

HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG

KHOA: Viễn thông I

HỌC PHẦN: Công nghệ phần mềm

BÀI TẬP LỚN

Lớp: Nhóm 1 – Thầy Trung Anh

STT Nhóm: 3

Danh sách thành viên:

<i>Tên</i>	<i>Mã SV</i>
Bùi Trung Đức	B19DCVT090
Vũ Huy Hùng	B19DCVT170
Phạm Vũ Sắc	B19DCVT306
Vũ Văn Thịnh	B19DCVT394
Phan Chí Khoa	B19DCVT210

PHẦN 1

TÀI LIỆU DỰ ÁN

Phần mềm Web bán hàng

1. GIỚI THIỆU

1.1 Phạm vi và mục tiêu

- Hoàn thành dự án thi cuối kì đạt kết quả tốt nhất.
- Nâng cao khả năng teamwork.
- Nâng cao khả năng lập trình phát triển web.

1.2 Mô tả hệ thống

Công cụ

- Visual Studio Code
- MongoDB
- Node js

Công nghệ

- Ngôn ngữ lập trình: Javascrip
- Framework: React js, Express

1.3 Người dùng

- Khi khách hàng ghé thăm web sẽ thấy thoải mái hơn nếu tìm sản phẩm nhanh, sản phẩm có đủ thông tin để lựa chọn, thêm vào giỏ hàng và mua hàng nhanh chóng ... Như vậy mình thiết kế web phải chú ý đến cách sắp xếp danh mục sản phẩm.
- Thông tin chi tiết sản phẩm cần đầy đủ rõ ràng để khách hàng dễ dàng lựa chọn, mua sắm.

PHẦN 2:

TÍNH NĂNG VÀ YÊU CẦU ĐẶC TẢ

2.1 Đặc tả

Với mức độ phức tạp và quy mô ứng dụng, cộng thêm vấn đề thời gian cho nên đề tài chỉ dừng ở mức tìm hiểu ngôn ngữ lập trình web, JavaScript, MongoDB và áp dụng xây dựng trang web bán hàng trên mạng cho cửa hàng công nghệ.

Tại trang chủ sẽ hiển thị toàn bộ những nội dung chính của web bao gồm: những sản phẩm mới, chương trình khuyến mãi và toàn bộ các loại sản phẩm tương ứng.

Thanh điều hướng navigation nằm ở đầu trang để hiển thị sản phẩm theo các mục theo nhu cầu của người dùng. Khi người dùng click theo từng mục tương ứng thì sẽ liên kết đến trang tương ứng để hiển thị các sản phẩm. Bên cạnh là mục tìm kiếm sản phẩm, khi khách hàng đến với website muốn tìm kiếm tên của một sản phẩm thì nhập thông tin cần tìm rồi click vào ô tìm kiếm, hệ thống sẽ gửi thông tin khách hàng cần tìm về sản phẩm nếu có trong cơ sở dữ liệu. Khách hàng muốn xem thông tin sản phẩm đó thì click vào hình sản phẩm để đọc thông tin và lựa chọn mặt hàng cần mua.

Chức năng **Cơ bản**:

- Trang chủ hiển thị đẹp, các sản phẩm được chia theo nhiều tiêu chí: nổi bật, mới, khuyến mãi, giá rẻ, ..
- Tìm kiếm/lọc/sắp xếp sản phẩm theo hãng, giá, tên, khuyến mãi, đánh giá, số sao, ...
- Đăng ký, đăng nhập, giỏ hàng, trang người dùng, lịch sử mua hàng.
- Trang chi tiết sản phẩm, giao diện **gợi ý sản phẩm** tương tự.

