

**ĐẠI HỌC BÁCH KHOA HÀ NỘI
TRƯỜNG CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG**

-----o0o-----



BÁO CÁO

THIẾT KẾ VÀ XÂY DỰNG PHẦN MỀM [PHẦN MỀM CHẤM CÔNG]

**Sinh viên thực hiện: Chu Thiện Long
MSSV : 20204579**

Giáo viên hướng dẫn : TS. Trịnh Tuấn Đạt

Hà Nội, tháng 12 năm 2022

Lời cảm ơn

*Đầu tiên, em xin gửi lời cảm ơn chân thành đến Trường Công nghệ Thông tin và Truyền thông – Đại học Bách Khoa Hà Nội đã đưa môn học thiết kế xây dựng phần mềm vào chương trình giảng dạy. Đặc biệt, em xin gửi lời cảm ơn sâu sắc đến giảng viên bộ môn – **Thầy Trịnh Tuấn Đạt** đã dạy dỗ và truyền đạt những kiến thức quý báu cho chúng em trong suốt thời gian học tập vừa qua để nhóm chúng em có thể hoàn thành báo cáo bài tập lớn môn học này một cách tốt nhất có thể.*

Có lẽ kiến thức là vô hạn mà sự tiếp nhận kiến thức của bản thân mỗi người luôn tồn tại những hạn chế nhất định. Do đó trong quá trình hoàn thành báo cáo bài tập lớn, em chắc chắn không tránh khỏi những thiếu sót. Bản thân em rất mong nhận được những lời nhận xét từ thầy để bài báo cáo của em ngày một hoàn thiện hơn.

Mục lục

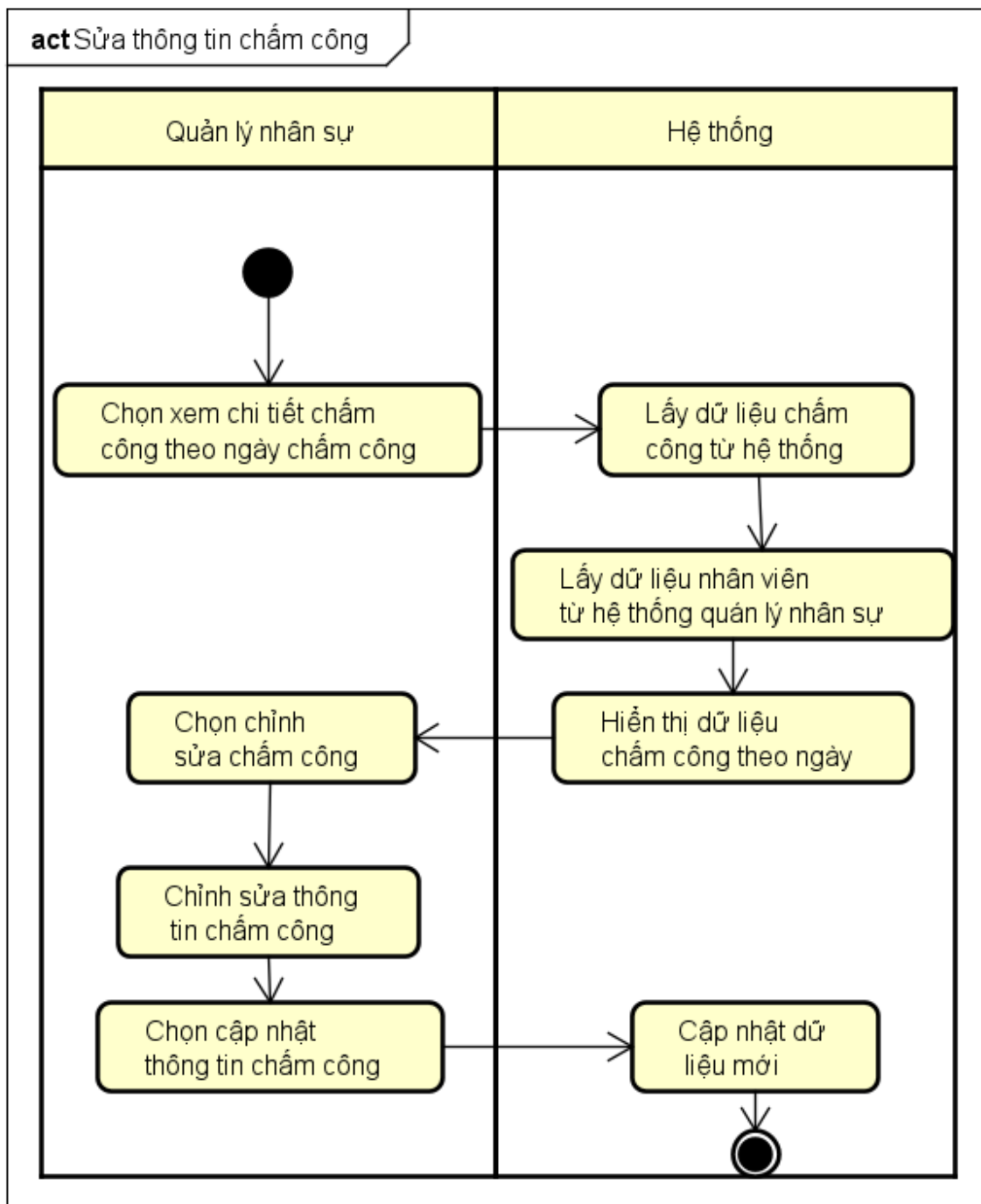
I.	Bài tập 2	2
1.	Đặc tả usecase xem “Sửa thông tin chấm công”	2
2.	Biểu đồ hoạt động của usecase “Sửa thông tin chấm công”	2
II.	Bài tập 3	3
1.	Biểu đồ trình tự “Sửa thông tin chấm công” (mức phân tích)	3
2.	Biểu đồ giao tiếp “Sửa thông tin chấm công”	4
3.	Biểu đồ lớp “Sửa thông tin chấm công” (mức phân tích)	4
III.	Bài tập 4	5
1.	Biểu đồ chuyển đổi màn hình chung	5
2.	Màn hình usecase “Sửa thông tin chấm công”	5
IV.	Bài tập 5	7
1.	Biểu đồ trình “Sửa thông tin chấm công” (mức chi tiết)	7
V.	Bài tập tuần 6	9
VI.	Bài tập tuần 7	9

