Hello Bùi Quang Hiếu

Nhấn Ctrl + F để tìm câu hỏi

Thử tìm đoạn nhỏ nếu tìm full câu không có

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** |  | **Ý tưởng cơ bản của Scrum có xuất xứ từ ngành công nghiệp nào?** |
|  |  | Ô tô |
| **2** |  | **Sự khác nhau giữa mô hình truyền thống (thác nước) và mô hình tiếp cận tăng trưở** |
|  |  | Trong mô hình thác nước, sản phẩm của khách hàng được xác định ở giai đoạn cuối. Trong mô hình Scrum, sản phẩm được chuyển giao cho khách hàng theo từng Sprint |
| **3** |  | **Vai trò nào không có trong Scrum?** |
|  |  | Project Leader |
| **4** |  | **Kỹ thuật nào được sử dụng để xác định yêu cầu cho Product Backlog?** |
|  |  | Cây và rừng |
| **5** |  | **Số lần thử ước lượng tối đa trong phương pháp bộ bài lập kế hoạch?** |
|  |  | Không có số lần thử ước lượng tối đa, sẽ thử ước lượng đến khi các thành viên thống nhất được về ước lượng đối với User Story |
| **6** |  | **Phương án nào không phải đặc điểm của quy tắc CUTFIT?** |
|  |  | Không theo dõi được |
| **7** |  | **Mục tiêu của Sprint là gì?** |
|  |  | Là một bộ các yêu cầu gắn kết khiến nhóm phát triển làm việc cùng nhau thay vì phân rã mỗi người một việc |
| **8** |  | **Yếu tố nào không được dùng để ước lượng user story?** |
|  |  | Quan hệ giữa Tester và khách hàng |
| **9** |  | **Nếu số lượng thực thể liên quan đến user story có từ 1 đến 3 thực thể, user stor** |
|  |  | 2 |
| **10** |  | **Phần mềm nào là phần mềm quản lý dự án theo Scrum?** |
|  |  | Trello |
| **11** |  | **Kiểm thử phần mềm trong Agile được thực thi ở giai đoạn nào?** |
|  |  | Trong quá trình phát triển phần mềm của Sprint |
| **12** |  | **Câu nào là đúng đối với kiểm thử trong Scrum?** |
|  |  | Do scrum chủ yếu là một khung quản lý dự án, nên nó không nhắc tới những phương pháp kỹ thuật liên quan tới lập trình và kiểm thử |
| **13** |  | **Giai đoạn nào không nằm trong năm giai đoạn mà nhóm sẽ trải qua của Broke Tuckma** |
|  |  | Chuyển giao |
| **14** |  | **Kỹ thuật nào không nằm trong kỹ thuật để giải quyết xung đột của Kenneth Thomas** |
|  |  | Đối đầu |
| **15** |  | **Phẩm chất nào không nằm trong 7 phẩm chất quan trọng mà Product Owner cần có?** |
|  |  | Có kỹ năng của một Tester |
| **16** |  | **Phẩm chất nào không nằm trong 7 phẩm chất quan trọng mà Scrum Master cần có?** |
|  |  | Có kỹ năng kiểm thử tốt |
| **17** |  | **Chọn định nghĩa đúng về Burndown chart?** |
|  |  | Là biểu đồ thể hiện xu hướng của công việc còn lại theo thời gian trong một Sprint, một bản phát hành (Release), hoặc sản phẩm |
| **18** |  | **Để xác định tầm nhìn kiến trúc, nhóm phải xem lại tầm nhìn và mục tiêu của sản p** |
|  |  | Đúng |
| **19** |  | **Chọn phương án không phải danh sách công việc mặc định được trello tạo sẵn?** |
|  |  | In Progress |
| **20** |  | **Đối với tổ chức cơ sở hạ tầng kiểm thử, chúng ta nên gặp gỡ thành viên của nhóm** |
|  |  | Ngay từ đầu dự án khi họ cài đặt môi trường kiểm thử tạm thời |
| **21** |  | **Mục tiêu của buổi họp sơ kết Sprint?** |
|  |  | Đội sản xuất cùng với Product Owner đánh giá lại công việc của Sprint vừa kết thúc |
| **22** |  | **Vai trò gì đại diện cho lợi ích của tất cả mọi người có quyền lợi trong dự án v** |
|  |  | Product Owner |
| **23** |  | **Định nghĩa nhóm Scrum?** |
|  |  | Là một nhóm liên chức năng gồm Product Owner, Scrum Master và Development Team (Nhóm Phát triển). |
| **24** |  | **Vai trò nào trong Scrum đóng vai trò như là khách hàng và sẽ thay khách hàng đưa** |
|  |  | Product Owner |
| **25** |  | **Trong Scrum, cuộc họp giữa các thành viên của nhóm diễn ra theo thời gian như t** |
|  |  | Hàng ngày |
| **26** |  | **Ai có quyền hủy Sprint khi mục tiêu của Sprint trở nên lỗi thời?** |
|  |  | Product Owner |
| **27** |  | **Ai chịu trách nhiệm đảm bảo mọi người hiểu và dùng được Scrum?** |
|  |  | Scrum Master |
| **28** |  | **Mục tiêu của buổi họp cải tiến Sprint?** |
|  |  | ScrumMaster sẽ tổ chức cho nhóm thực hiện công việc khảo sát lại toàn bộ quy trình làm việc của Sprint vừa qua để tìm ra các cải tiến trong Sprint tới |
| **29** |  | **Các nhóm Scrum nên có tối đa bao nhiêu thành viên?** |
|  |  | 7 |
