

Командная оболочка Midnight Commander

Булат Исаев¹

13 июня, 2023, Москва, Россия

¹Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи работы

Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

Процесс выполнения лабораторной работы

Работа с Midnight Commander

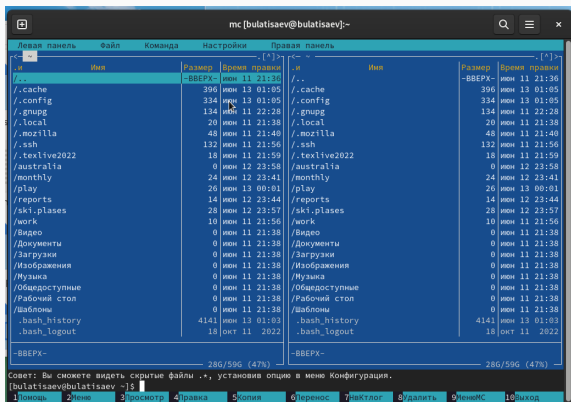


Рис. 1: Запуск mc

Работа с Midnight Commander

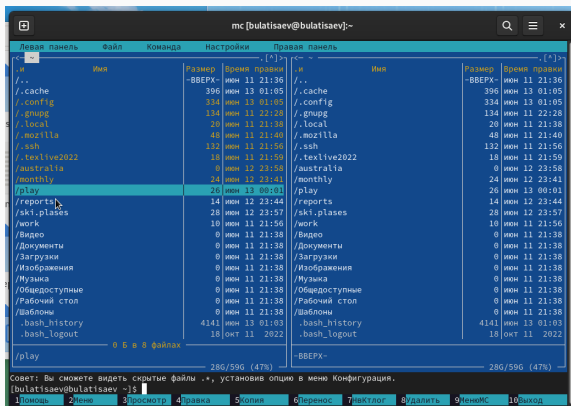


Рис. 2: Выделение

Работа с Midnight Commander

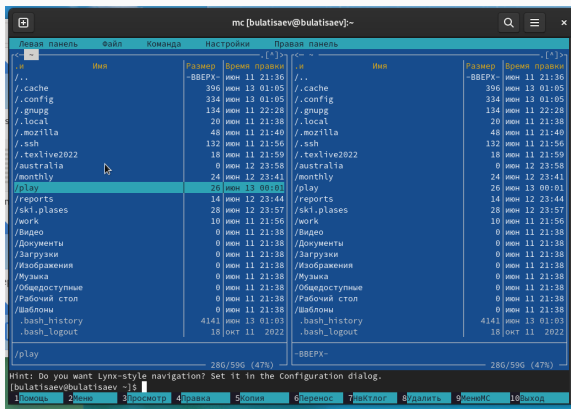


Рис. 3: Отмена

Работа с Midnight Commander

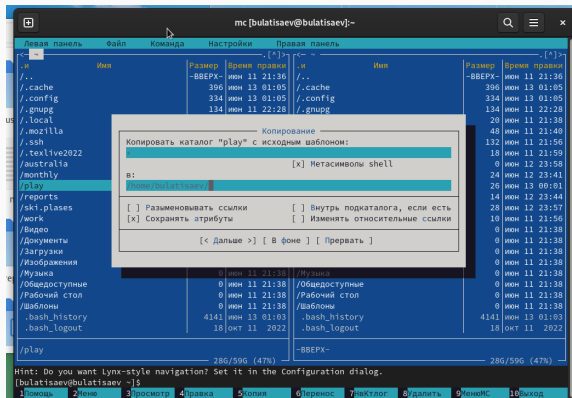


Рис. 4: Копирование

Работа с Midnight Commander

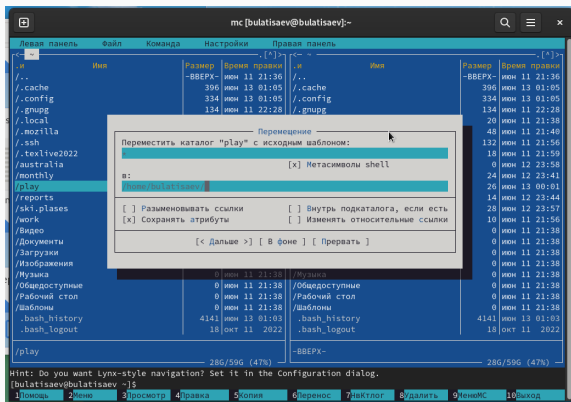


Рис. 5: Перемещение

