# HÌNH ẢNH DEBUG BÀI TẬP 2 TUẦN 3

#### CÂU 1:

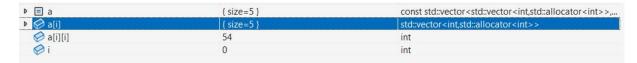
#### TẠO MA TRẬN



## XUẤT MA TRẬN



#### CÂU 2: XUẤT ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH



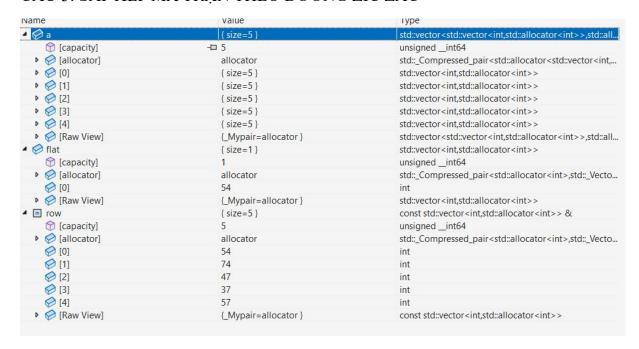
## CÂU 3: XUẤT ĐƯỜNG CHÉO SONG SONG VỚI ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH

▶ <b>a</b>	{ size=5 }	const std::vector <std::vector<int,std::allocator<int>&gt;,</std::vector<int,std::allocator<int>
▶ 🔗 a[i]	{ size=5 }	std::vector <int,std::allocator<int>&gt;</int,std::allocator<int>
a[i][i+1]	11	int
Øi	1	int

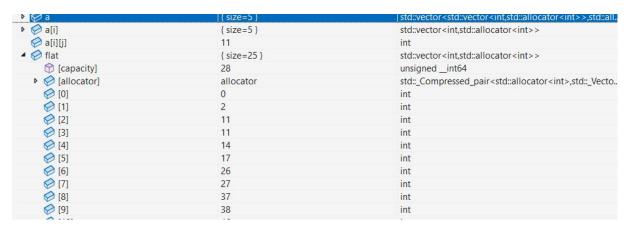
## CÂU 4: TÌM PHẦN TỬ MAX TRONG TAM GIÁC TRÊN

Name	Value	Туре
▶ <b>=</b> a	{ size=5 }	const std::vector <std::vector<int,std::allocator<int>&gt;,</std::vector<int,std::allocator<int>
▶ 🔗 a[i]	{ size=5 }	std::vector <int,std::allocator<int>&gt;</int,std::allocator<int>
a[i][j]	74	int
Øi	0	int
Øj	1	int
maxVal	74	int

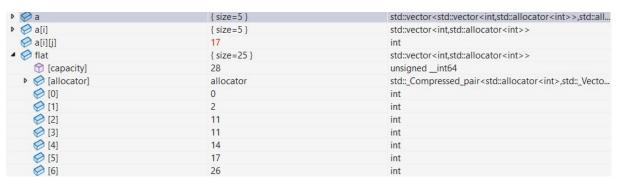
# CÂU 5: SẮP XẾP MA TRẬN THEO ĐƯỜNG ZÍC ZẮC



#### TRƯỜNG HỢP HÀNG CHẪN



# TRƯỜNG HỢP HÀNG LỂ



# CÂU 6: SẮP XẾP ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH

