



\*\*\*\*\*\*



# BÀI TẬP LỚN

MÔN: C#

Đề Tài: Phần mềm quản lý nhà trọ.

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN : Thầy Bùi Tiến Trường

SINH VIÊN THỰC HIỆN :

Bùi Việt Anh - 72DCTM20035

Nguyễn Huy Đăng Doanh – 72DCTM20019

Trương Nhật Minh – 72DCTM20020

Trần Mạnh Tuấn – 72DCTM20017

Sái Hoàng Việt – 72DCTM20036

LÓP : 72DCTM21

NHÓM :5



Hà Nội, 2021



## MỤC LỤC

CHU	JONG I: TỔNG QUÁT VỀ ĐỀ TÀI	3
1.	Bài toán đặt ra	3
2.	Phương pháp nghiên cứu	3
3.	Chức năng phần mềm	4
4.	Phân công nhiệm vụ	5
СН	J'ONG II: CO SỞ DỮ LIỆU	6
1.	Các bảng dữ liệu	6
2.	Sơ đồ liên kết thực thể	11
СН	J'ONG III: GIAO DIỆN	12
1.	Giao diện đăng nhập	12
2.	Giao diện chính	12
3.	Giao diện quản lý nhân viên	13
4.	Giao diện quản lý khách hàng	13
5.	Giao diện quản lý phòng	14
6.	Giao diện quản lý dịch vụ	14
7.	Giao diện thuê phòng	15
8.	Giao diện trả phòng	15
9.	Giao diện sử dụng dịch vụ	16
10	. Giao diện tìm kiếm khách hàng và phòng	16
LÒI	KÉT	18

#### MỞ ĐẦU

Như chúng ta đã biết thì xã hội đang ngày càng phát triển, ngành Dịch vụ đang là nhóm ngành có tốc độ tăng trưởng nhanh trong những năm trở lại đây. Cùng với đó là rất nhiều các khách sạn, nhà nghỉ được mở ra để phục vụ cho các loại dịch vụ như du lịch, nghỉ dưỡng,... theo nhu cầu của con người. Vậy nên công tác quản lý trong các nhà nghỉ hay khách sạn ngày càng trở nên khó khăn hơn. Điều đó thúc đẩy việc cần phải có một phần mềm quản lý phù hợp cho đối tượng là các nhà nghỉ, khách sạn để giải quyết vấn đề trên.

Là một sinh viên còn đang học tập trên giảng đường đại học, chỉ với những kiến thức nhỏ bé của mình đã học được cùng với sự hướng dẫn tận tình của thầy cô em muốn áp dụng những kiến thức để thiết kế nên một hệ thống "Quản lý thuê phòng cho nhà trọ" quy mô nhỏ với các chức năng tuy đơn giản nhưng sẽ đầy đủ nhất có thể; nhằm mục đích nâng cao và củng cố các kiến thức học được, áp dụng chúng vào thực tiễn. Vì kiến thức còn hạn chế nên có thể còn xảy ra lỗi trong quá trình xây dựng rất mong sự góp ý của thầy cô và các bạn. Em xin chân thành cảm ơn!

#### CHƯƠNG I: TỔNG QUÁT VỀ ĐỀ TÀI

#### 1. Bài toán đặt ra

Lý do chọn đề tài vì mục tiêu hàng đầu là đem lại lợi nhuận. Song vấn đề đặt ra là trong thực tế cạnh tranh hiện nay làm sao để một doanh nghiệp khách sạn đứng vững và giữ uy tín trên thị trường. Cạnh tranh trong kinh doanh suy cho cùng là cạnh tranh về chất lượng văn hoá, chất lượng văn minh, chất lượng phục vụ, cách thức vận hành, ... xác định được tầm quan trọng đó thì mỗi doanh nghiệp cần đề ra cho mình một chiến lược, một mục tiêu kinh doanh riêng, một yếu tố quan trọng để đưa doanh nghiệp hoạt động tốt đó là chất lượng dịch vụ chìa khóa thành công của mỗi doanh nghiệp, giúp doanh nghiệp có được thương hiệu và vị thế trên thị trường vì thế mà ứng dụng quản lý nhà trọ được chọn làm chủ đề của nhóm

#### 2. Phương pháp nghiên cứu

#### 2.1. Phương pháp thu thập và phân tích tài liệu

Tìm hiểu và thu thập tài liệu liên quan: Đầu tiên, nghiên cứu viên sẽ tìm hiểu về các tài liệu, sách, bài báo, và tài liệu liên quan khác về quản lý nhà trọ và phần mềm quản lý nhà trọ. Điều này bao gồm việc tìm hiểu về các công nghệ, phương pháp và tiêu chuẩn hiện có trong lĩnh vực này.

