

ПЕРІЕХОМЕNA:

- 1. Timeouts
 - 1. Η μέθοδος setTimeout()
 - 2. clearTimeout()
- 2. Intervals
- 3. Παραδείγματα
 - 1. JS Animation
 - 2. REST API Calls

1. Η μέθοδος setTimeout()





Συναρτήσεις Χρονισμού:

- Προγραμματίζουν την εκτέλεση κώδικα μετά από κάποιο χρονικό διάστημα
- Πολύ χρήσιμες για την εκτέλεση ασύγχρονων ενεργειών και ενεργειών που πρέπει να εκτελούνται περιοδικά, όπως animations, notifications και ανάσυρση δεδομένων από το server.

Η μέθοδος setTimeout():

Η ακόλουθη μέθοδος ανήκει στο αντικείμενο **window**:

Μέθοδος	Επεξήγηση
setTimeout	Εκτελεί τη συνάρτηση function, μετά από το
(function, delay,	χρονικό διάστημα delay (σε ms)
args)	args: Ορίσματα σε συνάρτηση

Σημείωση:

- Η μέθοδος είναι ασύγχρονη, non-blocking, δηλαδή:
 - Όταν καλείται, το κύριο νήμα συνεχίζει την εκτέλεση του προγράμματος, όσο o timer συνεχίζει την μέτρηση του χρόνου
 - Όταν ο χρόνος του delay παρέλθει, η συνάρτηση μπαίνει στην callback queue του event loop και θα εκτελεστεί μόνο όταν η call stack είναι άδεια, όπως είδαμε στα μαθήματα 2.*

Παράδεινμα 1: setTimeout

```
// Named function to display a message with a countdown
function showCountdown(seconds) {
  console.log(`Countdown starting for ${seconds} seconds...`);
  setTimeout(function() {
    console.log(`${seconds} seconds passed!`);
  }. seconds*1000):
// Arrow function to display a reminder after a delay
function showReminder(message, seconds) {
  console.log('Reminder set after ${seconds} seconds...');
  setTimeout((message) => {
    console.log(`Reminder: ${message}`);
  }, seconds*1000, message);
// Start countdown
showCountdown(10);
// Show reminder
showReminder("Time passes!", 5);
```

```
Countdown starting for 10 seconds...
Reminder set after 5 seconds...
Reminder: Time passes!
10 seconds passed!
```

1.2. clearTimeout()



clearTimeout:

• Με την μέθοδο του **window**:

Μέθοδος	Επεξήγηση
clearTimeout(id)	Ακυρώνει ένα timeout το οποίο έχει καθοριστεί από την setTimeout()

- το id που τίθεται ως όρισμα έχει επιστραφεί από την setTimeout()
 - οπότε πρέπει να το αποθηκεύσουμε για να το χρησιμοποιήσουμε στην clearTimeout()

Παράδειγμα 2: clearTimeout.html

```
let id = setTimeout(function() {
 console.log("will never happen");
}, 1000);
clearTimeout(id);
```

Παράδειγμα 2: clicking-timer

```
let timeoutID;
let timeLimit = 5000; // 5 seconds in milliseconds
const button = document.getElementById('click-button');
const messageDisplay = document.getElementById('message');
// Function to start or reset the timer
function startTimer() {
  clearTimeout(timeoutID); // Clear any previous timeout
  // Set a new timeout for 5 seconds
  timeoutID = setTimeout(() => {
    messageDisplay.textContent = "Too slow! You didn't click in time.";
    button.disabled = true; // Disable the button when time runs out
  }. timeLimit): // 5 seconds
// Event listener to reset the timer when the button is clicked
button.addEventListener('click', () => {
  messageDisplay.textContent = 'Good job! You clicked in time.';
  startTimer(); // Reset the timer
// Start the initial timer when the page loads
startTimer();
```

Τρέχει κώδικα ανά χρονικό διάστημα (και όχι μόνο μία φορά όπως η setTimeout())

Μέθοδος	Επεξήγηση
setInterval (function, delay, args)	Τρέχει την συνάρτηση function, ανά χρονικό διάστημα (delay) args: Ορίσματα της συνάρτησης function Επιστρέφει id του interval
clearInterval(id)	Ακυρώνει την εκτέλεση του interval