Chức năng **ADMIN**:

- **Thống kê** số lượng bán ra, doanh thu của từng hãng
- Danh sách **sản phẩm**, tìm kiếm/lọc, thêm/sửa/xoá sản phẩm
- Danh sách **đơn hàng**, tìm kiếm/lọc, duyệt/hủy đơn hàng
- Danh sách **khách hàng**, tìm kiếm/lọc, thêm/xoá/khoá khác hàng

2.2 Yêu cầu chức năng

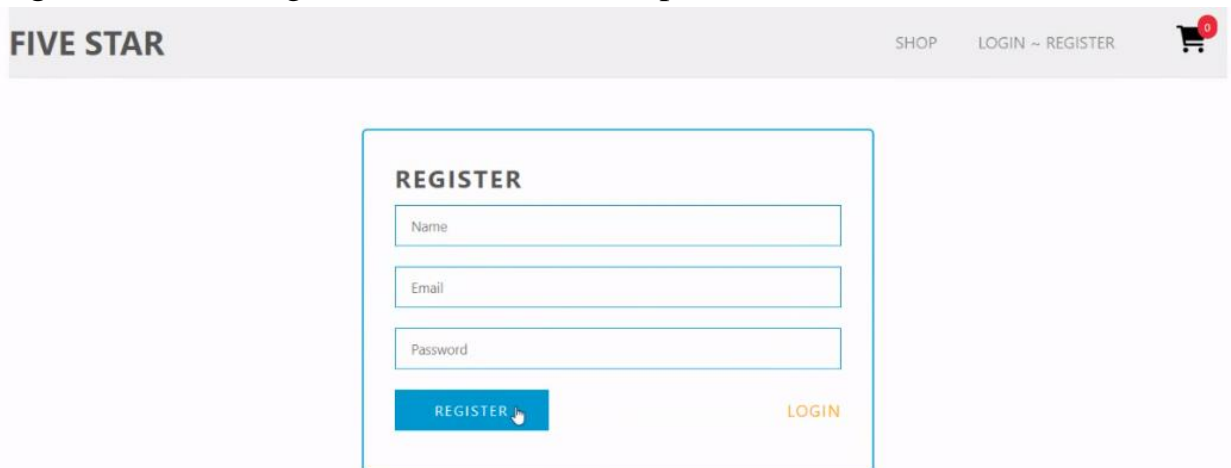
- Đăng nhập
- Đăng kí
- Hiển thị thông tin
- Giỏ hàng và search

2.3 Các tính năng chính (chi tiết)

A, Xử lý đăng nhập

Bước 1: Kiểm tra dữ liệu đầu vào từ ô tài khoản và mật khẩu mà người dùng nhập vào.

- Nếu dữ liệu rỗng thì thông báo lỗi cho người dùng biết.
- Ngược lại lưu thông tin vào \$username và \$password.

