title: Typescript 小技巧 date: 2019-08-19 tag: Typescript

description: 收集 Typescript 使用小技巧。

对象索引签名(Index signature)

```
const VERSIONS = {
    v1: 'V1',
    v2: 'V2',
}
```

使用 typeof 拿到类型定义

```
type VERSIONSType = typeof VERSIONS;
// 等价
type VERSIONSType = {
  v1: string
  v2: string
}
```

对象进行轮询操作:

```
Object.keys(VERSIONS).map(v => ({
   value: v,
   title: VERSIONS[v]
}))
// Throw Error
// => No index signature with a parameter
```

误区

定义一个 indexSignature

```
export interface IndexSignature {
   [key: string]: any;
}
```

然后添加类型访问

```
Object.keys(VERSIONS).map(v => ({
  value: v,
  title: (VERSIONS as IndexSignature)[v]
}))
```

索引将类型定义为 any ,后导致后续无法进行类型推断检查,如果给对象每个 key 定义类型,右难以拓展维护(新 key 加入需要同步更改)

正解

keyof 拿到对象所有 key 的 union 类型。

```
type VERSIONSKey = keyof typeof VERSIONS;
(Object.keys(VERSIONS) as VERSIONSKey[]).map(v => ({
  value: v,
  title: VERSIONS[v]
}))
```

实例

```
() => {
  const VERSIONS = {
   v1: 'V1',
v2: 'V2',
  interface IndexSignature {
    [key: string]: any;
  type VERSIONSKey = keyof typeof VERSIONS;
  return (
    <>
      <div>Bad</div>
      \{0bject.keys(VERSIONS).map(v => (\{
        value: v,
       title: (VERSIONS as IndexSignature)[v]
      <div>Good</div>
      (Object.keys(VERSIONS) as VERSIONSKey[]).map(v => ({
       value: v,
        title: VERSIONS[v]
      }))
    </>
 )
}
```

复合类型转换

Typescript 的复合类型分为两类, set 和 map。

- set 无序的、无重复元素的集合
- map 没有重复的键值对

```
// set
type Size = 'sm' | 'md' | 'lg';
// map
interface 0b {
    a: string
    b: number
}
```

转换

```
type ObKeys = keyof Ob; // 'a' | 'b'
type ObVals = Ob[keyof Ob] // string | number

type SizeMap = {
    [k in Size]: number
}
// 等价
type SizeMap = {
    sm: number
    md: number
    lg: number
}
```

set 转 map Record<Set, type>

```
type Record<K extends keyof any, T> = { [P in K]: T };
type Size = 'sm' | 'md' | 'lg';
type SizeMap = Record<Size, number>
// type SizeMap = {
// sm: number
// md: number
// lg: number
// }
```

选 map 部分 Pick<Map, Size>

```
type Pick<T, K extends keyof T> = { [P in K]: T[P] };
type PickSizeMap = Pick<SizeMap, 'sm' | 'md'>;
// type SizeMap = {
// sm: number
// md: number
// }
```