

Task specification

Task 8.10, 30, 45, 60, 70, 50, 80

Task 8.10 Inspect element và cây DOM (cây đối tượng html)

Element inspect (kiểm tra phần tử) giúp bạn Tìm thấy và Phân tích các thành phần của trang web. Rất quan trọng khi bạn dùng sample form mới, hoặc có form với mã nguồn lớn. Bạn phải thành thạo việc này. Hãy làm những hoạt động sau với mã nguồn đi kèm:

Test Page for Javascript Tasks. F5 to run code. Don't forget to Save your code before running. (Ctrl+S).

Back
Forward
Reload
Save As...
Print...
Brave
View Page Source
Inspect

Try it !"

Elements Console Sources Network Performance Memory Application >>

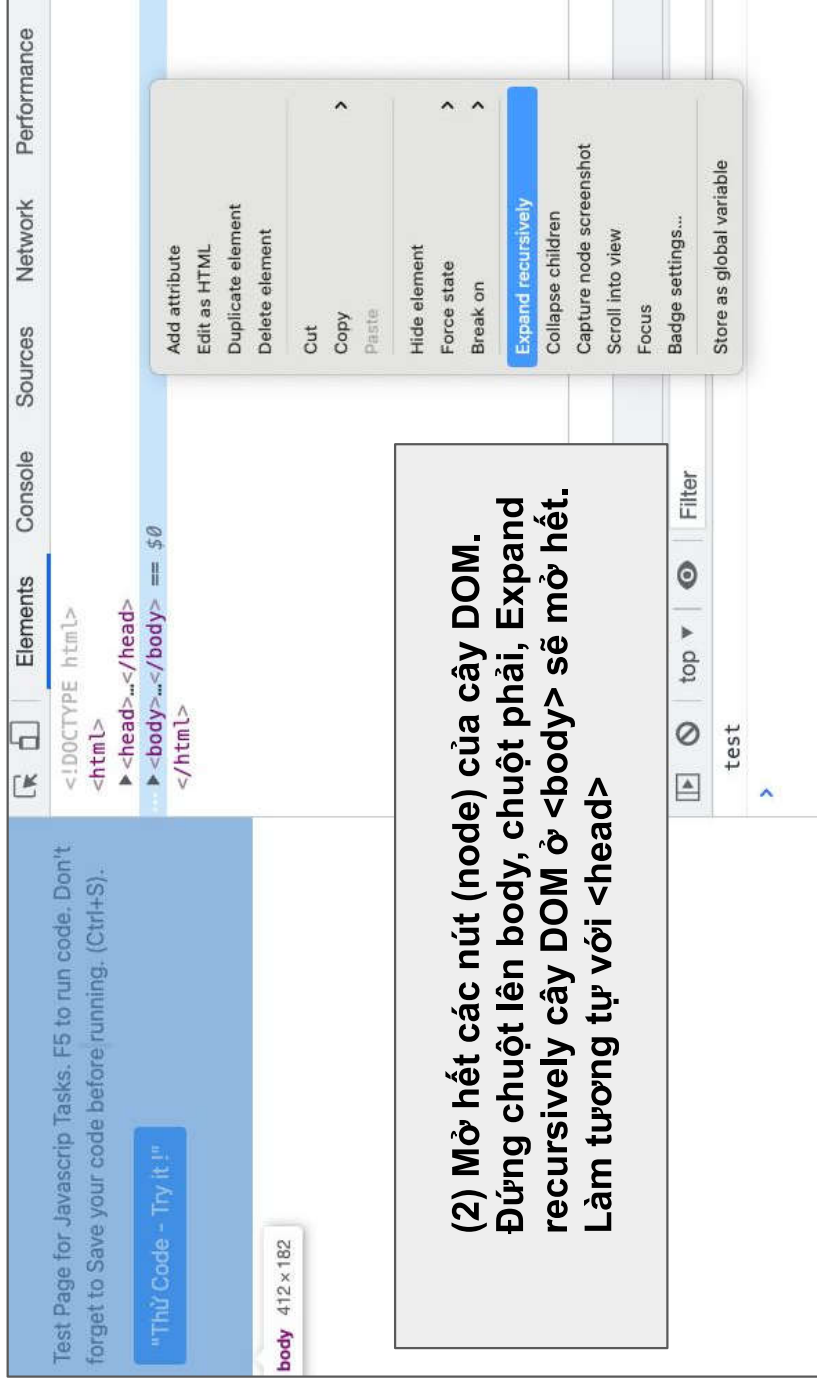
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>...</head>
<body>
 <div class="container jumbotron">
 <p>...</p>
 </div>
 <div class="form-group">
 <button type="button" class="btn btn-primary" onclick="onBtnMyFunctionClick()"> "Thử Code - ...
 Try it !" </button> == \$0
 </div>
</div>
<script>...</script>
</body>
</html>

html body div.container.jumbotron div.form-group button.btn.btn-primary

Console top Filter Default levels task 8.10 code.inspe...Click.v2

(1) Đứng lên nút, chuột phải, chọn Inspect => Elements Tab, vào đúng dòng của elements đó

