TestN

7 ARALIK 2020 DERS 12

Handle Allerts
Handle iFrame

Mehmet BULUTLUOZ Elektronik Muh.

2 Haftadan Aklimizda Kalanlar Neler Hissediyorsunuz? / Benden Beklentileriniz

- 1- soruları çözerken sorunları sona bırakabılırız bazen fazla bölünüyor hocam
- 2- hocam arkadaslarimdan ozur dileyerek homework leri derste cozmesek iyi olur bence hocam cok vakit aliyor
- 3- her pazar challenge sorusu yazsaniz guzel olur :)
- 4- hocam claslar lar daha önce hazır olmuş olsa ve bunun üzerinden siz fazlaca tekrar etseniz. Çünkü siz yazarken biz hem yazıp hem takip edemiyoruz. zaman kazanmış ve sizin tekrarlarınızı bolca dinlemiş oluruz. mantıklı olur mu böyle bir yöntem.

TestNG

Onceki Dersten Aklimizda Kalanlar

- 1- Hard Assert : Junit'teki Assert ile yaptigimiz assertionlari yapar. Hard Assert'te assertion FAILED olursa execution durur o satirdan sonraki kodlar calismaz. Assert ile test edin denirse biz hard Assert olarak test ederiz
- 2- Soft Assert: Uc adimla calisir.
 - softAssert object olusturma
 - yapilacak tum verification(dogrulama) islemleri
 - assertAll

Object olusturma ile assertAll satirlari arasindaki tum asertionlar failed olsa da execution durmaz. Ancak assertAll FAILED olursa sonraki satirlar calismaz.

3- her iki assertion'da da kullanilan methodlar aynidir.



Alert Nedir?

Alert kullanıcıya bir tür bilgi vermek veya belirli bir işlemi gerçekleştirme izni istemek için ekran bildirimi görüntüleyen küçük bir mesaj kutusudur. Uyarı amacıyla da kullanılabilir.

Click for JS Alert

Click for JS Confirm

Click for JS Prompt

- 1.Simple Alert: Bu basit alert ekranda bazı bilgiler veya uyarılar görüntüler. Ok denilerek kapatilir
- 2. Confirmation Alert: Bu onay uyarısı bir tür işlem yapma izni ister. Alert onaylaniyorsa OK, onaylanmiyorsa Cancel butonuna basilir.
- 3.Prompt Alert: Bu Prompt Uyarısı kullanıcıdan bazı girdilerin girilmesini ister ve selenium webdriver metni sendkeys ("input....") kullanarak girebilir.

https://the-internet.herokuapp.com/javascript_alerts

TestNG Handle Allert Methods

- accept() => Bir uyarıda(alert) OK'ı tıklamakla aynı.
 driver.switchTo().alert().accept();
- dismiss() => Bir uyarıda(alert) Cancel'ı tıklamakla aynı.
 driver.switchTo().alert().dismiss();
- getText() => Uyarıdaki(alert) mesajı almak için.
 driver.switchTo().alert().getText();
- sendKeys("Text") => Uyarı(alert) text kutusuna text göndermek için driver.switchTo().alert().sendKeys("Text");

TestNG

Handle Allert Class Work

- Bir class olusturun: D12_Alerts
- https://the-internet.herokuapp.com/javascript_alerts adresine gidin.
- Bir metod olusturun: acceptAlert
 - 1. butona tıklayın, uyarıdaki OK butonuna tıklayın ve result mesajının "You successfuly clicked an alert" olduğunu test edin.
- Bir metod olusturun: dismissAlert
 - 2. butona tıklayın, uyarıdaki Cancel butonuna tıklayın ve result mesajının "successfuly" icermedigini test edin.
- Bir metod olusturun: sendKeysAlert
 - 3. butona tıklayın, uyarıdaki metin kutusuna isminizi yazin, OK butonuna tıklayın ve result mesajında isminizin görüntülendiğini doğrulayın.



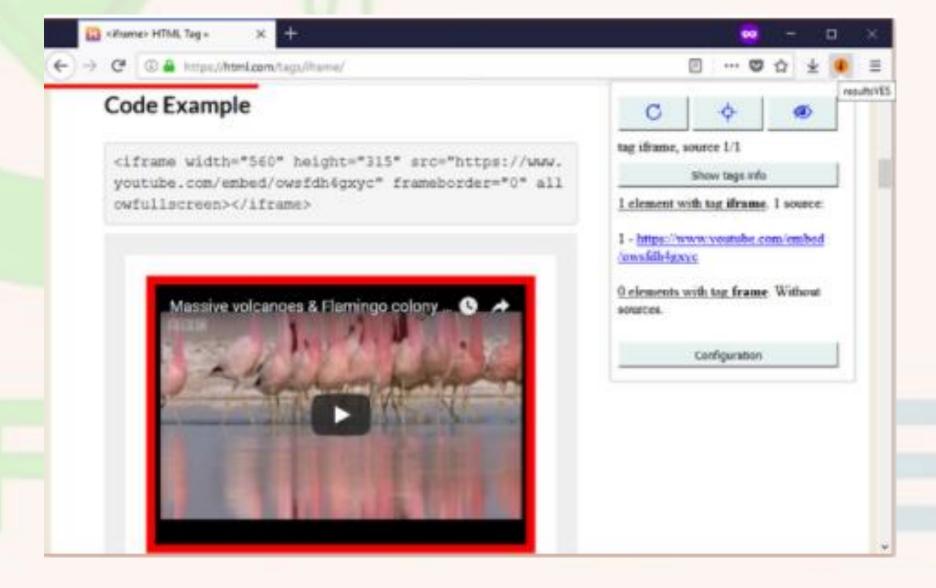
Iframe nedir?

> IFrame, bir web sayfasına icine yerlestirilmis baska bir web sayfasıdır veya bir HTML dokumaninin içine yerleştirilmiş baska bir HTML dokumanidir.

➤ IFrame genellikle bir Web sayfasına dokuman, video veya interaktif media gibi başka bir kaynaktan içerik eklemek için kullanılır. <iframe> tag'ı bir inline frame

belirtir.

https://html.com/tags/iframe/





- Bir sayfada iframe varsa, Selenium bir iframe içindeki elementleri doğrudan göremez.
- Switching to iframe: iframe gecmenin 3 yolu vardir;
 - index ile
 driver.switchTo().frame(index of the iframe); //index start from 0
 - id veya name value ile
 driver.switchTo().frame("id of the iframe");
 - WebElement ile
 driver.switchTo().frame(WebElement of the iframe);



Iframe'den cikmak icin
driver.switchTo().parentFrame(); 1 ust seviyedeki frame'e cikartir
driver.switchTo().defaultContent(); En ustteki frame'e cikmak icin kullanilir

Birden fazla iframe varsa gecislerde dikkatli olmak lazim.

Gecisler her zaman basit olamayabilir

https://html.com/tags/iframe/

TestNG Handle Iframe Class Work

- Bir class olusturun: D12_IframeTest
- https://the-internet.herokuapp.com/iframe adresine gidin.
- Bir metod olusturun: iframeTest
 - "An IFrame containing...." textinin erisilebilir oldugunu test edin ve konsolda yazdirin.
 - Text Box'a "Merhaba Dunya!" yazin.
 - TextBox'in altinda bulunan "Elemental Selenium" linkini textinin gorunur oldugunu dogrulayin ve konsolda yazdirin.