I. Bài tập 2

1. Đặc tả usecase xem “Sửa thông tin chấm công”

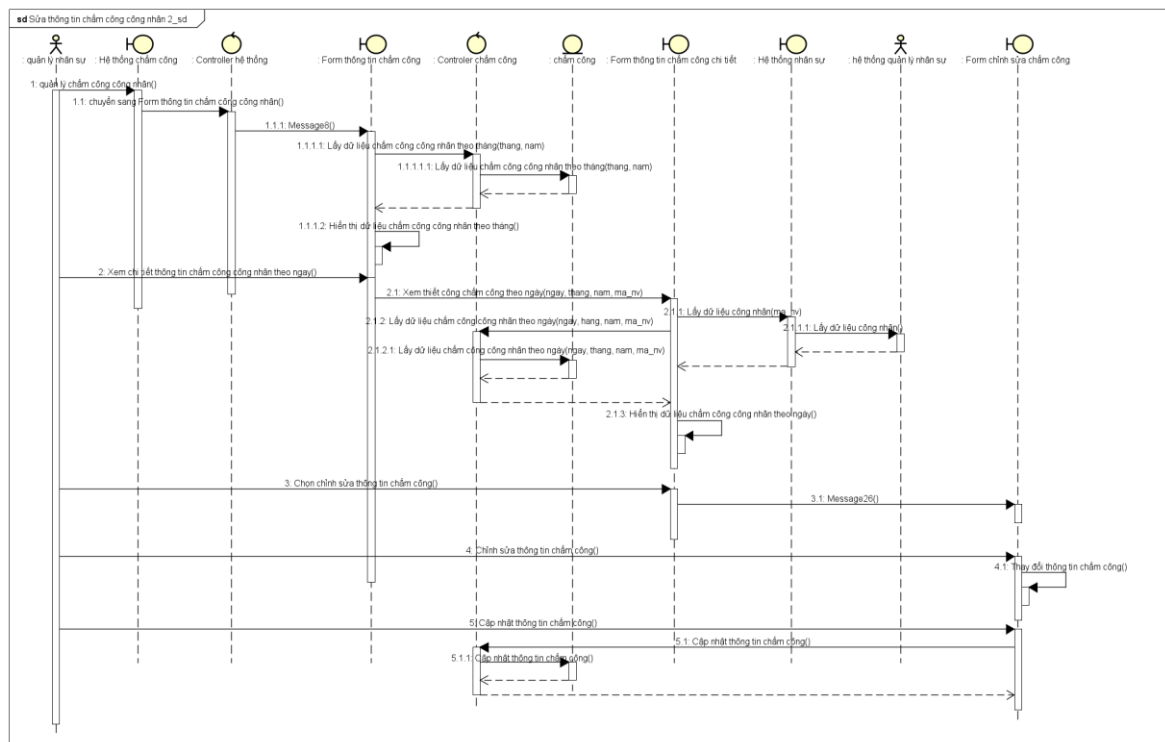
Mã UC	UC001	Tên UC	Sửa thông tin chấm công công nhân
Actor	Quản lý nhân sự		
Tiền điều kiện	Đăng nhập		
Luồng sự kiện chính	#	Thực hiện bởi	Hành động
	1.	Quản lý nhân sự	Chọn quản lý chấm công công nhân
	2.	Hệ thống	Chuyển giao diện sang trang quản lý chấm công công nhân
	3.	Hệ thống	Lấy dữ liệu thông tin chấm công của công nhân tháng hiện tại
	4.	Hệ thống	Hiển thị dữ liệu
	5.	Quản lý nhân sự	Chọn xem chi tiết thông tin chấm công theo ngày
	6.	Hệ thống	Lấy dữ liệu thông tin cá nhân của công nhân từ hệ thống quản lý nhân sự
	7.	Hệ thống	Hiển thị thông tin chi tiết chấm công công nhân theo ngày
	8.	Quản lý nhân sự	Chọn sửa thông tin chấm công
	9.	Quản lý nhân sự	Chỉnh sửa thông tin chấm công
	10.	Quản lý nhân sự	Chọn cập nhật dữ liệu mới
	11.	Hệ thống	Cập nhật dữ liệu mới
FormLuồng sự kiện thay thế	#	Thực hiện bởi	Hành động
	5a.	Quản lý nhân sự	Thay đổi tháng
	6a.	Hệ thống	Lấy dữ liệu thông tin chấm công của công nhân tháng được chọn
Hậu điều kiện	Không		

