels

Maximum area: 472,907,776 pixels (e.g., 22,528 x 20,992)

• IE:

Maximum height/width: 8,192 pixels

Maximum area: N/A

IE Mobile and WeiXin:

Maximum height/width: 4,096 pixels

Maximum area: N/A