

HÌNH ẢNH DEBUG BÀI TẬP 2 TUẦN 3

CÂU 1:

TẠO MA TRẬN

Name	Value	Type
▶ a	{ size=5 }	const std::vector<std::vector<int>>> &
▶ a[i]	{ size=5 }	std::vector<int, std::allocator<int>>
a[i][j]	74	int
i	0	int
j	1	int
n	5	int
rand	0x00007ff79b4c1fc2 {BaiTap_Tuan3.exe!rand}	void *

XUẤT MA TRẬN

row	{ size=5 }	const std::vector<int, std::allocator<int>>> &
[capacity]	5	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>, std::_Vecto...
[0]	56	int
[1]	86	int
[2]	11	int
[3]	2	int
[4]	61	int
[Raw View]	{_Mypair=allocator }	const std::vector<int, std::allocator<int>>>

CÂU 2: XUẤT ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH

a	{ size=5 }	const std::vector<std::vector<int, std::allocator<int>>>, ...
▶ a[i]	{ size=5 }	std::vector<int, std::allocator<int>>
a[i][i]	54	int
i	0	int

CÂU 3: XUẤT ĐƯỜNG CHÉO SONG SONG VỚI ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH

a	{ size=5 }	const std::vector<std::vector<int, std::allocator<int>>>, ...
▶ a[i]	{ size=5 }	std::vector<int, std::allocator<int>>
a[i][i+1]	11	int
i	1	int

CÂU 4: TÌM PHẦN TỬ MAX TRONG TAM GIÁC TRÊN

Name	Value	Type
▶ a	{ size=5 }	const std::vector<std::vector<int, std::allocator<int>>>, ...
▶ a[i]	{ size=5 }	std::vector<int, std::allocator<int>>
a[i][j]	74	int
i	0	int
j	1	int
maxVal	74	int

CÂU 5: SẮP XẾP MA TRẬN THEO ĐƯỜNG ZÍC ZẮC

name	value	type
a	{ size=5 }	std::vector<std::vector<int,std::allocator<int>>>,std::all...
[capacity]	5	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<std::vector<int,...
[0]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[1]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[2]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[3]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[4]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[Raw View]	{_Mypair=allocator }	std::vector<std::vector<int,std::allocator<int>>>,std::all...
flat	{ size=1 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[capacity]	1	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>,std::_Vecto...
[0]	54	int
[Raw View]	{_Mypair=allocator }	std::vector<int,std::allocator<int>>
row	{ size=5 }	const std::vector<int,std::allocator<int>>> &
[capacity]	5	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>,std::_Vecto...
[0]	54	int
[1]	74	int
[2]	47	int
[3]	37	int
[4]	57	int
[Raw View]	{_Mypair=allocator }	const std::vector<int,std::allocator<int>>>

TRƯỜNG HỢP HÀNG CHẴN

a	{ size=5 }	std::vector<std::vector<int,std::allocator<int>>>,std::all...
a[i]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
a[i][j]	11	int
flat	{ size=25 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[capacity]	28	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>,std::_Vecto...
[0]	0	int
[1]	2	int
[2]	11	int
[3]	11	int
[4]	14	int
[5]	17	int
[6]	26	int
[7]	27	int
[8]	37	int
[9]	38	int

TRƯỜNG HỢP HÀNG LẺ

a	{ size=5 }	std::vector<std::vector<int,std::allocator<int>>>,std::all...
a[i]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
a[i][j]	17	int
flat	{ size=25 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[capacity]	28	unsigned __int64
[allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>,std::_Vecto...
[0]	0	int
[1]	2	int
[2]	11	int
[3]	11	int
[4]	14	int
[5]	17	int
[6]	26	int

CÂU 6: SẮP XẾP ĐƯỜNG CHÉO CHÍNH

▸ a	{ size=5 }	std::vector<std::vector<int,std::allocator<int>>,std::all...
▸ a[i]	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
a[i][i]	49	int
▸ diagonal	{ size=5 }	std::vector<int,std::allocator<int>>
[capacity]	6	unsigned __int64
▸ [allocator]	allocator	std::_Compressed_pair<std::allocator<int>,std::_Vecto...
[0]	0	int
[1]	37	int
[2]	49	int
[3]	56	int
[4]	90	int
▸ [Raw View]	{ _Mypair=allocator }	std::vector<int,std::allocator<int>>
diagonal[i]	49	int
i	2	int