Σημείωση:

Intervals:

- Οι παραπάνω μέθοδοι είναι αρκετά σημαντικές και με αυτές μπορούμε να κατασκευάσουμε λειτουργίες που βλέπουμε συχνά σε σελίδες:
 - Ρολόγια πραγματικού χρόνου
 - Επαναλήψεις animations
 - Ενημέρωση κάποιων δεδομένων από server

2. Intervals







```
Παράδειγμα 3: clock
 <div id="clock"></div>
 function updateClock() {
   const clockElement = document.getElementById('clock');
   const now = new Date();
   // Extract hours, minutes, and seconds
   const hours = String(now.getHours()).padStart(2, '0'); // pad with 0 if necessary
   const minutes = String(now.getMinutes()).padStart(2, '0');
   const seconds = String(now.getSeconds()).padStart(2, '0');
   const currentTime = `${hours}:${minutes}:${seconds}`;
   // Display the time on the page
   clockElement.textContent = currentTime;
 // Update the clock every second (1000 milliseconds)
 setInterval(updateClock, 1000);
 // Initial call to set the time immediately without waiting 1 second
 updateClock();
```



3.1. Παράδειγμα: JS Animation



Παράδειγμα 4: animation <div id="box"></div> 3 CSS #box { width: 50px; height: 50px; background-color: red; position: absolute; top: 100px; left: 0: let position = 0; **J**5 const box = document.getElementById('box'); // Function to move the box function moveBox() { position += 5: box.style.left = position + 'px'; // Reset the position once it reaches 500px **if** (*position* >= 500) { position = 0: // Set an interval to repeat the animation every 50ms (creates a smooth setInterval(moveBox, 50);

Σημείωση:

 Αντίστοιχο αποτέλεσμα μπορούμε να πετύχουμε και με τη CSS (που ίσως είναι καλύτερο, αφού δεν επιβαρύνει το νήμα της JS με έξτρα κλήσεις μεθόδων)

Παράδειγμα 5: animationCSS

```
<div id="box"></div>
                                                              3 CSS
#box {
  width: 50px:
  height: 50px;
  background-color: red;
  position: absolute;
  top: 100px;
  left: 0:
  animation: move 5s linear infinite;
@keyframes move {
  0% {
    left: 0:
  100% {
    left: 500px;
```

3.2. Παράδειγμα: REST API Calls





Παράδειγμα 6: rest-api

```
E HITML
<div id="posts">
<div class="post-box" id="post1">
 <h2>Post 1</h2>
 Fetching post 1...
</div>
<div class="post-box" id="post2">
 <h2>Post 2</h2>
 Fetching post 2...
</div>
<div class="post-box" id="post3">
 <h2>Post 3</h2>
 Fetching post 3...
</div>
</div>
```

Post 1

"quasi id et eos tenetur aut quo autem" - eum sed dolores ipsam sint possimus debitis occaecati debitis qui qui et ut placeat enim earum aui odit facilis consequatur suscipit necessitatibus rerum sed inventore

Post 2

oluptatem eligendi optio" - fuga et accusamus dolorum perferendis ilic

Post 3

"sint soluta et vel magnam aut ut sed qui" - repellat aut aperiam totam temporibus autem et architecto magnam ut consequatur qui cupiditate rerum quia soluta dignissimos nihii lure tempore quas est

```
const postElements = [
  document.guerySelector('#post1.post-description'),
  document.guerySelector('#post2.post-description'),
  document.querySelector('#post3 .post-description')
// Function to fetch a random post and update the respective box
function fetchPost(index) {
  fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')
    .then(response => response.json())
    .then(data => {
      // Pick a random post from the fetched data
      const randomPost = data[Math.floor(Math.random() * data.length)];
      const title = randomPost.title:
      const body = randomPost.body;
      // Update the corresponding post box with the new post
      postElements[index].textContent = \"${title}" - ${body};
    .catch(error => {
      console.error('Error fetching post:', error);
function fetchAllPosts() {
  for (let i = 0; i < postElements.length; i++) {
    fetchPost(i);
// Fetch posts immediately when the page loads
fetchAllPosts();
// Fetch new posts every 3 seconds
setInterval(fetchAllPosts, 3000)
```