Task 8.10 Inspect element và cây DOM (kiểm tra phần tử và cây đối tượng HTML)



Task 8.30 Javascript object (đối tượng)- validate age (kiểm tra nhập tuổi)(1/2)

Đối tượng: person
Thuộc tính (property) username: string firstName: string , lastName: string , age: number
Phương thức (method): fullName () displayInHTMLLog ()

Task 8.30 Javascript object (đối tượng)- validate age (kiểm tra nhập tuổi)(2/2)

Yêu cầu:

- * Chạy thử, điền dữ liệu và ấn 02 nút
- * Hãy điền thử vào trường Age (tuổi) là 151 và submit (bạn sẽ thấy bị giới hạn là 150)
- Sửa 01 dòng code để nâng **Age (tuổi)** cao nhất, lên 220
- Nếu ta để Age (tuổi) là rỗng, thì code vẫn chạy được (sai logic). Hãy đặt lệnh debugger vào chỗ thích hợp trong code, và dùng debugging tools để tìm ra lỗi này.

Test Page for Javascript Tasks. Press F5 to run code. Don't forget to Save your code before running. (Ctrl+S).

FirstName:

LastName:


Age:

subTask	Yêu cầu	Môi trường
1	Nâng số tuổi cao nhất lên 220	web
2	Nếu ta để Age là rỗng, thì code vẫn chạy được (sai logic). Hãy Sửa lỗi này với debugger (công cụ dò hoạt động code)	web

Task 8.45 game (trò chơi) đồng xu - làm game (trò chơi) oản tù tì (1 / 2)

1-2 Game Đồng xu - DevCamp 120


Thứ xem mật nào



Game oản tù tì

1-2 Game Đồng xu - DevCamp 120

Thứ xem mật nào




Game oản tù tì

Code trò chơi (ném xu) - đã có, đi kèm

1-2 Game Đồng xu - DevCamp 120


Thứ xem mật nào



Game oản tù tì

1-2 Game Đồng xu - DevCamp 120

Thứ xem mật nào



Game oản tù tì

Code trò chơi (oản tù tì) - phải viết thêm - khi
ấn nút hiện bắt kỳ GIẤY - BÚA - KÉO

Task 8.45 game (trò chơi) đồng xu - làm game oẳn tù tì (2 / 2)

Sub Task	Yêu cầu	
1	Làm giao diện thêm cho game (trò chơi) oẳn tù tì <ul style="list-style-type: none">• Một nút: Chơi oẳn tù tì lần mới• Một ảnh: placeholder (ảnh bìa, giữ chỗ) cho game oẳn tù tì (chú ý phải có id)	Giao diện HTML
2	Viết function (hàm) tạo số bất kỳ từ 1 đến 3	Gọi thử trên console được
3	Viết eventhandler (xử lý sự kiện) cho nút Chơi oẳn tù tì lần mới	Ấn nút chơi được, hiện bất kỳ GIẤY- BÚA - KÉO



PHIÊN BẢN CÓ GỢI Ý CHI TIẾT

Task 8.50 Kiểm tra số đt

Trong file đi kèm đã có một nút “**Kiểm tra Số điện thoại**” kèm mã nguồn để kiểm tra giá trị ô phonenumber.

Yêu cầu: Bạn hãy viết mã nguồn cho nút còn lại, “Kiểm tra Email !” để kiểm tra ô email.

Test Page for Javascript Tasks. Press F5 to run code. Don't forget to Save your code before running. (Ctrl+S).

Số điện thoại (chỉ điền số)

Kiểm tra Số điện thoại !

email: (ví dụ hoant10@gmail.com)

Kiểm tra Email !

Clear HTML Log !

> ...

