

Языки программирования
Отчёт по Лабораторной работе №13

Булхуков Сергей


Гаров Андрей

Горелов Сергей

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner *

 bulkhukou

 /


Repository name *

✔ code_review1 is available.


Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [effective-parakeet?](#)

Description (optional)

☒

 **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐

 **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☐ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore


.gitignore template: None

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

License: None

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

 You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

Создали репозиторий.

General

Access

Collaborators

Moderation options

Code and automation

Branches

Tags

Rules

Actions

Webhooks

Environments

Codespaces

Pages

Security

Code security and analysis

Deploy keys

Secrets and variables

Integrations

GitHub Apps

Email notifications

General

Repository name

code_review1

Rename

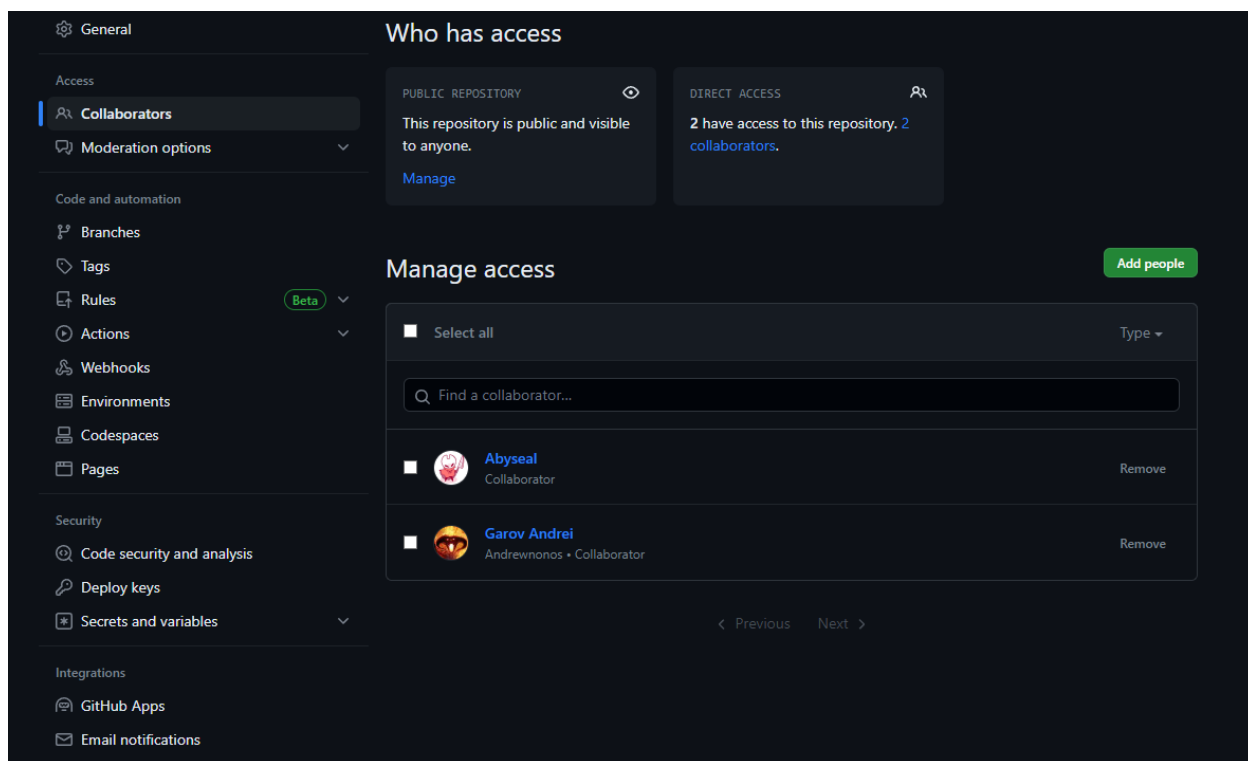
Template repository

Require contributors to sign off on web-based commits

Default branch

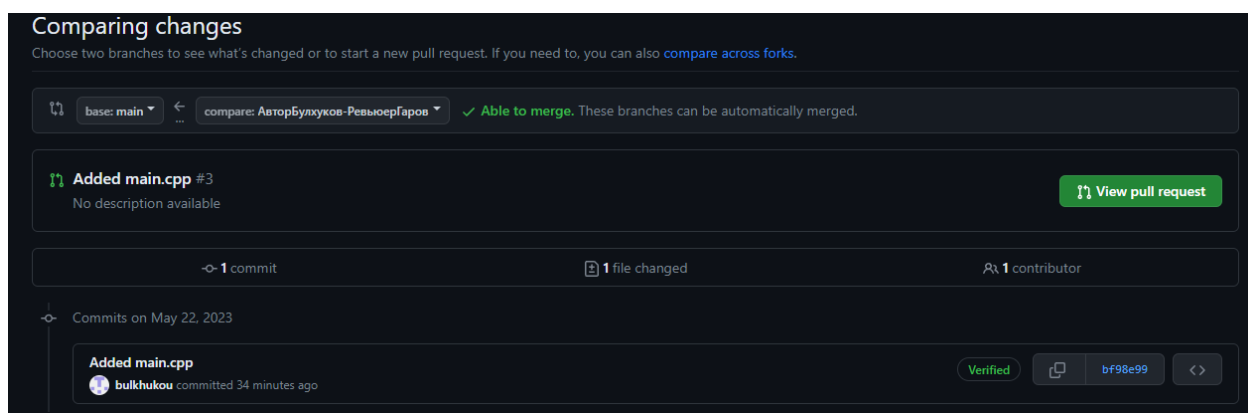
Social Preview

Приглашаем нового человека в коллабораторы. Далее одноклассники приняли приглашения и создали ветки для того чтобы загрузить код.



После этого мы договорились наименовывать ветки “АвторФамилия1-РевьюерФамилия2”.

После этого залили свои проекты. И сделали pull-request, при этом указав reviewer.




```

65 + //Создание нулевой, либо единичной матрицы NxM
66 + void static makeMatrix(matrix obj,int N,int M,char F){

```



bulkhukou

Pending

Owner

...

In the makeMatrix method, you can use the operator ?: to choose, a zero or a unit matrix is created.



Reply...

```

67 +         obj.Nsize = N;
68 +         obj.Msize = M;
69 +         if (F=='E'){
70 +             std::vector<std::vector<double>>> temp(N, std::vector<double> (M,0));
71 +             for(int i = 0;i<temp.size();i++){
72 +                 for(int j = 0;j<temp[i].size();j++){
73 +                     if(i==j)         temp[i][j] = 1;
74 +                 }
75 +             }
76 +             obj.matrixData = temp;
77 +         }
78 +         if (F=='0'){
79 +             std::vector<std::vector<double>>> temp(N, std::vector<double> (M,0));
80 +             obj.matrixData = temp;
81 +         }
82 +     }
83 +     //
84 +
85 +     //Запись матрицы в файл
