



ПЕРІЕХОМЕNA:

- 1. Διάλογοι
 - 1. alert()
 - 2. confirm() και prompt()
 - 3. print() και find()
 - 4. Custom Διάλογοι
- 2. Νέο Παράθυρο
 - 1. Άνοιγμα: open()
 - 2. Κλείσιμο: close()

MAOHMA 3.2: Dialogs

1.1. Διάλογοι: alert()





Διάλογοι:

- Είναι μεθόδοι του Window που ανοίγουν ένα παράθυρο διαλόγου με τον χρήστη για να ενημερώσουν ή να πάρουν είσοδο.
- Έχουμε ήδη δει τη μέθοδο:

Μέθοδος	Επεξήγηση
alert(string)	Εμφανίζει μήνυμα ενημέρωσης στον χρήστη

Σημείωση:

Οι μέθοδοι διαλόγου είναι όλες blocking, δηλαδή διακόπτουν την εκτέλεση του script και περιμένουν την αλληλεπίδραση του, χωρίς να επιτρέπεται να επανέλθει στη σελίδα αν δεν απαντήσει στο διάλογο.

Παράδεινμα 1: window

```
// Simulating a game scenario where the user gains experience points
let experiencePoints = 0;
// Function to gain experience
function gainExperience(points) {
  experiencePoints += points;
  // Displaying different alerts based on the level of experience
  if (experiencePoints < 10) {</pre>
    alert(`Welcome, Adventurer! You have gained ${points} experience points.
Keep going!');
  } else if (experiencePoints < 50) {</pre>
    alert(`Level Up! You now have ${experiencePoints} experience points. You
are becoming stronger!');
  } else {
    alert(`Congratulations, Hero! You have ${experiencePoints} experience
points. You are a legend!');
// Simulating gaining experience
gainExperience(5);
gainExperience(20);
gainExperience(30);
```

This page says

Welcome, Adventurer! You have gained 5 experience points. Keep going!



1.2. Διάλογοι: confirm() και prompt()





Διάλογοι:

Με τις ακόλουθες μεθόδους έχουμε είσοδο από τον χρήστη:

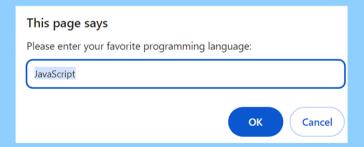
Μέθοδος	Επεξήγηση
confirm(string)	Εμφανίζει το μήνυμα με κουμπιά ΟΚ και Cancel. Επιστρέφει true (ΟΚ), false (Cancel)

όπου εμφανίζεται το ακόλουθο παράθυρο:



και τη μέθοδο:

Μέθοδος	Επεξήγηση
prompt(string)	Εμφανίζει το μήνυμα με πλαίσιο κειμένου το οποίο συμπληρώνει ο χρήστης. Επιστρέφει την είσοδο του χρήστη (OK), ή null (Cancel)



Παράδεινμα 2: confirm-prompt

```
5HTMI
<button id="promptButton">Prompt Example/button>
<button id="confirmButton">Confirm Example/button>
// Handling the 'Prompt Example' button click
document.getElementById('promptButton').addEventListener('click', function () {
  // Trigger prompt to get user input
  let userInput = prompt("Please enter your favorite programming language:",
'JavaScript");
  // Log the user's input to the console
  if (userInput !== null) {
    console.log(`User entered: ${userInput}`);
 } else {
    console.log("User canceled the prompt.");
// Handling the 'Confirm Example' button click
document.getElementById('confirmButton').addEventListener('click', function () {
  // Trigger confirm to get user's confirmation
  let userResponse = confirm("Do you enjoy coding?");
  // Log the user's response to the console
  if (userResponse) {
    console.log("User enjoys coding.");
  } else {
    console.log("User does not enjoy coding or canceled.");
```

1.3. print() και find()

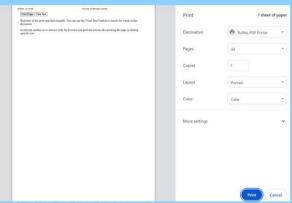


Άλλοι Διάλονοι:

Οι παρακάτω διάλογοι μπορούν να διαχειριστούν προγραμματιστικά:

Μέθοδος	Επεξήγηση
print()	Ανοίγει διάλογο εκτύπωσης της σελίδας

όπου εμφανίζεται το ακόλουθο παράθυρο:



και τη μέθοδο:

Μέθοδος	Επεξήγηση
find()	Αναζήτηση στη σελίδα.
	Εφόσον υπάρχει, γίνεται highlight στην σελίδα
	με τις εμφανίσεις του όρου αναζήτησης



Παράδειγμα 3: find-print

```
5 CHIM
<button id="printButton">Print Page/button>
<button id="findButton">Find Text/button>
// Handling the 'Print Page' button click
document.getElementById('printButton').addEventListener('click',
function () {
  window.print(); // Opens the print dialog
// Handling the 'Find Text' button click
document.getElementById('findButton').addEventListener('click',
function () {
  let searchText = prompt("Enter the text you want to find:");
  if (searchText) {
    let found = window.find(searchText);
    if (!found) {
      alert("Text not found on the page.");
```

1.4. Custom Διάλογοι





Σημείωση:

- Προφανώς οι προηγούμενοι διάλογοι δεν επαρκούν για επικοινωνία με τον χρήστη (και είναι και αντιαισθητικοί)
- Μπορούμε όμως να κατασκευάσουμε δικούς μας διαλόγους (που συνήθως ονομάζονται modals).
- Θα το δούμε και πιο αναλυτικά στην ενότητα 5.

