

Web에서 File Download 기능 구현하기

1. HTML의 anchor tag에 있는 download 속성을 사용하는 방법

- 예: `샘플파일 다운받기`
 - 위의 예시에서 href 속성의 값이 '/'로 시작하지 않았기 때문에, "data/myfile.xlsx"의 값은 상대경로를 의미하게 되며, 현재 페이지가 있는 디렉터리를 기준으로 파일의 위치를 찾게 된다. 즉, 다운로드 링크를 클릭할 경우, 현재 페이지가 저장된 위치의 data 디렉터리 속에서 myfile.xlsx라는 파일을 찾아서 다운로드 하게 된다.
- 예: `샘플파일 다운받기`
 - download 속성은 이전의 예에서 처럼 값이 없이 사용될 수도 있지만, 위와 같이 값과 함께 사용될 경우에는 "sample.xlsx"라는 이름의 파일로 다운로드 받을 것을 권유하는 형식이 된다.
- 예: `샘플파일 다운받기`
 - 이 예에서는 href 속성의 값이 '/'로 시작하기 때문에, "/data/myfile.xlsx"의 값은 절대경로를 의미하게 된다. 즉, 웹 사이트의 루트(/)에 있는 data 디렉터리에서 myfile.xlsx라는 이름의 파일을 찾아서 다운로드 하게 된다.
- Anchor의 download 속성을 사용할 때에는 파일의 이름이 한글이더라도 별도의 작업없이 브라우저에 의해서 파일 이름이 깨지는 현상이 없이 정상적으로 동작한다.

2. Servlet/JSP에서 File I/O를 통해 직접 다운로드 받는 방법

- 다운로드할 파일의 FileInputStream을 열고, Response 객체의 OutputStream을 얻어서, FileInputStream으로부터 read(...)한 내용을 OutputStream에 write(...)하는 방식으로 직접 다운로드 처리를 할 수 있다. 이때, Response를 통해 웹 브라우저에 보내줄 Header에는 파일의 확장자를 참고해서 Content-Type으로 적절한 Mime Type을 설정해 주거나 임의의 이진 파일을 나타내는 "application/octet-stream"을 지정해 주어야 한다. 이때, 브라우저에 파일 다운로드를 지시하는 "Content-Disposition" Header도 함께 지정해 주어야 한다.

(이전 생략)

```

43 protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
44     throws ServletException, IOException {
45     ServletContext context = this.getServletContext();
46     String fileName = request.getParameter("file");
47     String filePath = context.getRealPath("/image/" + fileName);
48     System.out.println("file path = " + filePath);
49
50     File toDownload = new File(filePath);
51     if (toDownload.exists()) {
52         String mimeType = context.getMimeType(filePath);
53         System.out.println("mimeType = " + mimeType);
54
55         response.setContentType((mimeType != null) ? mimeType : "application/octet-stream");
56         response.setContentLength((int) toDownload.length());
57
58         String encFileName = URLEncoder.encode(toDownload.getName(), "UTF-8");
59         response.setHeader("Content-Disposition", "attachment; filename=\"" + encFileName + "\"");
60
61         try (ServletOutputStream outS = response.getOutputStream();
62              FileInputStream fin = new FileInputStream(toDownload)) {
63             byte[] buffer = new byte[1024];
64             int read = 0;
65             while ((read = fin.read(buffer)) != -1)
66                 outS.write(buffer, 0, read);
67
68             fin.close();
69             outS.flush();
70             outS.close();
71         }
72     } else {

```

```

73     response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
74     response.getWriter().println("file not exist!");
75 }
76 }
    (이후 생략)

```

- 코드를 통해 전체 과정을 따라가 보면 다음과 같다.

