ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ

PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB

CLASSROOM MANAGEMENT

Nhóm 5:

Bùi Quang Hà

Nguyễn Công Tuấn Anh

Trương Việt Anh

Nguyễn Mạnh Hùng

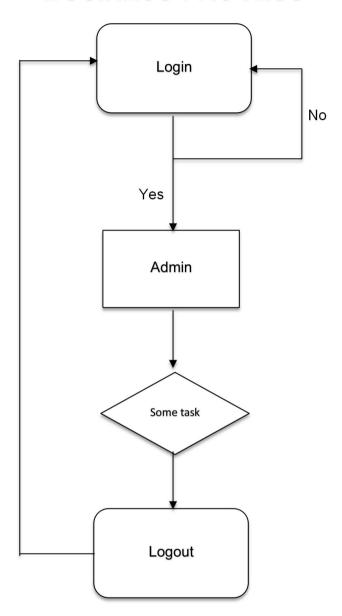
Phạm Tuấn Hiệp

Mục lục

I. Tổng quan	3
II. Mô tả chức năng	5
III. Phân tích và thiết kế giao diện	7
IV. Thiết kế cơ sở dữ liêu	14

I. Tổng quan

BUSINESS PROCESS

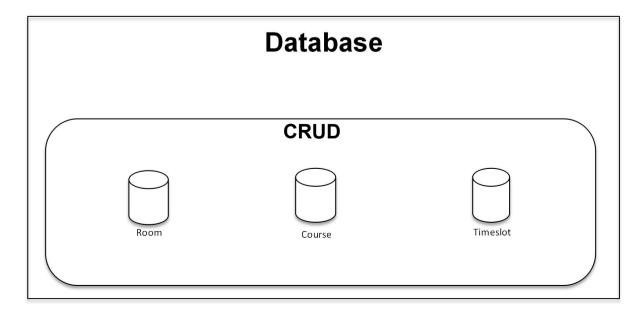


A. Giới thiệu

- Phần mềm quản lý lớp học là một phần trong chuỗi ứng dụng quản lý (quản lý đào tạo, quản lý đăng ký học, quản lý môn học,...) của một trường đại học.
- Phần mềm giúp quản lý các phòng học, lớp học theo từng học kỳ.
- Trong mỗi học kỳ, ứng dụng giúp người quản lý(phòng đào tạo) xem thông tổng quan về sinh viên, giảng viên, lớp môn học, tiết học, sắp xếp và quản lý các thời gian, xếp các lớp học vào các tiết của phòng học.

B. Phạm vi dự án

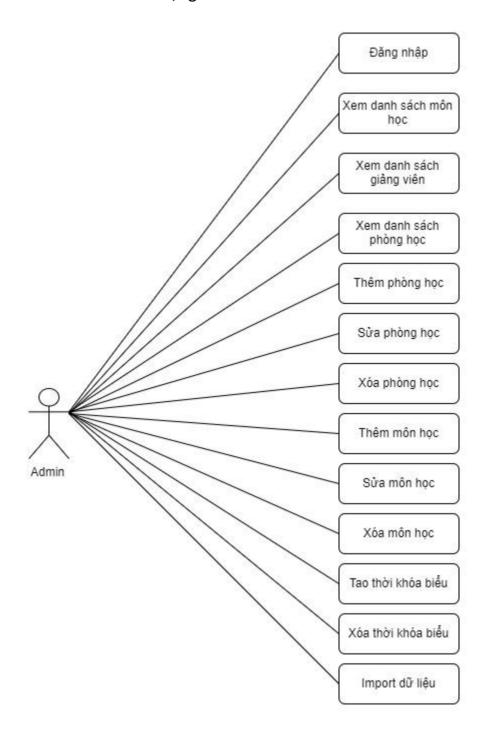
- Đăng nhập: Do nằm trong một hệ thống các ứng dụng quản lý của trường, người dùng đăng nhập bằng tài khoản, mật khẩu sẵn có được cấp của hệ thống chung mà không được phép đăng ký.
- Database:
 - Chỉ quản trị lớp môn học, phòng học, time slot của phòng học
- Thông tin tài khoản, lớp học, giảng viên, sinh viên, quản trị viên, ghi danh, kỳ học là có sẵn và lấy từ hệ thống khác (quản lý đào tạo)



