POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Instytut Informatyki	
Rok akademicki	2019/2020	
Przedmiot	Modelowanie baz danych	
Forma zajęć	Laboratorium	
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Ewelina Piotrowska	
Nr grupy		

Opis wycinka rzeczywistości

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Jadwiszczak Jakub	98698

Uwagi

Opis wycinka rzeczywistości

Projektowana baza danych jest bazą danych dla aplikacji webowej, która służy do raportowania i obsługi zdarzeń, dedykowanej dla służb użytku publicznego oraz przedsiębiorstw komunikacyjnych. Mechanizm działania aplikacji wygląda następująco: dyspozytor otrzymuje informację o zdarzeniu, które tworzy i opisuje w systemie. Na podstawie tego zdarzenia może stworzyć zadanie, które ma zostać obsłużone przez wyznaczoną osobę lub zespół. Zadanie może być także utworzone bez konieczności dołączania do niego zdarzenia. Istnieje możliwość podziału zadania na podzadania.

Bazę danych można podzielić na następujące obszary:

- 1. Zdarzenia
- 2. Zadania
- 3. Kontakty
- 4. Użytkownicy

1. Zdarzenia

Osoba raportująca zdarzenie ma obowiązek podać Title, Type, Criticality, Localization, Time, Date, Description, dodatkowo może podać Reporter - osoba zgłaszająca oraz NumberOfPeople - liczbę osób, które znajdują się w zagrożeniu. W związku z powyższym baza zawiera tabelę Events, która zawiera wszystkie powyższe elementy oraz: Userld - identyfikator użytkownika, Eventld - identyfikator zdarzenia. Oprócz tabeli Events, w tym wątku znajdują się jeszcze dwie tabele: EventTypes oraz EventCriticalities. Obie te tabele znajdują się w bazie danych, gdyż Type i Cricitality zdarzenia to pola wybieralne. EventTypes posiadają kolumny: Typeld, Description. EventCriticalities zawierają kolumny: Criticalityld, Description, Color. Reporter też jest polem wybieralnym, jednak nie jest to pole związane tylko z tym jednym wątkiem i zostanie objaśnione w punkcie Kontakty.

2. Zadania

Osoba tworząca zadanie ma obowiązek podać: Title, Type, Criticality, Localization, Time, Date, Description, Executor, ExpirationTime, dodatkowo może podać: NumberOfPeople - liczbę osób, które są potrzebne do wykonania zadania. W związku z powyższym baza zawiera tabelę Cases, która zawiera odpowiednie kolumny dla wyżej wymienionych elementów. Dodatkowo tabela zawiera kolumny: UserId - identyfikator użytkownika, CaseId - identyfikator zadania, IsClosed - kolumna o wartościach True/False, w której jest informacja czy zadanie zostało wykonane i zamknięte. Oprócz tabeli Cases znajdują się także tabele: CaseTypes i CaseCriticalities. Obie te tabele znajdują się w bazie danych, gdyż Type i Cricitality zdarzenia to pola wybieralne. CaseTypes posiadają kolumny: TypeId, Description. CaseCriticalities zawierają kolumny: CriticalityId, Description, Color. Reporter też jest polem wybieralnym, jednak nie jest to pole związane tylko z tym jednym wątkiem i zostanie objaśnione w punkcie Kontakty.

Dodatkowo oprócz tworzenia zadań jest możliwość tworzenia podzadań, stąd w tym wątku opisana zostanie także tabela Measures. Przy dodawaniu podzadania użytkownik musi podać: Title, Description, Executor, Localization. Wszystkie wyżej wymienione elementy mają swoje odpowiedniki w tabeli Measures. Dodatkowo w tej tabeli znajdują się kolumny: Measureld - numer identyfikacyjny podzadania, Caseld - numer identyfikacyjny zadania, które zostało rozbite na podzadania, Userld - numer identyfikacyjny użytkownika.

3. Kontakty

W tym miejscu znajdują się informacje dotyczące pracowników oraz współpracowników zewnętrznych danej organizacji. Tworząc kontakt użytkownik musi podać: Name, Lastname, Type, Localization, PhoneNumber. Oprócz wyżej wymienionych elementów tabela Contacts zawiera: Userld - numer identyfikacyjny użytkownika, Contactld - numer identyfikacyjny kontaktu. Oprócz tabeli Contacts w tej sekcji jest także tabela Types, która zawiera typy kontaktów przekazywane do formularza tworzenia kontaktów w polu Type. Zawiera ona następujące kolumny: Typeld, Userld. To z tabeli Contacts są brane dane do wypełnienia pól Reporter'a w zdarzeniach i Executor'a w zadaniach i podzadaniach.

