ANALISIS DATA PERUMAHAN UNTUK MEMPREDIKSI HARGA RUMAH MENGGUNAKKAN MACHINE LEARNING

Syafrial Fachri Pane Rakasona Rifqi Fathurrohman



ANALISIS DATA PERUMAHAN UNTUK MEMPREDIKSI HARGA RUMAH MENGGUNAKKAN MACHINE LEARNING

Penulis:

Rakasona Rifqi Fathurrohman Syafrial Fachri Pane

ISBN:

Editor:

Roni Andarsyah

Penyunting: Roni Andarsyah

Desain sampul dan Tata letak:

Rifqi Fathurrohman

Penerbit:

Penerbit Buku Pedia

Redaksi:

Athena Residence Blok. E No. 1, Desa Ciwaruga, Kec. Parongpong, Kab. Bandung Barat 40559

Tel. 628-775-2000-300

Email: penerbit@bukupedia.co.id

Distributor:

Informatics Research Center Jl. Sariasih No. 54 Bandung 40151 Email: irc@ulbi.ac.id

Cetakan Pertama, 2023 Hak cipta dilindungi undang-undang Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apa pun tanpa ijin tertulis dari penerbit

KATA PENGANTAR

ebagai salah satu bentuk upaya untuk memecahkan masalah yang ada dalam dunia properti, kami menghadirkan buku yang berjudul "Analisis Data Perumahan untuk Memprediksi Harga Rumah Menggunakan Machine Learning". Buku ini bertujuan untuk memberikan pemahaman dan solusi terhadap masalah yang ada dalam dunia properti, khususnya memprediksi harga rumah. Dengan adanya teknologi machine learning, kami yakin bahwa buku ini akan memberikan solusi dan pemahaman yang lebih baik bagi para pembaca. Pembahasan yang diberikan akan menunjukkan bagaimana teknologi machine learning dapat digunakan untuk memprediksi harga rumah dan membantu para pemain industri properti dalam membuat keputusan yang lebih baik.

Buku ini sendiri merupakan wujud dari kebutuhan akan pentingnya meningkatkan skill dengan tantangan yang akan dihadapi oleh perusahaan dan generasi milenial di Era Industri 4.0, terutama yang berkaitan dengan komitmen kerja/bisnis dan adversity quotient (AQ). Kami berharap bahwa buku ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca dan dapat menjadi salah satu sumber referensi yang berguna bagi para profesional dalam bidang properti.

Buku ini disajikan dalam setiap bab yang berisi langkah-langkah untuk pembaca pemula. Setiap bab dibuka dengan definisi dan kerangka kerja. Pada bagian selanjutnya diterangkan cara membuat kode program beserta penjelasan setiap baris kode program tersebut. Pada bagian akhir disertakan kode program untuk latihan dan evaluasi pembaca. Setiap chapter atau bab yang disajikan dalam buku ini disertakan juga kode program yang bisa diakses melalui link: https://github.com/rifqifathurrohman/PREDIKSI-HARGA-RUMAH-MENGGUNAKKAN-MACHINE-LEARNING

Bandung, 12 Februari 2023

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENG	SANTAR	
DAFTAR ISI		ii
DAFTAR GA	AMBAR	v
DAFTAR TA	\BEL	vii
BAB 1 PEN	DAHULUAN	1
1.1 Lata	r Belakang	1
BAB 2 TUJU	JAN INTRUKSIONAL DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN	4
2.1 Tuju	ıan Intruksional	4
2.2 Cap	aian Pembelajaran	4
BAB 3 URA	IAN MATERI	5
3.1 Stat	e of the art	5
3.2 Teo	ri - teori yang digunakan	6
3.2.1	Data	6
3.2.2	Prediksi	7
3.2.3	Harga Rumah	7
3.2.4	Machine Learning	7
3.2.5	Random Forest	9
3.2.6	Outlier	11
3.2.7	Metode Evaluasi	13
3.2.8	CRISP-DM	17
3.2.9	UML (Unified Modeling Language)	18
3.3 Alat	dan aplikasi yang digunakan	19
3.3.1	HTML	19
3.3.2	CSS	20
3.3.3	XAMPP	20
3.3.4	Python	21

3.3.5	Google Colab	22
3.3.6	VScode	23
3.3.7	Tableau	24
3.3.8	Django	25
BAB 4 HASI	L DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Ana	lisis	27
4.2 Busi	ness Understanding	27
4.3 Data	understanding	27
4.4 Prep	processing Data	29
4.4.1	Membaca Data (Pandas)	29
4.4.2	Input Nilai Pada Kumpulan Data (Simple Imputer)	30
4.4.3	Melakukan Encoding (Ocean Proximity)	32
4.4.4	Mendapatkan Nilai Outlier	33
4.4.5	Standarisasi Data	37
4.4.6	Train Test Split	39
4.4.7	Pemodelan	39
4.5 Eval	uasi Model	41
4.6 Ana	lisis Sistem	42
4.6.1	Flowmap Prediksi Harga Rumah	42
4.7 Pera	ncangan Sistem (UML)	43
4.7.1	Use Case Diagram	43
4.7.2	Class Diagram	51
4.7.3	Activity Diagram	52
4.7.4	Statechart Diagram	58
4.7.5	ERD (Entity Relationship Diagram)	63
4.7.6	Struktur Menu	64
BAB 5 IMPI	LEMENTASI APLIKASI	66
5.1 Imple	ementasi Kode Aplikasi	66
5.1.1	Implementasi Package Yang Digunakan	66