Работа с Midnight Commander

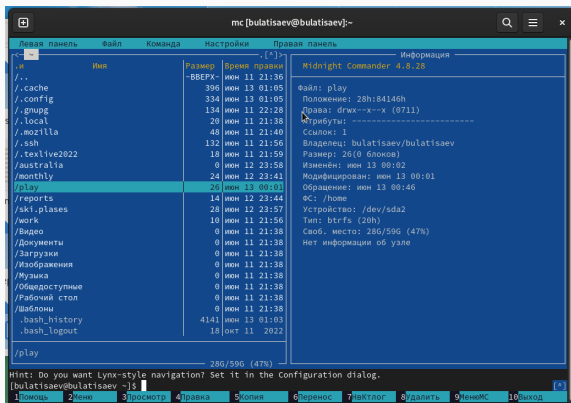


Рис. 6: Информация

Работа с Midnight Commander

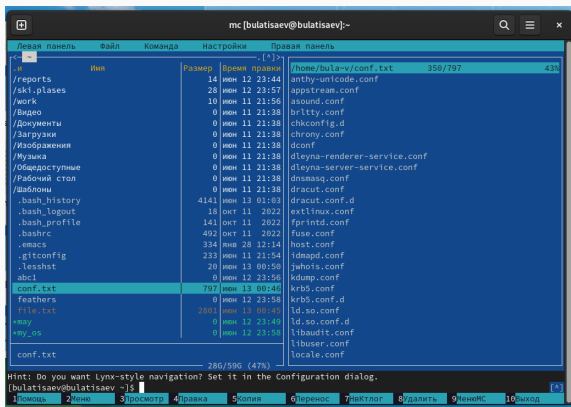


Рис. 7: Быстрый просмотр

Работа с Midnight Commander

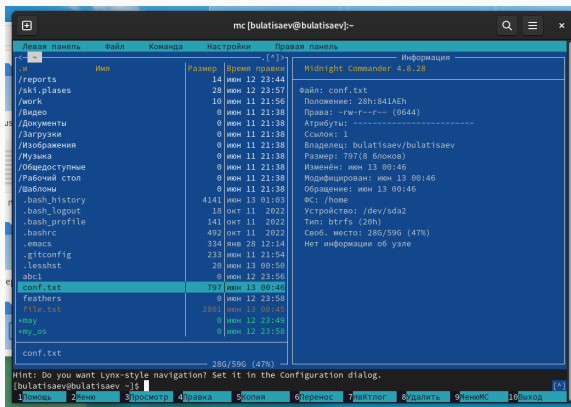


Рис. 8: Информация

Работа с Midnight Commander

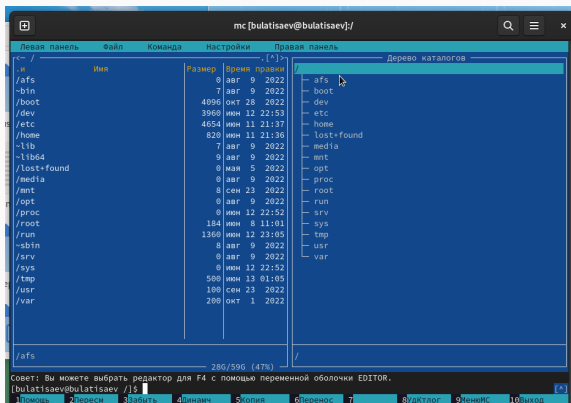


Рис. 9: Дерево каталогов

Работа с Midnight Commander

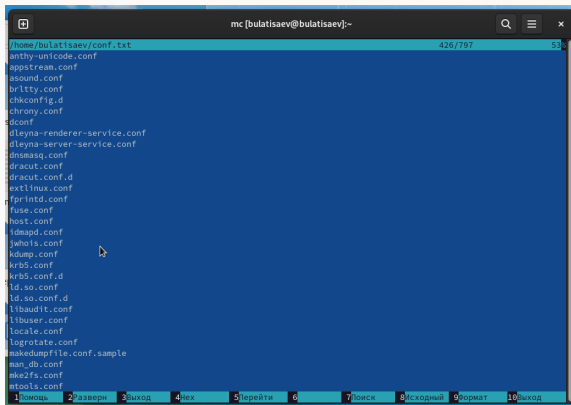


Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

Работа с Midnight Commander

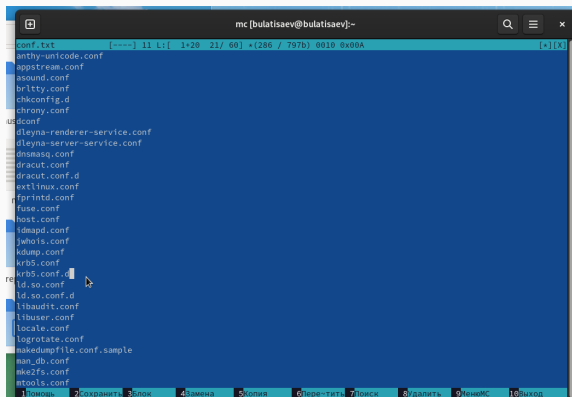


Рис. 11: Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов

Работа с Midnight Commander

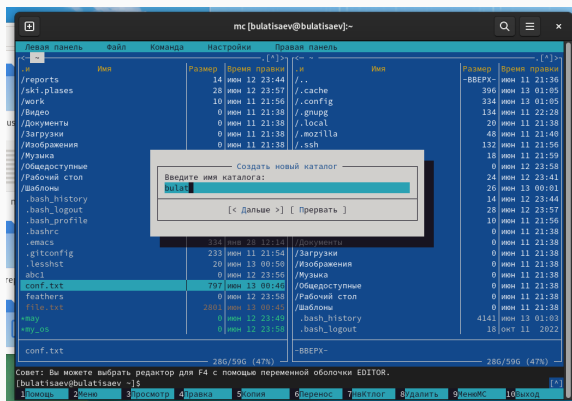


