

Lục mục

I. Làm quen với Xmind.

I.1.Giới thiệu chung.

I.2.Cấu trúc chương trình.

I.3. Cài đặt.

I.4. Khởi động Xmind.

I.5.Giao diện người dùng.

II. Hướng dẫn

Hướng dẫn sử dụng phần mềm miễn phí

Xmind từng bước cơ bản nhất.

I. Làm quen với XMind 2012 SE

I.1. Giới thiệu chung

XMind - phần mềm hỗ trợ thiết kế bản đồ tư duy hoàn toàn miễn phí.

Đây là phần mềm nguồn mở, hoàn toàn miễn phí, hỗ trợ rất tốt tiếng Việt Unicode trong việc thiết kế bản đồ tư duy.

Có một số chức năng đòi hỏi phải trả phí, tuy nhiên với những chức năng miễn phí có thể đáp ứng phần nào nhu cầu thiết kế bản đồ tư duy một cách nhanh chóng, hiệu quả.

Hôm nay tôi sẽ giới thiệu phiên bản XMind 2012 SE
(v3.3.1.201212250029)

Bản quyền (C) 2006, 2012, XMind Ltd . miễn phí.

Các bạn có thể ghé trang để cập nhập thêm thông tin:

<http://www.xmind.net/>

Sản phẩm này bao gồm phần mềm được phát triển bởi các

Eclipse Foundation <http://www.eclipse.org/>

Apache Software Foundation <http://www.apache.org/>

Legion của Bouncy Castle <http://www.bouncycastle.org/>

iText Phần mềm Corp & 1T3XT BVBA <http://itextpdf.com/>

Robert Hegemann và phát triển LAME khác <http://lame.sourceforge.net/>

Javazoom <http://www.javazoom.net/>

Douglas Crockford <https://github.com/douglascrockford/JSON-java>

Mindaugas Idzelis và những người khác <http://jazzy.sourceforge.net/>

Các tính năng chính:

I.2.Cấu trúc

Người dùng có thể trình bày ý tưởng, diễn biến tư duy hoặc phương pháp tư duy của mình qua 6 cách thể hiện khác nhau trên XMind. Tất cả được thể hiện trên 1 bản đồ duy nhất. Thậm chí ở mỗi nhánh khác nhau bạn có thể áp dụng những cách thể hiện khác nhau, tùy biến biểu đồ tới mức tối đa.

Mind Map - Structures:

Kết cấu thể hiện hoạt động đặc biệt của não bộ. Gồm 1 chủ đề chính nằm ở tâm. Khi bạn muốn thu thập các nội dung liên quan đến chủ đề trung tâm mà không longai về việc phân tích hay tổ chức những nội dung liên quan đó

Tree Chart - Structures:

Biểu đồ hình cây cho phép điều hướng các chủ đề từ đầu đến cuối

Logic Chart - Structures:

Kết cấu logic mà các nội dung con được đặt bên phải hoặc bên trái nội dung gốc. Phù hợp với việc liệt kê bước thực hiện trước khi đi tiếp 1 bước cấp dưới.

Fishbone Chart - Structures:

Biểu đồ xương cá thể hiện một chủ đề xuyên suốt với các tác nhân luôn tác động trong suốt quá trình diễn ra chủ đề đó.

Concept Map Support:

Xmind cung cấp 1 khả năng đưa các khái niệm giống nhau vào 1 chủ đề và thiết lập liên lạc giữa các khái niệm đó

Boundary:

Các thể hiện ranh giới giữa nhiều chủ đề khác nhau trong bản đồ của bạn với nhiều màu sắc

Relationship:

Cách thể hiện mối quan hệ giữa các chủ đề khác nhau trong bản đồ của bạn. Nó thực sự là 1 link gắn kết. Tôi đánh giá rất cao tính năng này.

Gallery:

Xmind cung cấp hàng trăm hình ảnh chất lượng cao đi cùng gói phần mềm mà bạn có thể đưa vào bản đồ của bạn chỉ bằng cách nhấn đúp chuột hoặc kéo thả

Rich Text Notes:

Rất nhiều kiểu văn bản ghi chú mà bạn có thể chèn nó vào bản đồ của bạn hay vào từng chủ đề. Chỉnh sửa những văn bản này ngay trong cửa sổ làm việc với màu sắc, phông, nền, kích thước chữ,...

Theme:

Một bộ sưu tập những đường nét, màu sắc, hình dạng, cách phối hợp để áp dụng cho 1 chủ đề ở bất kì bước nào.

Marker:

Các công cụ chú thích cho bản đồ của bạn bằng nhiều hình thức

Label:

Như 1 cách trình bày nhỏ của chú thích. Một chủ đề có thể bao gồm nhiều label

Powerful Filter:

Bộ lọc mạnh mẽ của Xmind cho phép người tạo bản đồ có thể tùy biến hiển thị hoặc biến mất 1 hay nhiều chủ đề dưới mắt xem của người khác và hiển thị đầy đủ khi tác giả muốn.

Presentation:

Khả năng trình chiếu bản đồ của bạn với các tính năng phóng to, thu nhỏ, sửa đổi chủ đề..., với các bộ lọc đi kèm và thậm chí cả chèn âm thanh vào bản trình chiếu. Tất cả có thể thực hiện bằng vài phím bấm

Attachment:

Bạn hoàn toàn có khả năng đính kèm tài liệu vào bản đồ của bạn với các chức năng kéo-thả, ghi chú tiện lợi

Hyperlink:

Những siêu liên kết được tích hợp vào các chủ đề nhằm liên kết chủ đề đó với thư mục, file, trang web.

Audio Notes:

Ghi chú bằng Audio cho mỗi chủ đề trong bản đồ của bạn

Map Shot:

Tính năng chụp lại bản đồ của bạn để sử dụng như là 1 tư liệu trong các mục đích khác

Print:

Tính năng in cũng được tích hợp ngay trong Xmind

Định dạng xuất ra

Bạn có thể xuất bản đồ của bạn với nhiều định dạng thông dụng như Microsoft Word, PowerPoint, PDF, RTF,.... hoặc xuất ra dạng ảnh với nhiều kiểu định dạng (JPEG/BMP/PNG/GIF).

Import from FreeMind/MindManager:

Tính năng Import những sáng tạo của bạn từ các phần mềm Mindmap khác như FreeMind, MindManager

Search Topics From Web

Tính năng tìm kiếm chủ đề trên Web. Đem mọi nguyên liệu đến cho bạn sáng tạo

Search Images From Web

Chức năng tìm kiếm hình ảnh trên web cho những chủ đề của bạn.

Keyboard Shortcut:

Xmind hỗ trợ các phím tắt dễ nhớ, đơn giản hóa thao tác của bạn.

Meeting:

Khả năng lưu trữ và phục hồi các phiên làm việc. Tránh sự gián đoạn trong tư duy của bạn.

Template:

Thật tuyệt vời ! Xmind cung cấp và tìm kiếm những mẫu bản đồ có sẵn dành cho doanh nghiệp, giáo dục, cá nhân cũng như khả năng tùy biến hoàn toàn những mẫu này.

I.3.Cài đặt.