| **30** |  | **Để tích hợp liên tục hiệu quả hơn, các nhóm phát triển Scrum nên sử dụng công cụ** |
|  |  | Git |
| **31** |  | **Cuộc họp Scrum hàng ngày nên được tổ chức theo kiểu gì?** |
|  |  | Các thành viên đứng họp trong khoảng thời gian 15 phút |
| **32** |  | **Phương pháp nào được sử dụng nhiều nhất trong các dự án phần mềm Agile hiện này?** |
|  |  | Scrum |
| **33** |  | **Cách tiếp cận tầm nhìn sản phẩm sử dụng kỹ thuật gì?** |
|  |  | 5W |
| **34** |  | **Tính cách nào không phải là loại tích cách Keirsey?** |
|  |  | Ích kỷ |
| **35** |  | **Một trong những lợi ích chính của kiểm thử tự động là một phần mềm sẽ chạy tất c** |
|  |  | Đúng |
| **36** |  | **Câu nào là đúng nhất đối với định nghĩa hoàn thành trong Scrum?** |
|  |  | Định nghĩa hoàn thành thường khác nhau, tùy thuộc vào tình hình dự án |
| **37** |  | **Nếu thao tác dữ liệu trên User Story có thao tác cập nhật, user story có giá trị** |
|  |  | 3 |
| **38** |  | **Phương án nào không phải lợi ích khi xác định mục tiêu của Sprint?** |
|  |  | Hỗ trợ giao tiếp giữa các phòng ban trong công ty |
| **39** |  | **Lập kế hoạch phát hành trong Scrum là bắt buộc hay không?** |
|  |  | Không |
| **40** |  | **Phương án nào không phải ưu điểm của phương pháp lá bài lập kế hoạch ?** |
|  |  | Thu được ý kiến đóng góp của khách hàng |
| **41** |  | **Phương án nào không phải đặc điểm của quy tắc SMART?** |
|  |  | Dựa trên chi phí |
| **42** |  | **Sprint thường ngắn hơn bao nhiêu ngày?** |
|  |  | 30 |
| **43** |  | **Phương án nào không phải đặc điểm của nhóm phát triển trong Scrum?** |
|  |  | Có Project Leader |
| **44** |  | **Phương án nào không phải nguyên tắc phía sau tuyên ngôn Agile?** |
|  |  | Nhóm phát triển sẽ thường xuyên tập trung vào phân tích thiết kế, làm xong hết các chức năng của phần mềm rồi demo khách hàng |
| **45** |  | **Câu nào là sai đối với Scrum?** |
|  |  | Scrum mang lại giá trị thấp trong thời gian ngắn |
| **46** |  | **Sự khác nhau giữa mô hình truyền thống (thác nước) và mô hình tiếp cận tăng trưởng (Scrum) là gì?** |
|  |  | Trong mô hình thác nước, sản phẩm của khách hàng được xác định ở giai đoạn cuối. Trong mô hình Scrum, sản phẩm được chuyển giao cho khách hàng theo từng Sprint |
| **47** |  | **Nếu số lượng thực thể liên quan đến user story có từ 1 đến 3 thực thể, user story nên có giá trị bao nhiêu?** |
|  |  | 2 |
| **48** |  | **Giai đoạn nào không nằm trong năm giai đoạn mà nhóm sẽ trải qua của Broke Tuckman?** |
|  |  | Chuyển giao |
| **49** |  | **Kỹ thuật nào không nằm trong kỹ thuật để giải quyết xung đột của Kenneth Thomas và Ralph Kilmann?** |
|  |  | Đối đầu |
| **50** |  | **Để xác định tầm nhìn kiến trúc, nhóm phải xem lại tầm nhìn và mục tiêu của sản phẩm để xác định các dữ liệu kinh doanh chính?** |
|  |  | Đúng |
| **51** |  | **Đối với tổ chức cơ sở hạ tầng kiểm thử, chúng ta nên gặp gỡ thành viên của nhóm kỹ thuật cài đặt môi trường kiểm thử tạm thời ở giai đoạn nào?** |
|  |  | Ngay từ đầu dự án khi họ cài đặt môi trường kiểm thử tạm thời |
| **52** |  | **Vai trò gì đại diện cho lợi ích của tất cả mọi người có quyền lợi trong dự án và sản phẩm được tạo ra sau dự án?** |
|  |  | Product Owner |
| **53** |  | **Vai trò nào trong Scrum đóng vai trò như là khách hàng và sẽ thay khách hàng đưa ra yêu cầu phần mềm đối với nhóm Scrum?** |
|  |  | Product Owner |
| **54** |  | **Trong Scrum, cuộc họp giữa các thành viên của nhóm diễn ra theo thời gian như thế nào?** |
|  |  | Hàng ngày |
| **55** |  | **Để tích hợp liên tục hiệu quả hơn, các nhóm phát triển Scrum nên sử dụng công cụ gì để quản lý version?** |
|  |  | Git |
| **56** |  | **Một trong những lợi ích chính của kiểm thử tự động là một phần mềm sẽ chạy tất cả kiểm thử cho bạn?** |
|  |  | Đúng |
| **57** |  | **Nếu thao tác dữ liệu trên User Story có thao tác cập nhật, user story có giá trị bao nhiêu?** |
|  |  | 3 |
| **58** |  | **Vai trò gì đại diện cho lợi ích của tất cả mọi người có quyền lợi trong dự án và sản phẩm được tạo ra sau dự án?** |
|  |  | Product Owner |
| **59** |  | **Trong Scrum, cuộc họp giữa các thành viên của nhóm diễn ra theo thời gian như thế nào?** |
|  |  | Hàng ngày |