Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Ульяновский государственный технический университет

Лабораторная работа № <u>4</u> по предмету «Алгоритмические и аппаратные средства обработки информации»

<u>РЕАЛИЗАЦИЯ НЕРЕКУРСИВНЫХ КИХ-ФИЛЬТРОВ НА БАЗЕ</u> <u>МИКРОКОНТРОЛЛЕРОВ</u>

(Название лабораторной работы)

Учебная группа ИСТМД-11

	ФИО	Дата	Подпись
Студент	Шаблыгин В.В.		
Преподаватель	Сазонов С.Н.		

ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

Изучить методику построения цифровых фильтров на основе микроконтроллеров.

Задача:

- 1. В программном пакете PROTEUS собрать схему, представленную на рисунке 4.8.
- 2. По варианту задания установить параметры синусоидальных генераторов (амплитуды Un и Uv выбрать так, чтобы выходное напряжение U2 не превышало 2,5 В).
- 3. Реализовать программу цифрового фильтр скользящего среднего, а также программы цифровых КИХ-фильтров с прямоугольным окном, окном Хэмминга, окном Блэкмана и окном Кайзера.
- 4. Вывести графики выходных напряжений для всех типов фильтров в режимах аналогового и Фурье анализа и сравнить между собой.

ОБОРУДОВАНИЕ И ПРИНАДЛЕЖНОСТИ:

Программный пакет PROTEUS.

ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Вариант № 8 Исходные данные:

 $Fn = 15 \Gamma \mu$ $Fv = 87 \Gamma \mu$ Un/Uv = 6

1. Алгоритм цифрового фильтра скользящего усреднения:

Dacc = Dacc + Din - Dout Dout = Dacc / K

где:

Dout - выходное значение фильтра,

Din - входное значение фильтра,

К - постоянный коэффициент, который рассчитывается по формуле:

$K = T \times SPS$

где:

Т - это постоянная времени фильтра, SPS - частота дискретизации АЦП.

Тактовая частота модуля АЦП равна отношению тактовой частоты контроллера к коэффициенту внутреннего предделителя:

Fadc = Fcpu/Pre = $8000000/128 = 62500 \ \Gamma$ ц

Одно преобразование занимает 13 тактов (по даташиту), тогда частота дискретизации:

```
Fs = Fadc/n = 62500/13 = \sim 4800 \Gamma ц
```

Постоянную фильтра найдем из формулы:

 $f = 1 / 2\pi RC$

Для частоты 87 Гц, постоянная времени фильтра:

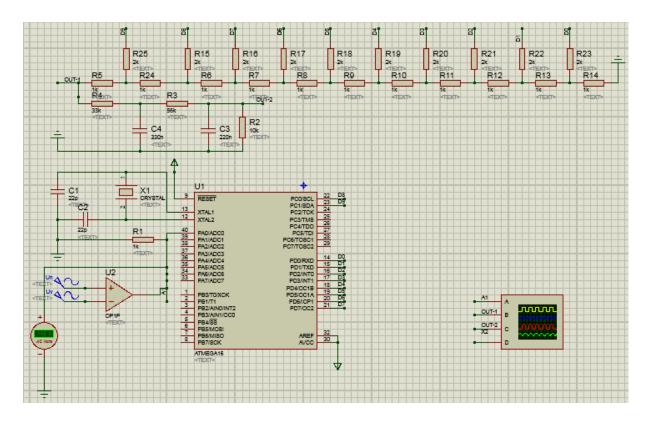
 $T = 1/2\pi f = 0.0018c$

1. Метод скользящего среднего.