Yêu cầu hệ thống và thiết bị:

Windows XP / Vista / 7 / 8

Cài đặt Microsoft Word / PowerPoint để "Export to Word/Powerpoint"

Yêu cầu kết nối mạng Internet cho một số tính năng (như chia sẻ)

Do phần mềm có dung lượng khá lớn, vui lòng vào trang web để tải về: <http://www.xmind.net/>



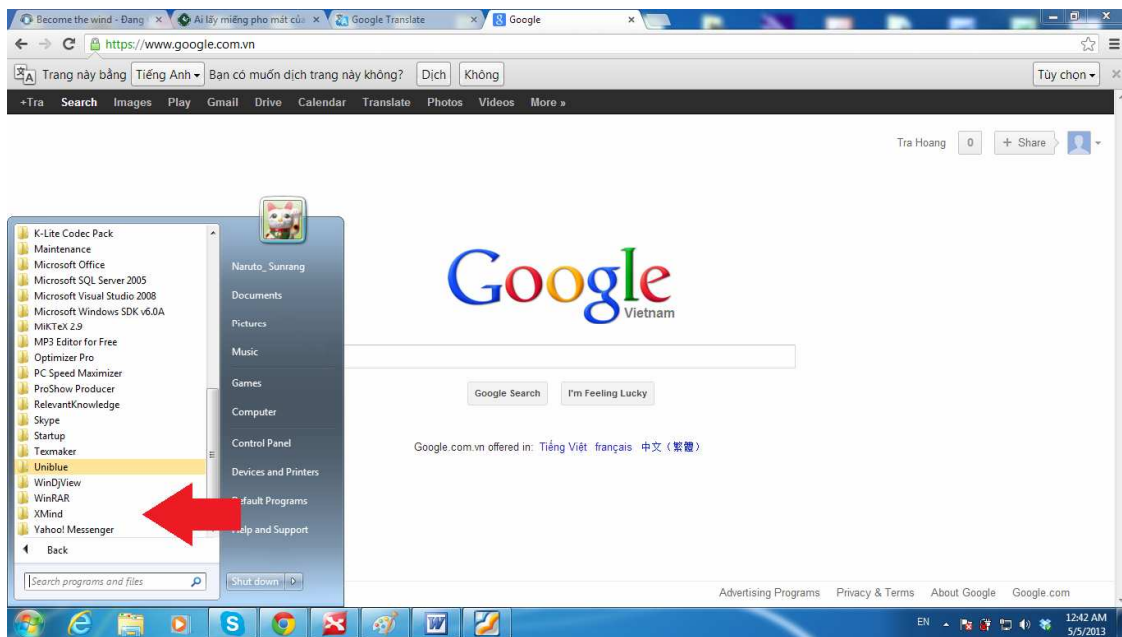
Chọn phiên bản dành cho Windows để tải về và cài đặt



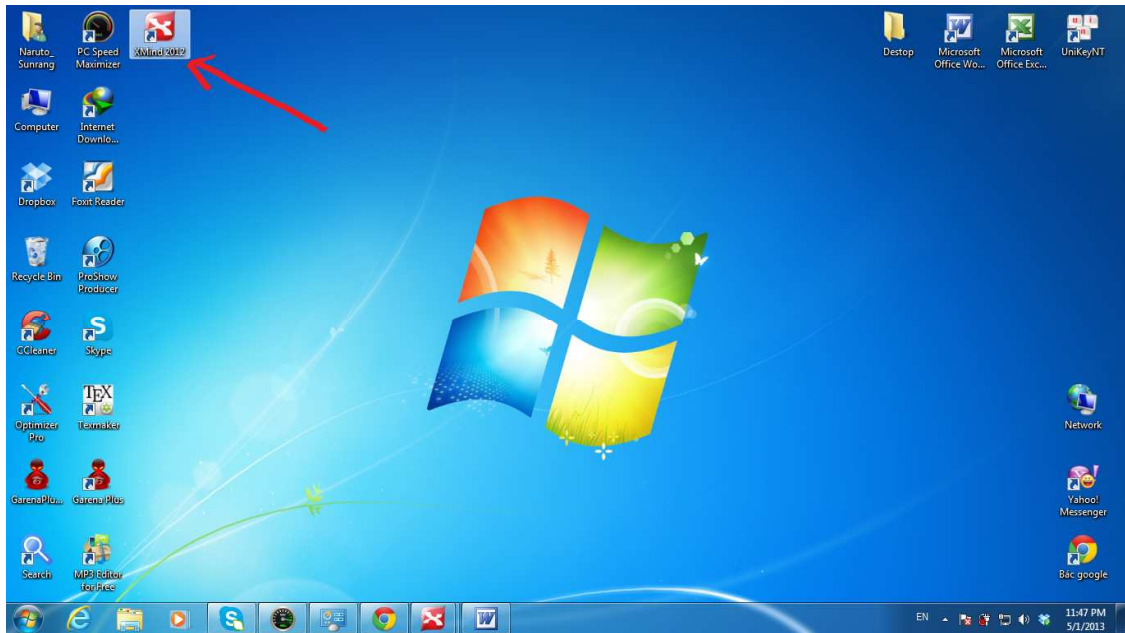
I.4. Khởi động XMind 2012 SE

Mở chương trình

Cách 1: Bấm vào start → program → Xmind → Xmind

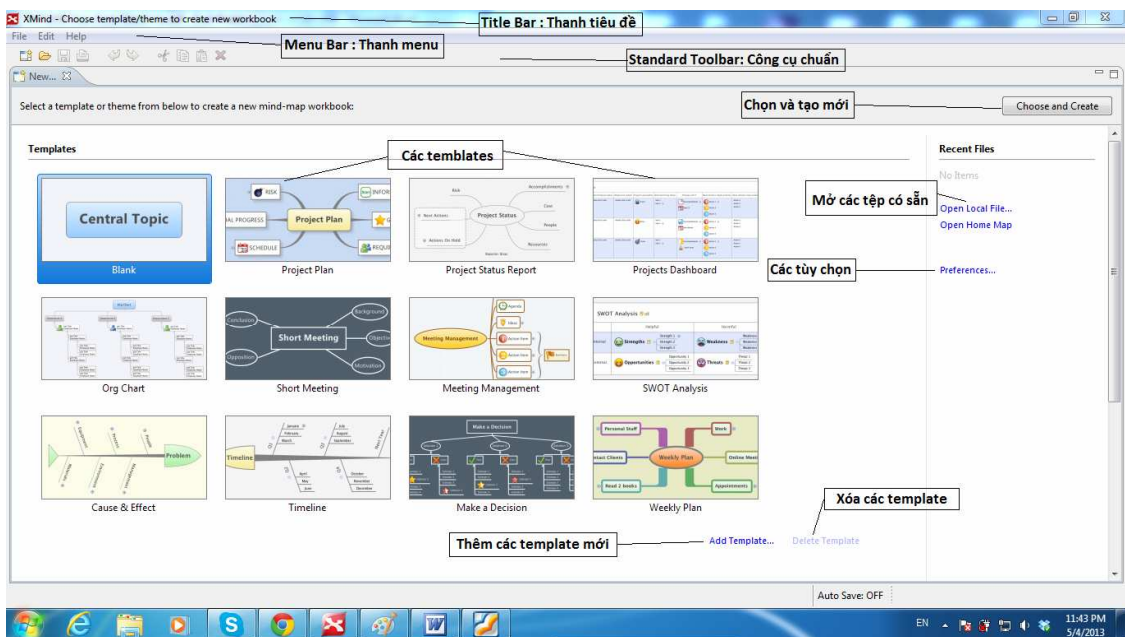


Cách 2: Double click chuột vào shortcut Xmind trên desktop.