2. Biểu đồ hoạt động của usecase “Sửa thông tin chấm công”

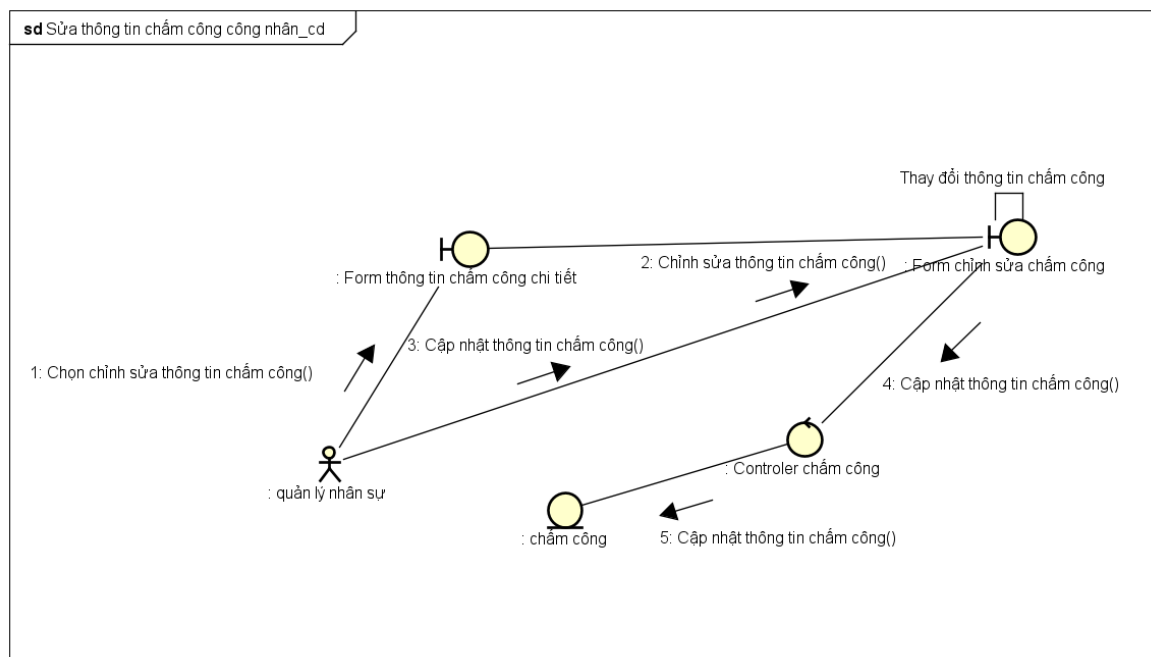


II. Bài tập 3

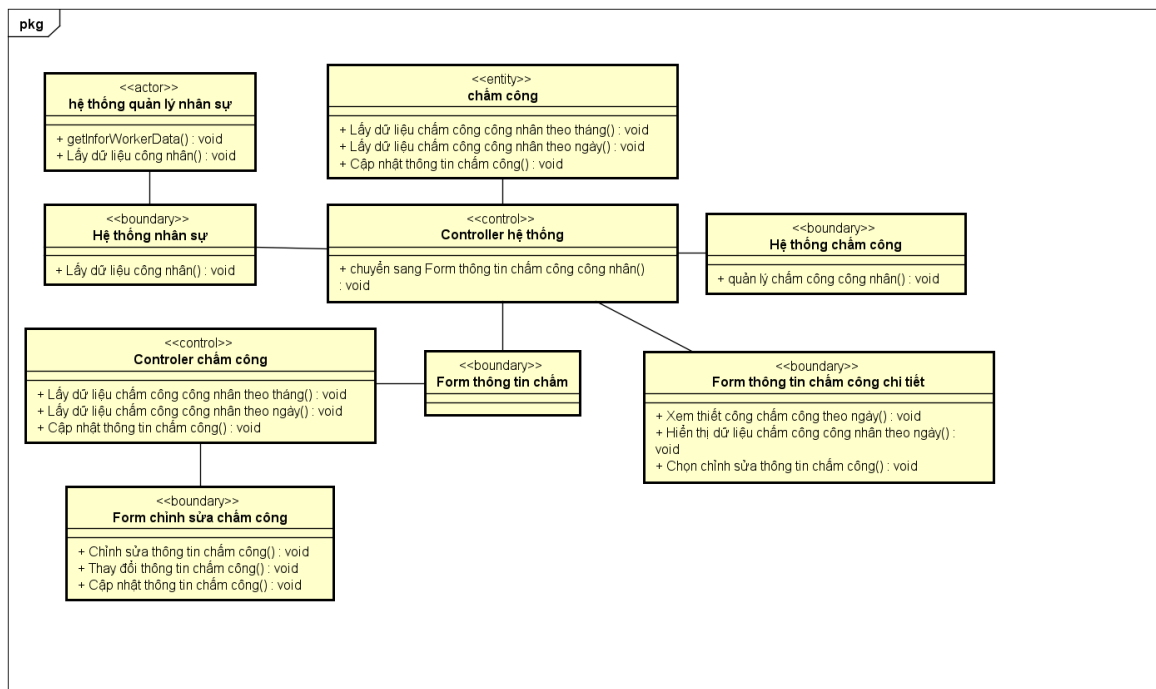
1. Biểu đồ trình tự “Sửa thông tin chấm công” (mức phân tích)