Листинг программы:

```
#include <avr/io.h>
     #include <stdint.h>
 3 #define SPS 4800UL // частота дискретизации
 4 #define Trc 0.0018f // постоянная времени фильтра
    #define K (SPS*Trc) // постоянный коэффициент
 7 ⊡void ADC_INIT() // конфигурирование АЦП
 8
 9
        ADCSRA |= (1<<7); // Бит ADEN=1 включение АЦП
10
       ADCSRA |= (1<<2) | (1<<1) | (1<<0); // ADPS0..2=111, предделитель - CLK/128
       ADCSRA |= (1<<5); // ADATE=1, запуск ФЦП по прерыванию
11
12
       SFIOR &= -(1<<7) & (1<<6) & -(1<<0); // ADTS2..0=010 — запуск от внеш. прерывания
13
       ADMUX &= (1<<7) | (1<<6); // выбор ИОН, 11 - внутренний ИОН 1.1В
14
       ADMUX &= (1<<0); // выбор 0-го входа мультиплексора
15
       ADMUX &= (1<<5); // выравние рез-та по левому краю
16 }
17
18 ⊟int main(void)
19
20
        ADC_INIT();
       ADCSRA |= (1<<6); // запуск преобразования
21
      DDRD = 0xFF; // режим регистра D - выход
22
      DDRC = 0xFF; // режим регистра C - выход
23
24
        uint32 t Dacc = 0; // устанавливаем начальное средее значение
        uint16_t Dout = 0; // выходное значение фильтра
25
26
27
   while (1)
28
            if (ADCSRA & (1<<4)) // флаг прерывания от АЦП
29
30
                // ADCL и ADCH - верх-й и нижн-й p-ры c результатом преобразования АЦП
31
32
                uint8 t lowADC = ADCL;
                uint16_t Din = ADCH << 8 | lowADC;</pre>
33
34
                Dacc = Dacc + Din - Dout; // расчет скользящего среднего
35
                Dout = Dacc / (uint32_t)K;
36
                PORTD = (uint8_t)Dout; // результат записываем в p-p порта D (мл.байт)
37
                PORTC = (uint8_t)(Dout >> 8); // // в p-p порта C записываем ст. байт
                ADCSRA |= (1 << 4); // Бит ADIF - флаг прерывания от АЦП
38
39
            }
40
         }
41 }
```

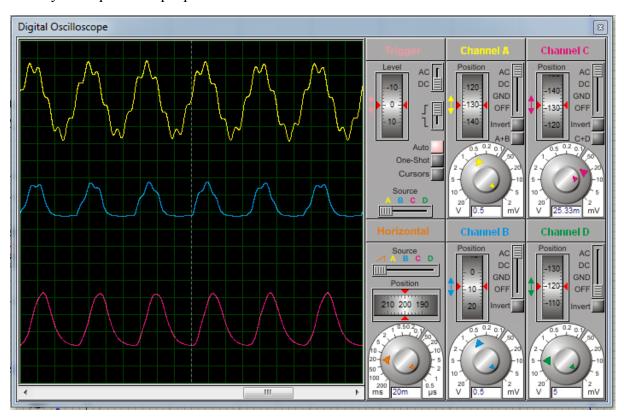
Для проверки, нужно собрать схему, и загрузить в виртуальный микроконтроллер, полученную программу.



Параметры генераторов:

Un: 3V, 87Hz Uv: 0.5V, 15Hz

Результат работы программы:



Выходной сигнал (красный) очищен от высокочастотной составляющей.

2. В Scilab рассчитаем коэффициенты фильтров 4-го порядка с прямоугольным окном, окном Хэмминга, окном Блэкмана и окном Кайзера.

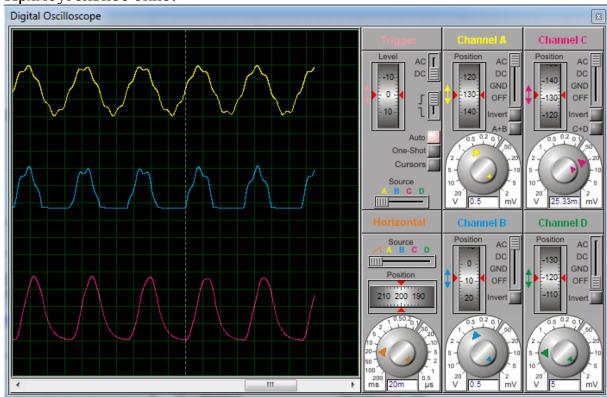
```
1 n=4
2 //-Rectangle
 3 wr=1:n;
 4 for · i=0:n-1
 5 ....wr(i+1)=0.54-0.46*cos((2*%pi*(i))/(n-1));
 6 ----else-
 7 | .... wr (i+1)=1;
8 ----end
9 end
10 disp ('Прямоугольное - окно')
11 disp(wr)
12
13 //-hemmig
14 [wft,wfm,fr] = ·wfir("lp", ·n, ·[.015 ·.0], "hm", [0 ·0]);
15 disp('Hemming:')
16 disp(wft);
17
18 //-kiser
19 [wft,wfm,fr] = ·wfir("lp", ·n, ·[.015 ·.0], "kr", [0 ·0]);
20 disp('Kaiser:')
21 disp(wft);
22
23 //-blackman
24 wb=1:n;
25 for · i=0:n-1
26 ----wb(i+1)=0.42-0.5*cos((2*%pi*i/(n-1)))-+-0.08*cos(4*%pi*i/(n-1));
27 end
28 disp('Blackman:')
29 disp(wb)
Результаты расчетов:
"Прямоугольное окно:"
 0.08 \ 0.77 \ 0.77 \ 0.08
 "Hemming:"
 0.002392 \quad 0.0230915 \quad 0.0230915 \quad 0.002392
 "Kaiser:"
 0.0299002 \ 0.0299889 \ 0.0299889 \ 0.0299002
 "Blackman:"
 -1.388D-17 0.63 0.63 -1.388D-17
```