Phân tích tài liệu: Tiếp theo, nghiên cứu viên sẽ phân tích và tổ chức thông tin thu thập được từ tài liệu. Điều này có thể bao gồm việc xem xét các khía cạnh cơ bản của quản lý nhà trọ, các chức năng và yêu cầu cần thiết cho phần mềm quản lý nhà trọ, cũng như các thách thức và hạn chế hiện tại trong lĩnh vực này.

Xác định yêu cầu và giải pháp: Dựa trên phân tích tài liệu, nghiên cứu viên sẽ xác định yêu cầu cần thiết cho phần mềm quản lý nhà trọ và tìm kiếm các giải pháp phù hợp. Việc này có thể liên quan đến việc xác định các tính năng, giao diện người dùng, cơ sở dữ liệu, và các yếu tố khác cần có trong phần mềm.

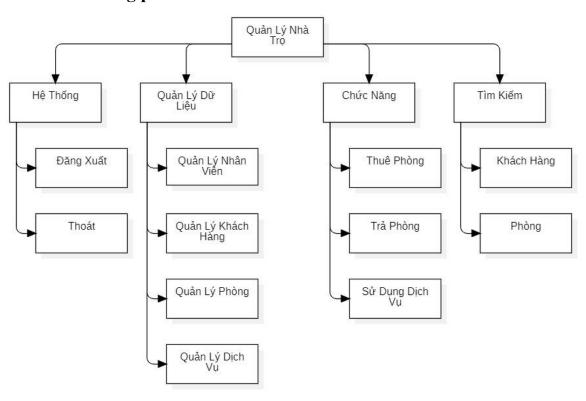
#### 2.2. Phương pháp thực nghiệm

Thiết kế và phát triển phần mềm: Dựa trên yêu cầu đã xác định, nghiên cứu viên sẽ tiến hành thiết kế và phát triển phần mềm quản lý nhà trọ. Quá trình này có thể bao gồm việc lựa chọn các công nghệ phù hợp, xây dựng giao diện người dùng, phát triển hệ thống cơ sở dữ liệu, và triển khai các tính năng quản lý nhà tro.

Đánh giá và kiểm thử: Sau khi phát triển phần mềm, nghiên cứu viên sẽ tiến hành đánh giá và kiểm thử phần mềm để đảm bảo tính ổn định, hiệu suất và tuân thủ các yêu cầu đã đề ra. Quá trình này có thể bao gồm việc thử nghiệm các chức năng, kiểm tra tính bảo mật, và thu thập phản hồi từ người dùng thực tế.

Đánh giá kết quả: Cuối cùng, nghiên cứu viên sẽ đánh giá kết quả của phần mềm quản lý nhà trọ dựa trên mức độ đáp ứng yêu cầu, hiệu suất, tính ổn định và phản hồi từ người dùng. Những phản hồi này có thể được sử dụng để cải thiện phần mềm và điều chỉnh các yêu cầu ban đầu.

#### 3. Chức năng phần mềm



Bảng chức năng phần mềm

4. Phân công nhiệm vụ

STT	Họ tên	Chức năng	Kết quả
1	Bùi Việt Anh	Thuê, Trả, Sử Dụng Dịch Vụ	Hoàn Thành
2	Nguyễn Huy Đăng Doanh	Quản Lý Nhân Viên (xem, thêm, sửa, xóa)	Hoàn Thành
3	Trương Nhật Minh	Quản lý Khách Hàng (xem, them, sửa, xóa)	Hoàn Thành
4	Trần Mạnh Tuấn	Quản lý Phòng (xem, sửa), Dịch Vụ (xem, Thêm, sửa, xóa)	Hoàn Thành
5	Sái Hoàng Việt	Đăng nhập, Tìm kiếm (khách hàng, phòng)	Hoàn Thành

