

Task specification

Task 5.20, 30, 42, 45, 50

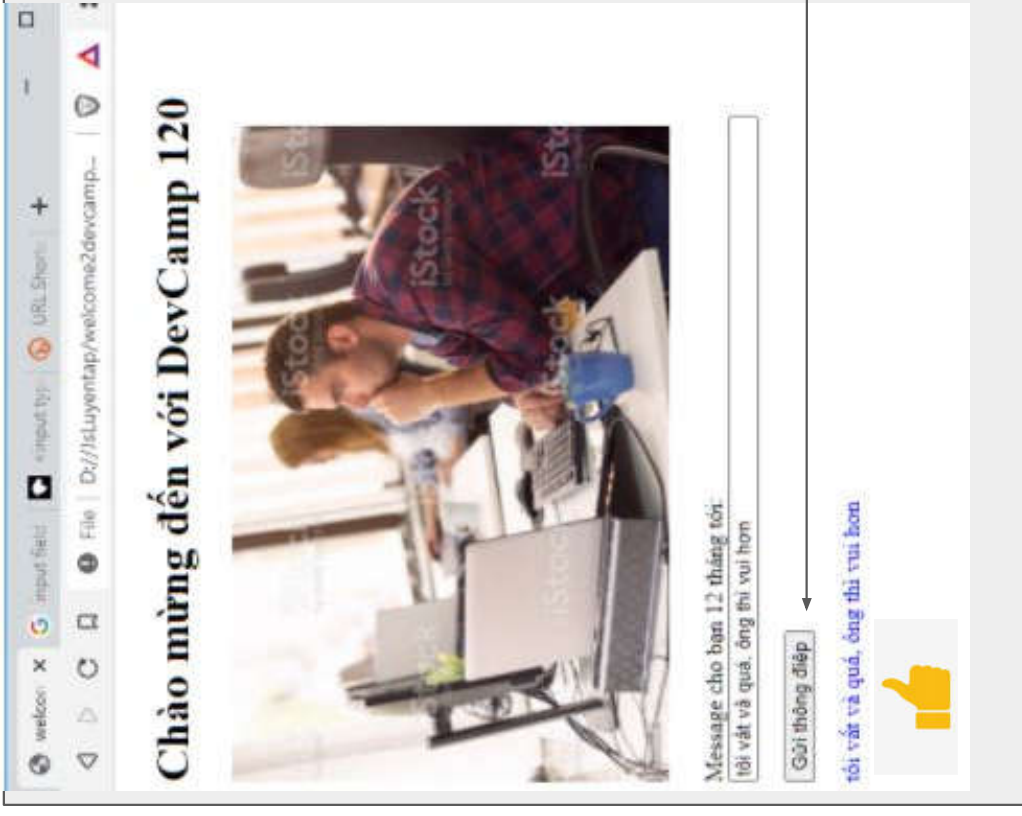
Task 5.20 specification

Ô này để điền
thông điệp

Dòng chữ, và bàn
tay chưa hiện, khi
load F5()

Khi ấn nút
này thì hiện
ra ở dưới
01 thông
điệp và 01
picture
(bàn tay)

2



Task 5.20 tdd list

Bạn phải Pass từng subTask, mỗi subTask 1 ảnh

subTask	Yêu cầu	Môi trường
1	Có 01 H1, Có 01 ảnh, có 01 label, 01 input text, 01 nút ấn, 01 <p> là dòng thông điệp xanh(hiện ra) , 01 ảnh bàn tay (hiện ra)	web
2	Khi load (f5), ghi id, và inner html hoặc value hoặc src của 3 thành phần: input text , dòng thông điệp màu xanh , ảnh bàn tay ra console	console
3	Khi load trang (f5), ẩn thông điệp xanh, và bàn tay	web
4	Khi ấn nút, ghi ra console: Send message to me	console
5	Khi ấn nút đọc value từ ô text ghi ra console	console
6	(tiếp 5) value ghi vào thông điệp màu xanh và hiển thị ra	web
7	(tiếp 6) hiện ảnh bàn tay ra	web

