

echarts入门

李伟

- 理解浏览器的绘图方式
- 熟悉echarts 官网中每个页面的功能
- 快速上手 echarts

1. 浏览器画图方式
2. 官网展示
3. echarts 的基本使用方法

浏览器画图方式有两种

- canvas：点阵图，缩放失真，适合图形数量非常大的图表
- svg：矢量图，缩放不失真，适合图形数量较少的图表

1. 文档特性

- 教程
- API
- 术语
- 配置项
- 版本

2. 下载

- 二维echarts - echarts
 - GitHub
 - npm
 - 在线定制
- 三维echarts - ECharts GL
 - 压缩版
 - 源码

3. 实例

- 二维
- 三维

4. 社区

- 画廊
- 博客

5. 工具

- 表格
- 主题

6. 贡献

- 源码
- issue 问题
- 代码规范

7. 关于

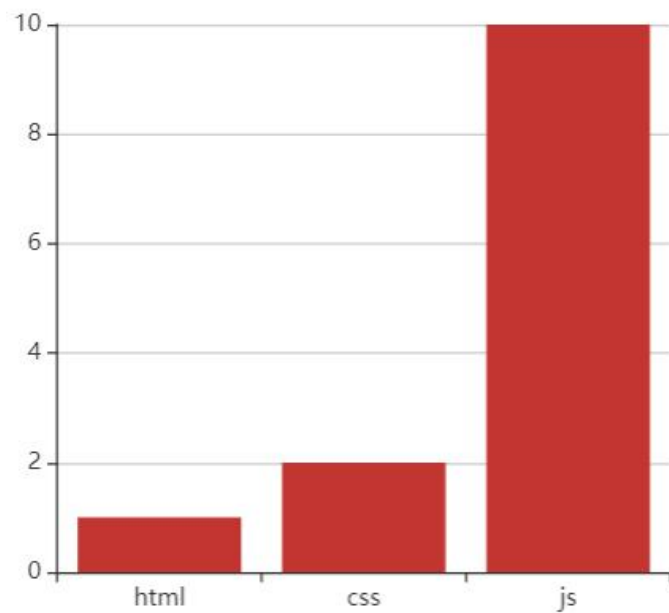
- 贡献者
- 依赖 ZRender
- 常见问题

[进入官网](#)

| 下载 ECharts

- GitHub
- npm
- 在线定制

1. 建立dom 容器
2. 引入 ECharts
3. 实例化echarts
4. 建立图表配置项
5. 显示图表



- 理解原理。比如我们要知道echarts 配置可以为echarts 带来哪些改变，坐标系中不同轴向的数的据对应关系，echarts 图表的样式有哪些.....
- 学会使用echarts 官网。echarts 配置项里的属性有很多，我们初学时很难全都背过，所以要学会去官网查询。