Рис. 12: Создание каталога

Работа с Midnight Commander

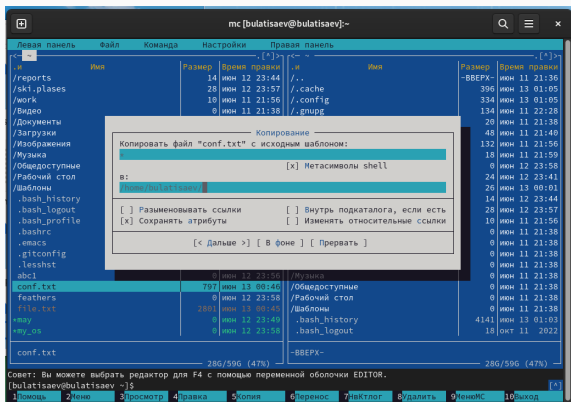


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

Работа с Midnight Commander

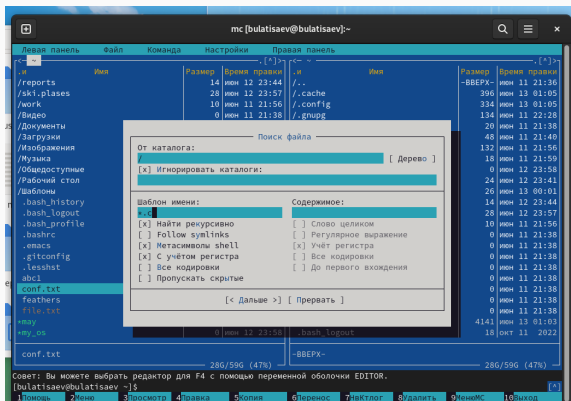


Рис. 14: Поиск файлов

Работа с Midnight Commander

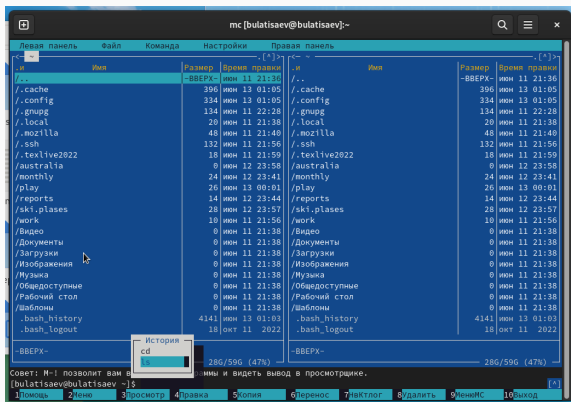


Рис. 15: История команд

Работа с Midnight Commander

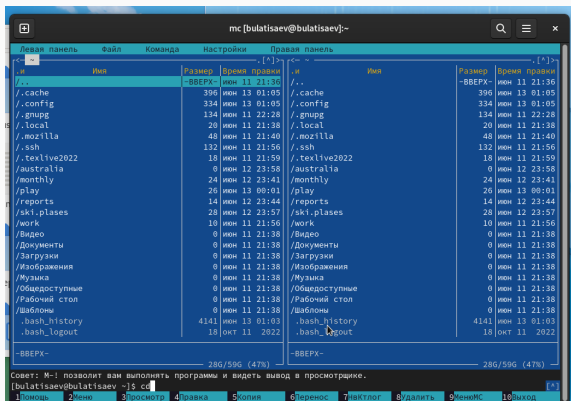
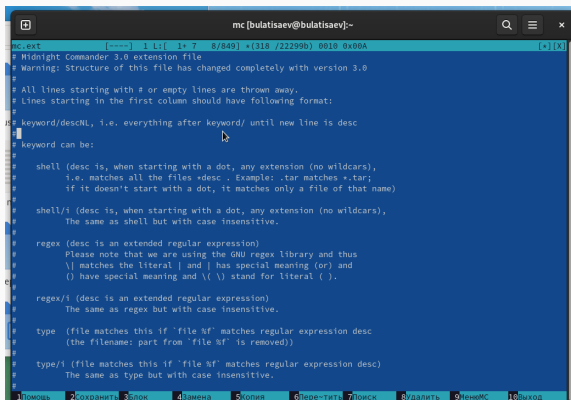


Рис. 16: Переход в домашний каталог

Работа с Midnight Commander



The screenshot shows the Midnight Commander (mc) interface. The title bar reads "mc [bulatisaev@bulatisaev]~". The main window displays the contents of the file "mc.ext". The text is as follows:

```
mc.ext [-----] 1 L: [ 1* 7 8/849] *(318 /22299b) 0010 0x00A [*] [X]
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files +desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \ matches the literal \ and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#   The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc
#        (the filename: part from 'file %f' is removed))
#
#   type/i (file matches this if 'file %f' matches regular expression desc)
#   The same as type but with case insensitive.
```

At the bottom of the window, there is a menu bar with the following items: 1Помощь, 2Сохранить, 3Блок, 4Замена, 5Копия, 6Пере-тиг, 7Поиск, 8Удалить, 9Ненамс, 10Выход.