Task 5.30 task

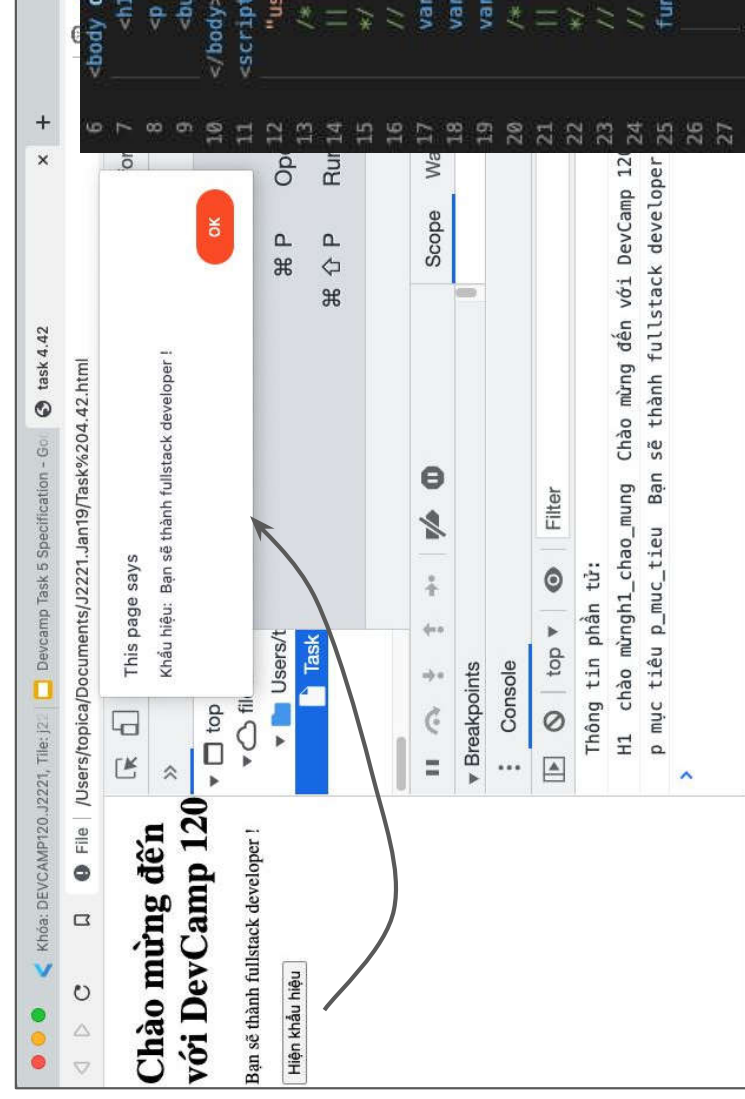
Responsive Form - Form mẫu

Thử kéo các cỡ bợn sẽ thấy các item điều chỉnh theo

Hãy cấu trúc CSS vào 01 file riêng trong 01 folder riêng (style);
Bỏ mã nguồn khỏi file html gốc.

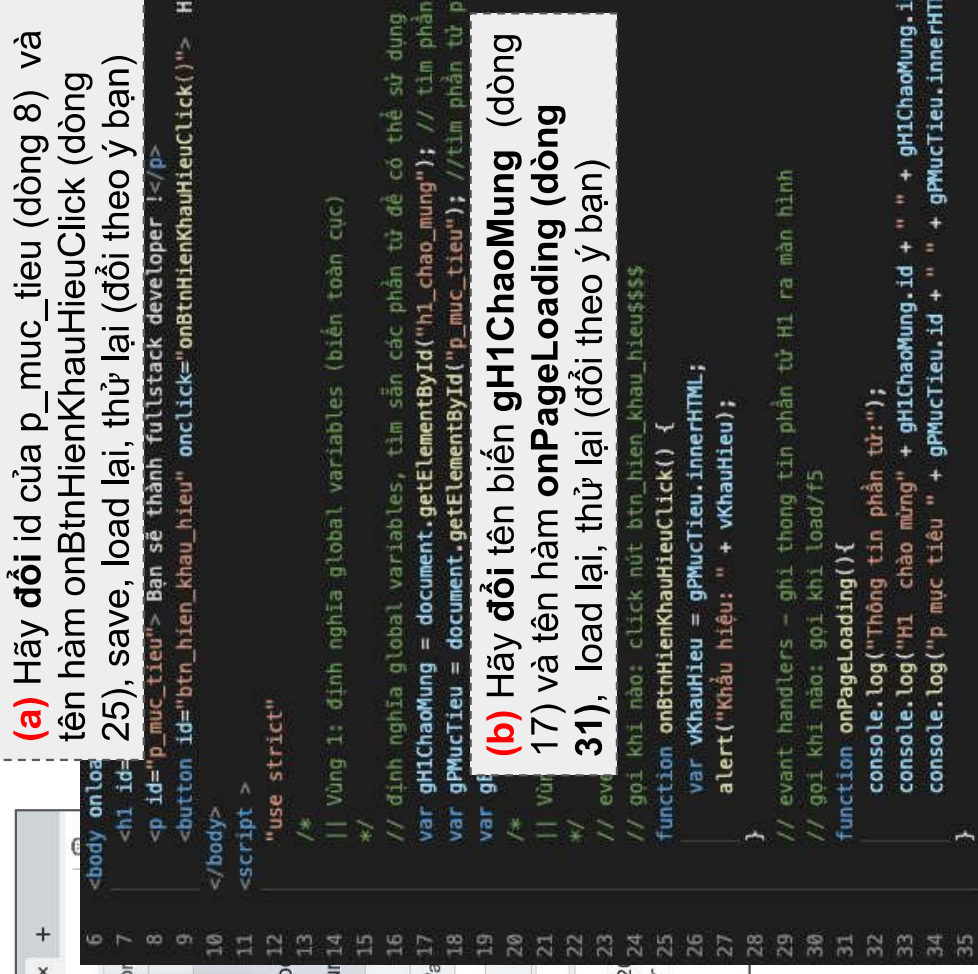
First Name	<input type="text" value="Your name.."/>
Last Name	<input type="text" value="Your last name.."/>
Country	<div>Australia</div>
Subject	<div>Write something..</div>
<div>send data</div>	

