

Bài 2:

NHẢY[?]

CÙNG TYNKER

Biên soạn:

Bùi Thế Bình

Nguyễn Minh Anh Khôi

Khởi động

Nói về nhảy, chúng ta có rất nhiều bộ môn, điệu nhảy thú vị. Các em hãy thử kể tên một số bộ môn hoặc điệu nhảy mà em biết.



I. Một số bộ môn nhảy nổi tiếng



Múa Ballet



Nhảy đương đại



Hip hop

I. Một số bộ môn nhảy nổi tiếng

Lợi ích của việc học nhảy

Đem lại cho chúng ta cơ thể tràn đầy năng lượng khi phải vận động liên tục.

Thể hiện phong cách cá nhân theo cách riêng của mình.

Hòa mình vào âm nhạc.

Phát huy tính sáng tạo để phối hợp hoặc tìm ra các động tác mới.

II. Cách các nhân vật hoạt hình nhảy.

a) Khái niệm về Animation.


- Các trạng thái liên tục của một hành động, chuyển động được ghi lại dưới dạng hình ảnh được gọi là Animation. Khi chiếu liên tục loạt hình ảnh này ta sẽ được một Animation. Lúc này nhân vật của chúng ta sẽ chuyển động như trên các bộ phim hoạt hình thường thấy.



II. Cách các nhân vật hoạt hình nhảy.

b) Animation trong Tynker.

- Trong Tynker, với các nhân vật được tạo ra bằng “Character Builder” mới có Animation.

	<p>Thực hiện hành động “Attack”</p>
	<p>Thực hiện hành động “Attack” và đợi</p>


III. Tính tuần tự trong Tynker

- Tính tuần tự là sự liên kết giữa các sự việc theo thứ tự. Việc đầu tiên hoàn thành mới đến việc tiếp theo và tiếp tục như vậy cho đến hết.
- Tynker hoạt động dựa trên nguyên lý tuần tự. Tức là khi hoàn thành sự việc 1 thì tiếp đó mới đến sự việc 2,... Đây là một nguyên lý quan trọng. mà ta phải nắm rõ khi lập trình.



IV. Tạo một bữa tiệc nhảy cùng Tynker.

a) Các câu lệnh cần chú ý



“Nhảy” đến vị trí $x=-200$ $y=0$

Thực hiện hành động “Run”

“Lướt” tới vị trí $x=200$ $y=0$ trong vòng 1s

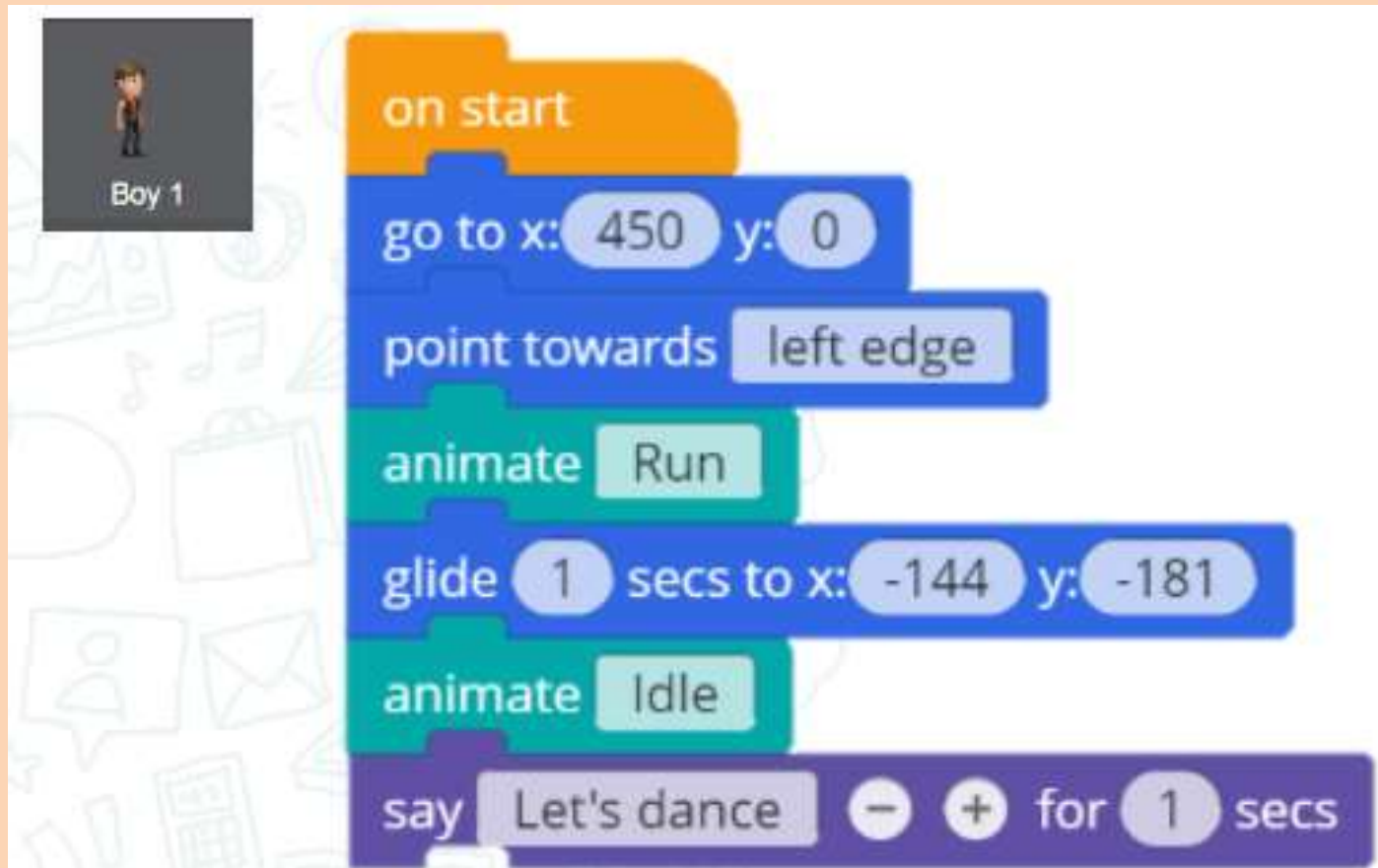
IV. Tạo một bữa tiệc nhảy cùng Tynker.