Рис. 17: Просмотр файла расширений

Работа с Midnight Commander

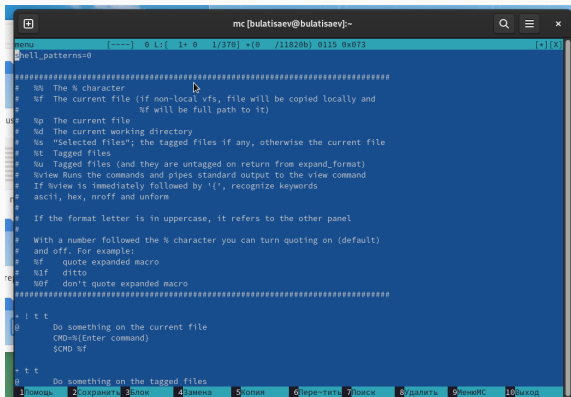


Рис. 18: Просмотр файла меню

Работа с Midnight Commander

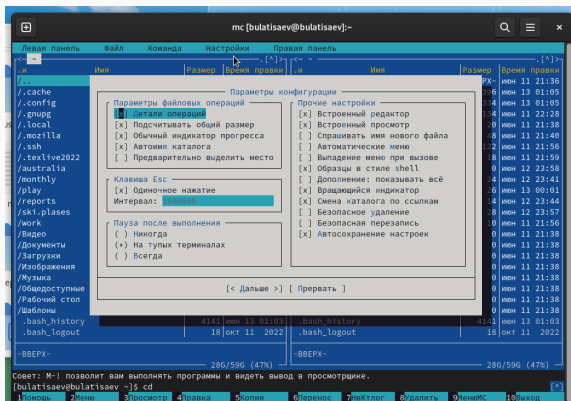


Рис. 19: Конфигурация

Работа с Midnight Commander

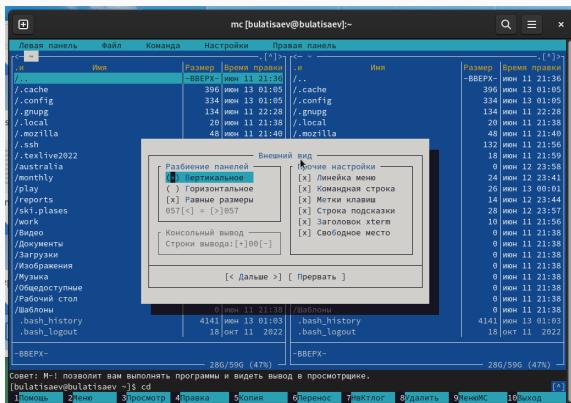


Рис. 20: Внешний вид

Работа с Midnight Commander

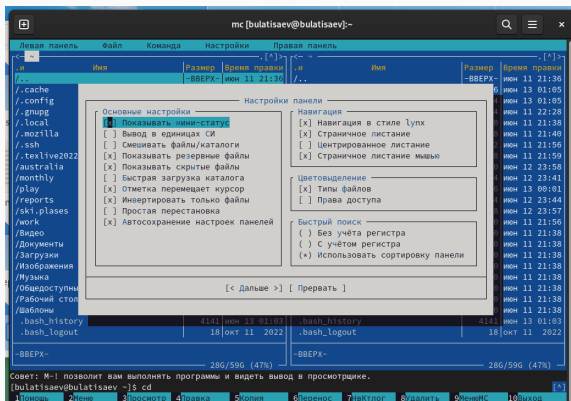


Рис. 21: Настройки панелей

Работа с Midnight Commander

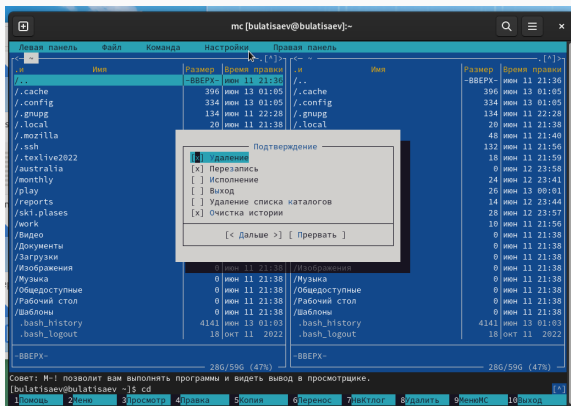


Рис. 22: Подтверждение

Работа с Midnight Commander

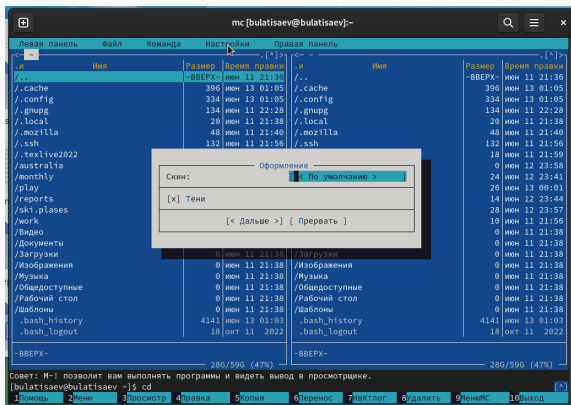


Рис. 23: Оформление

Работа с Midnight Commander

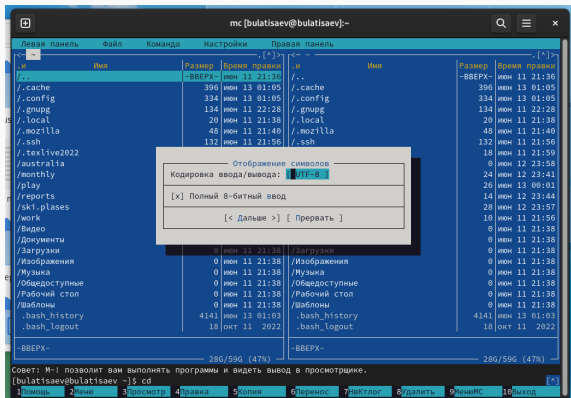


Рис. 24: Кодировка символов

