# Министерство образования и науки РФ Ульяновский государственный технический университет

# Лабораторная работа по теории оптимизации информационных систем № 2\_ОДНОМЕРНАЯ МИНИМИЗАЦИЯ ФУНКЦИЙ

(Название лабораторной работы)

## Учебная группа ИСТМД-11

|               | ФИО           | Дата | Подпись |
|---------------|---------------|------|---------|
| Студент       | Шаблыгин В.В. |      |         |
| Преподаватель | Новиков А.А.  |      |         |

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

изучение прямых методов минимизации функций, использующих информацию о производных целевой функции.

**Задачи:** изучить следующие методы минимизации:

- метод средней точки;
- метод хорд;
- метод Ньютона.

## Программа лабораторной работы

Ознакомиться с вышеуказанными методами. Составить программу в среде MATLAB. Получить результаты и сделать выводы.

## ОБОРУДОВАНИЕ И ПРИНАДЛЕЖНОСТИ:

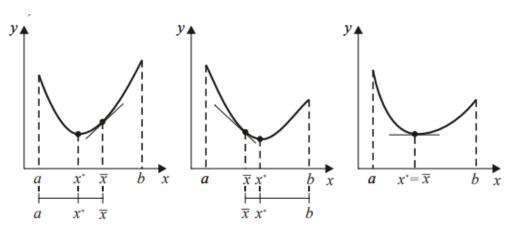
Среда программирования MATLAB.

## <u>КРАТКАЯ ТЕОРИЯ:</u>

**Оптимизация** — задача нахождения экстремума (минимума или максимума) целевой функции в некоторой области конечномерного векторного пространства, ограниченной набором линейных и/или нелинейных равенств и/или неравенств.

Если функция f(x) является дифференцируемой или дважды дифференцируемой выпуклой функцией и возможно вычисление производных в произвольно выбранных точках, то этом случае эффективность поиска точки минимума можно существенно повысить.

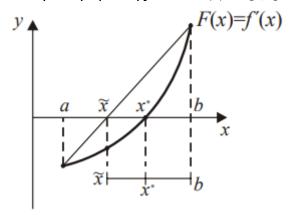
**Метод средней точки.** Если определение производной f '(x) не представляет затруднений, то в процедуре исключения отрезков методом дихотомии вычисление двух значений f(x) вблизи середины очередного отрезка можно заменить вычислением одного значения f '(x) в его средней точке  $\bar{x}=(a+b)/2$ . В самом деле, если 'xf>0)(, то точка  $\bar{x}$  лежит на участке монотонного возрастания f(x), поэтому  $x^*<\bar{x}$ , и точку минимума следует искать на отрезке [a,  $\bar{x}$ ]. При f '(x)<0 имеем противоположную ситуацию и переходим к отрезку [ $\bar{x}$ , b]. Равенство f '(x)=0 означает, что точка минимума найдена точно  $x^*=\bar{x}$ ,



Такое исключение отрезков требует на каждой итерации только одного вычисления f '(x) и уменьшает отрезок поиска точки x\* ровно вдвое.

## Метод хорд

Сущность приближенного решения уравнения F(x) = 0 на отрезке [a,b] при методом хорд состоит в исключении отрезков путем определения  $\bar{x}$  – точки пересечения с осью 0х хорды графика функции F(x) на [a,b]:



Полагая F(x) = f'(x), запишем координату точки  $\bar{x}$ 

$$\widetilde{x} = a - \frac{f'(a)}{f'(a) - f'(b)}(a - b).$$

Отрезок дальнейшего поиска точки  $x^*$  ([a,x] или [ $\bar{x}$ , b]) выбирается в зависимости от знака  $f'(\bar{x})$  так же, как в методе средней точки. На каждой итерации, кроме первой, необходимо вычислять только одно новое значение  $f'(\bar{x})$ 

