

ПЕРІЕХОМЕNA:

- 1. Attributes
 - 1. Επιλογή
 - 2. Attr Node
 - 3. Άλλα Στοιχεία του Element
 - 4. Data Attributes

1.1. Attributes: Επιλογή



Attributes:

- Στο DOM είναι κόμβοι (με το όνομα Attr)
- Ωστόσο δεν είναι μέρη του δένδρου με τον συνήθη τρόπο (δεν περιέχουν παιδιά, δεν έχουν γονέα), αλλά είναι μέρος σε Element.
- Έτσι, το Element περιέχει properties/μεθόδους για την επεξεργασία των attribute που περιέχει:

Property/Μέθοδος	Επεξήγηση
attributes	(read) Επιστρέφει Live Collection με όλα τα attributes του στοιχείου
getAttribute(attr)	Επιστρέφει την τιμή του χαρακτηριστικού attr ως συμβολοσειρά
getAttributeNode(attr)	Ομοιώς αλλά ως κόμβο του DOM
has Attribute (attr)	Boolean, αν χαρακτηριστικό με όνομα attr υπάρχει στο στοιχείο

Live Collection:

- Ορολογία που αφορά δομές με το εξής χαρακτηριστικό:
 - Αν κάνουμε αλλαγές μέσω της συλλογής, τότε αυτές γίνονται άμεσα και στο DOM, οπότε ενημερώνεται η σελίδα
 - Αν η σελίδα αλλάξει, τότε οι αλλαγές στο DOM γίνονται αμέσως και στο Live Collection
- Λόγω αυτής της αλληλεπίδρασης, επιβαρύνουν την απόδοση της εφαρμογής και πρέπει να χρησιμοποιούνται προσεκτικά.

Παράδειγμα 1: attributes.html

```
SHTML
                                           .red {
<div id="main-div"
                                             background-color: lightcoral;
    class="red small"
    data-info="my-data">
Paragraph 1
                                           .small {
Paragraph 2
                                             font-size: 14px;
</div>
let div = document.guerySelector("div");
console.log(div.getAttribute("id"));
console.log(div.getAttribute("class"));
console.log(div.getAttribute("data-info"));
console.log(div.hasAttribute("data-info"));
console.log(div.hasAttribute("data-part"));
et attributes = div.attributes:
console.log(attributes);
for (let attribute of attributes)
  console.log(attribute);
```

```
red small
         deMap {0: id, 1: class, 2: data-info, id: id, class: class, data-info: data-info, length: 3}
 class="red small"
 data-info="my-data"
```

- Η αλυσίδα πρωτοτύπων ενός αντικειμένου attribute περιέχει τα εξής αντικείμενα:
 - Attr: Properties/Μέθοδοι Χαρακτηριστικού
 - Node: Είναι Κόμβος

Attr Node:

- EventTarget: Γίνεται στόχος Events
- Object: Είναι αντικείμενο
- Στο αντικείμενο αυτό, βρίσκουμε ακόμη και «μη λειτουργικές» μεθόδους (όπως π.χ. properties πλοήγησης στο DOM, π.χ. childNodes που είναι πάντα null), ενώ οι βασικές του μέθοδοι είναι:

Property/Μέθοδος	Επεξήγηση
ownerElement	(read) Επιστρέφει το Element που περιέχει το χαρακτηριστικό
name/nodeName	(read) Επιστρέφει το όνομα του χαρακτηριστικού
value/nodeValue	(read) Επιστρέφει/Θέτει την τιμή του χαρακτηριστικού
textContent	(read-write) Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να θέσει/επιστρέψει την τιμή του χαρακτηριστικού

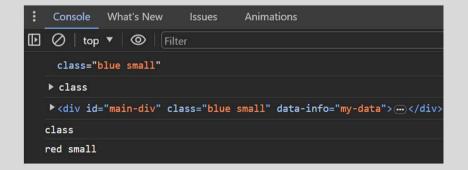
1.2. Attr Node





Παράδειγμα 2: attribute-node.html

```
5 HTML
                                           .red {
                                             background-color: lightcoral
<div id="main-div"
    class="red small"
                                           .blue {
    data-info="my-data">
                                             background-color: lightblue;
 Paragraph 1
 Paragraph 2
                                           .small {
</div>
                                             font-size: 14px;
let div = document.guerySelector("div");
let classAttr = div.getAttributeNode("class");
console.log(classAttr);
console.dir(classAttr);
console.log(classAttr.ownerElement);
console.log(classAttr.name);
console.log(classAttr.value);
classAttr.value = "blue small";
```



1.3. Άλλα στοιχεία του Element



Άλλα Στοιχεία του Element:

