Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники» Филиал «Минский радиотехнический колледж»

Учебная практика по веб-программированию

Отчёт

по выполнению практической работы №2-4 «Верстка HTML-страниц в соответствии с макетом»

Выполнил Матюшко Ф. С.

Проверил Терешко О. И.

Минск

Цель работы: Формирование умений и навыков верстки адаптивных HTML-страниц в соответствии с макетом.

Задание:

Выполнить кроссбраузерную верстку HTML-страницы в соответствии с макетом различного разрешения.

Результат выполнения:

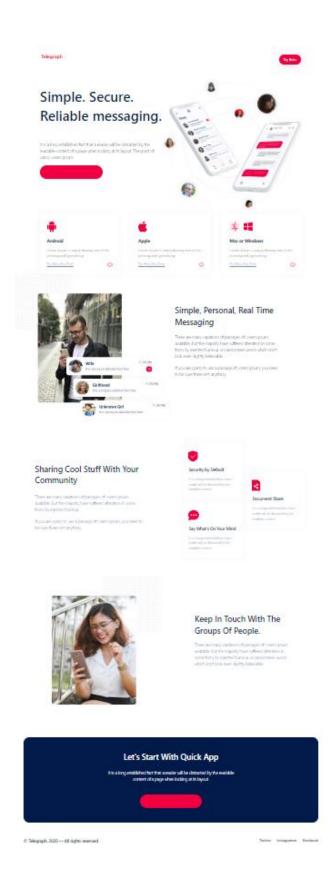


Рисунок 1 – Результат HTML верстки по макету.

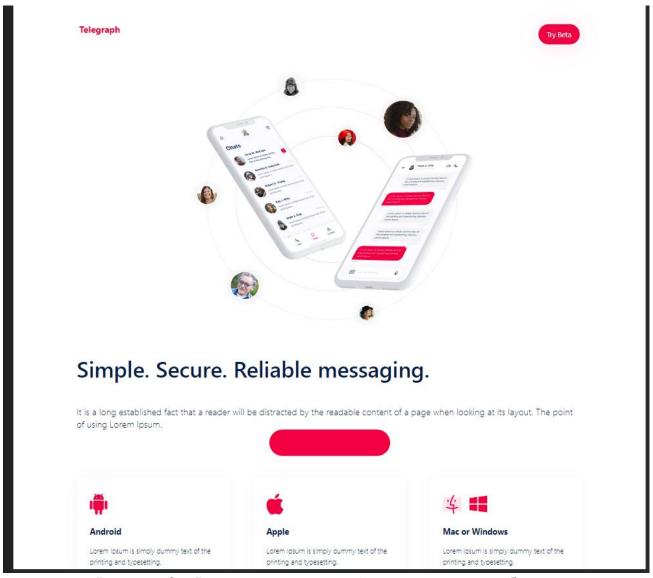


Рисунок 2 – Результат адаптивной верстки для ноутбуков.

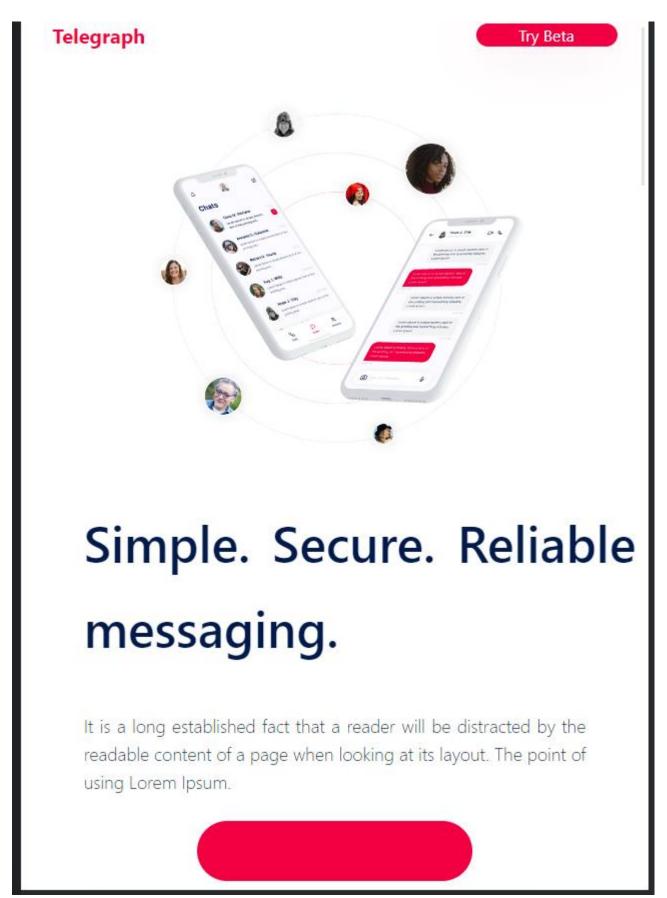


Рисунок 3 – Результат адаптивной верстки для мобильных устройств.

Контрольные вопросы.

1. Перечислите основные этапы верстки HTML-страницы.

Чтобы сверстать из макета готовую html страницу, нужно пройти несколько этапов:

- оценка макета;
- нарезка всех элементов дизайна;
- разбиение на основные блоки;
- верстка всех блоков;
- корректировка относительно макета;
- тест на кроссбраузерность;
- исправление ошибок и сдача проекта.
- 2. Опишите способы проверки сайта на кроссбраузерность.

Этап тестирования на кроссбраузерность включает как проверку в разных браузерах, к стандартному набору браузеров для проверки относятся Firefox, устройствах. Здесь также следует еще раз проверить общий дизайн, навигацию, а также заполнить и отправить все имеющиеся формы.

- 3. Для чего применяется проверка верстки на валидность? Для проверки верности отображения верстки в различных условиях.
- 4. Приведите основные признаки отзывчивого дизайна. Относительные единицы измерения, контрольные точки, максимальный и минимальный показатель значений, обтекание.
- 5. Для каких целей используются медиа-запросы? Для создания адаптивного сайта в зависимости от устройства, на котором отображается сайт.
- 6. Укажите способы добавления медиазапросов.

Может быть записано через link, чаще всего используют media, с указанием типа устройства, для которого предназначен запрос и его показатели, например разрешение у устройств с экраном