## Метод Ньютона

Если выпуклая на отрезке [a,b] функция f(x) дважды непрерывно дифференцируема на этом отрезке, то точку  $x^* \in [ab,]$  минимума этой функции можно найти, решая уравнение f'(x) = 0 методом Ньютона (другое название — метод касательных). Пусть  $x_0 \in [a,b]$  — нулевое (начальное) приближение к искомой точке  $x^*$ . Линеаризуем функцию F(x) = f'(x) в окрестности начальной точки, приближенно заменив дугу графика этой функции касательной в точке  $(x_0, f'(x_0))$ 

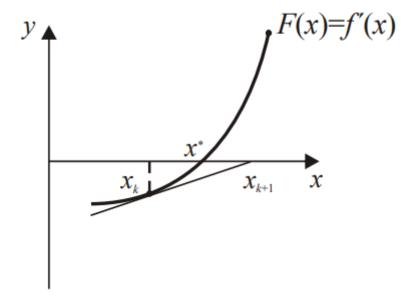
$$F(x) \approx F(x_0) + F(x'_0)(x - x_0)$$
.

Выберем в качестве следующего приближения к  $x^*$  точку  $x_1$  пересечения касательной с осью абсцисс. Приравнивая к нулю правую часть , получим первый элемент  $x_1 = x_0 - (F(x_0) / F(x'_0))$  итерационной последовательности  $\{x_k\}$ , k = 1, 2, ....

Выберем в качестве следующего приближения к  $x^*$  точку  $x_1$  пересечения касательной с осью абсцисс. Приравнивая к нулю правую часть, получим

первый элемент 
$$x_1 = x_0 - (F(x_0) / F(x'_0))$$
 итерационной последовательности  $\{x_k\}$ ,  $k = 1, 2, ....$ 

В очередной точке  $x_k$  построим линейную аппроксимирующую функцию для  $F(\mathbf{x})$  и определим точку, в которой эта функция обращается в нуль, используя в качестве следующего приближения  $x_{k+1}$ .



Уравнение касательной к графику F(x) в точке  $x = x_k$  имеет вид  $y = F(x_k) + F(x'_k)(x - x_k)$ , поэтому точка  $x = x_{k+1}$ , найденная из условия y = 0, определяется формулой  $x_{k+1} = x_k - (F(x_k) / F'(x_k))$ 

Поскольку  $F(x) \equiv f'(x)$ , получим, что для решения уравнения f'(x) = 0 необходимо построить последовательность

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f'(x_k)}{f''(x_k)}, \quad k = 1, 2, ...$$

где х0 – точка, выбранная в качестве начального приближения.

Вычисления по формуле производятся до тех пор, пока не выполнится неравенство  $f'(x_k) \le \varepsilon$ , после чего полагают  $x * \approx xk$ ,  $f * \approx f(x_k)$ .

#### ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Исследовать методы минимизации будем на примере функции:

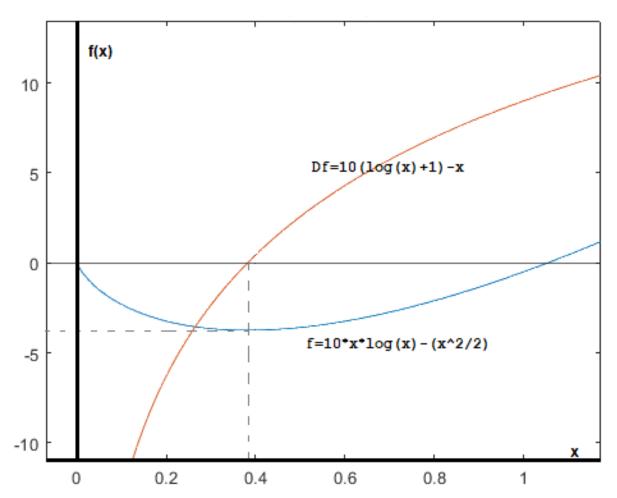
$$f(x) = 10x \ln x - \frac{x^2}{2} \to \min, x \in [0, 1, 1].$$