- Η διαχείριση του χαρακτηριστικού ως κόμβου δεν είναι ιδιαίτερα βολική.
- Γι' αυτό προσφέρονται βολικά properties/μέθοδοι για ευκολότερη διαχείρισή τους απ' ευθείας μέσω του Element:

Property/Μέθοδος	Επεξήγηση
setAttribute(name, value)	Θέτει στο χαρακτηριστικό name του στοιχείου, την τιμή value (Αν δεν υπάρχει, το προσθέτει. Αν υπάρχει, το τροποποιεί)
removeAttribute (name)	Αφαιρεί το χαρακτηριστικό name από το στοιχείο
id	(read-write) Ειδικά για το χαρακτηριστικό id, προσθέτει/τροποποιεί την τιμή του
className	(read-write) Ειδικά για το χαρακτηριστικό class, προσθέτει/τροποποιεί την τιμή του

Παρατήρηση:

Επίσης ορίζεται το property:

Property/Μέθοδος	Επεξήγηση
classList	Επιστρέφει ένα array-like object το οποίο
	περιέχει τις κλάσεις του στοιχείου

Τα className/classList σε συνδυασμό με τη CSS χρησιμοποιούνται για να αλλάζουμε δυναμικά το στυλ των στοιχείων και θα τους αφιερώσουμε ένα ξεχωριστό μάθημα.

Παράδειγμα 3: element-attribute-methods.html

```
5 HTML
                                        .red {
                                          background-color: lightcoral;
<div>
Paragraph 1
                                        .blue {
Paragraph 2
                                          background-color: lightblue;
Paragraph 3
                                        .green {
</div>
                                          background-color: lightgreen;
let p1 = document.guerySelector("p:nth-of-type(1)");
let p2 = document.guerySelector("p:nth-of-type(2)");
let p3 = document.guerySelector("p:nth-of-type(3)");
p1.setAttribute("class", "red");
p2.setAttribute("class", "blue");
p2.removeAttribute("class");
p3.className = "green";
```

Paragraph 1 Paragraph 2 Paragraph 3

1.4. Data Attributes



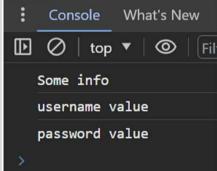
Data Attributes:

- Ειδικά χαρακτηριστικά (ξεκινάνε με data-) που μπορούν να διαχειριστούν μέσω JS
- Σύνταξη χαρακτηριστικού στην HTML:
 - Όνομα: data-* (όπου * συμβολοσειρά της αρεσκείας μας)
 - Τιμή: Συμβολοσειρά της αρεσκείας μας
- Πρόσβαση μέσω JS:
 - Μέσω του property του Element:

Property	Επεξήγηση
dataset	Περιέχει τα data-* χαρακτηριστικά του στοιχείου

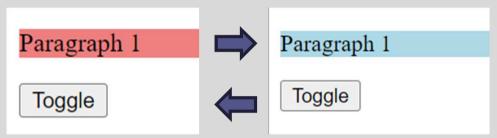
- Τα χαρακτηριστικά data-* έχουν προστεθεί ως properties στο dataset:
 - Το όνομα του property είναι το όνομα του χαρακτηριστικού χωρίς το data- (όπου όμως οι παύλες του χαρακτηριστικού έχουν αφαιρεθεί και το όνομα έχει γίνει camelCase)
 - Παράδειγμα:
 - Χαρακτηριστικό data-some-attr θα μετατρέπεται στο property: someAttr

| Console.log(div.dataset.password); | Tαράδειγμα 4: data-attributes.html | Console.log(div.dataset.userName); | Console.log(div.dataset.password); | Console.log(div.dataset.password);



Άσκηση 1:

- Ορίστε μία παράγραφο και ένα κουμπί
- Κάνοντας κλικ στο κουμπί, να εναλλάσσεται το backgroundcolor της παραγράφου μεταξύ δύο χρωμάτων
- Π.χ.:



Ασκήσεις



Παρατήρηση:

- Όσα αναφέραμε για τη διαχείριση χαρακτηριστικών, δεν ισχύουν για τα χαρακτηριστικά των <input> σε φόρμες.
- Για αυτά τα χαρακτηριστικά, απαιτείται ιδιαίτερη διαχείριση και θα αφιερώσουμε ένα ξεχωριστό μάθημα.
- Π.χ. θα δούμε ότι η επεξεργασία της τιμής γίνεται με το property value.

Άσκηση 2:

- Ορίστε ένα text input και δύο κουμπιά
- Κάνοντας κλικ στο 1° κουμπί να τυπώνεται στην κονσόλα το περιεχόμενο του text input με τη μέθοδο getAttribute()
- Κάνοντας κλικ στο 2° κουμπί να τυπώνεται στην κονσόλα το περιεχόμενο του text input με το property value