Работа с Midnight Commander

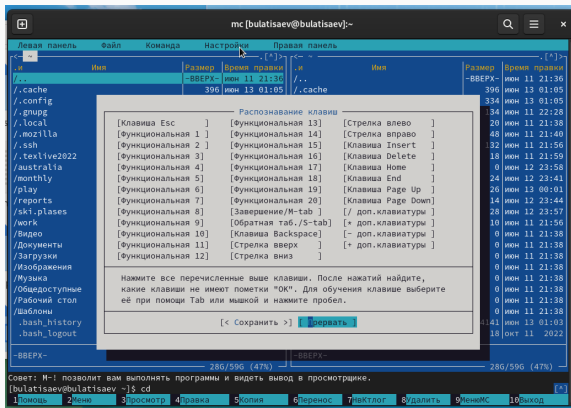


Рис. 25: Распознавание клавиш

Работа с редактором Midnight Commander

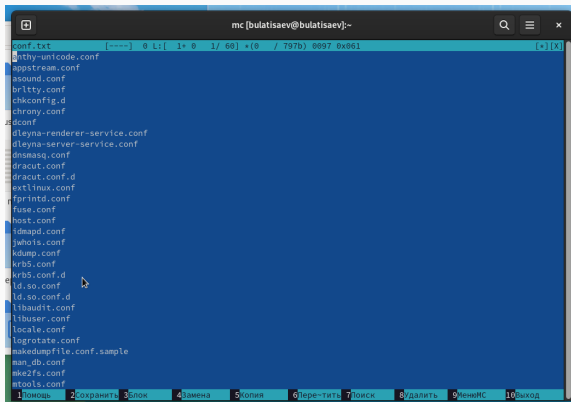


Рис. 26: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

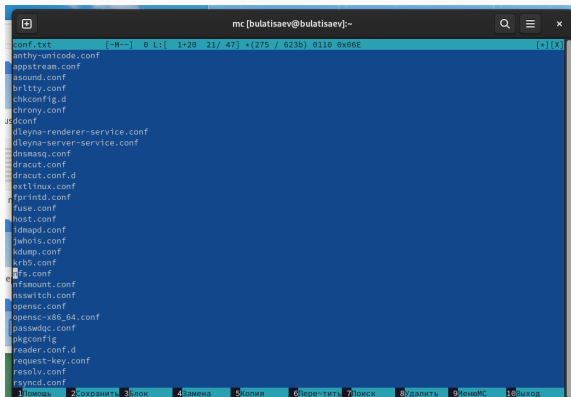


Рис. 27: Файл с текстом

Работа с редактором Midnight Commander

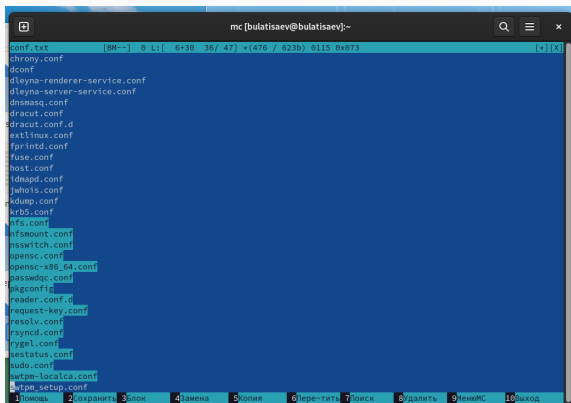


Рис. 28: Копирование фрагмента

Работа с редактором Midnight Commander

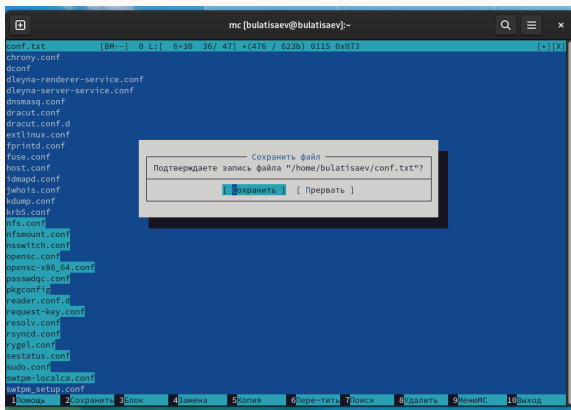


Рис. 29: Сохранение

Работа с редактором Midnight Commander

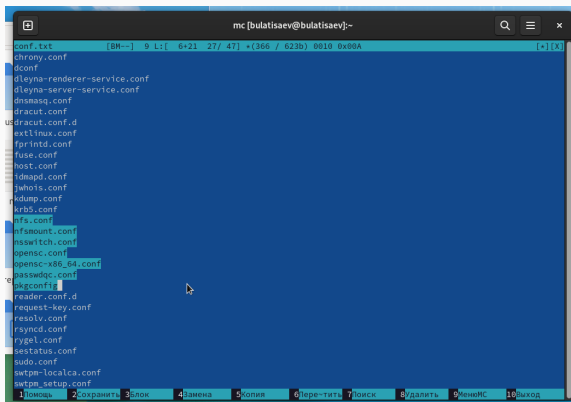


Рис. 30: Отмена

Работа с редактором Midnight Commander