Task 5.42 Chạy thử trang web - đặt tên lại cho biến, function



Chạy thử: Trang web đang hoạt động:

- * Ghi thông tin h1, p mục tiêu ra khi load
- * ấn nút, thì alert nội dung của <p> mục tiêu vào cửa sổ như trên



Responsive Form - Form mẫu

Thử kéo các cờ bạn sẽ thấy các item điều chỉnh theo

First Name	<input type="text" value="Your name.."/>	id = "inp-first-name"
Last Name	<input type="text" value="Your last name.."/>	id = "inp-last-name"
Country	<div>Australia</div>	id = "select-country-name"
Subject	<div>Write something..</div>	id = "txtarea-subject"

send data

id = "btn-send-data"

Yêu cầu: Đặt ID cho các element và button,
Ghi được giá trị các input nhập vào ra console

Lưu ý: nếu bạn khó khăn, hãy xem phiên bản
giảm nhẹ ở đây.

[LINK PHIÊN BẢN PIE](#)



Task 5.45 Ghi giá trị input ra console - TDD list 2 / 2

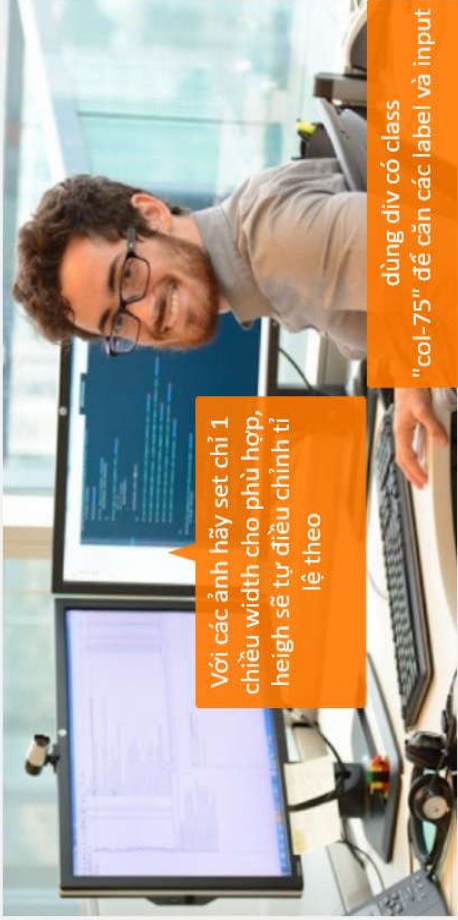
subTask	Yêu cầu	Môi trường
1	Khi load ghi id , và placeholder của tất cả input ra console	console
2	Khi ấn nút ghi ra console dòng chữ: “ Nút Send data vừa được ấn ”	console
3	Khi ấn nút, ghi tất cả value đọc được từ 04 input ra console	console

Lưu ý: nếu bạn khó khăn, hãy xem phiên bản giảm nhẹ ở đây.

[LINK PHIÊN BẢN PIE](#)



Chào mừng đến với Devcamp 120 ! h1



Message cho bạn 12 tháng tới

Gửi thông điệp

Thông điệp sẽ ở đây



Nút có class là
"btn-success"

Tận dụng các div có class = "row"
Để định dạng element
thành các dòng

dùng div có class
"col-75" để căn các label và input

1

2

3

4

5

6

7

Task 5.50 specification (đặc tả)

Bạn hãy làm lại bài 5.20 này. Làm giống hệt 5.20

Chỉ có bước 1 là có sử dụng CSS để form trông khác đi theo chỉ dẫn trên hình bên cạnh

Gợi ý:

- (1) Các class đều định nghĩa ở file style.css
- (2) Bạn có thể xem tham khảo file "làm mẫu căn chỉnh" đi kèm với task 5.50