# CHƯƠNG II: CƠ SỞ DỮ LIỆU

#### 1. Các bảng dữ liệu

#### 1.1. Bång admin

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
acc	Int		Chính
taikhoan	NVARCHAR(50)	Lưu tên tài khoản đăng nhập	
matkhau	NVARCHAR(50)	Lưu mật khẩu đăng nhập	



PK\_admin\_DE50FEE5FC583A0E

#### 1.2. Bảng Nhân Viên

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
maNV	Int	Lưu mã nhân viên	Chính
tenNV	NVARCHAR(50)	Lưu tên nhân viên	
ngaySinh	DATE	Lưu ngày sinh nhân viên	
gioiTinh	NVARCHAR(10)	Lưu giới tính nhân viên	
soDT	NVARCHAR(20)	Lưu số điện thoại nhân viên	
email	NVARCHAR(50)	Lưu email nhân viên	
luong	NVARCHAR(20)	Lưu lương nhân	

		viên	
☐ Ⅲ dbo.NhanVien			
	Columns Columns		
	🗝 maNV (PK, int	, not null)	
	tenNV (nvarch	nar(50), null)	
	■ ngaySinh (dat	e, null)	
	gioiTinh (nvar	char(10), null)	
	soDT (nvarcha	ar(20), null)	
	email (nvarch	ar(50), null)	
	luong (nvarch	ar(20), null)	
	Keys		
	PK_NhanVien	_7A3EC7D5D38904BE	

### 1.3. Bảng Khách Hàng

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
maKH	Int	Lưu mã khách hàng	chính
tenKH	NVARCHAR(50)	Lưu tên khách hàng	
diaChi	NVARCHAR(500)	Lưu địa chỉ khách hàng	
gioiTinhKH	NVARCHAR(20)	Lưu giới tính khách hàng	
soDTKH	NVARCHAR(15)	Lưu số điện thoại khách hàng	
emailKH	NVARCHAR(50)	Lưu email khách hàng	

■ dbo.KhachHang
 □ Columns
 □ maKH (PK, int, not null)
 □ tenKH (nvarchar(50), null)
 □ diaChi (nvarchar(500), null)
 □ soDTKH (nvarchar(15), null)
 □ emailKH (nvarchar(50), null)
 □ gioiTinhKH (nvarchar(20), null)
 □ Keys
 □ PK\_KhachHan\_7A3ECFE44781DECF

#### 1.4. Bảng phòng

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
maPhong	Int	Lưu mã phòng	Chính
tenPhong	NVARCHAR(50)	Lưu tên phòng	
loaiPhong	NVARCHAR(50)	Lưu loại phòng	
giaPhong	Int	Lưu giá phòng	
tinhTrang	NVARCHAR(50)	Lưu tình trạng phòng	

# ■ dbo.Phong □ Columns □ maPhong (PK, int, not null) □ loaiPhong (nvarchar(50), null) □ tenPhong (nvarchar(50), null) □ giaPhong (int, null) □ tinhTrang (nvarchar(50), null) □ Keys □ PK\_Phong\_4CD55E104C571764

#### 1.5. Bảng dịch vụ

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
maDV	Int	Lưu mã dịch vụ	Chính
tenDV	NVARCHAR(50)	Lưu tên dịch vụ	

giaDV	NVARCHAR(50)	Lưu giá dịch vụ	
DVT	NVARCHAR(50)	Lưu đơn vị tính	

# ■ dbo.DichVu □ Columns ■ maDV (PK, int, not null)

目 tenDV (nvarchar(50), null) 目 giaDV (nvarchar(50), null)

■ DVT (nvarchar(50), null)

■ Keys

- PK\_DichVu\_7A3EF4119A8632CF

#### 1.6. Bảng sử dụng dịch vụ

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
idSDDV	Int	Lưu mã mỗi lần sử dụng dịch vụ	chính
maDV	Int	Lưu mã dịch vụ	
maThuePhong	Int	Lưu mã thuê phòng	
soLuong	Int	Lưu số lượng sản phẩm	
thanhTien	Float	Lưu giá cuối	
ngaySD	DateTime	Lưu ngày sử dụng	