- 1) 45~47번 행: `ServletContext`를 통해서 다운로드할 파일의 절대 경로를 얻는다.
 - ✓ `ServletContext`의 `getRealPath("/image/" + fileName)` 메소드 호출은 현재 웹 애플리케이션의 루트(예: `pilotWeb/`)로부터 `"image/"` 디렉터리 아래에서 `fileName`에 해당하는 이름의 파일에 대응되는 절대 경로를 반환해 준다.
 - 2) 50~51번 행: 파일의 절대 경로를 사용하여 `java.io.File` 객체를 생성하고, 그런 파일이 실제로 존재하는 지를 먼저 체크한 후에 다운로드 관련 처리를 진행한다.
 - ✓ `File toDownload = new File(filePath);`
 - ✓ `if (toDownload.exists()) { ... }`
 - 3) 52~55번 행: `response`의 `body`에 다운받을 파일의 내용을 적어서 반환하게 되므로, `Content Type`의 형식을 다운받을 파일의 확장자를 참고하여 설정해 준다. 만약 파일의 확장자가 잘 알려진 `Mime Type`에 대응된다면 이것을 써도 좋고, 별도로 대응되는 `Mime Type`이 없는 경우라면 모든 이진 파일에 대응될 수 있는 `"application/octet-stream"` 값을 사용해도 좋다.
 - ✓ `response.setContentType(getServletContext().getMimeType(filePath));`
 - ✓ 혹은 `response.setContentType("application/octet-stream");`
 - 4) 56번 행: 다운로드할 파일의 크기를 `Content-Length` HTTP Header로 지정해 준다.
 - ✓ `response.setContentLength((int) toDownload.length());`
 - 5) 59번 행: 웹 브라우저에게 파일 다운로드를 지시하기 위한 `Content-Disposition` HTTP Header를 설정한다. 이때 다운받을 파일의 이름도 `filename` 속성으로 추천해 준다.
 - ✓ `response.setHeader("Content-Disposition", "attachment; filename=\"xx.pdf\")");`
 - 6) 58번 행: 만약 다운받을 파일의 이름에 ASCII 형식이 아닌, 한글과 같은 Unicode 문자가 포함되어 있을 경우에는 위의 예제와 같이 `Content-Disposition` 헤더의 `filename` 속성값을 지정할 때, `URLEncoder`를 사용하여 UTF-8 형식으로 인코딩해 줘야 한다. 아직까지 `filename` 속성값을 Non-ASCII 문자를 지원하기 위한 표준은 제정되어 있지 않기 때문에, 이러한 UTF-8 인코딩 방식은 웹 브라우저의 지원 여부에 의존하는 방식이다.
 - ✓ `String encFileName = URLEncoder.encode(toDownload.getName(), "UTF-8");`
 - 7) 63~67번 행: 파일의 내용을 읽어서, HTTP Response의 `body`에 출력해 준다. 이때 I/O 속도의 향상을 위해서 적절한 크기의 `byte[]`을 버퍼 공간으로 활용하는 것이 좋다. 출력 스트림을 얻을 때에는 `response.getWriter()`를 사용하면 텍스트 기반의 출력을 발생하게 되므로, `response.getOutputStream()`을 사용해서 바이트 기반의 출력을 얻어야 한다.
 - ✓ `ServletOutputStream outS = response.getOutputStream();`
 - ✓ `FileInputStream fin = new FileInputStream(down);`
 - ✓ `byte[] buffer = new byte[1024];`
 - ✓ `int read = 0;`
 - ✓ `while ((read = fin.read(buffer)) != -1)`
 - ✓ `outS.write(buffer, 0, read);`
 - 8) 68~70번 행: 전체 내용을 모두 출력하였으면, 해당 I/O Stream을 닫아 준다.
 - ✓ `fin.close();`
 - ✓ `outS.flush();`
 - ✓ `outS.close();`
- JSP를 이용한 방식도 기본적으로 `Servlet`을 이용하는 방식과 동일하다.
 - 주의할 점은 JSP의 내장 객체로 제공되는 `out` 객체가 텍스트 기반의 `Writer` 객체이므로, 이진 파일을 제대로 다운받기 위해서는 `out`을 사용하지 않고, 앞서의 `Servlet` 예제와 마찬가지로 `response.getOutputStream()` 호출을 통해 바이트 기반의 이진 출력 스트림을 얻어서 사용해야 한다.