8



sT	Yêu cầu	Môi trường
1	Có 01 H1, Có 01 ảnh, có 01 label, 01 input text, 01 nút ấn, 01 <p> là dòng thông điệp xanh(hiện ra) , 01 bàn tay (hiện ra) Ghi chú: Hãy dùng CSS Có sẵn	web
2	Khi load ghi id, và inner html, value của tất cả ra console	console
3	Ấn thông điệp xanh, và bàn tay, khi load (f5)	web
4	Khi ấn nút, ghi ra console: Send message to me	console
5	Khi ấn nút đọc value từ ô text ghi ra console.log	console
6	(tiếp 5) value ghi vào thông điệp màu xanh và hiển thị ra	web
7	(tiếp 6) hiện ảnh bàn tay ra	web

Task 5.110 áp dụng Phương pháp sửa lỗi BGC

- 1) Xem Phụ lục ở phía dưới để làm theo Phương pháp sửa lỗi BGC ([link phương pháp](#))
- 2) Lập trình viên mới thường gặp 15 lỗi sau ([Link lỗi code hay gặp](#))
- 3) Các bạn hãy tìm trong các file đi kèm, **sửa code, nộp bài (mã nguồn)**, và **trên TDD phải có phần trả lời các câu hỏi cho từng file cần sửa**

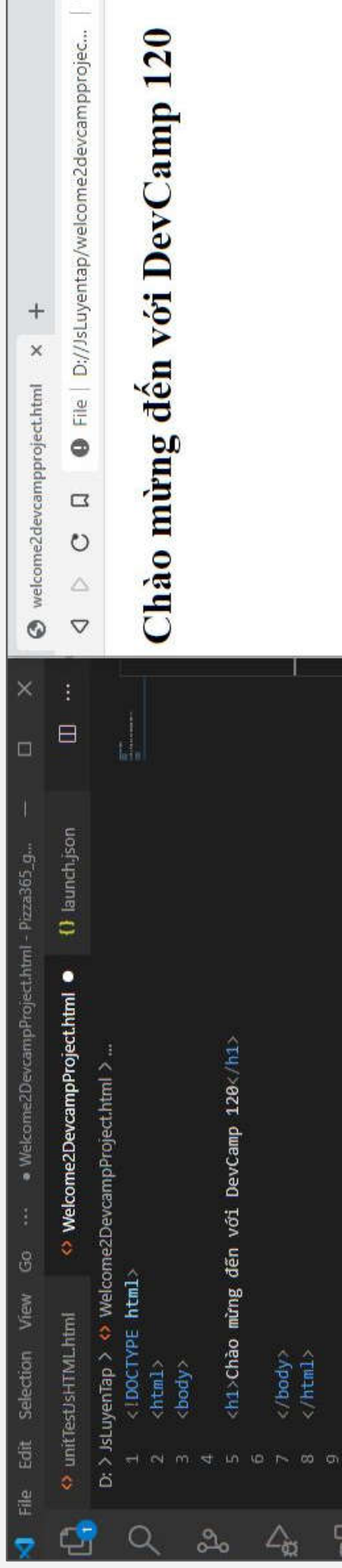
	Yêu cầu (file cần sửa)	Ghi chú
1	B15Av2.html	Cannot read properties of null => mã lỗi 20
2	B15Bv2.html	document.getElementById is not a function => mã lỗi 30
3	B15Cv2.html	Mã lỗi 90
4	B15Dv2.html	Mã lỗi 40
5	B15Ev2.html	Mã lỗi 100
6	B15Fv2.html	onPage is not defined => mã lỗi 100
7	B15Gv2.html	Mã lỗi 100

TASK 5.20 ĐÃ CÓ HƯỚNG DẪN Ở S10.