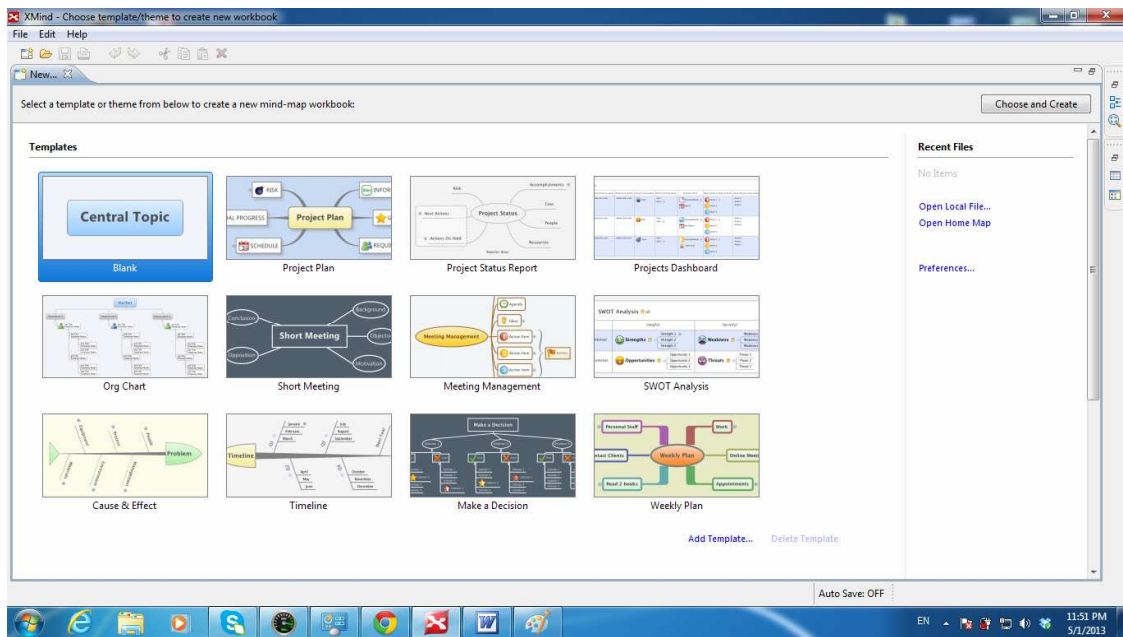
I.5. Giao diện người dùng

Đây là giao diện chính của chương trình.

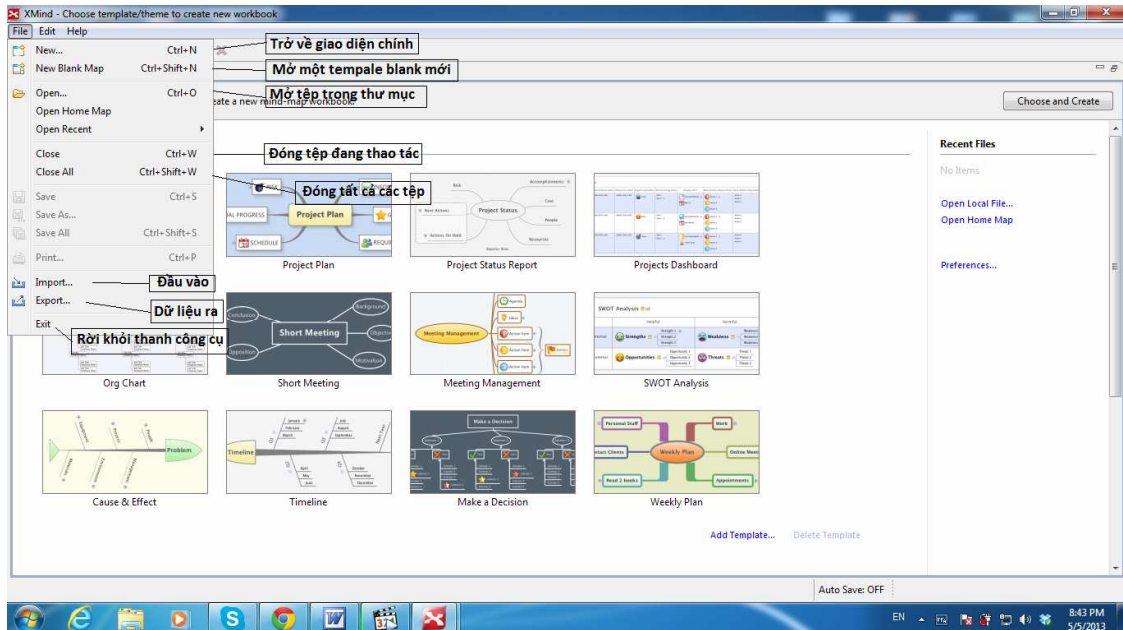


II. Các thao tác cơ bản trong Xmind

Giao diện chính của chương trình. Trên màn hình là các template cho các bạn lựa chọn. Nếu các bạn chọn template nào chỉ cần double click chuột vào template đó.



Hệ thống các menu.



Menu File

New: Tạo một bản đồ mới. Phím tắt là Ctrl + N.

New blank map: Tạo một bản đồ trống mới. Phím tắt là Ctrl + shift + N.

Close: Đóng bản đồ hiện hành. Phím tắt là Ctrl + W.

Close all: Đóng tất cả các bản đồ đang hiển thị. Phím tắt là Ctrl + shift + W.

Open: Mở các bản vẽ có sẵn. Phím tắt là Ctrl + O.

Save: Lưu bản đồ. Phím tắt là Ctrl + S.

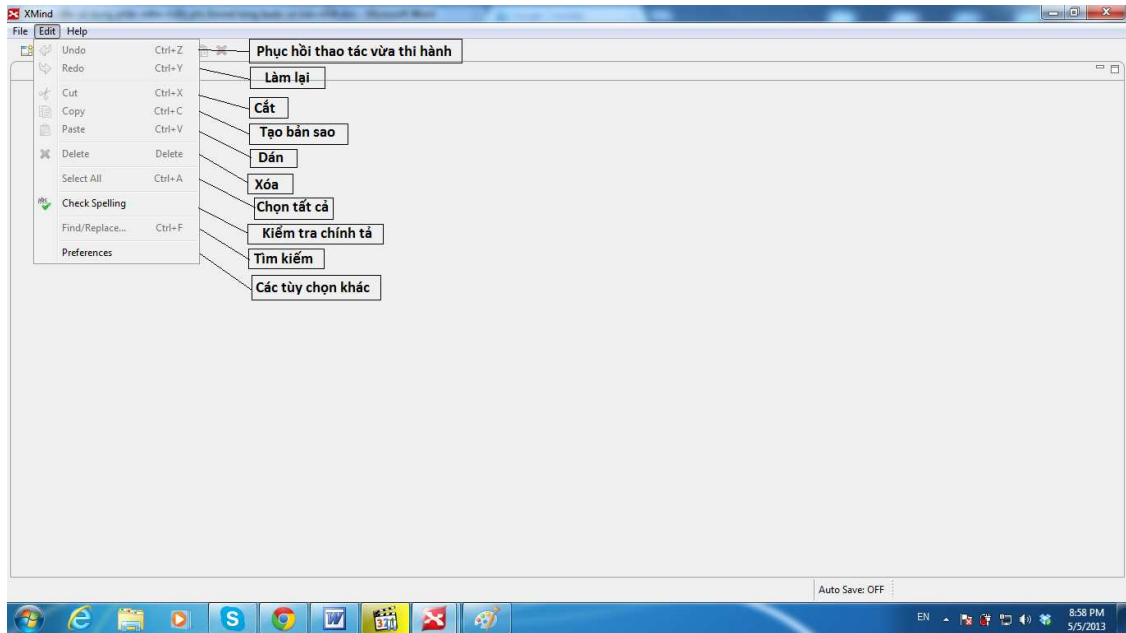
Save as: Lưu bản đồ với tên gọi khác. Phím tắt là Ctrl + Shift + S.

Print: In bản đồ hiện hành. Để thực hiện được thao tác này bạn cần có thiết bị đầu ra là máy in. Phím tắt là Ctrl + P.