II. Mô tả chức năng

A. Các tác nhân và ca sử dụng

- Phần mềm có 1 actor: Admin
- Chia biểu đồ ca sử dụng:



B. Bảng chức năng

Người dùng	Tên nhóm chức năng	Mô tả chức năng
Admin	Đăng nhập	 Cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống.
Admin	Trang chủ	 Xem thông tin tổng quát về lớp môn học, sinh viên, giảng viên Thanh điều hướng đến các chức năng khác
Admin	Quản lý môn học	 Admin có quyền thêm, sửa, xóa các môn học của học kì hiện tại. Xem danh sách các môn học của kỳ học trước
Admin	Quản lý phòng học	 Xem danh sách các phòng học, thêm, sửa, xóa, cập nhật tình trạng phòng học của kỳ học hiện tại Xem chi tiết time slot của từng phòng
Admin	Quản lý thời khóa biểu	 Xếp các lớp học phần vào một khung thời gian của một phòng học tương ứng của kỳ học hiện tại
Admin	Nhập dữ liệu	- Nhập dữ liêu tự động từ file csv

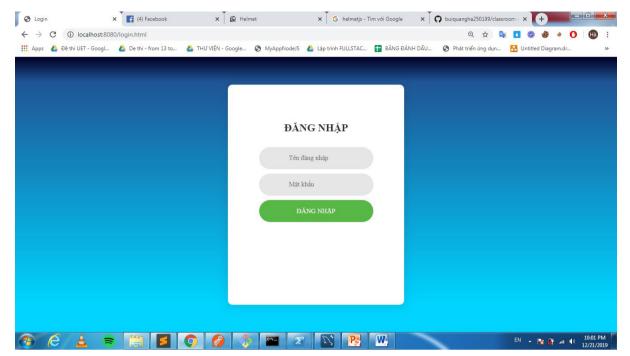
III. Phân tích và thiết kế giao diện

- Úng dụng sử dụng AngularJs kết hợp với Bootstrap 4 để xây dựng giao diện người dùng, là một Single Page Web application.
- Phần mềm sẽ có 2 giao diện, bao gồm: giao diện đăng nhập và giao diện cho admin.

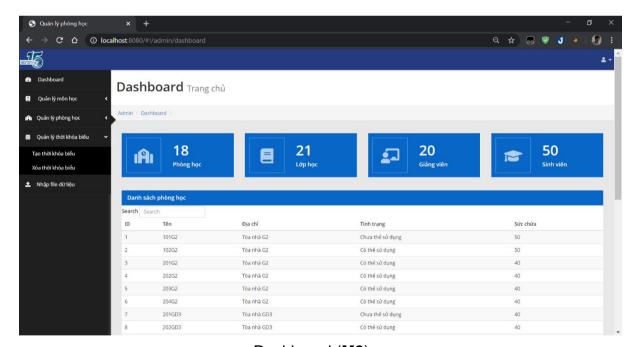
- Danh sách màn hình:

Tên nhóm chức năng	Tên màn hình (Mã màn hình)	Người dùng
Đăng nhập	- Đăng nhập(M1)	Admin
Trang chủ	- Dashboard, xem danh sách giảng viên, xem danh sách môn học (M2)	Admin
Quản lý môn học	- Thêm môn học(M3) - Sửa môn học(M4) - Xóa môn học(M5)	Admin
Quản lý phòng học	 Thêm phòng học(M6) Sửa phòng học(M7) Xóa phòng học(M8) Chi tiết phòng học(M9) 	Admin
Quản lý thời khóa biểu	 Tạo thời khóa biểu(M10) Xóa thời khóa biểu (M11) 	Admin
Nhập file dữ liệu	- Import dữ liệu (M12)	Admin