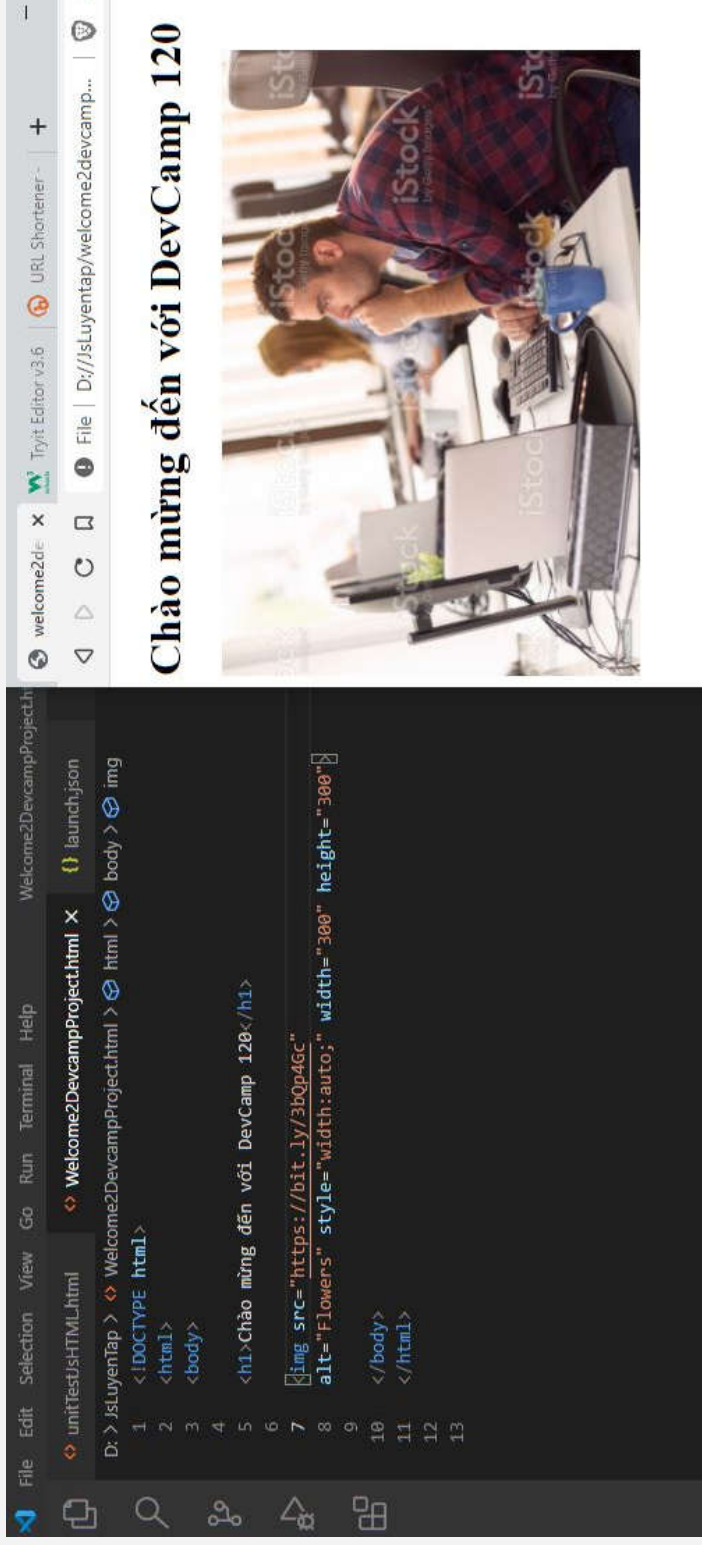
HƯỚNG DẪN KĨ THUẬT THÊM CHO *task 5.20*

(Nếu bạn không theo kịp có tham khảo để làm lại)

Bước 1: 1 đoạn text đơn giản

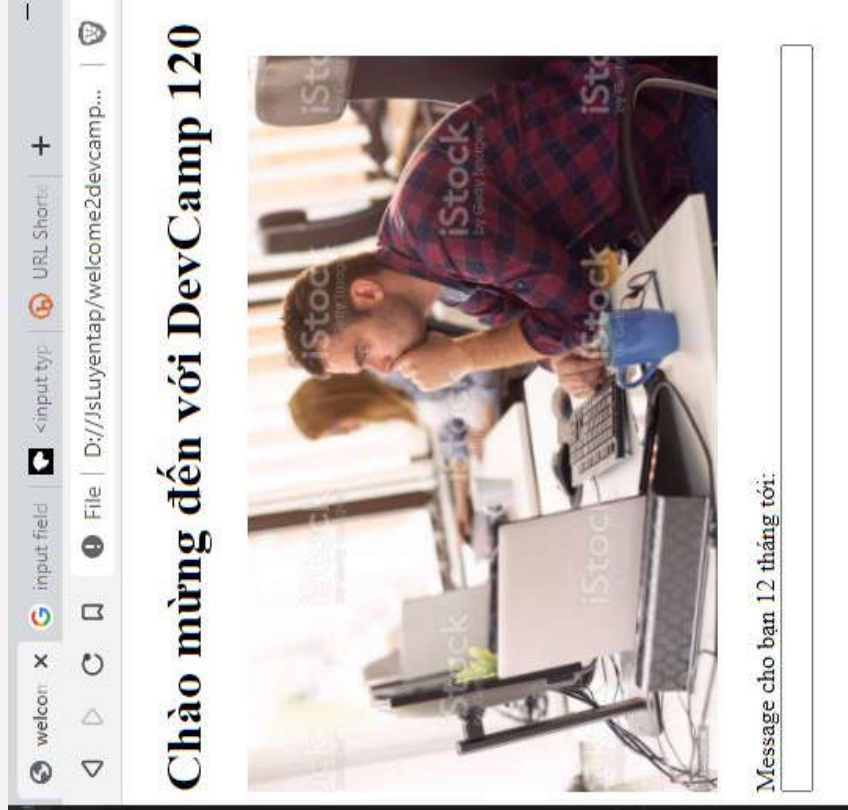


Bước 2: có thêm 01 ảnh lập trình viên, bạn hãy tự tìm ảnh khác nếu có thể, để có sản phẩm ưng ý hơn