Import: Chọn dữ liệu vào.

Export: Dữ liệu ra.

Exit: Đóng thành công cụ.



Menu Edit; Thanh công cụ hiệu chỉnh.

Undo: Phục hồi lại thao tác vừa mới thi hành. Phím tắt Ctrl + Z.

Redo: Làm lại. Phím tắt Ctrl + Y.

Cut: Cắt. Phím tắt Ctrl + X.

Copy: Tạo bản sao. Phím tắt Ctrl + C.

Paste: Dán. Phím tắt Ctrl + Y.

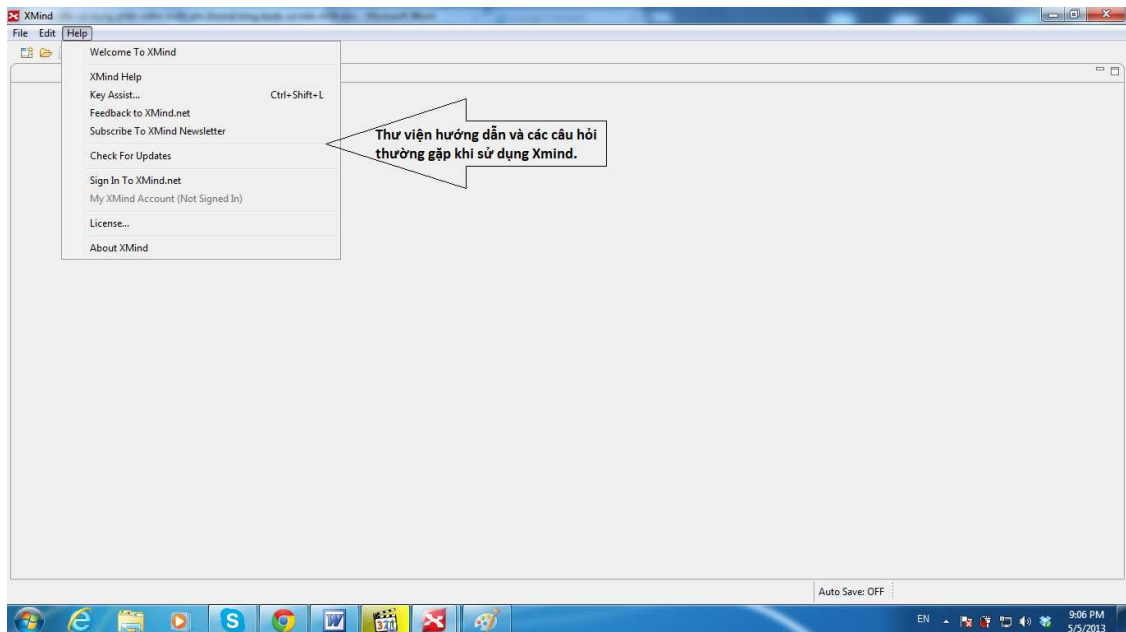
Delete: Xóa.

Select all: Chọn tất cả. Phím tắt Ctrl + A.

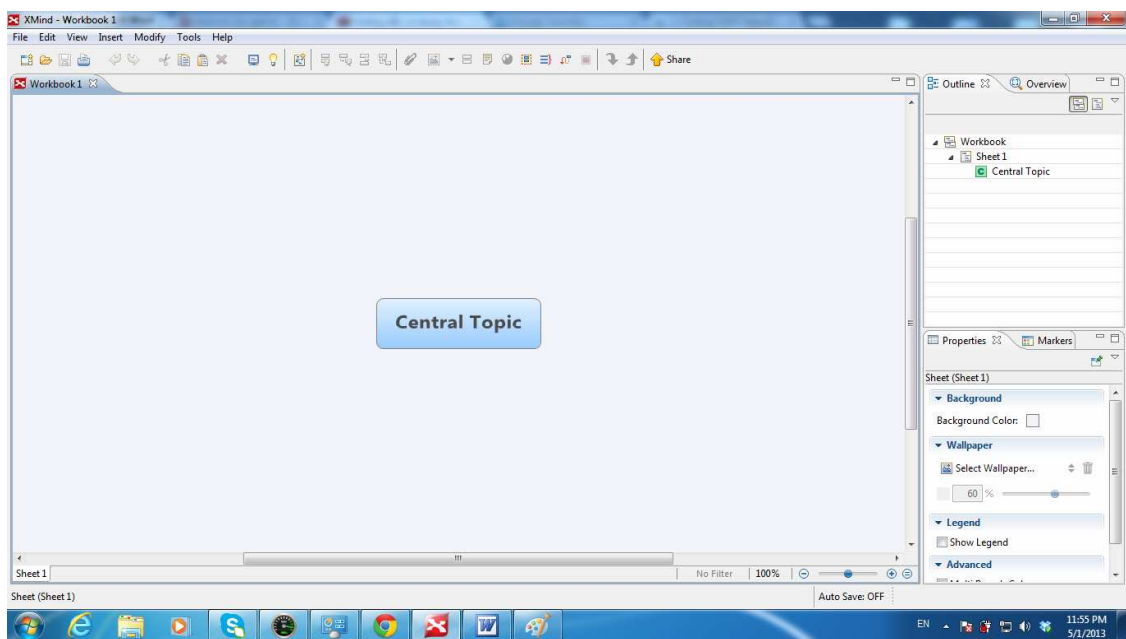
Check Spelling: kiểm tra chính tả .

Find: Tích hoạt công cụ tìm kiếm. Phím tắt Ctrl + F.

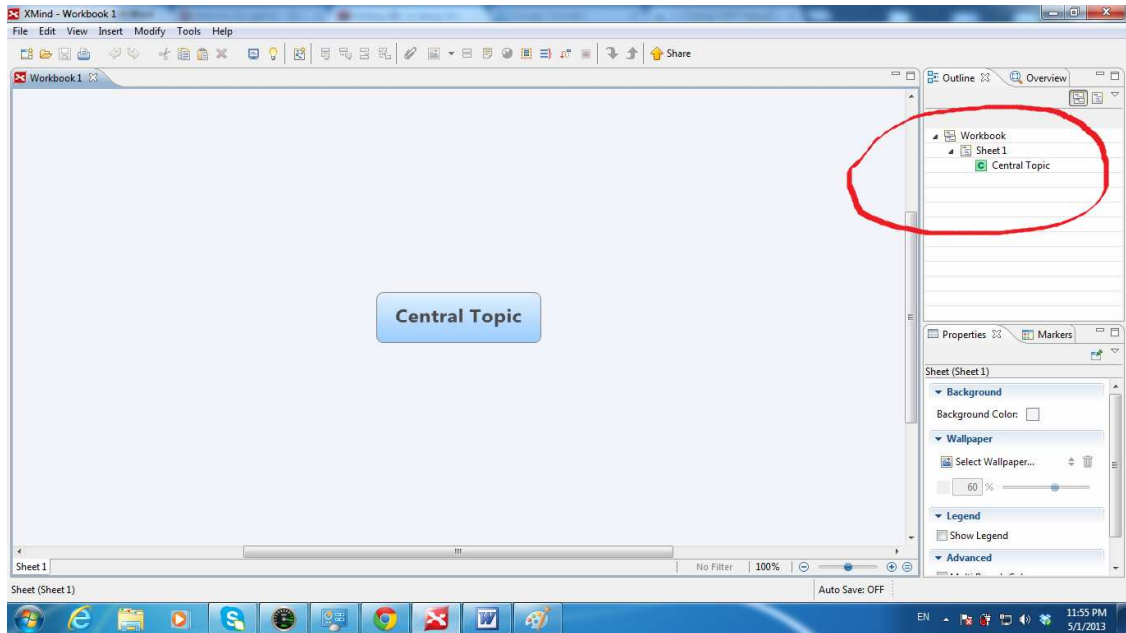
Preferences: Các tùy chọn khác.



