

A dark blue vertical bar runs along the left edge of the page. A blue arrow-shaped banner points to the right from this bar, containing the date. Below the banner, several thin, curved lines in dark blue and light grey sweep upwards from the bottom left corner.

9/24/2017

Semesterarbeit WebE

FamOrganizer

Mirko Eberlein & Arben Sabani
FFHS – MODUL WEB-ENGINEERING

DOCUMENT-HISTORY

Datum	Änderungen	Autor
24.09.2017	Erstellung des Dokuments	Arben Sabani

Inhaltsverzeichnis

Allgemeine Informationen	3
Aufgabenstellung.....	3
Auftraggeber	3
Ausgangslage und Zielsetzung.....	3
Termine	3
Projekt-Team	3
Produktbeschreibung	4
Anforderungen	4
User-Stories	4
Abgrenzungen:	5
Nichtfunktionale Anforderungen	5
Storyboard	6
Datenmodell	7

Allgemeine Informationen

Aufgabenstellung

Es muss eine Benutzerverwaltung implementieren welche mindestens folgende Operationen ermöglicht:

1. Benutzer registrieren, Benutzer einloggen/ausloggen, Benutzer löschen, Benutzer updaten.
2. Es muss öffentliche und benutzerspezifische Inhalte verwalten. Bei den benutzerspezifischen Inhalten sollte ein Teil des Inhaltes dynamisch aufgebaut werden abhängig vom Benutzer.
3. Alle Daten zu den Benutzern müssen persistent abgespeichert werden (Datei oder Datenbank)
4. Es muss offensichtliche Fehler richtig behandeln
5. Es muss Session und Cookies unterstützen

Auftraggeber

Diese Projektarbeit wird im Rahmen des Moduls „WebE“ erstellt. Die Auftraggeberin ist die Fernfachhochschule Schweiz – nachfolgend FFHS – in Regensdorf ZH. Ansprechpartner für dieses Modul ist der Dozent, Dr. Ilir Fetai.

Ausgangslage und Zielsetzung

Wie bereits früher in diesem Bericht erwähnt, ist es Ziel dieser Projektarbeit, ein Benutzerverwaltungssystem mit Hilfe von Web-Technologien zu realisieren. Dabei soll das Projekt diese Mindestanforderungen erfüllen:

- Definition der funktionalen und nichtfunktionalen Anforderungen
- Entwicklungsvorgehen mit Bezug auf die im Unterricht behandelten Vorgehensmodelle
- Grobdesign: Es muss nicht jede Operation beschrieben werden, sondern nur wichtige Aspekte des Design
- Erkenntnisse: Was hätten Sie anderes/besser machen können, Stärken und Schwächen vom PHP

Termine

Datum	Task
Vor der zweiten PVA	Abgabe Spezifikation und GUI-Prototyp
Vor der dritten PVA	Abgabe Benutzerverwaltung
Vor der vierten PVA	Abgabe Fehlerbehandlung
Vor der fünften PVA	Abgabe Personalisierung und Sitzungsverwaltung
2 Wochen nach der fünften PVA	Abgabe der SemesterarbeitAufgabe

Projekt-Team

Mirko Eberlein	Mirko.eberlein@students.ffhs.ch
Arben Sabani	Arben.sabani@students.ffh.ch

Produktbeschreibung

Als Benutzerverwaltungssystem, welche die minimalen Anforderungen in der Aufgabenstellung erfüllen soll, erstellen wir eine Web-Applikation, welchen Familien bei der Planung ihrer täglichen oder monatlichen Gemeinschaftsarbeiten unterstützen soll. Als Gemeinschaftsarbeiten sind unter anderem folgende Hauptkategorien zu verstehen:

- Einkaufen: Einkaufsliste verwalten
- Hausarbeiten: Liste mit zu erledigenden Hausarbeiten
- Taschengeld für Kinder definieren und bereitstellen

Die Idee ist, dass jedes Familienmitglied, welches Zugang zu der Plattform hat, nebst personalisierten Daten auch gemeinsame Daten sieht, welche von allen Mitgliedern gesehen werden dürfen.

Gemeinsame Daten können z.B die Einkaufsliste oder die Hausarbeiten, welche erledigt werden müssen, sein. Personalisierte Daten dagegen können unter anderem die Benutzerdaten sein oder das erhaltene Taschengeld. Die Plattform soll dabei zwischen Eltern und Kindern unterscheiden. Die Eltern sind sozusagen Administratoren und Benutzer des System und die Kinder werden vom System als gewöhnliche Benutzer wahrgenommen. Wichtig ist zu bemerken, dass alles was die Benutzer tun und sehen können, können es die Administratoren auch. Die User erhalten dabei verschiedenen Rollen, die vom gewöhnliche Benutzer bis hin zum Administrator reichen. Einige solcher Rollen können z.B Einkauf sein, Aufgaben erstellen, Aufgaben erledigen etc.