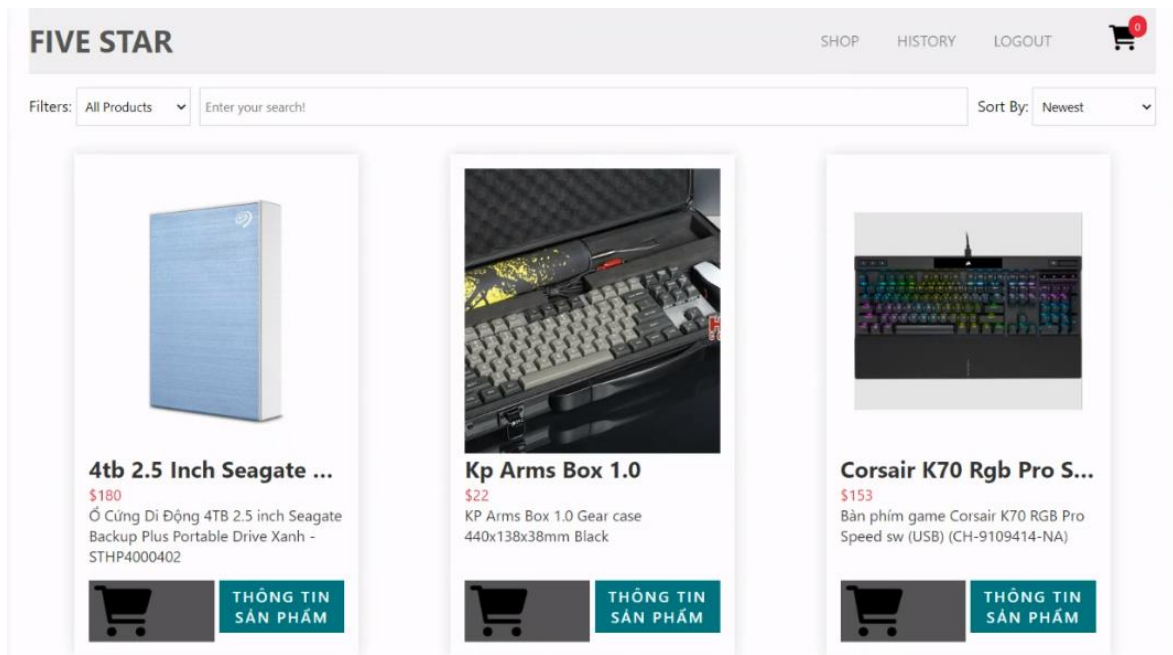


The image shows a header bar for a website. On the left, it says "FIVE STAR". On the right, there are links for "SHOP", "LOGIN ~ REGISTER", and a shopping cart icon with a red notification bubble containing the number "0". Below the header is a registration form titled "REGISTER". The form contains three input fields: "Name", "Email", and "Password". At the bottom of the form, there is a blue button labeled "REGISTER" and a yellow link labeled "LOGIN".

Bước 2: So sánh \$username, password với bản ghi có trong cơ sở dữ liệu của bảng users.

Nếu kết quả đúng thì cho người dùng đăng nhập,

Sau đó chuyển đến trang quản trị và tạo phiên làm việc cho người dùng



Bên cạnh đăng nhập là đăng xuất, nếu người dùng không làm việc trên trang web, hoặc đổi tên người dùng tại đó. Ngược lại thông báo tài khoản hoặc mật khẩu người dùng nhập vào không hợp lệ.

B, Xử lý chức năng đăng ký

Nếu chưa có tài khoản thì sẽ đăng kí khi nhấp chuột “Register”.


Sau khi đăng kí và có thông báo thành công tài khoản sẽ được lưu trong cơ sở dữ liệu và người dùng quay lại đăng nhập vào trang web bằng tài khoản vừa tạo.

C, Xử lý chức năng hiển thị thông tin

Sử dụng các function riêng thực hiện câu truy vấn WHERE để hiển thị ra các loại sản phẩm tương ứng.

D, Chức năng giỏ hàng

Trang web thực hiện tính năng mua hàng trực tiếp mà không cần khách hàng phải đăng ký thành viên.

Khách hàng vào trang web khi quan tâm đến một sản phẩm nào đó, có thể click vào button thêm vào giỏ hàng  trên một sản phẩm, hoặc click vào button “Detail” để xem chi tiết của từng sản phẩm.