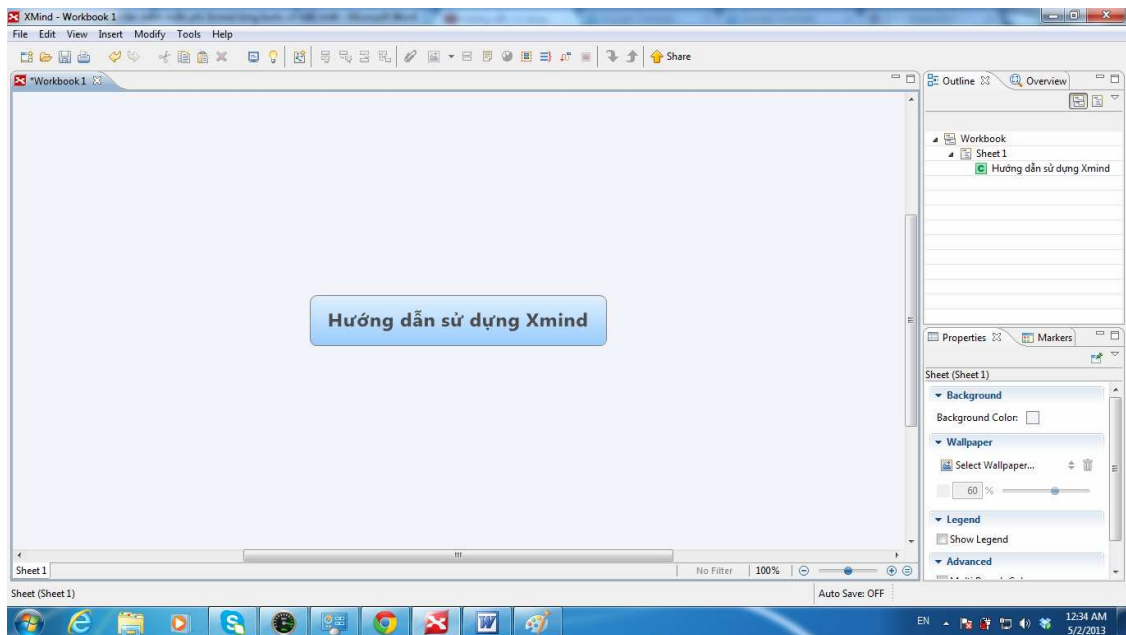
Ở đây tôi chọn template blank.



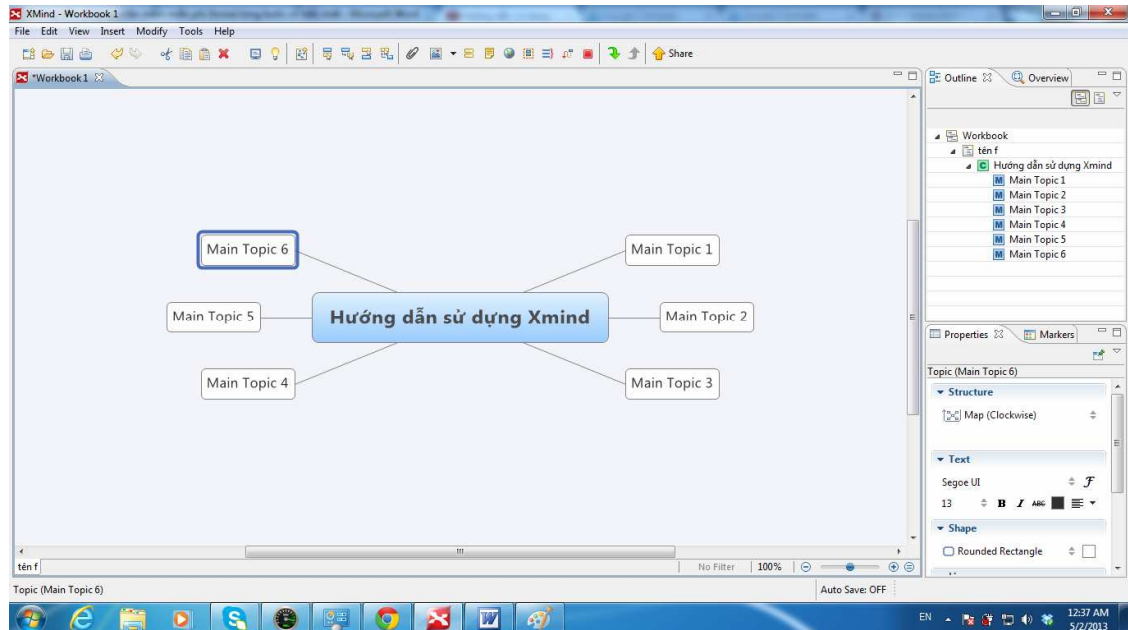
Phía bên phải màn hình là sơ đồ cây của chương trình.



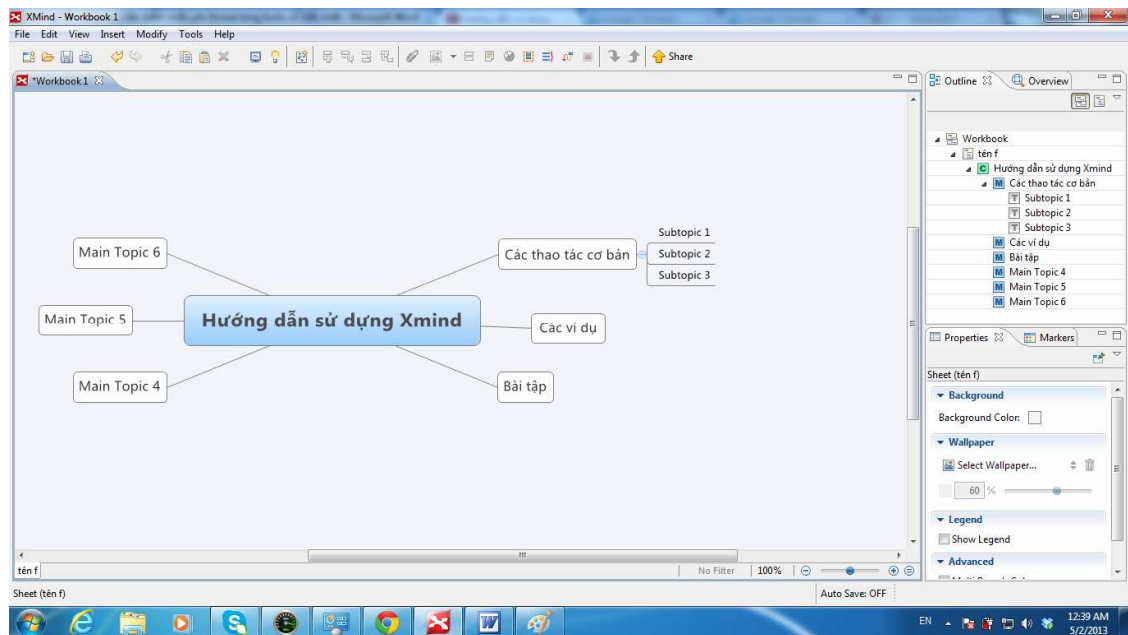
Để đặt tiêu đề cho topic chúng ta double click vào central Topic hoặc sử dụng phím F2.