Bước 3: thêm 01 input field

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
Welcome2DevCampProject.html x {} launch.json
D:\> jsluyentap > Welcome2DevCampProject.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h1>Chào mừng đến với DevCamp 120</h1>
6
7 
9
10 <br> <br>
11
12 <label for="msg">Message cho bạn 12 tháng tới:</label>
13 <input type="text" id="myMsg" name="myMsg" required size="60">
14 </body>
15 </html>
16
17
```



Bước 4: Thêm 01 button (nhưng button này chưa hoạt động)


File Edit Selection View Go Run Terminal Help

unitTestJsHTML.html Welcome2DevCampProject.html launch.json

D:\> JsLuyenTap > Welcome2DevCampProject.html > ...

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <body>
4
5 <h1>Chào mừng đến với DevCamp 120</h1>
6
7 
9
10 <br> <br>
11
12 <label for="msg">Message cho bạn 12 tháng tới:</label> <br>
13 <input type="text" id="myMsg" name="myMsg" required size="60">
14 <br><br>
15 <!-- bước 4 -->
16 <button onclick="myFunction()">Gửi thông điệp</button>
17
18 <script>
19   function myFunction() {
20     // ta chưa làm gì cả, khi click;
21   }
22 </script>
23
24 </body>
25 </html>
26
27
```

Chào mừng đến với DevCamp 120



Message cho bạn 12 tháng tới:

Gửi thông điệp

Bước 5a. Ta cứ thay nội dung cứng (fix content)
Chú ý: dòng 19,là 1 paragraph có ID

```
File Edit Selection View Go Run ... Welcome2DevCampProject.html - Pizza365_gop_file - Vi...
unitTestJsHTML.html Welcome2DevCampProject.html {} launch.json
D: > JsLuyenTap > Welcome2DevCampProject.html > html > body
4
5 <h1>Chào mừng đến với DevCamp 120</h1>
6
7 
9
10 <br> <br>
11
12 <label for="msg">Message cho bạn 12 tháng tới:</label> <br>
13 <input type="text" id="myMsg" name="myMsg" required size="60">
14 <br><br>
15 <!-- bước 4-->
16
17
18 <button onclick="myFunction()">Gửi thông điệp</button>
19 <p id = "mysgtoyou" > ....message here....</p>
20
21 <script>
22     function myFunction() {
23         // ta thay cũng vào.
24         document.getElementById("mysgtoyou").innerHTML = "message 2 you";
25     }
26 </script>
27
28
29 </body>
30 </html>
31
```



Bước 5b) ta thay bằng nội dung trong ô input

```
File Edit Selection View Go Run ... Welcome2DevCampProject.html - Pizza365_gop_file - Vis...
Welcome2DevCampProject.html X {} launch.json
D:\> JsLuyenTap > Welcome2DevCampProject.html > html
4
5 <h1>Chào mừng đến với DevCamp 120</h1>
6
7 
9
10 <br> <br>
11
12 <label for="msg">Message cho bạn của 12 tháng tới:</label> <br>
13 <input type="text" id="myMsg" name="myMsg" required size="60">
14 <br><br>
15 <!-- bước 4-->
16
17
18 <button onclick="myFunction()">Gửi thông điệp</button>
19
20 <p id = "mymsgtoyou" style="color: blue"> ....message here.... </p>
21
22 <script>
23     function myFunction() {
24         //ta thay bằng nội dung từ input
25         document.getElementById("mymsgtoyou").innerHTML =
26         document.getElementById("myMsg").value;
27     }
28
29 </script>
30
31 </body>
32 </html>
33
```