Anforderungen

„Im Kern der Anforderungsanalyse muss deutlich werden, welchen Nutzen die Anwendung hat. In einem „realen“ Projekt können auch Besonderheiten oder technische Rahmenbedingungen Teil des *Product Requirements* sein.“

User-Stories

ID	User Story
Muss - Bedingungen	
US1	Als Administrator User möchte ich mich einloggen können
US2	Als Administrator möchte ich die Möglichkeit haben Benutzer anzulegen, zu bearbeiten und zu entfernen
US3	Als berechtigter Benutzer möchte ich mich einloggen können
US4	Als berechtigter Benutzer möchte ich eine Einkaufsliste haben, welche von allen berechtigten Benutzern gemeinsam verwendet werden kann
US5	Als berechtigter Benutzer möchte ich die Möglichkeit haben, Hausarbeiten zu erstellen, zu bearbeiten und entfernen können.
US6	Als berechtigter Benutzer möchte ich die Höhe des Taschengeldes für andere User bestimmen / einzustellen
US7	Als berechtigter Benutzer möchte ich Artikel in die Einkaufsliste hinzufügen können, aus der Liste entfernen können und bearbeiten können
US8	Als berechtigter Benutzer möchte ich die Möglichkeit haben, die ausstehenden Hausarbeiten mir ansehen zu können

US9	Als berechtigter Benutzer möchte ich meine Benutzerdaten bearbeiten können
US10	Als berechtigter Benutzer möchte ich die Möglichkeit haben Hausarbeiten zu erledigen
US11	Als berechtigter Benutzer möchte eine Übersicht meines Taschengeldes haben
Kann – Bedingungen	
US12	Als berechtigter Benutzer möchte ich die Möglichkeit haben, einige Hausarbeiten mit mehr Taschengeld entlohnen zu können

Abgrenzungen:

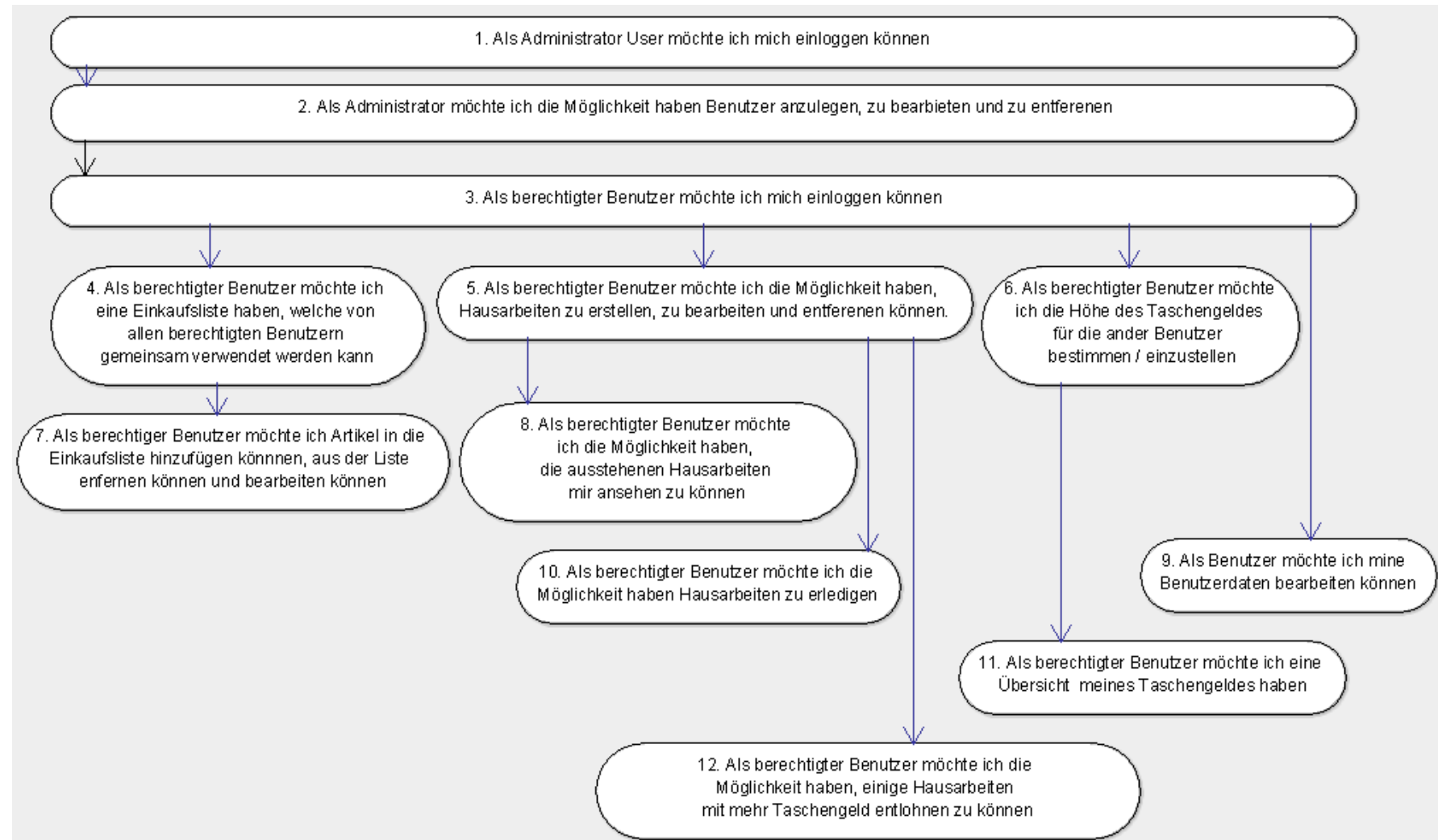
- Die Software bietet keine Zahlungsmöglichkeit (Rechnung, Kreditkarte, etc.)

Nichtfunktionale Anforderungen

- Die Software soll über einen Installer installierbar sein soll
- Die Software soll grösstenteils in PHP implementiert werden

Storyboard

Das Storyboard soll die groben Navigationsschritte und Ansichten der Benutzer verdeutlichen, die dem Benutzer zu Verfügung stehen oder über der er navigieren kann. Anhand des Storyboards wird dann die der UI-Prototyp entwickelt.



Datenmodell