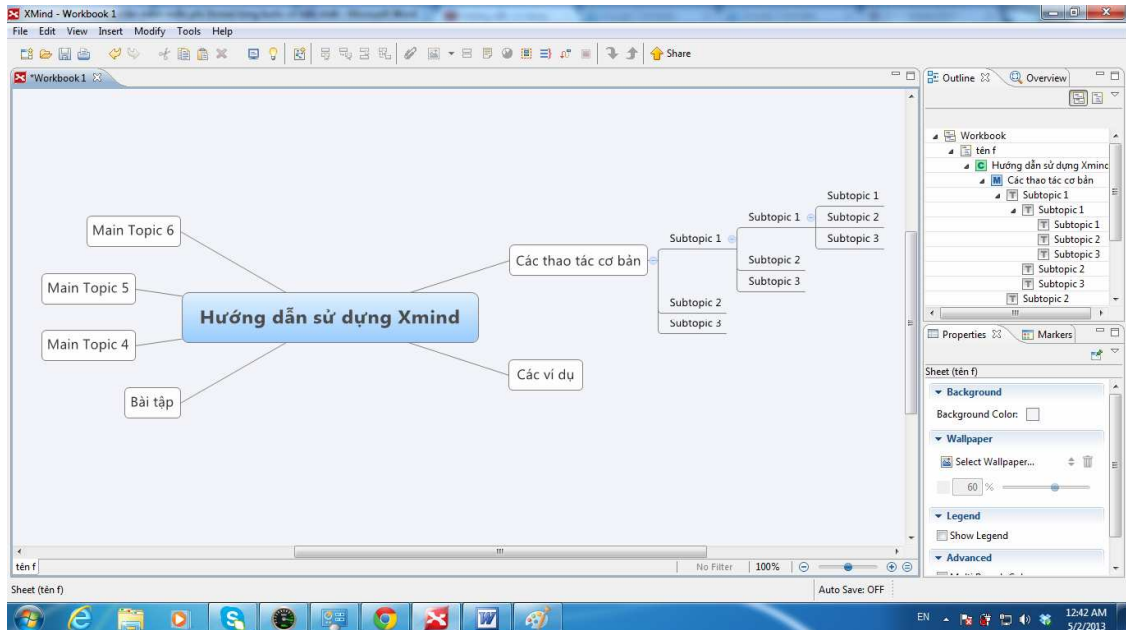
Từ central topic các bạn có thể tạo thêm các main topic khác bằng cách nhấn phím enter hoặc phím Tap.



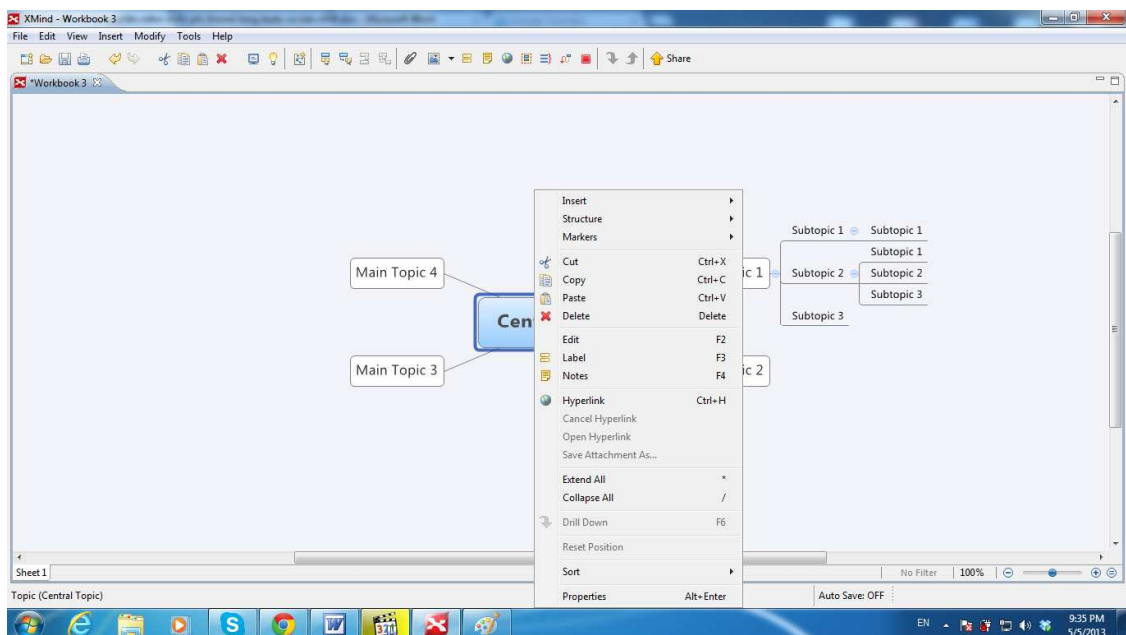
Từ các main topic trên chúng ta có thể tạo thêm các sub topic bằng cách nhấn phím Tap.



Để tạo thêm các sub topic nhỏ hơn chúng ta tiếp tục nhấn phím Tap.



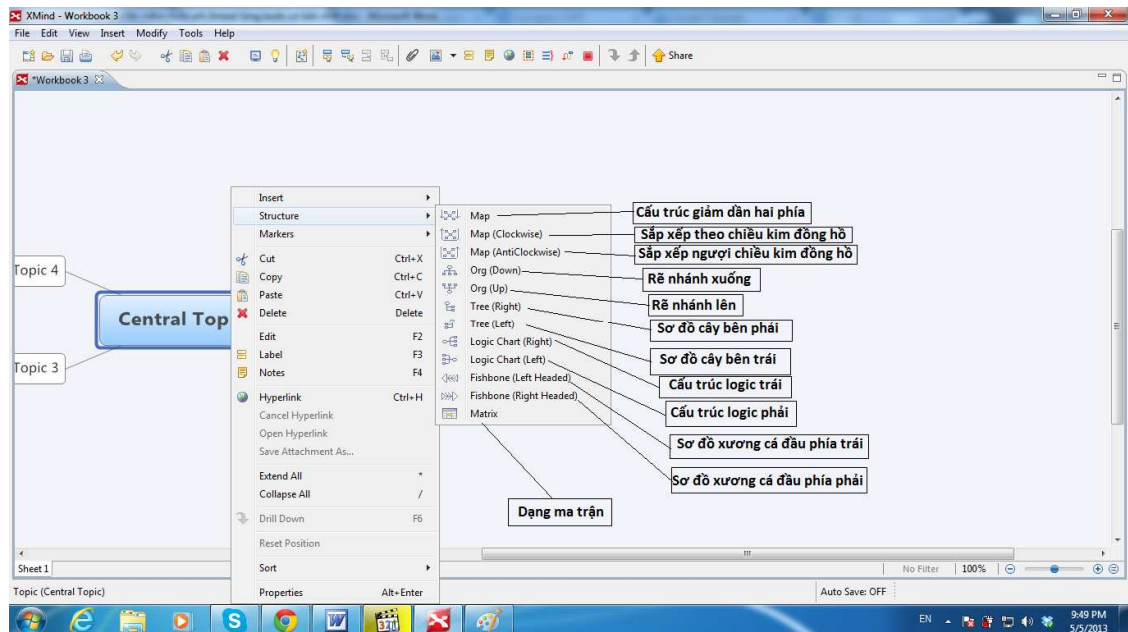
Sau khi các bạn đã hoàn thành xong ý tưởng chúng ta có thể trang trí cho nó đẹp hơn. Các bạn click chuột phải vào central topic.



