

Nos stratégies sont-elles toujours efficaces

Situation problème :

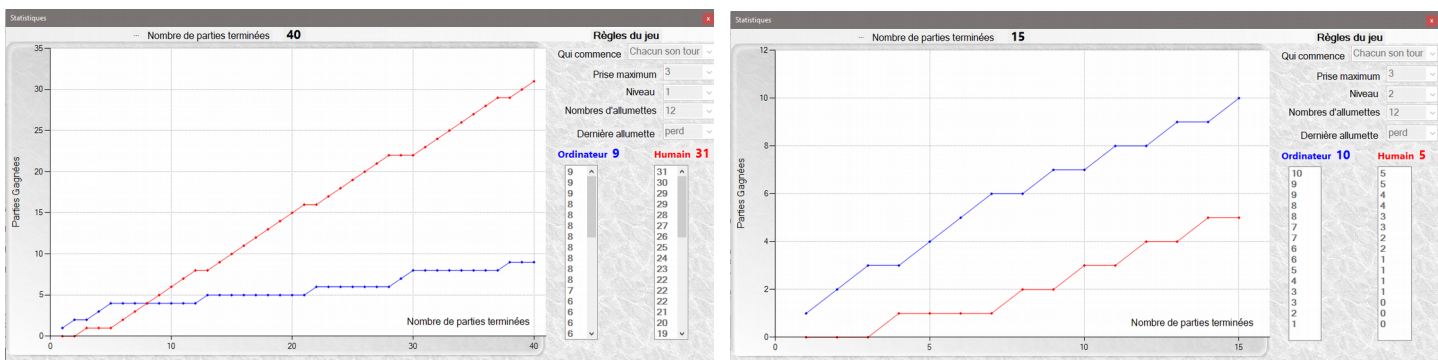
Après avoir découvert plusieurs stratégies gagnantes nous allons les tester sur le niveau 2 du logiciel...

Objectifs :

Tester vos stratégies et vérifier leurs efficacités sur plusieurs parties au niveau 2 du logiciel.

Production attendue :

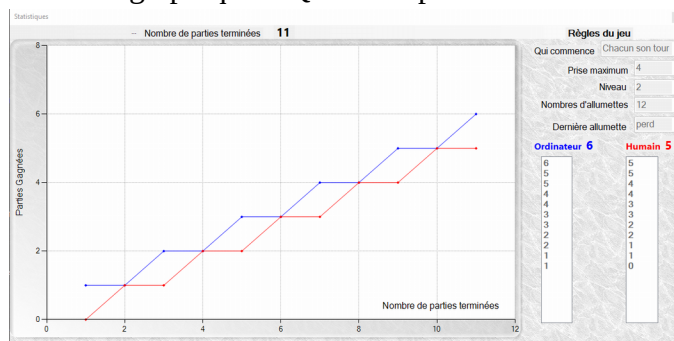
- 1 Comparons les graphiques de ces 2 niveaux, que peut-on observer sur la force de l'ordinateur, est-elle constante sur toute la partie ? justifier vos réponses.



- 2 Régler le jeu sur le **niveau 2** et qui commence sur **“chacun son tour”**. Effectuer 20 parties et enregistrer votre score dans le répertoire commun de votre classe avec pour nom de fichier : **CLASSE_NIM_NOM_niveau2**. Comment l'ordinateur a-t-il fait ses choix ? Citer quelques-unes de ces remarques.

- 3- Sur le même niveau, changer les règles du jeu, l'ordinateur utilise – t – il pour jouer exactement les mêmes valeurs pour son algorithme ? A-t-il donc été reprogrammé pour s'adapter aux changements des règles pour être fort ?

- 4- Que pensez-vous de ce graphique ? Qui est le plus fort ?



- 5- Pouvez-vous changer les règles du jeu au niveau 2 pour être le plus fort ? Qu'avez-vous paramétré ? Effectuer 20 parties et enregistrer votre score dans le répertoire commun de votre classe avec pour nom de fichier : **CLASSE_NIM_NOM_mes_règles_niveau2**
- 6- Restitution collective.