Далее подставляем полученные коэффициенты в программу:

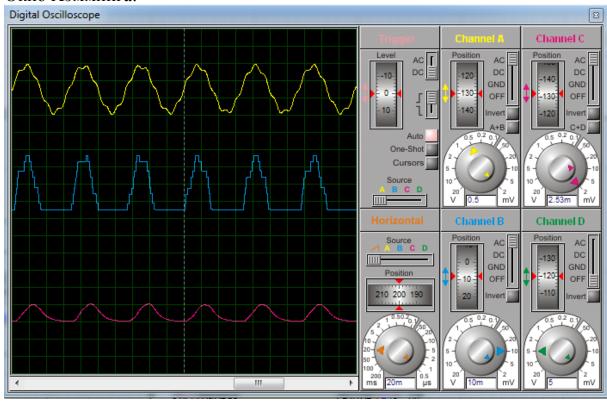
```
19 □int main(void)
20 {
21
        ADC INIT();
22
        ADCSRA |= (1<<6); // запуск преобразования
23
        DDRD = 0xFF; // режим регистра D - выход
24
        DDRC = 0xFF; // режим регистра C - выход
25
        uint16_t Dout = 0; // выходное значение фильтра
26
        // значения коэффициентов
27
        static const float b0 = 0.08;
28
        static const float b1 = 0.77;
29
        static const float b2 = 0.77;
30
        static const float b3 = 0.08;
31
        // линия задержки
32
        uint16_t x3 = 0.0;
33
        uint16_t x2 = 0.0;
34
        uint16_t x1 = 0.0;
35
        uint16_t x0 = 0.0;
36
37 | while (1)
38
             if (ADCSRA & (1<<4)) // флаг прерывания от АЦП
39
40
                // ADCL и ADCH - верх-й и нижн.р-ры с рез-том преобразования АЦП
41
42
                uint8_t lowADC = ADCL;
                uint16_t Din = ADCH << 8 | lowADC;
43
44
                // двигаем регистр
45
                x3=x2;
46
                x2=x1;
47
                x1=x0;
48
                x0=lowADC;
49
                // Считаем "отфильтрованное" значение
50
                Dout = x0*b0 + x1*b1 + x2*b2 + x3*b3;
51
                PORTD = (uint8_t)Dout; //результат записываем в p-p порта D (мл.байт)
52
                PORTC = (uint8_t)(Dout >> 8); // в p-p порта C записываем ст. байт
53
                ADCSRA |= (1<<4); // Бит ADIF - флаг прерывания от АЦП
54
            }
55
           }
56 }
```

Поочередно записываем полученный код в микроконтроллер и запускаем симуляцию:

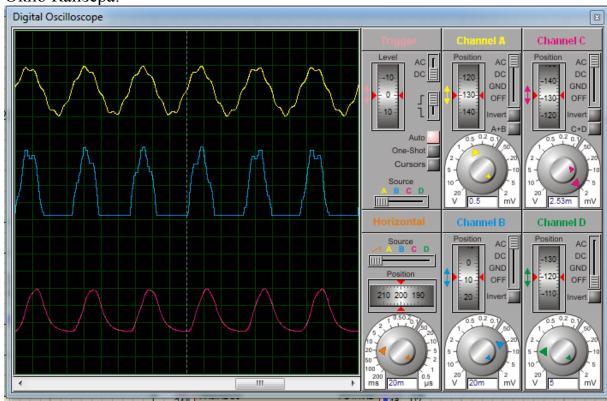
Прямоугольное окно:



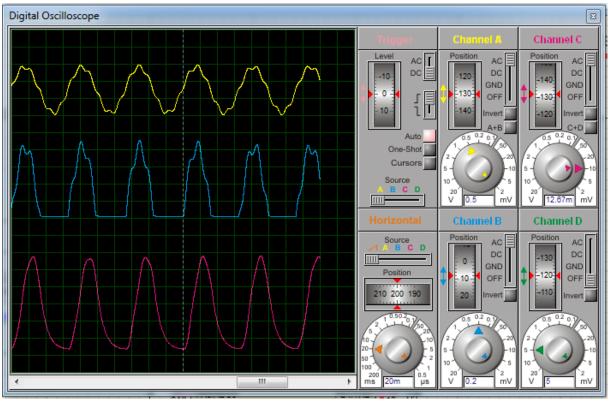
Окно Хэмминга:



Окно Кайзера:



Окно Блэкмана:



Вывод: в результате данной работы был рассчитан и смоделирован цифровой фильтр низких частот.