Παράδειγμα 4: modal

```
/* Modal container (hidden by default) */
.modal {
 display: none; /* Hidden by default */
 position: fixed; /* Stay in place */
 z-index: 1; /* Sit on top */
  left: 0:
  top: 0;
 width: 100%; /* Full width */
 height: 100%; /* Full height */
 background-color: rgba(0, 0, 0, 0.4); /* Black with opacity */
/* Modal content box */
.modal-content {
                             Open Modal
/* Close button */
.close {
                                                  This is a simple modal!
```

```
<button id="openModalBtn">Open Modal
<!-- The Modal -->
<div id="myModal" class="modal">
 <div class="modal-content">
  <span class="close">&times:</span>
  This is a simple modal!
 </div>
var modal = document.getElementById("myModal");
var btn = document.getElementById("openModalBtn");
// Get the <span> element that closes the modal
var span = document.getElementsByClassName("close")[0];
// When the user clicks the button, open the modal
btn.onclick = function() {
  modal.style.display = "block";
// When the user clicks on <span> (x), close the modal
span.onclick = function() {
  modal.style.display = "none";
// When the user clicks anywhere outside of the modal, close it
window.onclick = function(event) {
  if (event.target == modal) {
```

2.1 Άνοιγμα Νέου Παραθύρου



Άνοινμα Νέου Παραθύρου:

Με την ακόλουθη μέθοδο, μπορούμε να ανοίξουμε νέο παράθυρο:

Μέθοδος	Επεξήγηση
open (url, target, features)	Ανοίγει νέο παράθυρο με το url

- url: Το url της σελίδας. Αν τεθεί ίσο με την κενή συμβολοσειρά ή null, ανοίγει μια κενή σελίδα
- target:
 - blank: Καινούργιο παράθυρο ή tab
 - self: Ανοίγει την σελίδα στο ίδιο παράθυρο/tab
 - parent, top: Για χρήση με frames (δεν θα το μελετήσουμε)
- features: Συμβολοσειρά χωρισμένη με κόμματα που περιέχει properties
 - width: πλάτος σελίδας
 - height: ύψος σελίδας
 - resizable: (yes/no)
 - scrollbar: (yes/no)
 - κ.α.

Σημείωση:

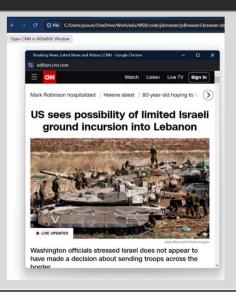
- Τα popups πολλές φορές μπλοκάρονται από τον browser/addons και προσφέρουν δυσάρεστη εμπειρία χρήστη.
- Βλέπουμε μόνο πως να ανοίξουμε ένα νέο παράθυρο στο (π.χ)

Παράδεινμα 5: open

<!-- Button to open CNN in a new window --> <button id="openWindowBtn">Open CNN in 600x600 Window</button>



 $^{\prime\prime}$ Handle the button click to open CNN in a new 600x600 window document.getElementById('openWindowBtn').addEventListener('click', function() { window.open('https://www.cnn.com', 'blank', 'width=600,height=600'**);**



2.2. Κλείσιμο Παραθύρου



Κλείσιμο Παραθύρου:

Με την ακόλουθη μέθοδο, μπορούμε να κλείσουμε το παράθυρο:

Μέθοδος	Επεξήγηση
close()	Κλείνει το τρέχον παράθυρο

Σημείωση:

- Το γονικό παράθυρο που χρησιμοποίησε την open() για να ανοίξει το νέο παράθυρο, έχει πρόσβαση στο νέο παράθυρο
- H open() επιστρέφει αντικείμενο Window, επί του οποίου μπορούμε να καλέσουμε την close().

Παρατήρηση:

Είναι δυνατή και επικοινωνία μεταξύ των δύο παραθύρων, αλλά είναι ιδιαίτερα σύνθετη και απαιτεί προσοχή (δεν θα την μελετήσουμε στο μάθημα)

Παράδειγμα 6: page1.html

```
<h1>Page 2</h1>
This is Page 2, opened by Page 1 in a new window.
You can close this window from Page 1 by clicking the "Close Page"
2" button on that page.
```

page2.html

```
<!-- Button to open page2.html -->
<button id="openWindowBtn">Open Page 2</button>
<button id="closeWindowBtn" disabled>Close Page 2</putton>
let newWindow:
// Open page2.html when clicking "Open Page 2"
document.getElementById('openWindowBtn').addEventListener('click',
function () {
 // Open page2.html in a new window with specific dimensions
 newWindow = window.open('page2.html', ' blank',
width=600,height=400');
 if (newWindow) {
   document.getElementById('closeWindowBtn').disabled = false; //
Enable close button
// Close the newly opened window when clicking "Close Page 2"
document.getElementById('closeWindowBtn').addEventListener('click',
function () {
 if (newWindow && !newWindow.closed) {
   newWindow.close(); // Close page2.html window
   document.getElementById('closeWindowBtn').disabled = true; //
Disable close button
```