



#### **ПЕРІЕХОМЕNA:**

- 1. Event Delegation
  - 1. Form Validation
  - 2. Menus & Tabs
  - 3. Πίνακες

### 1. Event Delegation



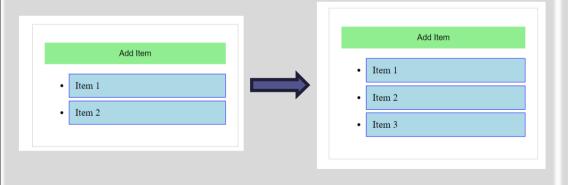
#### Σημείωση:

Στο μάθημα 2.2 είδαμε τα properties του αντικειμένου event:

| Property      | Επεξήγηση  |
|---------------|--|
| target        | Το στοιχείο που προκάλεσε<br>το event              |
| currentTarget | Το στοιχείο του οποίου ο<br>handler ενεργοποιήθηκε |

- Μέσω αυτών μπορούμε να αναθέσουμε (delegate) την διαχείριση events σε γονικό στοιχείο, το οποίο θα διαχειρίζεται τα events που προκαλούνται σε παιδιά του.
- Είναι πολύ χρήσιμο γιατί μειώνει τον κώδικα των events (ιδίως όταν έχουμε προσθαφαίρεση στοιχείων)

#### Παράδειγμα 1: event-delegation.html



#### Παράδεινμα 1: events-drag-and-drop.html

```
<div class="list-container">
 <button class="add-button">Add Item/button>
 ul id="iteml ist">
 Item 1
 cli class="list-item">Item 2
 </div>
const listContainer = document.querySelector('.list-container');
const itemList = document.getElementById('itemList');
const addButton = document.guerySelector('.add-button');
// Event listener attached to the container to handle clicks on list items
listContainer.addEventListener('click', (event) => {
  if (event.target.classList.contains('list-item')) {
    console.log(`You clicked on ${event.target.textContent}`);
    event.stopPropagation();
addButton.addEventListener('click', () => {
  const newItem = document.createElement('li');
 newItem.className = 'list-item';
  newItem.textContent = `Item ${itemList.children.length + 1}`;
  itemList.appendChild(newItem);
// Example of another listener on the container to demonstrate propagation
listContainer.addEventListener('click', () => {
  console.log('Container clicked'); // This will not log if stopPropagation() is called
on the list item
```

#### 1.1. Form Validation



#### **Form Validation:**

 Ένας μόνο listener (στο επίπεδο της φόρμας) επικυρώνει τα δεδομένα του χρήστη

#### Παράδειγμα 2: form-validation.html

```
const form = document.getElementById('user-form');
let formIsValid = true;

// Show or hide error message based on validity
function toggleError(errorld, isValid, errorMessage) {
  const errorElement = document.getElementById(errorld);
  if (isValid) {
    errorElement.style.display = 'none';
  } else {
    errorElement.textContent = errorMessage;
    errorElement.style.display = 'block';
  }
}
```



15

```
Form Validation
// Event Listener for input validation
form.addEventListener('input', function(event) {
                                                                        Enter your name
  const input = event.target;
  const inputType = input.getAttribute('data-type');
                                                                        Name cannot be empty.
  let isValid = true:
                                                                        Please enter a valid email.
  // Switch case for different input types
                                                                        Enter your password
  switch (inputType) {
    case 'name':
                                                                        Submit
      isValid = input.value.trim() !== ";
      toggleError('name-error', isValid, 'Name cannot be empty.');
    case 'email':
      isValid = input.value.includes('@');
      toggleError('email-error', isValid, 'Please enter a valid email.');
    case 'password':
      isValid = input.value.length >= 6;
      toggleError('password-error', isValid, 'Password must be at least 6 characters long.');
  formIsValid = document.querySelectorAll('.error[style*="display: block"]').length === 0;
form.addEventListener('submit', function(event) {
  if (!formIsValid) {
    event.preventDefault();
    console.log('Form submission prevented due to validation errors.');
  } else {
    console.log('Form submitted successfully!');
```

#### 1.2. Menus & Tabs



#### **Menus & Tabs:**

Ένας μόνο listener (στο επίπεδο του container) ελέγχει τις αλληλεπιδράσεις με τον χρήστη

### Παράδεινμα 3: tabs.html <h3>Tab Navigation</h3> <div class="tabs" id="tabs"> <div class="tab" data-content="content1">Tab 1</div> <div class="tab" data-content="content2">Tab 2</div> <div class="tab" data-content="content3">Tab 3</div> </div> <div id="content1" class="content"> This is the content of Tab 1. </div> <div id="content2" class="content"> This is the content of Tab 2. Tab Navigation </div> <div id="content3" class="content"> Tab 1 Tab 2 Tab 3 This is the content of Tab 3. </div> This is the content of Tab 3.

```
const tabs = document.getElementById('tabs');
// Event Delegation: Add a click event listener to the parent .tabs
tabs.addEventListener('click', function(event) {
  // Check if the clicked element is a tab
  if (event.target.classList.contains('tab')) {
    const activeTab = document.guerySelector('.tab.active');
    const activeContent = document.querySelector('.content.active');
    // Remove active classes from current active tab and content
    if (activeTab)
      activeTab.classList.remove('active');
    if (activeContent)
      activeContent.classList.remove('active');
    // Add active class to the clicked tab
    event.target.classList.add('active');
    // Show the associated content
    const contentId = event.target.getAttribute('data-content');
    const contentToShow = document.getElementById(contentId);
    contentToShow.classList.add('active');
```

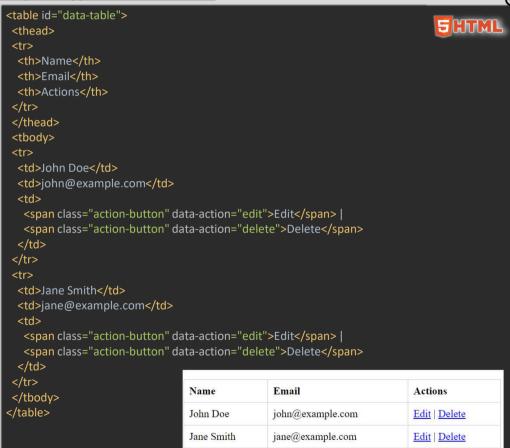
## 1.3. Πίνακες

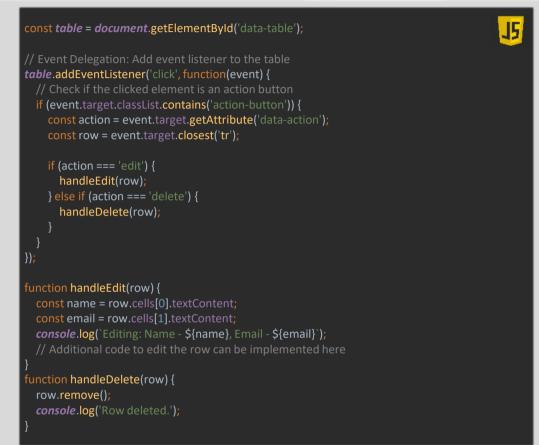
# Browser psounis

#### Πίνακες:

 Ένας μόνο listener (στο επίπεδο του container) ελέγχει τις αλληλεπιδράσεις με τον χρήστη

#### Παράδειγμα 4: tables.html





#### Σημείωση:

• Η μέθοδος του target: closest(selector), επιστρέφει τον κοντινότερο πρόγονο στο στοιχείο - target που ικανοποιεί τον επιλογέα.