Ấn nút Kiểm tra số điện thoại, nếu là số thì ok, ko thì cảnh báo
(**đã làm, để tham khảo**)

Ấn nút Kiểm tra email thì kiểm tra input email, **nếu có chứa @ thì ok.**
Không thì cảnh báo
(**đây là bài tập 8.50**)



PHIÊN BẢN PIE - CÓ GỢI Ý CHI TIẾT

Task 8.50 Kiểm tra sdt (tdd list)

subTask	Yêu cầu	Môi trường kiểm tra
1	Khi ấn nút Kiểm tra Email ghi ra console: id và placeholder của ô input email	console
2 ste	Tìm - Thử và sai: Kiểm tra 1 string có chứa kí tự @ hay không ? 01. Gợi ý từ khóa search (tìm kiếm) : string contains substring javascript 02. Yêu cầu pass (đạt): nộp 02 ảnh - kết quả tìm + ảnh thử và sai	console
3	Kiểm tra được email có chứa @ hay không, ghi kết quả ra console Nếu có chứa ghi ra Có chứa @ ; không chứa ghi ra: Không chứa @	console
4	Ghi kết quả ra web form, dùng function writeToHTMLLog, "Email đã nhập là" hoặc " Không phải là email"	web



PHIÊN BẢN PIE - CÓ GỢI Ý CHI TIẾT

Task 8.60 đổi kiểu chữ của paragraph (đoạn văn)

Test Page for Javascript Tasks. F5 to run code. Don't forget to Save your code before running. (Ctrl+S).

Change to New Color (red)

Change to New Font Style (italic)

Change to New Font Size (x-large)

Đổi chữ thành màu đỏ,
Đã hoạt động.

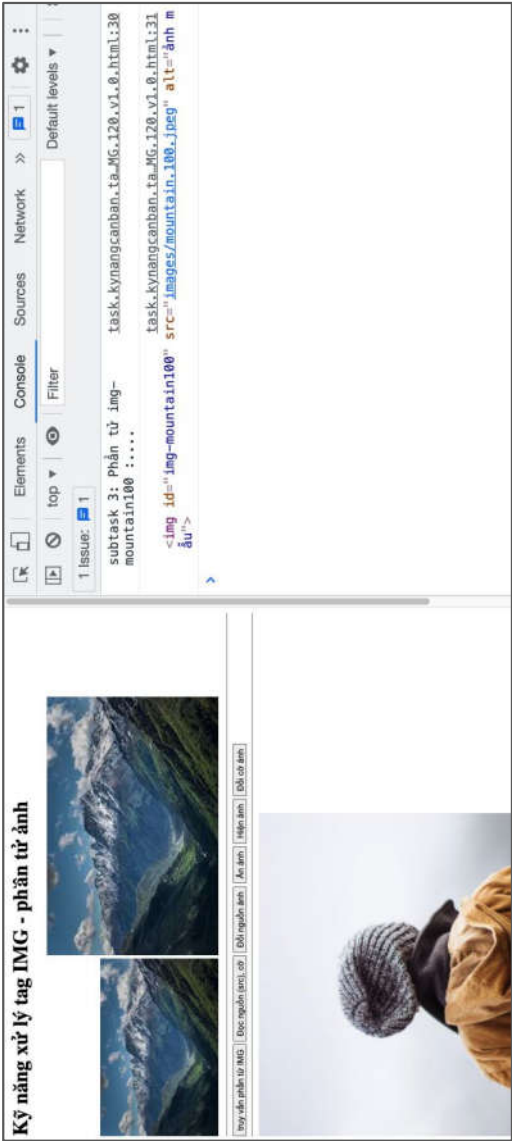
Đổi chữ thành nghiêng
Chưa hoạt động.

Đổi chữ to hơn;
Chưa hoạt động.

subtask	Yêu cầu	Gợi ý (tham khảo nút đổi màu chữ thành đỏ)
a	Viết code cho nút, đổi chữ thành italic	Google: change font style javascript
b	Viết code cho nút, đổi chữ thành x-large	Google: change font size javascript

Task IMG.120: Kỹ năng căn bản xử lý với ảnh

	Mã nguồn mẫu đã có (với ảnh núi)
1	Hiện thị ảnh html cơ bản
2	Hiện thị ảnh html cơ bản, có chỉnh cỡ
3	Truy vấn bằng javascript
4	Đọc thuộc tính nguồn (src), cỡ (width, height)
5	Đổi nguồn
6	Ẩn ảnh
7	Hiện ảnh
8	Đổi cỡ



Bạn hãy chạy thử ứng dụng và làm những nút (button) mới xuống dưới và làm 8 subtask theo mẫu trên với ảnh còn lại (ảnh cô gái)