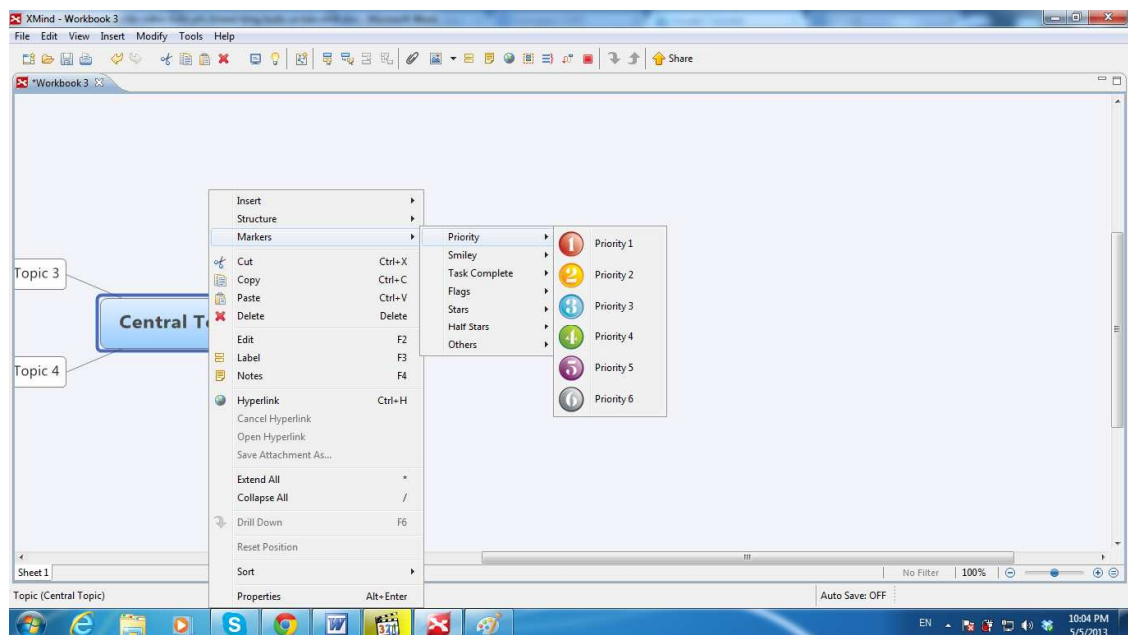
Các bạn có thể chèn thêm các topic, ảnh... bằng cách vào insert. Trong đó:

Topic: Chèn thêm 1 topic mới. Phím tắt là enter.

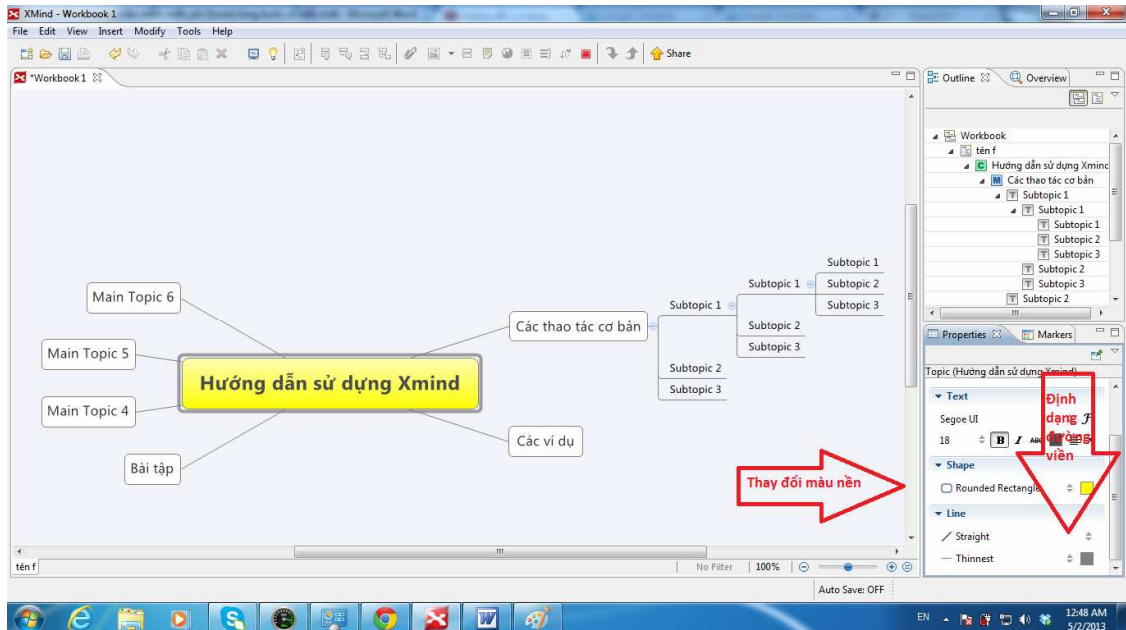
Subtopic: Chèn thêm 1 subtopic mới. Phím tắt Tap.



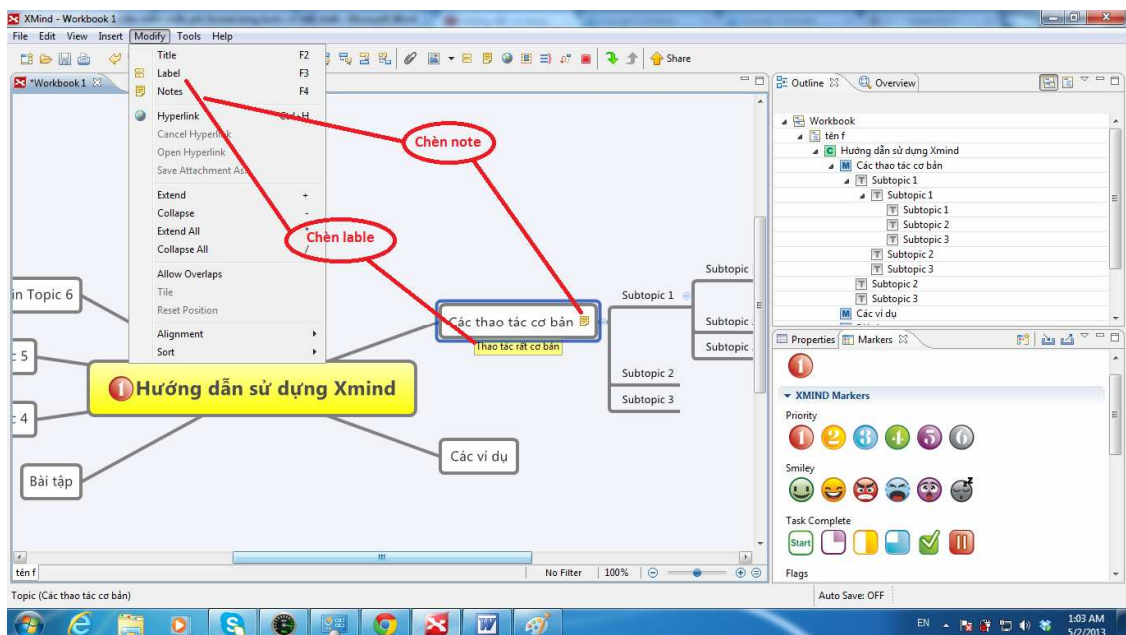
Để đánh số hay thêm hình ảnh sinh động các bạn chọn Markers. Trong Xmind đã tích hoạt sẵn, ngoài ra bạn có thể thêm vào hoặc trả bản quyền đề có thể mở rộng hơn thư viện.