2. Biểu đồ giao tiếp “Sửa thông tin chấm công”

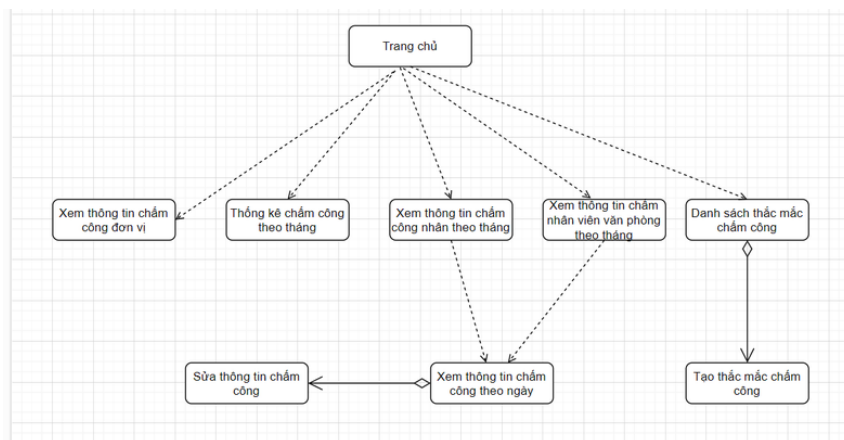


3. Biểu đồ lớp “Sửa thông tin chấm công” (mức phân tích)



III. Bài tập 4

1. Biểu đồ chuyển đổi màn hình chung




2. Màn hình usecase “Sửa thông tin chấm công”

Sửa thông tin chấm công

Mã NV	Thời gian chấm công	Máy	
No content in table			

Lưu
Đóng

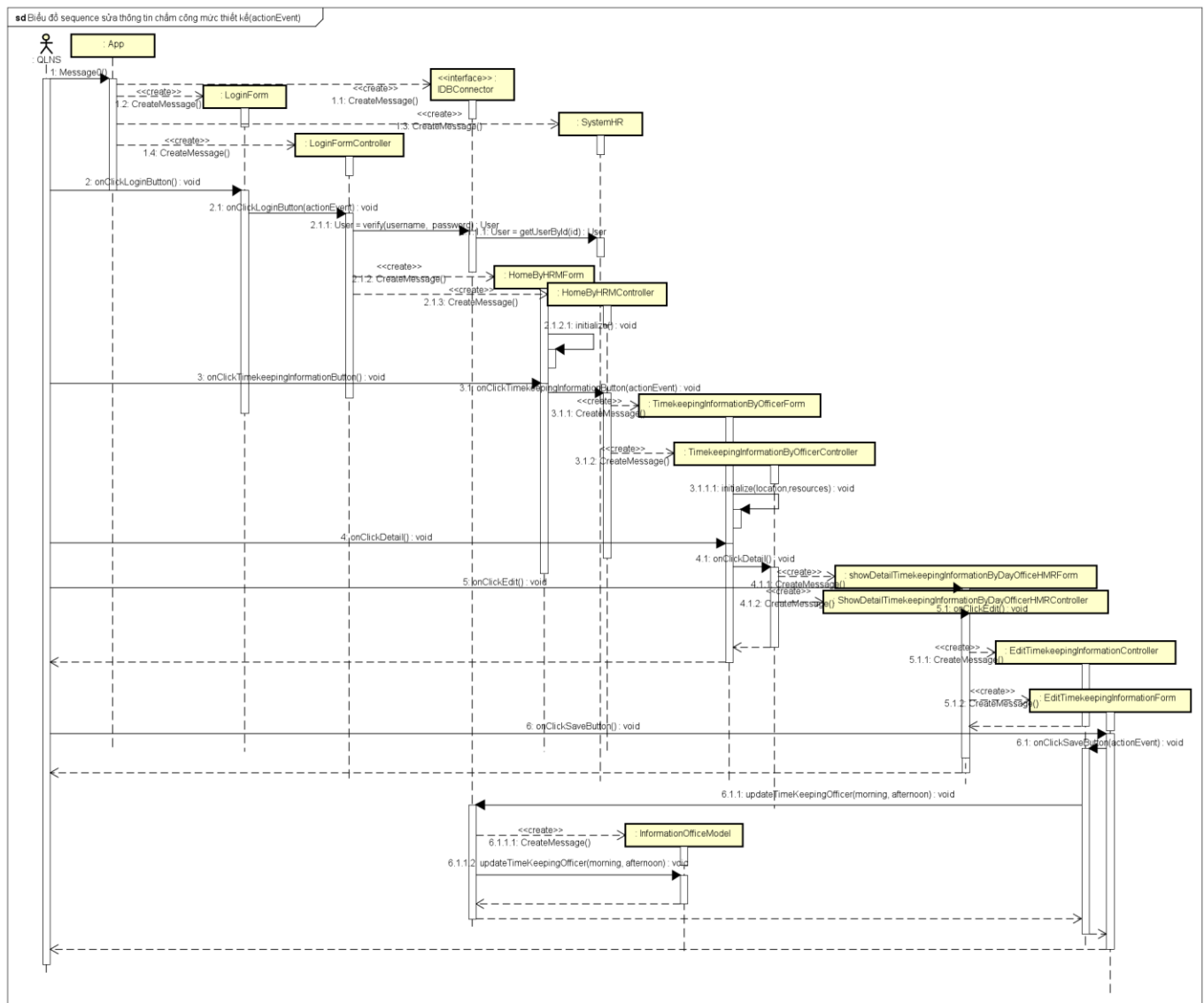
3. Đặc tả Màn hình ‘Sửa thông tin chấm công’

	Điều khiển	Hành động	Chức năng
	Bảng chỉnh sửa thông tin chấm công	Khởi tạo	-Một cột mã nhân viên để định danh các nhân viên -Cột thời gian chấm công để biết thời gian chi tiết chấm công -Cột tên máy chỉ xem lần đó chấm công ở máy chấm công nào
	Cột dữ liệu thời	Nhấn phím	Chỉnh sửa thời