#### Текст программы:

```
% Построим график
ezplot ('10*x*log(x)-(x^2/2)', [0 2.0])
hold on
ezplot ('10*(log(x)+1)-x', [0 2.0])
xline(0)
yline(0)
% 1. Метод средней точки
f = @(x) 10*x*log(x)-(x^2/2); % наша функция
Df = @(x) 10*(log(x)+1)-x;
                              % производная
е = 0.00001; % заданная погрешность
         % задаем начальный отрезок [a,b]
a = 0.3;
b = 0.5;
x=(a+b)/2; % средняя точка
i=1;
           % счетчик итераций
```

```
while abs(Df(x)) > e % пока не добьемся требуемой точности
    if Df(x) > 0 %
                 % задаем новый отрезок [а, х]
        b=x;
    else
                  % задаем новый отрезок [x, b]
        a=x;
    end
    i = i+1;
    x=(a+b)/2;
                  % новая средняя точка
end
disp('1. Метод средней точки, x= :')
disp(x)
disp('Минимальное значение функции, f(x) = :')
disp(f(x))
disp('Затрачено итераций, i= :')
disp(i)
% 2. Метод хорд
f = Q(x) 10*x*log(x)-(x^2/2); % наша функция
Df = @(x) 10*(\log(x)+1)-x;
                             % производная
е = 0.00001; % заданная погрешность
a = 0.3;
            % задаем начальный отрезок [a,b]
b = 0.5;
x = a - (Df(a)/(Df(a) - Df(b)))*(a - b); % точка пересечения хорды
            % счетчик итераций
while abs(Df(x)) > e % пока не добьемся требуемой точности
    if Df(x) > 0 %
       b=x;
                 % задаем новый отрезок [a, x]
    else
                 % задаем новый отрезок [x, b]
        a=x;
    end
    i = i+1;
    x=a-(Df(a)/(Df(a)-Df(b)))*(a-b); % новая средняя точка
end
disp('2. Метод хорд, x= :')
disp(x)
disp('Минимальное значение функции, f(x)=:')
disp(f(x))
disp('Затрачено итераций, i= :')
disp(i)
% 3. Метод Ньютона
f = @(x) 10*x*log(x)-(x^2/2); % наша функция
Df = @(x) 10*(log(x)+1)-x;
                              % производная первого порядка
Df2 = @(x) 10/x-1;
                               % производная второго порядка
е = 0.00001; % заданная погрешность
         % задаем начальный отрезок [a,b]
a = 0.3;
b = 0.5;
x = (a+b)/2;
               % начальное приближение
           % счетчик итераций
i=1;
while abs(Df(x)) > e % пока не добьемся требуемой точности
    i = i+1;
    x = x - Df(x)/Df2(x); % новое приближение
end
disp('3. Метод Ньютона, x=')
disp(x)
disp('Минимальное значение функции, <math>f(x)=')
disp(f(x))
disp('Затрачено итераций, i= ')
disp(i)
```

#### Результат:



1. Метод средней точки, х=:

0.382212066650391

Минимальное значение функции, f(x)=:

-3.749081008645030

Затрачено итераций, і=:

18

2. Метод хорд, х=:

0.382212689504838

Минимальное значение функции, f(x)=:

-3.749081008645648

Затрачено итераций, і=:

6

3. Метод Ньютона, x= 0.382212172156819

Минимальное значение функции, f(x)=

-3.749081008645822

Затрачено итераций, і=

3

## Сведем результаты в таблицу:

|                        | метод средней<br>точки | метод хорд | метод Ньютона |
|------------------------|------------------------|------------|---------------|
| Погрешность            | 0.00001                | 0.00001    | 0.00001       |
| Количество<br>итераций | 18                     | 6          | 3             |

**Выводы по работе:** из таблицы видно, что наиболее эффективным методом является метод Ньютона.