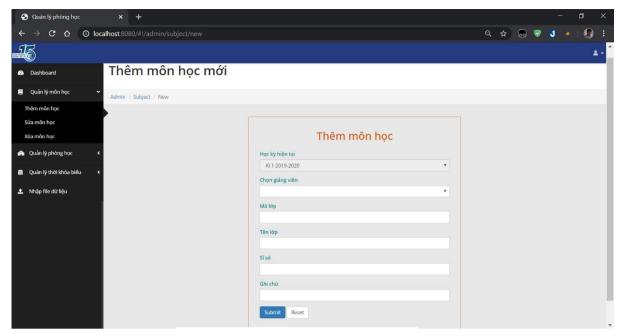
- Ảnh thực tế các màn hình:



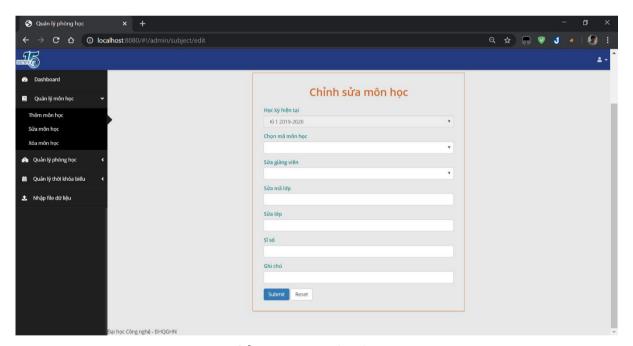
Màn hình đăng nhập (M1)



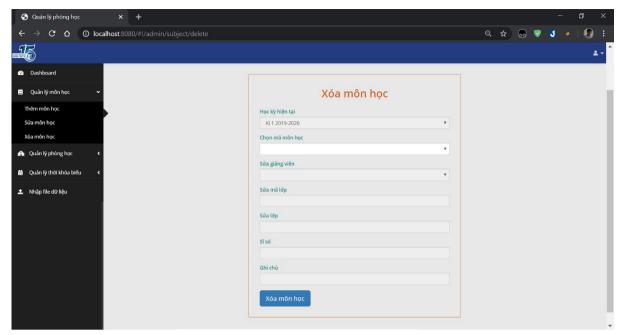
Dashboard (M2)



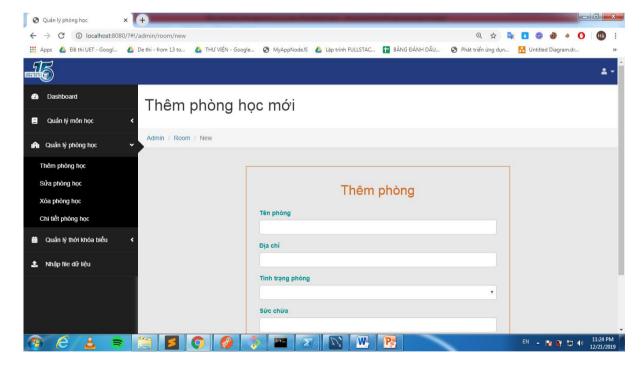
Thêm môn học (M3)



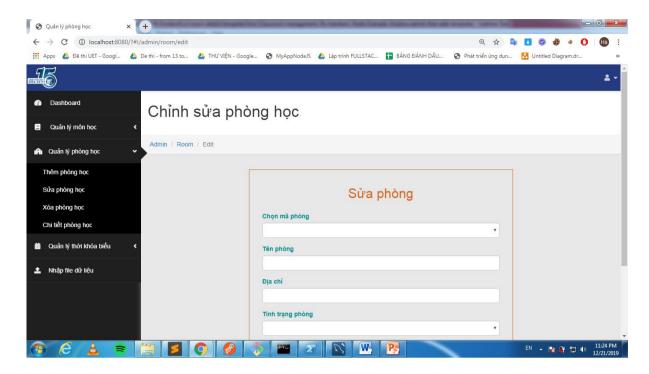
Sửa môn học (M4)