Chào mừng đến với DevCamp 120



Message cho bạn 12 tháng tới:
tôi vất vả quá, ông thì vui hơn

Gửi thông điệp

tôi vất vả quá, ông thì vui hơn

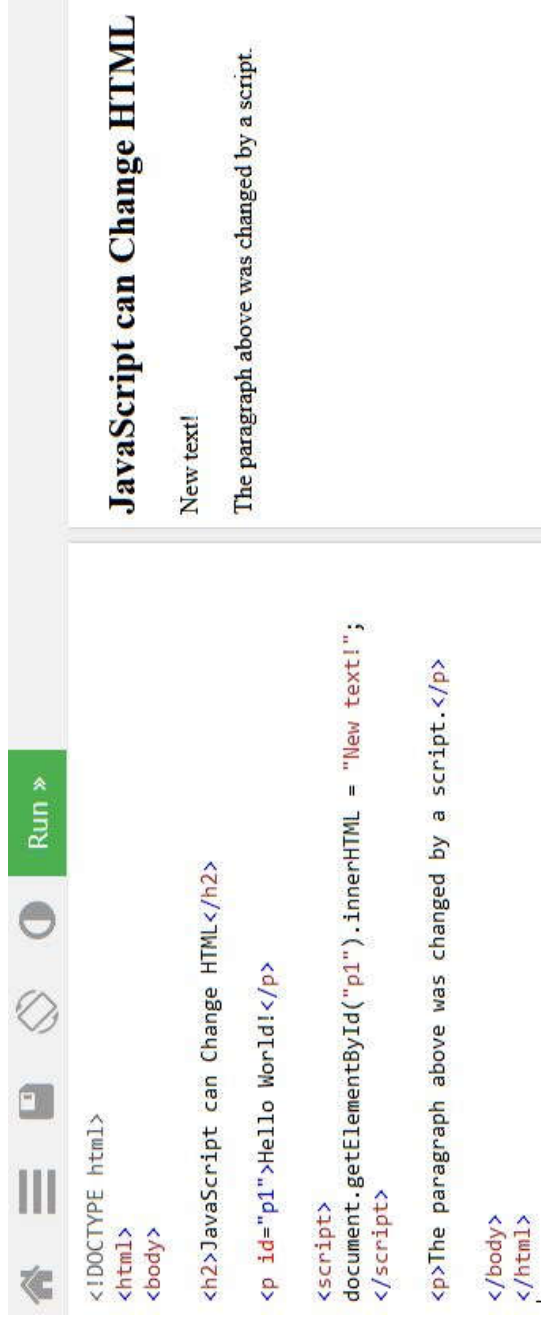
**MỘT SỐ KỸ NĂNG CĂN BẢN
SẼ GIÚP ÍCH BẠN KHI LÀM**

CÁC KỸ NĂNG CƠ BẢN

Lấy và Đổi nội dung một đoạn văn. (paragraph)

`document.getElementById` để lấy paragraph `id="p1"`; gán innerHTML (hay nội dung của nó) thành **New text** !. Nếu ko có đoạn này, nó sẽ là **Hello World**

[Link để thử](#)



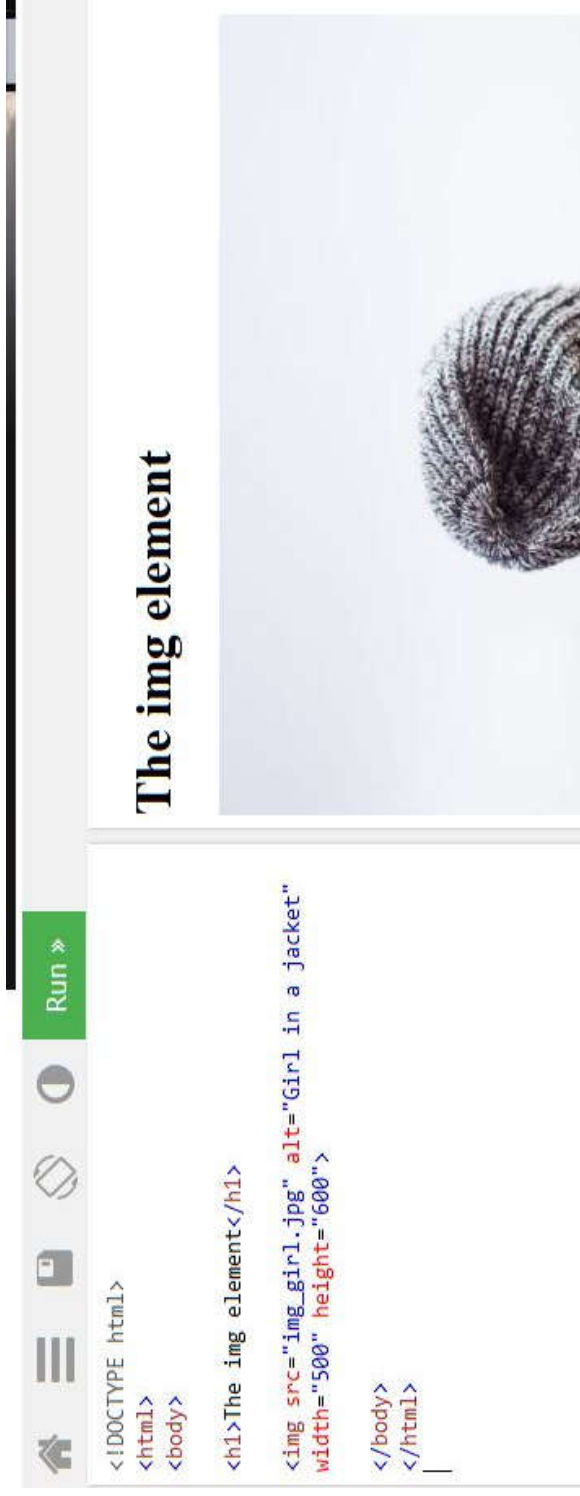
CÁC KỸ NĂNG CƠ BẢN

[Link thử code](#)