#### 

 ☐ I Columns

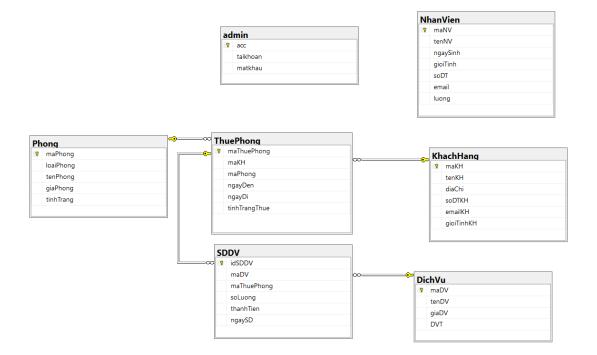
- idSDDV (PK, int, not null)
- maDV (FK, int, not null)
- maThuePhong (FK, int, not null)
- soLuong (int, null)
- ngaySD (datetime, null)
- - → PK\_SDDV
  - FK\_SDDV\_DichVu
  - FK\_SDDV\_ThuePhong

#### 1.7. Bảng thuê phòng

Tên Trường	Kiểu Dữ Liệu	Mô Tả	Khóa
maThuePhong	Int	Lưu mã thuê phòng	Chính
maKH	Int	Lưu mã khách hàng	
maPhong	Int	Lưu mã phòng	
ngayDen	DateTime	Lưu ngày đến	
ngayDi	DateTime	Lưu ngày đi	
tinhTrangThue	NVARCHAR(50)	Lưu tình trạng đang thuê	

- - - maThuePhong (PK, int, not null)
    - maKH (FK, int, not null)
    - maPhong (FK, int, not null)
    - ngayDen (datetime, null)
    - ngayDi (datetime, null)
  - - PK\_ThuePhon\_99717FBFEAE1544B
    - FK\_ThuePhong\_KhachHang
    - FK\_ThuePhong\_Phong

## 2. Sơ đồ liên kết thực thể



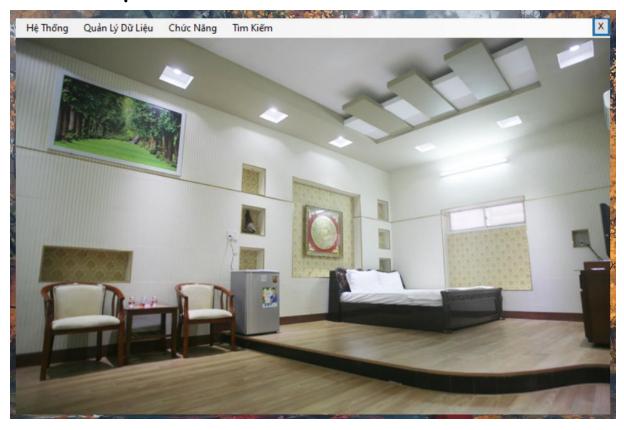
Bảng cơ sở dữ liệu liên kết thực thể

# CHƯƠNG III: GIAO DIỆN Giao diện đăng nhập

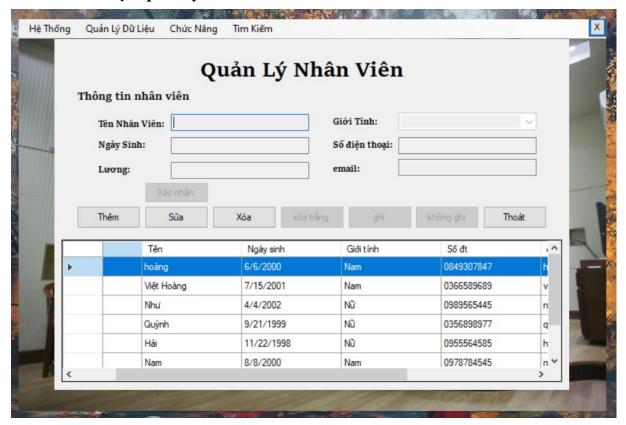
#### 1.

	Đăng Nhập Tài Khoản	X
Tài Khoản Mật Khẩu	Vui lòng đăng nhập để sử dụng dịch vụ Đăng Nhập	

