

[Tsubasa Plus – MD04 - S05] – BTTH 02

1. Mục tiêu

- Ôn tập các kiểu dữ liệu, biến, toán tử, nhập xuất trong java
- Ôn tập các câu lệnh điều khiển
- Ôn tập mảng và các thuật toán tìm kiếm và sắp xếp
- Ôn tập chuỗi và biểu thức chính quy

2. Mô tả

Viết chương trình Java Console khai báo mảng số nguyên hai chiều gồm $n*m$ phần tử (n, m nhập từ bàn phím), in menu và thực hiện các chức năng theo menu sau:

*****MENU*****

1. Nhập giá trị các phần tử của mảng
2. In giá trị các phần tử trong mảng theo ma trận
3. Tính số lượng các phần tử chia hết cho 2 và 3 trong mảng
4. In các phần tử và tổng các phần tử nằm trên đường biên, đường chéo chính và đường chéo phụ
5. Sử dụng thuật toán sắp xếp lựa chọn sắp xếp các phần tử tăng dần theo cột của mảng
6. In ra các phần tử là số nguyên tố trong mảng
7. Sử dụng thuật toán hoán đổi sắp xếp các phần tử trên đường chéo chính của mảng giảm dần
8. Nhập giá trị một mảng 1 chiều gồm m phần tử và chỉ số dòng muốn chèn vào mảng, thực hiện chèn vào mảng 2 chiều
9. Thoát

Lựa chọn của bạn:

Ví dụ mảng đang quản lý

1	2	3
4	5	6
7	8	9

✓ *Khi thực hiện chức năng 7, kết quả*

9	2	3
4	5	6
7	8	1

✓ *Khi thực hiện chức năng 8, kết quả*

- *Nhập mảng: {10, 11, 12}*
- *Chỉ số dòng cần chèn: 1*
- *Kết quả:*

1	2	3
10	11	12
4	5	6
7	8	9

3. Đánh giá

- Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:
 - Đưa mã nguồn lên GitHub.
 - Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.