86 +     void matrixToFile(std::string filename){

```



bulkhukou

Pending

Owner

...

In the operator+ and operator- operators, you can get rid of repetitive code, for example, allocate a loop into a separate function.



Reply...

```

102 +         if((this->Nsize==r.Nsize)&&(this->Msize==r.Msize)){
103 +             matrix temp(this->Nsize,this->Msize);
104 +             for(int i=0;i<Nsize;i++){
105 +                 for(int j=0;j<Msize;j++){
106 +                     temp.matrixData[i][j]=this->matrixData[i]
[j]+r.matrixData[i][j];
107 +                 }
108 +             }
109 +             return temp;
110 +         }
111 +         else std::cout<<"Error, can't make a sum of matrix";
112 +     }
113 +     matrix operator-(matrix r){
114 +         if((this->Nsize==r.Nsize)&&(this->Msize==r.Msize)){
115 +             matrix temp(this->Nsize,this->Msize);
116 +             for(int i=0;i<Nsize;i++){
117 +                 for(int j=0;j<Msize;j++){
118 +                     temp.matrixData[i][j]=this->matrixData[i][j]-
r.matrixData[i][j];
119 +                 }
120 +             }
121 +             return temp;

```

После того как Сергей увидит эти комментарии и исправит недочёты, нужно будет сделать Merge и объединить 2 ветки.

Заключение

Код ревью на Гитхабе - это процесс проверки кода, который был загружен на платформу Github. Обычно разработчики используют Git, чтобы управлять кодом своего проекта, и загружают его на Github для хранения, документирования, совместной работы и тестирования.

Код ревью начинается с того, что программист загружает свой код в отдельную ветку (branch) на Github, после чего он предоставляет доступ другому разработчику или команде, которые могут проверить его на качество, безопасность и соответствие стандартам кодирования.

В процессе проверки кода ревьюеры используют различные инструменты, чтобы убедиться в том, что код написан правильно и без ошибок. Они могут например использовать lint-сервис для автоматической проверки стиля кода, а также проводить тестирование на локальной машине и на удаленном сервере.

Если ревьюер находит ошибки, он может оставлять комментарии, указывая на проблемные места в коде.

Разработчик в свою очередь должен учесть эти комментарии и внести необходимые изменения в код.

В конечном итоге хорошее код-ревью помогает улучшить качество кода, усилить безопасность и выявить проблемы быстрее, что сокращает время на отладку и повышает эффективность разработчиков.