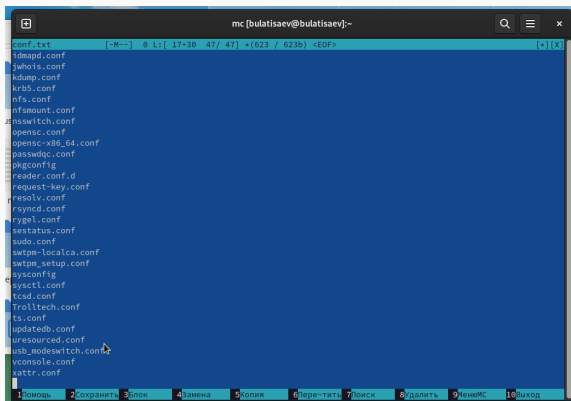


Рис. 31: Переход в конец файла

Работа с редактором Midnight Commander

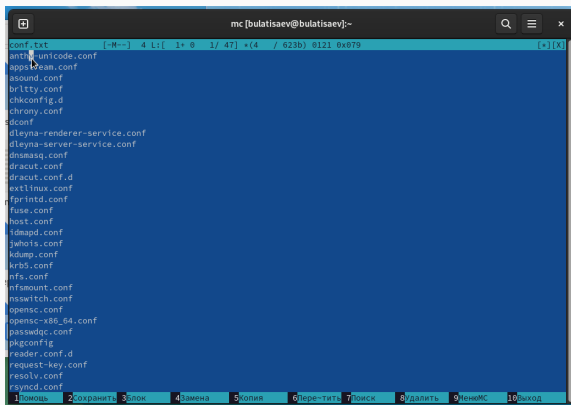
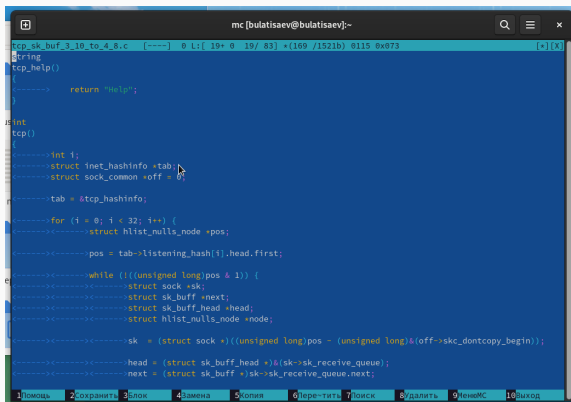


Рис. 32: Переход в начало файла

Работа с редактором Midnight Commander



```
mc [bulatisaev@bulatisaev:~  
tcp_sk_buf_3_10_to_4_8.c  [----] 0 L: [ 19+ 0 19/ 83] *(169 /1521b) 0115 0x073 [X] [X]  
string  
tcp_help()  
{  
    return "Help";  
}  
  
int  
tcp()  
{  
    int i;  
    struct inet_hashinfo *tab;  
    struct sock_common *off = 0;  
  
    tab = &tcp_hashinfo;  
  
    for (i = 0; i < 32; i++) {  
        struct hlist_nulls_node *pos;  
  
        pos = tab->listening_hash[i].head.first;  
  
