

Task 38.30 pie

Task 38.30 Dice History (Lịch sử ném)

Sử dụng jquery & Bootstrap để thực hiện form như bên dưới

F200 - LỊCH SỬ QUAY DICE



Hiển thị danh sách lần quay xúc xắc

Lần chơi	Kết quả
1	3
2	6
3	4
4	3

Có 4 bản ghi thỏa mãn!

38.30 - API cần sử dụng

```
const baseUrl = "http://203.171.20.210:8080/devcamp-lucky-dice";
var userNameTest = "ngado20";
var xmlHttpDiceHistory = new XMLHttpRequest();
xmlHttpDiceHistory.open( "GET", baseUrl + "/dice-history?username=" + userNameTest, true);
xmlHttpDiceHistory.send();
```

38.30 TDD subTask (nối tiếp bài 38.20)

subTask	Yêu cầu	Môi trường
1	Ấn vào icon Dice History trên bảng, gọi trang diceHistory.html và truyền được 03 thông tin username, firstname, lastname sang trang	web
2	Khi load trang diceHistory.html, lấy được dữ liệu queryString username, firstname, lastname Sau đó, gọi api để lấy ra được danh sách lịch sử tung xúc xắc, console ra responseText (Tách thành 04 bước)	console
3	Hiển thị danh sách lịch sử tung xúc xắc ra bảng	web

Bạn được phép dùng **Modal** ở ngay trong trang Danh sách Users để hiển thị Dice History. Nếu dùng Modal, **hãy** làm một TDD list khác cho phù hợp!

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css">
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-awesome/5.15.3/css/all.min.css" />
   <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.6.0/jquery.min.js"></script>
    <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.min.js"></script>
   <!-- Import DataTable Library -->
   <!-- Import them style bootstrap cho datatable -->
   <link rel="stylesheet" href="https://cdn.datatables.net/1.10.24/css/dataTables.bootstrap4.min.css">
   <!-- Import Datatable sau jquery -->
   <script src="https://cdn.datatables.net/1.10.24/js/jquery.dataTables.min.js"></script>
```

<script src="https://cdn.datatables.net/1.10.24/js/dataTables.bootstrap4.min.js"></script>

<title>Task 38.30</title>

</head>

```
<div class="container mt-4">
   <h2 class='text-center'>Lucky Dice History</h2>
   <div class='row jumbotron p-3 m-0'>
      <div class='col-md-12'>
             <div class='form-row'>
                <h5>Thông tin người chơi</h5>
             <div class='form-row'>
                <div class="form-group col-md-4">
                    <label>Username</label>
                    <input type="text" id='user-name' class="form-control bg-secondary text-white" disabled />
                <div class="form-group col-md-4">
                    <label>First Name</label>
                    <input type="text" id='first-name' class="form-control bg-secondary text-white" disabled />
                <div class="form-group col-md-4">
                    <label>Last Name
                    <input type="text" id='last-name' class="form-control bg-secondary text-white" disabled />
   <div id="log-result" class="mt-5"></div>
   <div class="mt-5">
      <thead class="thead-dark">
                Game
                Dice
```

```
<script>
    "use strict":
    /*** REGION 1 - Global variables - Vùng khai báo biến, hằng số, tham số TOÀN CUC */
    const gBASE_URL = "http://203.171.20.210:8080/devcamp-lucky-dice/";
   var gPlayerInfoObj = {};
   var gDiceHistoryData = [];
    var gNameCol = ["stt", "dice"];
    const gSTT COL = 0;
    const gDICE_POINT_COL = 1;
    var gPlayerDataTable = $('#table-dice-history').DataTable({
        columns: [
            { data: gNameCol[gSTT_COL] },
            { data: gNameCol[gDICE POINT COL] },
        columnDefs: [ //định nghĩa các cột cần hiện ra
                targets: gSTT COL, //cot STT
                className: "text-center text-primary",
                render: function (data, type, row, meta) {
                   return meta.row + meta.settings. iDisplayStart + 1;
                targets: gDICE POINT COL,
                className: "text-center text-success",
            },
```

Khai báo hàm khi nhấn nút DiceHistory

web

Khi load trang diceHistory.html, lấy được dữ liệu queryString username, firstname, lastname

```
/*** REGION 2 - Vùng gán / thực thi sự kiện cho các elements */
onPageLoading();

/*** REGION 3 - Event handlers - Vùng khai báo các hàm xử lý sự kiện */
function onPageLoading() {// get data from query string
    var vCurrentURL = window.location.href; //đường đẫn gọi đến trang
    catchDataFromURL(vCurrentURL);
    loadPlayerInfoToForm(gPlayerInfoObj);
    getPlayerDiceHistory(gPlayerInfoObj.userName);
}
```

Bên trang diceHistory.html, gọi hàm catchDataFromUrl để lấy các thông tin từ query

```
//Hàm xử lý thực hiện lấy queryString từ Url trang web
function catchDataFromURL(paramsCurrentURL) {
    "use strict":
   var vNewUrl = new URL(paramsCurrentURL);
    // get parameters
   var vUname = vNewUrl.searchParams.get("user_name");
   var vFname = vNewUrl.searchParams.get("first_name");
   var vLname = vNewUrl.searchParams.get("last_name");
   gPlayerInfoObj.userName = vUname;
   gPlayerInfoObj.firstName = vFname;
   gPlayerInfoObj.lastName = vLname;
   console.log("gOrderParamsObj = " + JSON.stringify(gPlayerInfoObj, true, 2));
```

Khi load trang diceHistory.html, lấy được dữ liệu queryString username, firstname, lastname

```
function loadPlayerInfoToForm(paramDataObj) {
    $('#user-name').val(paramDataObj.userName);
    $('#first-name').val(paramDataObj.firstName);
    $('#last-name').val(paramDataObj.lastName);
}
```

Sau đó, gọi api để lấy ra được danh sách lịch sử tung xúc xắc, console ra responseText (**Tách thành 04 bước**)

web

```
function getPlayerDiceHistory(paramUserName) {
   console.log(paramUserName);
   $.ajax({
       url: gBASE URL + "/dice-history?username=" + paramUserName,
       async: false,
       type: 'GET', //Phương thức GET AJAX
       dataType: 'json',
       success: function (responseObject) {
           console.log('responseText >>> ' + JSON.stringify(responseObject));
           if (responseObject.dices.length > 0) {
               //console.log(responseObject.dices[0]);
               var vCount = 0;
               while (vCount < responseObject.dices.length) {
                   var bDice = { 'game': vCount, 'dice': responseObject.dices[vCount] };
                   gDiceHistoryData.push(bDice);
                   vCount++;
                loadDataToDiceTable(gDiceHistoryData);
       error: function (xhr, status, error) {
           console.log(error);
   });
```

Gọi dữ liệu từ server

Load dữ liệu ra bảng

```
/*** REGION 4 - Common functions - Vùng khai báo hàm dùng chung trong toàn bộ chương trình*/

function loadDataToDiceTable(paramVoucherArr) {

    console.log(paramVoucherArr);
    gPlayerDataTable.clear();
    gPlayerDataTable.rows.add(paramVoucherArr);
    gPlayerDataTable.draw();
}
```