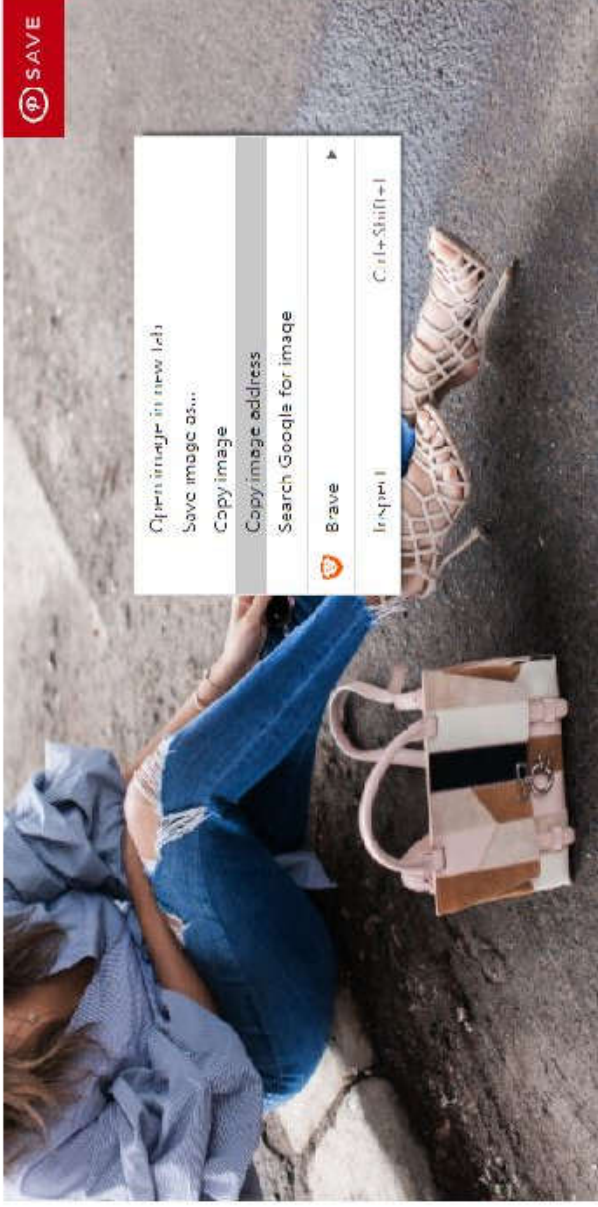
Thẻ `img` giúp ta hiện 1 hình ảnh. Chú ý **src** là link đến ảnh.

Lưu ý: ta hãy dùng ảnh global. Trong ví dụ là ảnh local. Ảnh trên máy của họ.

Ví dụ về link đến ảnh global (tìm trên mạng, sau đó chuột phải để lấy địa chỉ, **xem slide sau**.
(<https://stylecaster.com/wp-content/uploads/2016/07/stylemba5-11-2016-0421.jpg>)



Lấy địa chỉ ảnh global



Làm 01 input field như thế nào






Ví dụ này cho 01 field để điền First Name, độ dài 80

```
<label for="firstname">First name:</label>
```

```
<input type="text" name="firstname" id="firstname" size="80" />
```

Dùng javascript thay đổi hình ảnh (đổi SRC)

Trong file này họ có 02 ảnh. Đèn bật. Đèn tắt. Và đổi nhau tùy nút bấm.



Run »

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>What Can JavaScript Do?</h2>

<p>JavaScript can change HTML attribute values.</p>

<p>In this case JavaScript changes the value of the
src (source) attribute of an image.</p>

<button
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_
bulbon.gif'">Turn on the light</button>



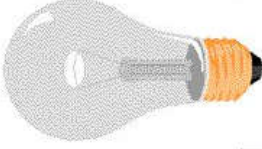
<button
onclick="document.getElementById('myImage').src='pic_
bulboff.gif'">Turn off the light</button>

</body>
```

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change HTML attribute values.

In this case JavaScript changes the value of the src (source) attribute



Turn on the light

Turn off the light

[Link thử code](#)

ẨN HIỆN TÍNH

Rất đơn giản, dùng `style.visibility` **hidden** hoặc **visible** là sẽ ẩn hoặc hiện

```
<p style="visibility:hidden">This is a visible paragraph.</p>
```


Ăn và hiện 01 Item trên HTML (động) [LINK THỬ](#)

Chú ý: style.visibility