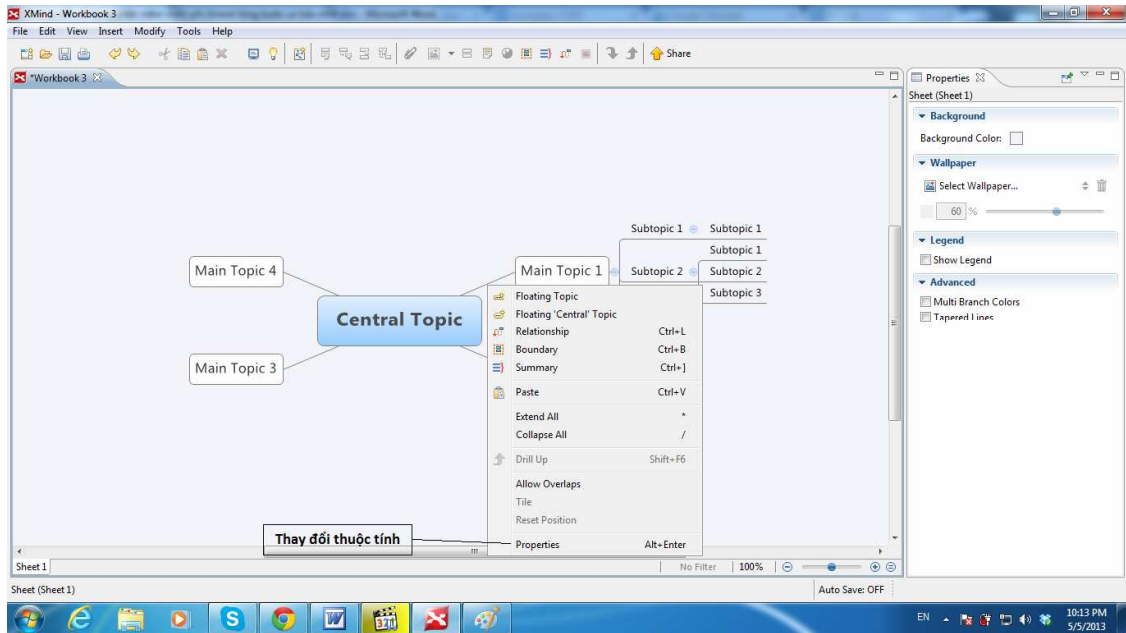
Để thay đổi thuộc tính cho topic các bạn vào properties. Khi đó sẽ hiện lên giao diện như sau. Các bạn có thể tùy chọn theo ý tưởng.



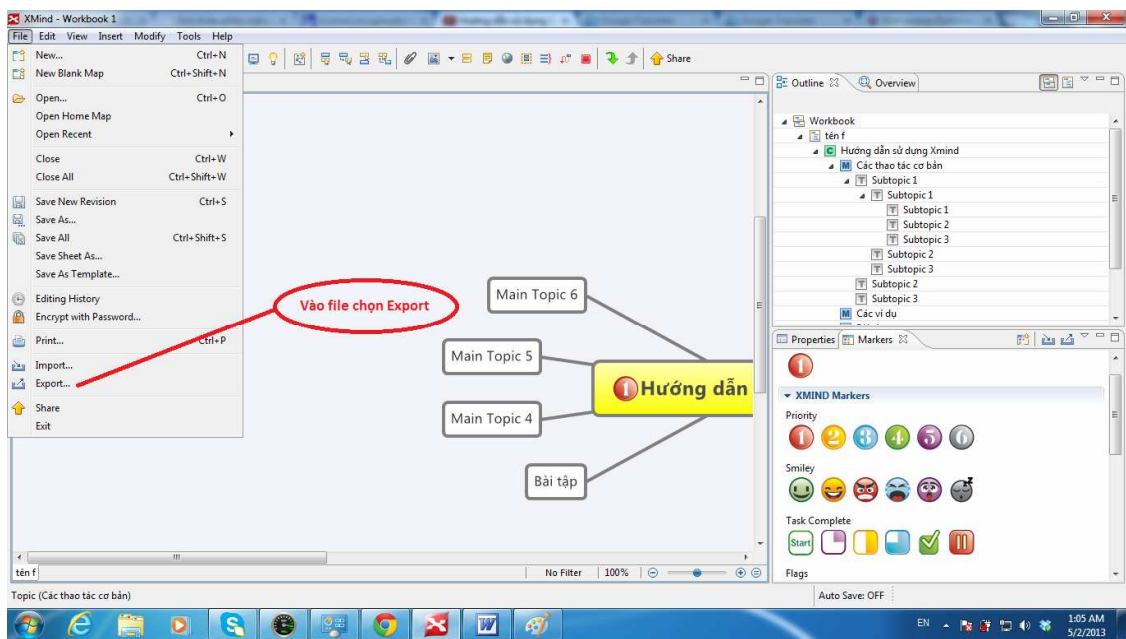
Các bạn cũng có thể thêm các label hoặc note bằng cách click vào label hoặc note hay vào tool và chọn label hoặc note .



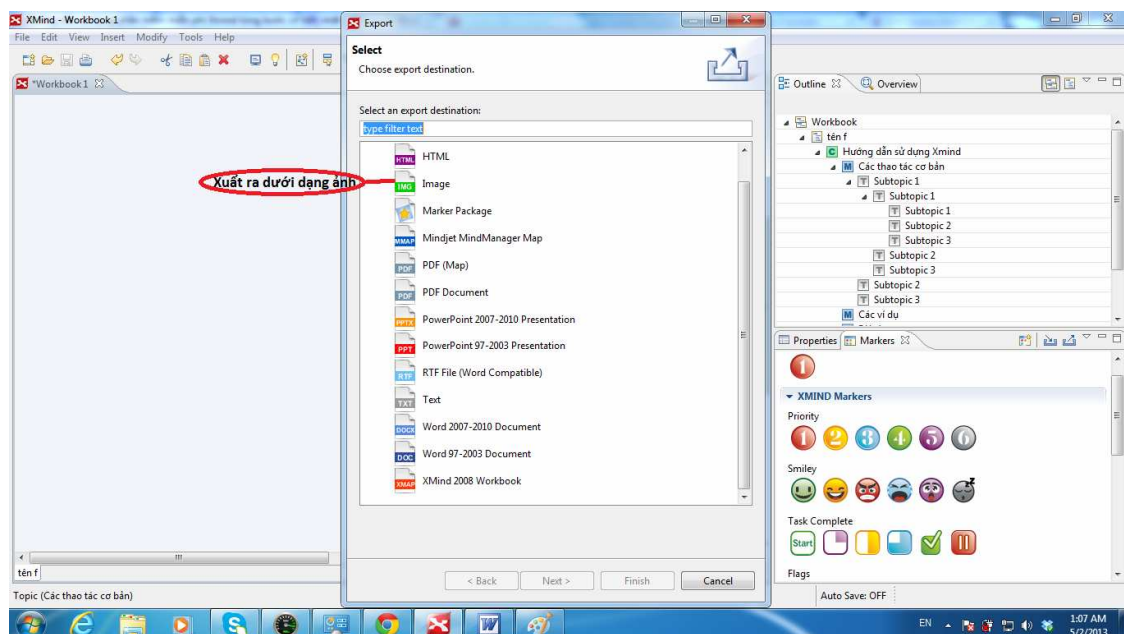
Hoàn toàn tương tự cho việc định dạng lại các đường nối. Bằng cách click chuột phải vào đường nối chúng ta sẽ có một giao diện như sau:



Cách xuất file ảnh . Các bạn vào file chọn export.



khi đó trên màn hình hiện lên cho ta một giao diện như sau:



Các bạn chọn cho mình định dạng file xuất ra. Vậy là các bạn đã hoàn thành được ý tưởng của mình bằng một chương trình rất tiện dụng và nhanh chóng. Trên đây là những bước cơ bản nhất dành cho người mới làm quen với Xmind.