

# Изпит по "Програмиране за начинаещи" - 23 юли 2017

## Задача 2. Хореография

Група танцьори се подготвя за финално състезание. Те трябва да научат нова хореография. Танца се състои от **N** - на брой стъпки, които се **разпределят между танцьорите**. Цялата хореография трябва да се научи за **определен брой дни**. Всички танцьори могат да научат **не повече от 13% от общите стъпки на ден**. Да се напише програма която пресмята **дали танцьорите ще успеят да научат новия танц и по колко процента от стъпките следва да научи всеки един от тях**.

При изчисляване на процента стъпки на ден, числото трябва да се закръгли към най – близкото цяло число нагоре.

## Вход

От конзолата се четат **3** реда:

1. Брой стъпки – цяло число в интервала [1 ... 100 000];
2. Брой танцьори – цяло число в интервала [1 ... 50];
3. Брой дни за учене – цяло число в интервала [1 ... 31];

## Изход

Отпечатването на конзолата зависи от резултата:

- Ако общия процент стъпки са **по-малко или равни на 13%** отпечатваме:
  - "Yes, they will succeed in that goal! {процент стъпки които трябва да научи всеки един танцьор на ден}%."
- Ако общия процент стъпки са **повече от 13%** отпечатваме:
  - "No, They will not succeed in that goal! Required {процент стъпки които трябва да научи всеки един танцьор на ден}% steps to be learned per day."

И двата отговора трябва да са форматирани **до втория** знак след десетичната запетая.

вход	изход	коментари
10464 20 20	Yes, they will succeed in that goal! 0.25%.	Стъпки на ден: $(10464 / 20) / 10464 = 5\%$ Процент стъпки за всеки танцьор: $5 / 20 = 0.25\%$
55555 30 7	No, They will not succeed in that goal! Required 0.50% steps to be learned per day.	Стъпки на ден: $(55555 / 7) / 55555 = 14.28\% = 15\%$ Процент стъпки за всеки танцьор: $15 / 30 = 0.50\%$