5.1.2	Implementasi Proses Login	67
5.1.3	Implementasi Proses Register	68
5.1.4	Implementasi Proses Prediksi Harga Rumah	68
5.1.5	Implementasi Proses CRUD Data Rumah	70
5.1.6	Implementasi Proses Visualisasi	73
5.2 Imple	ementasi Halaman Antar Muka	74
5.2.1	Implementasi Halaman Depan	74
5.2.2	Implementasi Halaman Login	74
5.2.3	Implementasi Halaman Register	75
5.2.4	Implementasi Halaman Prediksi Rumah	76
5.2.5	Implementasi Halaman Hasil Prediksi Rumah	77
5.2.6	Implementasi Halaman Menambahkan Data Rumah Baru	77
5.2.7	Implementasi Halaman Daftar data rumah baru	78
5.2.8	Implementasi Halaman Mengedit Data Rumah Baru	78
5.2.9	Implementasi Halaman Visualisasi	79
BAB 6 LATI	HAN	81
6.1 LATI	HAN	81
BAB 7 RAN	GKUMAN MATERI	80
7.1 RAN	GKUMAN MATERI	80
6.2 Sarar	1	80
DAFTAR PL	ISTAKA	81
GLOSARIUI	И	88
TENTANG F	PENLILIS	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Data Processing	6
Gambar 3.2 Grafik Regresi dan Klasifikasi	8
Gambar 3.3 Outlier box plot	11
Gambar 3.4 Residual RMSE	14
Gambar 3.5 CRISP-DM	17
Gambar 3.6 HTML	19
Gambar 3.7 CSS	20
Gambar 3.8 XAMPP	20
Gambar 3.9 Python	21
Gambar 3.10 Google Colab	22
Gambar 3.11 VScode	23
Gambar 3.12 Tableu	24
Gambar 3.13 Django	25
Gambar 4.1 Sesudah Encoding	32
Gambar 4.2 Sebelum <i>Encoding</i>	32
Gambar 4.3 Plot sebelum <i>cleaning data</i>	34
Gambar 4.4 Plot setelah <i>cleaning data</i>	36
Gambar 4.5 Normalisasi Data	37
Gambar 4.6 <i>Heatmap</i> Normalisasi	38
Gambar 4.7 <i>Plot scatter</i> nilai prediksi dan aktual	40
Gambar 4.8 Visualisasi Model	41
Gambar 4.9 <i>Flowmap</i> Prediksi Harga Rumah	42
Gambar 4.10 Use Case Diagram	44
Gambar 4.11 Class Diagram	51
Gambar 4.12 Activity Login	52
Gambar 4.13 Activity Registrasi	53
Gambar 4.14 Activity Pengolahan Data	54
Gambar 4.15 Activity Prediksi Harga Rumah	55
Gambar 4.16 Activity Diagram Visualisasi	56
Gambar 4.17 Activity Diagram Logout	57
Gambar 4.18 Statechart Diagram Login Admin	58

Gambar 4.19 Statechart Register	59
Gambar 4.20 Statechart Prediksi harga Rumah	60
Gambar 4.21 Statechart pengolahaan data	61
Gambar 4.22 Statechart Visualisasi Diagram	62
Gambar 4.23 Entity Relationship Diagram	64
Gambar 4.24 Struktur Menu	64
Gambar 5.1 Tampilan UI Halaman depan	74
Gambar 5.2 Tampilan UI Depan	74
Gambar 5.3 Tampilan UI Register	75
Gambar 5.4 Halaman UI Input nilai prediksi	76
Gambar 5.5 Halaman Hasil Prediksi Rumah	77
Gambar 5.6 Halaman Tambah data rumah baru	77
Gambar 5.7 Halaman Daftar data rumah baru	78
Gambar 5.8 Halaman Edit Data rumah baru	78
Gambar 5.9 Halaman Visualisasi dari Tableau	79

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Residual RMSE	15
Tabel 4.1 Penjelasan Dataset	28
Tabel 4.2 Table Housing.head	29
Tabel 4.3 Table Missing Value	31
Tabel 4.4 Imputasi median	31
Tabel 4.5 Setelah Imputasi	32
Tabel 4.6 parameter pelatihan dan pengujian	39
Tabel 4.7 Hasil harga aktual dan prediksi	40
Tabel 4.8 Table Definisi Admin	44
Tabel 4.9 Table Definisi <i>Use Case</i>	46
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case</i> Pada <i>Machine learning</i>	47
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Prediksi	47
Tabel 4.12 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Visualisasi	48
Tabel 4.13 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan Pengolahan Data	49
Tabel 4.14 Skenario <i>Use Case</i> Melakukan <i>Logout</i>	50