        while (!((unsigned long)pos & 1)) {  
            struct sock *sk;  
            struct sk_buff *next;  
            struct sk_buff_head *head;  
            struct hlist_nulls_node *node;  
  
            sk = (struct sock *)((unsigned long)pos - (unsigned long)&off->skc_dontcopy_begin);  
  
            head = (struct sk_buff_head *)&(sk->sk_receive_queue);  
            next = (struct sk_buff *)sk->sk_receive_queue.next;  
        }  
    }  
}
```

Рис. 33: Файл с программой

Работа с редактором Midnight Commander

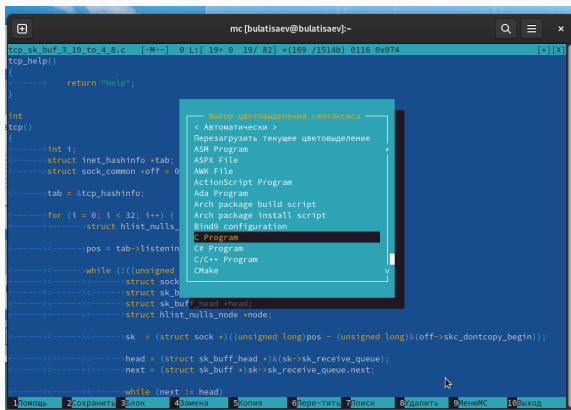


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

Выводы по проделанной работе

В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.