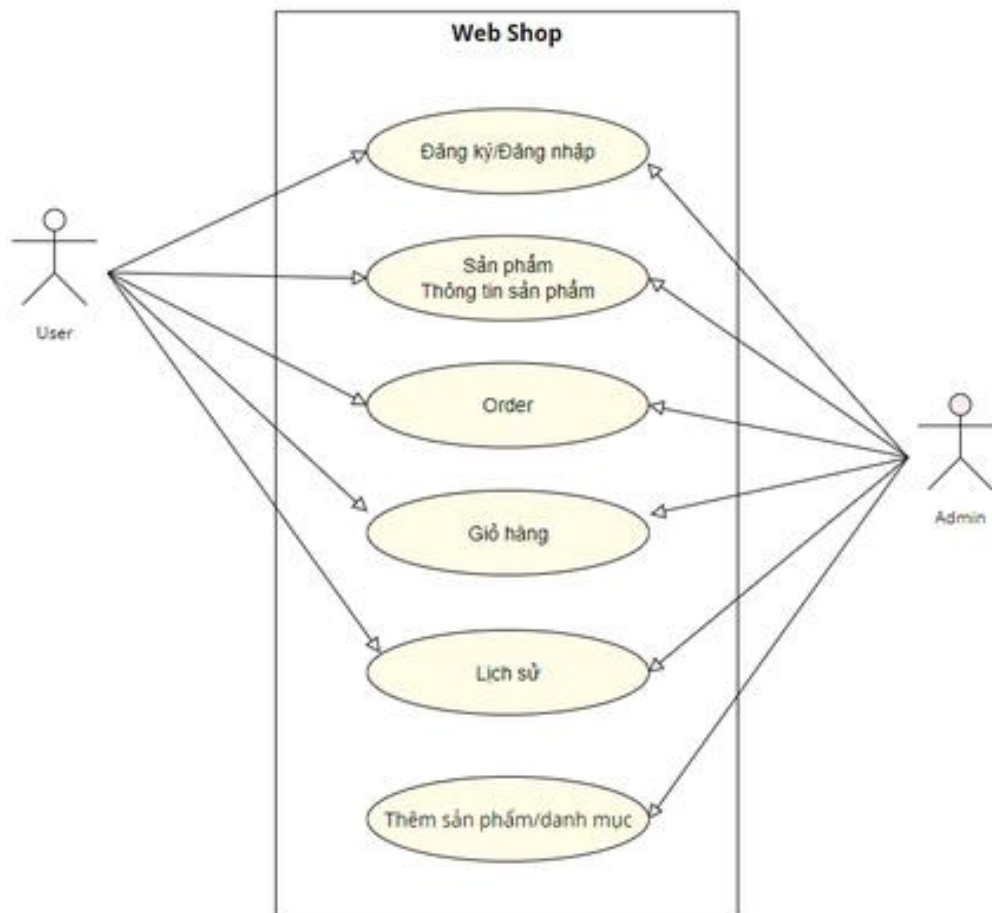
khi click vào biểu tượng giỏ hàng hoặc button “Thêm vào giỏ hàng”, sản phẩm sẽ trực tiếp được đưa vào giỏ hàng.

E, Xử lý chức năng search:

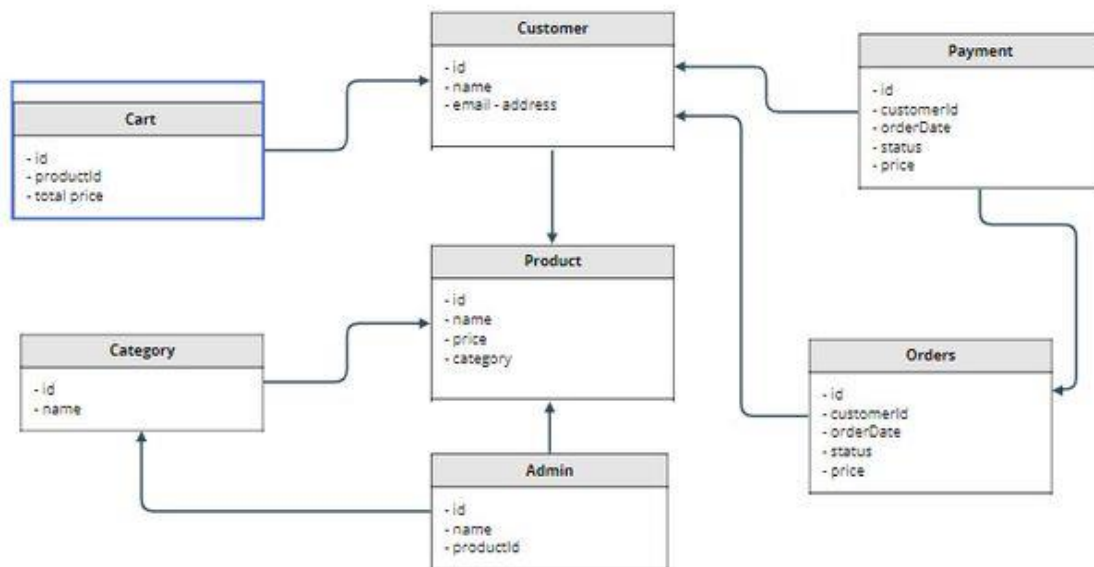
Để không mất thời gian duyệt từng sản phẩm trên website, khách hàng có thể biết thông tin về sản phẩm mình muốn mua bằng cách nhập thông tin vào ô tìm kiếm. Đầu vào: Tên sản phẩm, mã sản phẩm, loại sản phẩm hay giá thành mà khách hàng muốn tìm kiếm. Xử lý: Khi khách hàng nhập thông tin sản phẩm muốn tìm kiếm, hệ thống sẽ so sánh tên đó với dữ liệu có trong database. Nếu nhận được kết quả sẽ trả kết quả tìm kiếm cho người dùng, nếu không tìm thấy kết quả nào thì hệ thống sẽ không hiện gì.

THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1. Sơ đồ cây sử dụng (Use case diagram)



2. Sơ đồ lớp (Class diagram)



BÁO CÁO CUỐI KÌ

1. KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN

a) KẾ HOẠCH CHUNG

GD1 : Tìm hiểu về HTML và CSS cơ bản

HTML (HyperText Markup Language) : là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web, nghĩa là các mẫu thông tin được trình bày trên World Wide Web.

CSS (Cascading Style Sheets) : định nghĩa về cách hiển thị của một tài liệu HTML. CSS đặc biệt hữu ích trong việc thiết kế Web. Nó giúp cho người thiết kế dễ dàng áp đặt các phong cách đã được thiết kế lên bất kì page nào của website một cách nhanh chóng, đồng bộ.

Sau khi biết được ý nghĩa sử dụng, tìm hiểu về cú pháp định dạng và thay đổi style trong CSS cũng như cấu trúc và các thẻ cơ bản trong HTML, bao gồm:

- +Các thẻ tiêu đề (HTML Headings)
- +Đoạn văn bản trong HTML (HTML Paragraphs)
- +Liên kết trong HTML (HTML Links)
- +HTML Lines, Image
- +Các thẻ định dạng text (HTML Text Formatting)

GD2 :

- Tìm hiểu về Github
- Tìm hiểu về Javascript

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình kịch bản, nó được sử dụng rộng rãi trong các trang web hoặc phía máy chủ (đối với Nodejs)

+JavaScript kết hợp với HTML & CSS xây dựng nên một bộ ba tiêu chuẩn của các công nghệ web, bằng việc sử dụng JavaScript thì chúng ta có thể triển khai được những chức năng phức tạp trên trang web, điển hình như cập nhật các nội dung hiển thị kịp thời, tương tác với bản đồ, hoạt cảnh 2D/3D,

GD3- Hoàn thành back-end.

GD4 –Hoàn thành front-end.

GD5 Git lại với nhau

2. TIẾN ĐỘ và KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

a) GD1 Hoàn thành

b) GD2 Hoàn thành:

- + **Bắt đầu tạo project trên Github**
- + **Tìm các project trên Github**

c) GD3

Xây dựng 1 giao diện cơ bản

Hoàn Thành back-end

d) GD4

Hoàn thiện front-end và ghép lại

e) GD5

-Đã kit lại với nhau và hoàn thành hoàn toàn.

3. ĐÓNG GÓP

Họ và tên	Đóng góp
Bùi Trung Đức Vũ Văn Thịnh – Trưởng nhóm	<ul style="list-style-type: none"> - Tìm các tài liệu cơ bản về javascript-css-html - Các nguồn trang hướng dẫn - Viết báo cáo - Lên kế hoạch - Tìm nội dung
Phạm Vũ Sắc, Bùi Trung Đức	- Viết back-end
Vũ Huy Hùng, Phan Chí Khoa	- Viết front-end
Bùi Trung Đức, Vũ Văn Thịnh	- Test và kiểm tra chương trình-web

PHỤ LỤC

a) Source code và commit (bắt buộc)

Link : <https://github.com/vuthinh08/BTL.git>

Cũng đã có rất nhiều khó khăn nhưng bọn em đã hoàn thành , nguồn code đã được đẩy lên github . Một số phần chưa hoàn chỉnh cơ bản .

b) Phần mềm đã triển khai (không bắt buộc)

Github, VS code