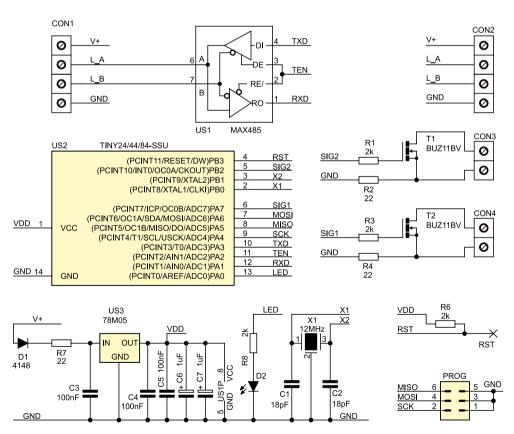
## **Moduł PWM z interfejsem RS485**

AVT 1825

Urządzenie to kontynuacja serii miniaturowych modułów z RS485. Dotvchczas zaprezentowaliśmy AVT1705 - moduł do pomiaru temperatury i AVT1745 – moduł przekaźników. Opisywany moduł PWM może służyć do sterowania odbiornikami zasilanymi niskim napięciem i pobierającymi znaczny prąd np. silnikami DC lub źródłami światła. Pozwala on nie tvlko na właczenie odbiornika, ale także regulowanie jego moc (jasność) oraz uzyskanie efektu ściemniania/ rozjaśniania/łagodnego startu. Może być sterowany przez komputer wyposażony lub dowolny system mikrokomputerowy np. Raspberry czy Arduino, wyposażony w konwerter UART/RS485.





Rysunek 1. Schemat ideowy modułu PWM z interfejsem RS485

## AVT-1825 B AVT-1825 C AVT-1825 A

Podstawowe parametry:

- Dwa wyjścia na tranzystorach MOSFET (stan aktywny GND).
- Wyjścia pracujące w sposób cyfrowy (ON/ OFF) lub z modulacją PWM.
- Możliwość pracy w funkcji automatycznego ściemniania/rozjaśniania/soft-startu.
- Obciążalność wyjść 30 V DC/5 A.
- Do 31 modułów w jednej magistrali.
- Interfejs RS485, parametry komunikacji: 9600, 8, none, 1, none.
- Zasilanie 7...25 V DC, maksymalny pobór prądu 30 mA.
- Wymiary 39 mm×30 mm×25 mm.

R1, R3, R6, R8: 2,2  $k\Omega$  (SMD 0805)

R2, R4, R7: 22  $\Omega$  (SMD 0805) R5: 0  $\Omega$  (SMD 1206)

C1, C2: 18 pF (SMD 0805) C3, C4, C5: 100 nF (SMD 0805) C6, C7: 10 μF (SMD1206)

D1: 1N4148 (SMD)

D2: dioda LED 3mm US1: MAX485 (SMD)

US2: ATtiny24 (SMD, zaprogramowany)

US3: 78M05 T1, T2: IRL3803

CON1...CON4: złącze ARK2/300 PROG: goldpin 2×3+zworka

## Dodatkowe materialy na FTP

ftp://ep.com.pl, user: 26526, pass: 841uhx54

wzory płytek PCB

mogą występować w następujących wersjach: to zaprogramowany układ. Tylko i wyłącznie. Bez elementów dodatkowych. płytka drukowana PCB (lub płytki drukowane, jeśli w opisie

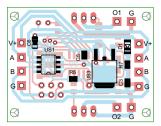
ana PCB (lub płytki drukowane, jeśli w opisie aczono), bez elementów dodatkowych.

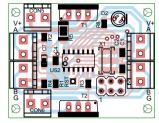
aw AVT występuje we wszystkich wersjach! Każda wersja ma sam plik pdf! Podczas składania zamówienia upewnij się, która asz! (UK, A, A+, B lub C). http://sklep.avt.pl

Schemat ideowy modułu PWM pokazano na rysunku 1. Budowa jest podobna do poprzednich modułów – za sterowanie odpowiada mikrokontroler Attiny24, napięcia stabilizowanego dostarcza układ 78M05, komunikacja z magistralą RS485 odbywa się poprzez układ MAX485. Elementami wykonawczymi są dwa tranzystory MOSFET-N. Obciażalność zależy od typu zastosowanych tranzystorów. W układzie modelowym zastosowano IRL3803 o napięciu maksymalnym 30 V i bardzo dużym pradzie drenu, ale bez dodatkowego radiatora nie powinno się przekraczać 5 A. Nic nie stoi na przeszkodzie, aby zastosować inny typ tranzystorów i uzyskać inne parametry, ale muszą to być tranzystory typu "logic-level compatible". Na rvsunku 2 pokazano sposób dołaczenia odbiorników do modułu PWM. Należy pamiętać, że odbiorniki o charakterze indukcyjnym np. silniki czy przekaźniki wymagają dołączenia diody (np. 1N4007) zabezpieczającej przed przepięciami, tak jak na rysunku.

Sterownie modułem odbywa się poprzez magistrale RS485 przy pomocy prostych komend. Komeda sterująca musi zaczynać się ciągiem znaków "P x x" gdzie "xx" to adres modułu w zakresie 00...99. W przypadku sterownia cyfrowego, dalsza część komendy musi przyjąć jedną z trzech opcji:

- "= 1 <CR>" powoduje załączenie wviścia.
- "= 0 <CR>" powoduje wyłączenie wyjścia,
- "= ? <CR>" zwraca odpowiedź układu zawierającą aktualny stan





Rysunek 2. Schemat montażowy modułu PWM z interfejsem RS485



Rysunek 3. Funkcje jumperów konfigurujących

Natomiast w przypadku sterowania PWM komenda musi przyjąć postać "= vvv, ddd <CR>", gdzie: "vvv" to wartość współczynnika wypełnienia przebiegu pwm, w zakresie 0...255, "ddd" to współczynnik opóźnienia z jakim zostanie osiągnięta, podana wcześniej wartość wypełnienia. Możliwy zakres to 0...255.

Zapytanie o stan wyjścia zwraca odpowiedź w postaci P xx = vvv <CR>, gdzie

Tabela 1. Przykładowe komendy dla modułu PWM		
Komenda	Komenda w postaci szesnastkowej	Opis
P24=1 <cr></cr>	0x50 0x32 0x34 0x3D 0x31 0x0D	Włącza wyjście modułu o adresie 24.
P24=0 <cr></cr>	0x50 0x32 0x34 0x3D 0x30 0x0D	Wyłącza wyjście modułu o adresie 24.
P36=? <cr></cr>	0x50 0x33 0x36 0x3D 0x3F 0x0D	Zapytanie o stan wyjścia modułu o adresie 36.
P36=128,0 <cr></cr>	0x50 0x33 0x36 0x3D 0x31 0x32 0x38 0x2C 0x30 0x0D	Ustawia na wyjściu modułu o adresie 36 sygnał Pwm o wypeł- nieniu 50% (128/256) bez opóźnienia.
P02=128,20 <cr></cr>	0x50 0x30 0x32 0x3D 0x31 0x32 0x38 0x2C 0x32 0x30 0x0D	Ustawia na wyjściu modułu o adresie 2 sygnał Pwm o wypeł- nieniu 50% (128/256) z opóźnieniem ok 100 ms co jeden krok współczynnika pwm – efekt rozjaśniania do połowy mocy.
P02=0,200 <cr></cr>	0x50 0x30 0x32 0x3D 0x30 0x2C 0x32 0x30 0x30 0x0D	Ustawia na wyjściu modułu o adresie 2 sygnał Pwm o wypeł- nieniu 0% (0/256) z opóźnieniem ok 1s co jeden krok współ- czynnika pwm – efekt powolnego wygaszania do zera.

"xx" to adres modułu a "vvv" to aktualna wartość współczynnika PWM. Gdy wyjście sterowane jest cyfrowo, to wartość bedzie wynosiła 000 lub 255. We wszystkich przypadkach w komendach nie ma spacji a oznaczenie "<CR>" to znak końca linii - wartość ASCII równa 0x0D. Przykładowe komendy umieszczono w tabeli 1.

Układ wymaga wstępnej konfiguracji - potrzebny będzie terminal z interfejsem RS485 np. konwerter AVTMOD14 dołączony do komputera PC i programu Bray Terminal+.

Założenie jumpera w pozycji 1 (rysunek 3) uruchamia automatyczne wysyłanie stanu wyjścia. Funkcja ta może być właczona tylko w jednym module w całej magistrali i tylko wtedy, gdy nie ma urządzenia nadrzędnego. Powoduje wysyłanie na magistralę co ok. 4 sekundy komendy ze stanem wyjścia. Może być przydatna do identyfikowania modułów, ponieważ komenda zawiera adres modułu. Założenie jumpera w pozycji 2 (rys. 3) a następnie włączenie zasilania modułu powoduje przywrócenie domyślnego adresu o warto-

ści "00". Założenie jumpera w pozycji 3 (rys. 3) i włączenie zasilania modułu powoduje wejście w tryb zmiany adresu. Moduł wysyła wartość aktualnego adresu a następnie czeka na wprowadzenie nowej wartości. Po zatwierdzeniu klawiszem Enter nowa wartość zostaje zapamiętana i układ jest gotowy do pracy. Należy pamiętać, że drugie wyjście modułu automatycznie dostaje adres zwiększony o jeden, dlatego modułom należy nadawać adresy zwiększane o 2.

KS