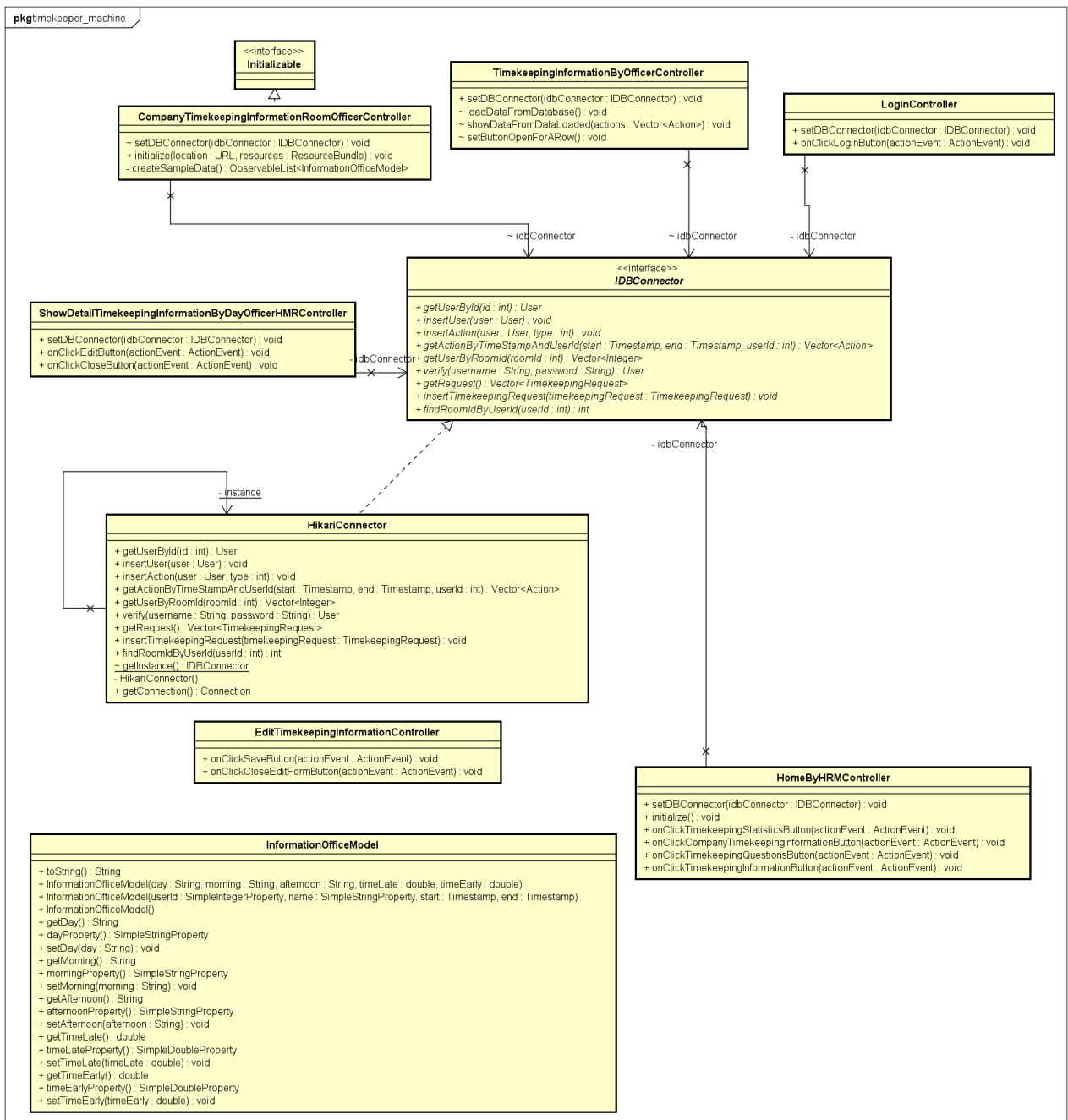
	gian chấm công		gian chấm công
	Nút “close”	Nhấp chuột	Đóng pop up chỉnh sửa
	Nút “lưu”	Nhấp chuột	Gửi những thông tin sau khi đã thay đổi lên hệ thống
	Vùng chọn ngoài pop up	Nhấp chuột	Đóng pop up chỉnh sửa

IV. Bài tập 5

1. Biểu đồ trình “Sửa thông tin chấm công” (mức chi tiết)



2. Biểu đồ class Xem thông tin chấm công đơn vị theo tháng (mức thiết kế)



V. Bài tập tuần 6

VI. Bài tập tuần 7