4. Użytkownicy

Tworząc użytkownika należy podać: Login, Firstname, Lastname, Password oraz określić role użytkownika, których może być kilka, w polu Roles. Role są przechowywane w tabeli Roles, która zawiera kolumny: Roleld, Description. Tabela Users zawiera dane użytkowników w kolumnach: Login, Firstname, Lastname, Password, Userld. Dodatkowo istnieje także Tabela UsersRoles, która ma dwie kolumny Userld i Roleld, w której znajdują się przypisania ról do użytkowników.

Słownik systemu:

User	Użytkownik, posiada on dane:
	 Userld – numer/ciąg identyfikacyjny użytkownika
	 Login – nazwa użytkownika
	Firstname – imię
	 Lastname – nazwisko
	 User_Password – hasło
	 Roleld – numer identyfikacyjny roli, która jest przypisana do
	użytkownika
	• Email
	 PhoneNumber – numer telefonu
Role	Rola, którą można przypisać użytkownikowi. Definiuje ona jednoznacznie uprawnienia użytkownika w systemie. Każda rola
	posiada:
	Roleld – numer identyfikacyjny roli
	Description – opis, definiuje uprawnienia w danej roli
Contact	Osoba kontaktowa, jej parametry mogą być niemal identyczne do
	danych użytkownika i może ona odpowiadać profilom
	użytkownikom, jednak może to także być osoba spoza systemu, np.
	dyżurny policji. Kontakt posiada:
	ContactId – numer identyfikacyjny kontaktu Nome – Jesia (Norwa (w. przygodły v. przepisacji)
	Name – Imię/Nazwę(w przypadku organizacji) Jackson – pozwieka (w przypadku organizacji pozwieka)
	Lastname – nazwisko (w przypadku organizacji, nazwisko dyżyrnogo oto)
	dyżurnego, etc.)
	TypeId – numer identyfikacyjny typu kontaktu Lagaliastica – lakalizacja
	Localization – lokalizacja PhanaNymhan – nyman talafany
	PhoneNumber – numer telefonu UserId The properties and part file prints are interesting.
	 UserId – numer/ciąg identyfikacyjny użytkownika tworzącego
ContactType	Typ kontaktu, np. IT – pracownik z działu IT. Zawiera:
	 Typeld – numer identyfikacyjny typu kontaktu
	Name – nazwę typu, np. IT

	Description - opis
Event	Event, czyli zdarzenie, zawiera:
	EventId – numer identyfikacyjny eventu
	Title – tytuł
	Typeld – numer identyfikacyjny typu eventu
	CriticalityId – numer identyfikacyjny krytyczności eventu
	Localization – lokalizacja
	DateTime – data i czas zdarzenia
	Description – opis
	 Reporter – osoba zgłaszająca, pole to zawiera numer
	identyfikacyjny kontaktu
	NumberOfPeople – liczba osób poszkodowanych
	 UserId - numer/ciąg identyfikacyjny użytkownika
	tworzącego
EventType	Typ zdarzenia, np. pożar. Zawiera:
<i>,</i> .	Typeld – numer identyfikacyjny typu eventu
	Name – nazwa
	Description - opis
EventCriticality	Krytyczność eventu, np. bardzo krytyczny. Zawiera:
_ : 3	 CriticalityId – numer identyfikacyjny krytyczności eventu
	Name – nazwa
	Description – opis
	Color - kolor
Case	Zadanie, zawiera:
	Caseld – numer identyfikacyjny zadania
	Title – tytuł
	Typeld – numer identyfikacyjny typu zadania
	Criticalityld – numer identyfikacyjny krytyczności zadania
	Localization – lokalizacja
	DateTime – data i czas zdarzenia
	Description – opis
	 Executor – osoba wykonująca, pole to zawiera numer
	identyfikacyjny kontaktu
	EventId – numer identyfikacyjny zdarzenia, które jest
	powiązane z zadaniem
	 ExpirationDateTime - data i czas wykonania zadania, po tym
	czasie zadanie jest przedawnione
	 NumberOfPeople – liczba osób potrzebna do wykonania
	zadania
	 Userld - numer/ciąg identyfikacyjny użytkownika
	tworzącego
	 IsClosed – flaga True/False, która ma definiować czy zadanie
	zostało wykonane
CaseType	Typ zadania, np. sprzątanie. Zawiera:
	 Typeld – numer identyfikacyjny typu zadania
	Name – nazwa
	Description - opis
CaseCriticality	Krytyczność zadania, np. bardzo krytyczny. Zawiera:
	 CriticalityId – numer identyfikacyjny krytyczności zadania
	Name – nazwa

	Description – opis
	Color - kolor
Measure	Podzadanie, zawiera:
	 Measureld – numer identyfikacyjny podzadania
	 Caseld – numer identyfikacyjny zadania, które jest dzielone na podzadania
	Title – tytuł
	Description – opis
	 Executor – osoba wykonująca, pole to zawiera numer identyfikacyjny kontaktu
	 Localization – lokalizacja
	 Userld - numer/ciąg identyfikacyjny użytkownika tworzącego
	 IsClosed – flaga True/False, która ma definiować czy podzadanie zostało wykonane