Họ và tên: Bùi Mạnh Toàn

MSSV: CH1701007

- Q1-Tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200]: randi([1 200]);
- Q2 Truy cập phần tử dòng 3 cột 5 của ma trận A: A[3,5];
- Q3 Tạo ma trận A kích thước 100x200 có các giá trị là 0: zeros (100, 200);
- $Q4 L\hat{a}y \, s\hat{o} \, dong \, của \, ma \, trận \, A$: size (A, 1);
- Q5 Lấy vector cột 10 của ma trận A: A(:,10);
- $Q6 L\hat{a}y$ vector dòng 10 của ma trận A: A(10,:);
- Q7 Chuyển vector thành ma trận 28x28: reshape (A(:,1),28,28);