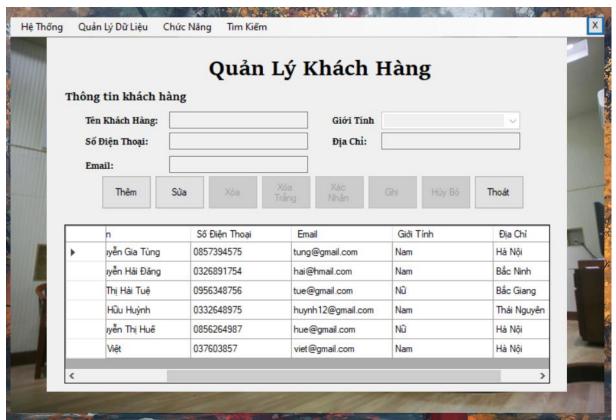
#### 2. Giao diện chính



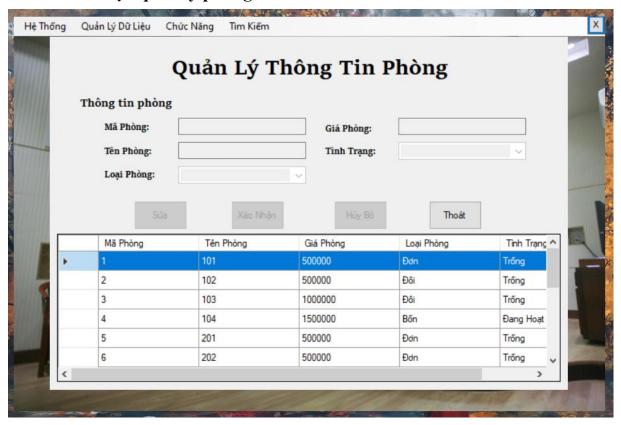
#### 3. Giao diện quản lý nhân viên



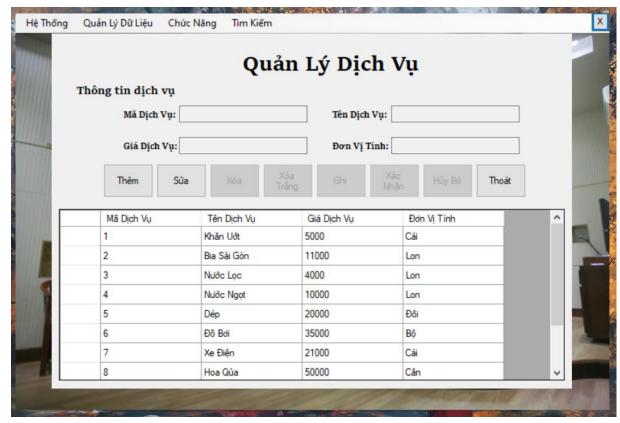
#### 4. Giao diện quản lý khách hàng



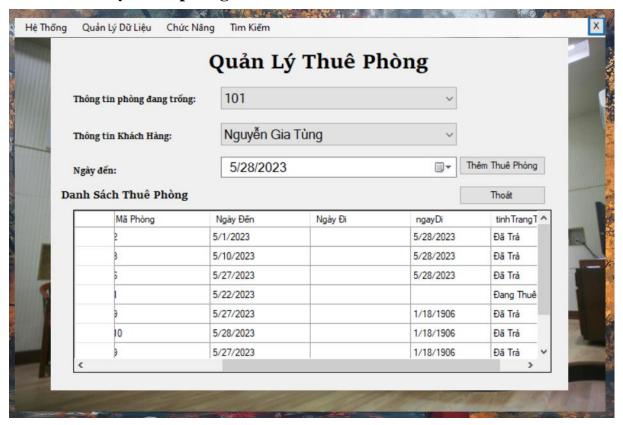
#### 5. Giao diện quản lý phòng



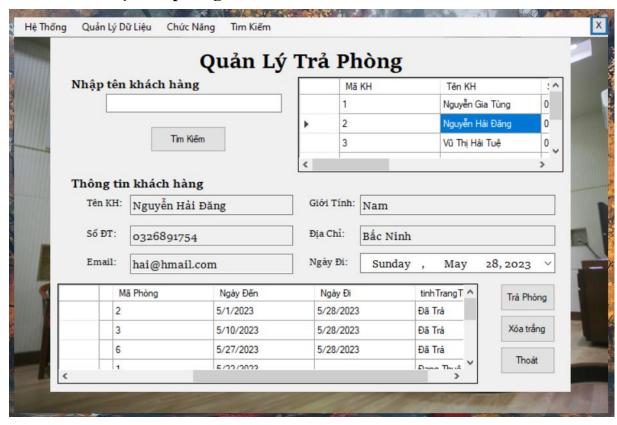
#### 6. Giao diện quản lý dịch vụ



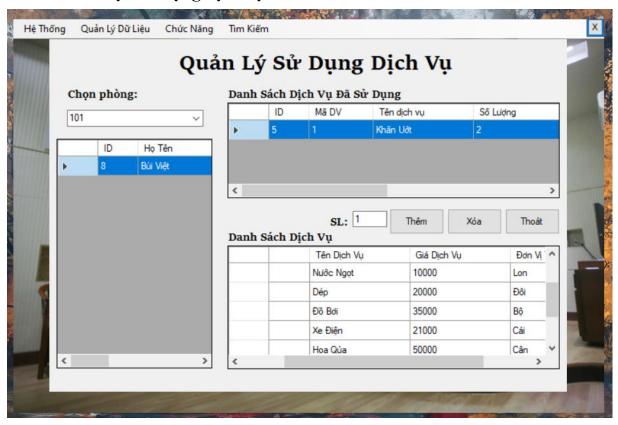
#### 7. Giao diện thuê phòng



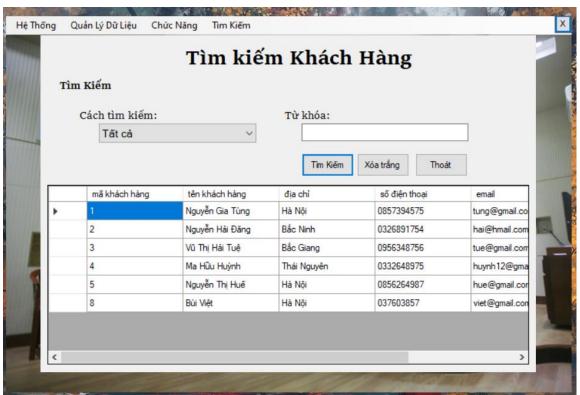
#### 8. Giao diện trả phòng

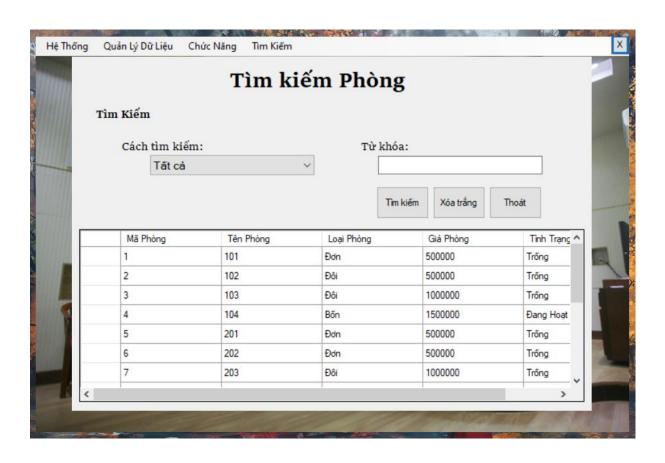


#### 9. Giao diện sử dụng dịch vụ



#### 10. Giao diện tìm kiếm khách hàng và phòng





#### LÒI KẾT

Qua thời gian học tập, tìm tòi, nghiên cứu, em đã hoàn thành bài tập lớn theo đúng mục tiêu đã đề ra. Qua quá trình thực hiện đề tài đã giúp em có được một số kết quả sau:

- Hiểu được một phần về sử dụng SQL trong lập trình ứng dụng Windows bằng ngôn ngữ C#
- Hình thành cho bản thân một số kỹ năng lập trình bằng ngôn ngữ
  C#
- Rèn luyện lại các kĩ năng lập trình bằng Visual Studio, các kĩ năng làm việc với SQL Server
- Vận dụng các kiến thức đã học trên lớp và tự tìm hiểu trên mạng Internet về SQL nói riêng và ngôn ngữ lập trình nói chung.
  - ➤ Khả năng ứng dụng việc lập trình bằng ngôn ngữ C# vào đề tài
- Do giới hạn về kiến thức lập trình và thời gian không cho phép, em chỉ dừng lại ở việc tìm hiểu qua về SQL. Nếu có thời gian và đủ điều kiện em rất muốn được tìm hiểu sâu hơn về toàn bộ cấu trúc của SQL cũng như ngôn ngữ lập trình C#.

Em xin cảm ơn sự giúp đỡ tận tình của thầy Bùi Tiến Trường giảng viên hướng dẫn đã giúp em có thêm nhiều kiến thức để phục vụ cho việc làm đề tài này!