b) Lập trình



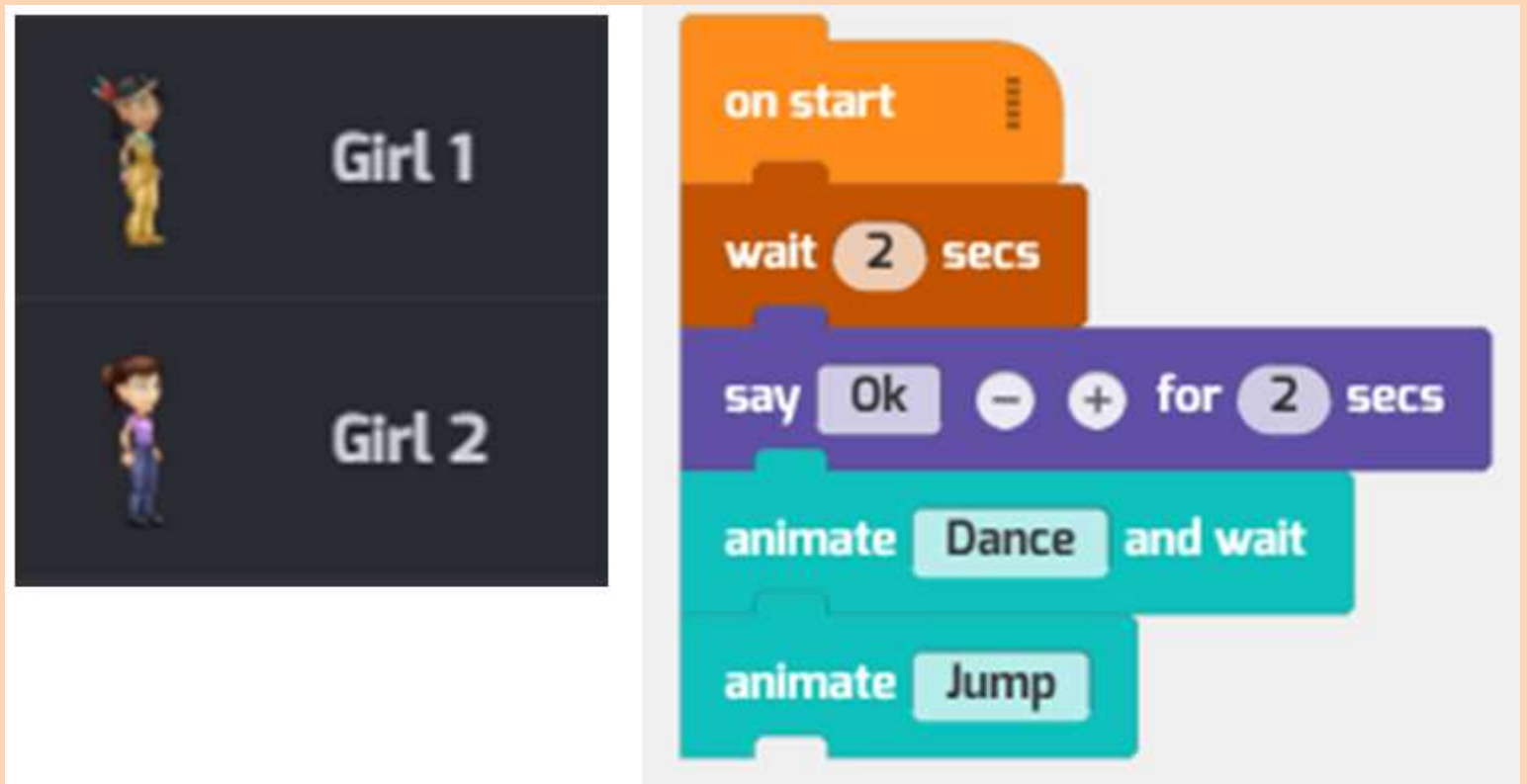
IV. Tạo một bữa tiệc nhảy cùng Tynker.

Bước 1:



IV. Tạo một bữa tiệc nhảy cùng Tynker.

Bước 2:



IV. Tạo một bữa tiệc nhảy cùng Tynker.

Bước 3:

Sáng tạo thêm cho sản phẩm.

- Các em hãy thêm nhiều nhân vật hơn cho bữa tiệc sinh động.
- Thêm một nhân vật xuất hiện giữa bữa tiệc.