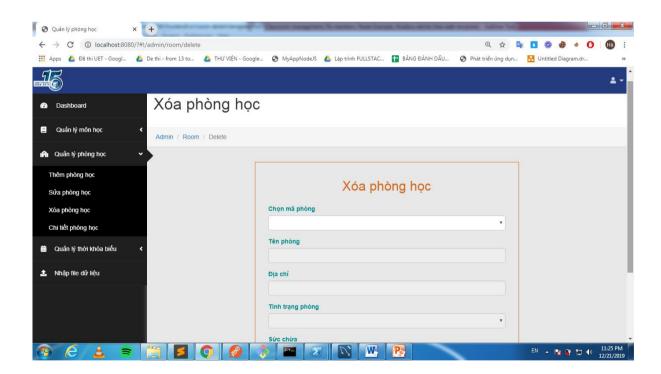
Xóa môn học (M5)



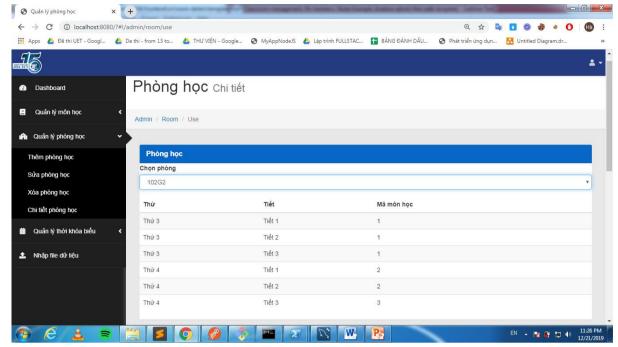
Thêm phòng học (M6)



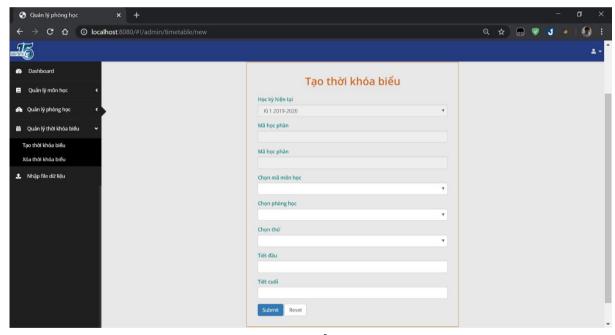
Chỉnh sửa phòng học (M7)



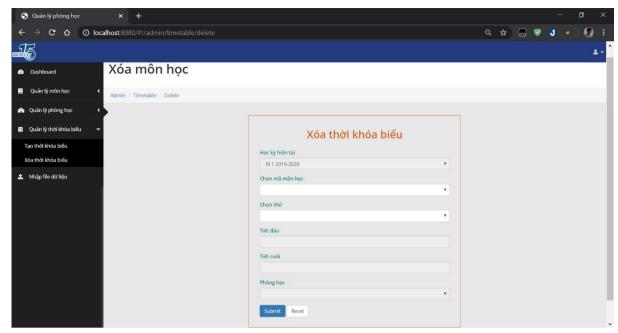
Xóa phòng học (M8)



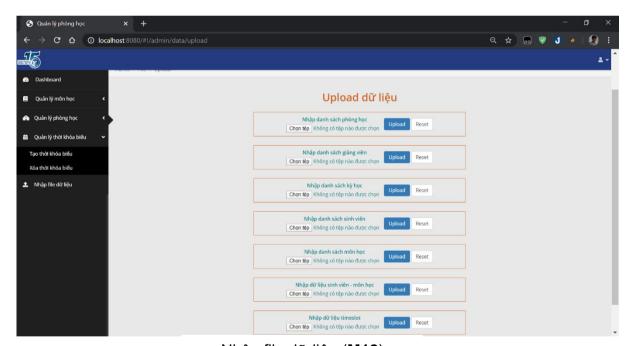
Chi tiết phòng học (M9)



Tạo thời khóa biểu (M10)



Xóa thời khóa biểu (M11)



Nhập file dữ liệu (M12)

IV. Thiết kế cơ sở dữ liệu

