

# Proje Adı : Lig Fikstürü Oluşturma Projesi

## Proje açıklaması :

Bu proje, güncel lig tablosundaki 19 takımdan oluşan bir futbol ligi için fikstür oluşturma uygulaması geliştirmeyi açıklamaktadır. Çift devreli lig usulüne göre, toplam 38 hafta boyunca adil bir fikstür hazırlanacaktır. Her takım diğer takımlarla hem iç saha hem de deplasmanda bir kez oynayacaktır. Takım sayısı tek olduğu için her hafta bir takım maç yapmadan o haftayı dinlenerek geçirecektir.

## Gereksinim Analizi (YGM Prensiplerine Uygun)

### Fonksiyonel Gereksinimler :

1. Takım isimlerini dosyadan okuma: Takım isimleri , 'takımlar.txt' dosyasından okunacaktır. Dosyada her satırda bir takım adı yer alacaktır (toplam 19 takım).
2. Çift devreli fikstür oluşturma (38 hafta): Fikstür, çift devreli lig usulü ile oluşturulacak ve toplamda 38 hafta sürecektir.
3. Haftalık eşleşmeleri ekrana ve dosyaya yazma: Her hafta 18 takım maç yapacak ve 9 maç oynanacaktır. Her hafta bir takım maç yapmayacak ve haftayı boş geçecektir. Fikstür ekrana yazdırılacak ve 'fikstur.txt' dosyasına kaydedilecektir.
4. Geçersiz girişlerde hata mesajı gösterme: Program başlangıcında mevcut bir fikstür varsa okunup gösterilecektir. Hatalı girişler (boş dosya, eksik tanım) kontrol edilerek kullanıcıya uyarı verilecektir.

### Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler :

1. Kod okunabilir, açıklamalı ve modüler olacak.
2. Program kullanıcı dostu ve hatasız çalışacak.
3. Dosya işlemleri güvenilir yapılacaktır.

### Teslim Edilecekler :

1. GitHub repository (doğru ve erişilebilir olmalıdır).
2. 'takımlar.txt' dosyası (19 takımlık güncel liste).

3. Oluşturulan 'fikstur.txt' dosyası.
4. Proje kodları (C diliyle yazılmış olarak).
5. Gereksinim analizi dökümanı (bu döküman).
6. Ekran görüntüleri ve örnek çalıştırma çıktıları.
7. README dosyası (proje açıklaması ve kullanım talimatları ile birlikte).