
TestNG

4 ARALIK 2020
DERS 11

Assertion
(Hard Assert & Soft Assert)
Handle Allert

Mehmet BULUTLUOZ
Elektronik Muh.

TestNG

Önceki Dersten Aklımızda Kalanlar

1- DropDown acılır menu. Genellikle tag'i select olur. Amacımız Dropdown in sahip olduğu seçeneklerden birini veya hepsini seçebilmek. Bunun için 3 adımda ilerliyoruz

1.adım : dropdown WebElementini locate ediyoruz

2.adım : Select objesi oluşturup içine parameter olarak birinci adımda locate ettiğimiz dropdown'ı yazıyoruz.

Select select=new Select(dropdown)

3.adım : 3 methodtan birini kullanarak istediğimiz seçeneği seçebiliriz.

- index, -value , -görünen yazı (visible Text)

2- Eğer tüm opsiyonları görmek veya yazdırmak istiyorsak. getOptions() methodunu kullanabiliriz. Bu methodu kullanırsak seçilen tüm WebElement'leri bir List oluşturup içine koymamız gerekir.

3- dependsOnMethods : Bir methodun çalışmasını diğer bir methodun sonucuna bağlamaya yarar. dependsOnmethods="bağlıOlunanMethod"

TestNG

Assertions

Otomasyonun temel noktalarından biri Assertions'dır.

- Her bir test case'den sonra bir tür Assertion veya Verification kullanmalıyız.
- Bu bir nevi ileri seviye if else statement'dır.
- TestNG ile iki cesit Asertion yapmak mümkündür.

```
public class Assertions_Hard_And_Soft extends TestBase {  
  
    @Test  
    public void hardAssert(){  
        driver.get("https://www.google.com/");  
        String googleTitle=driver.getTitle();  
        Assert.assertEquals( actual: "google",googleTitle);  
        System.out.println("Running after hard assert");  
    }  
  
    @Test  
    public void softAssert(){  
        driver.get("https://www.google.com/");  
        String googleTitle=driver.getTitle();  
        SoftAssert softAssert=new SoftAssert();//create soft assert object  
        System.out.println("Beginning of soft assert");  
        softAssert.assertEquals( actual: "google",googleTitle);  
        System.out.println("Running after first assert");  
        softAssert.assertEquals( actual: "3", expected: "5");  
        System.out.println("Running after second assert");  
        softAssert.assertTrue( condition: true);  
        System.out.println("Running after third assert");  
        softAssert.assertAll();//This is very important and main reason for soft assertion.  
        //We use .assertAll() at the end. This marks which soft asserts passed, and which ones failed.  
        System.out.println("Running after soft assertAll() assert");  
    }  
}
```

TestNG

Assertions

1. HARD ASSERT

JUnit'te Öğrendiğimiz Assertion Türü

- i. Assert.assertEquals()
- ii. Assert.assertTrue()
- iii. Assert.assertFalse()

Bu assertion başarısız olursa, test method'un geri kalanını durdurur ve yürütmez. Tester'lar olarak test case'in neden başarısız olduğunu hemen anlamak için hard assertion'u tercih ederiz.

2. SOFT ASSERT (VERIFICATION)

Eğer softAssert başarısız olursa test method'unun geri kalanını durdurmaz ve yürütmeye devam eder. If else statement'da olduğu gibi.

TestNG

Soft Assert

- SoftAssert doğrulama (verification) olarak da bilinir.
- SoftAssert kullanabilmemiz için object create etmemiz gerekir.

- 1.Adım:

`SoftAssert softAssert = new SoftAssert();`

- 2.Adım:

`softAssert.assertTrue();` (butun assertionlari yapiyoruz)

- 3.Adım:

`softAssert.assertAll();`

TestNG

Soft Assert & Hard Assert

- Benzerlikleri

SoftAssert ve HardAssert method'ları TestNG'den gelmektedir. Kullanma amaçları farklı fakat method'lar aynıdır.

- Farklari

- Eğer Assertion fail olursa test method'larının execute etmesi durur. Ve FAILED olarak tanımlanır.
- Eğer Verification FAIL olursa test method'ları execute etmeye devam eder.

TECHPROED

TestNG

Soft Assert Class Work

Yeni bir Class Olusturun : D11_SoftAssert1

1. *"http://https://www.sahibinden.com/" Adresine gidin*
 2. *Basliginin "Sahibinden Satılık, Kiralık, Emlak, Oto, Alışveriş Ürünleri" oldugunu dogrulayin*
 3. *search kutusuna araba yazip arattirin*
 4. *bulunan sonuc sayisini yazdirin*
 5. *sonuc yazisinin "araba" icerdigini dogrulayin*
 6. *Tumunu temizle linkini tiklayin*
 7. *Bulunan sonucu yazdirin*
 8. *Sonuc yazisinin "araba" kelimesi icermedigini dogrulayin*
-

TestNG

Soft Assert Class Work

Yeni bir Class Olusturun : D10_SoftAssert2

1. "http://zero.webappsecurity.com/" Adresine gidin
2. Sign in butonuna basin
3. Login kutusuna "username" yazin
4. Password kutusuna "password" yazin
5. Sign in tusuna basin
6. Pay Bills sayfasina gidin
7. "Purchase Foreign Currency" tusuna basin
8. "Currency" drop down menunden Eurozone'u secin
9. soft assert kullanarak "Eurozone (Euro)" secildigini test edin
10. soft assert kullanarak DropDown listesinin su secenekleri oldugunu test edin "Select One", "Australia (dollar)", "Canada (dollar)", "Switzerland (franc)", "China (yuan)", "Denmark (krone)", "Eurozone (euro)", "Great Britain (pound)", "Hong Kong (dollar)", "Japan (yen)", "Mexico (peso)", "Norway (krone)", "New Zealand (dollar)", "Sweden (krona)", "Singapore (dollar)", "Thailand (baht)"

TestNG

Handle Alerts

Alert Nedir?

Alert kullanıcıya bir tür bilgi vermek veya belirli bir işlemi gerçekleştirme izni istemek için ekran bildirimi görüntüleyen küçük bir mesaj kutusudur. Uyarı amacıyla da kullanılabilir.

Click for JS Alert

Click for JS Confirm

Click for JS Prompt

1.Simple Alert : Bu basit alert ekranda bazı bilgiler veya uyarılar görüntüler. Ok denilerek kapatılır

2. Confirmation Alert : Bu onay uyarısı bir tür işlem yapma izni ister. Alert onaylanıyorsa OK, onaylanmıyorsa Cancel butonuna basılır.

3.Prompt Alert : Bu Prompt Uyarısı kullanıcıdan bazı girdilerin girilmesini ister ve selenium webdriver metni sendkeys ("input....") kullanarak girebilir.

https://the-internet.herokuapp.com/javascript_alerts



Handle Alert Methods

- `accept()` => Bir uyarıda(alert) OK'ı tıklamakla aynı.

`driver.switchTo().alert().accept();`

- `dismiss()` => Bir uyarıda(alert) Cancel'ı tıklamakla aynı.

`driver.switchTo().alert().dismiss();`

- `getText()` => Uyarıdaki(alert) mesajı almak için.

`driver.switchTo().alert().getText();`

- `sendKeys("Text")` => Uyarı(alert) text kutusuna text göndermek için

`driver.switchTo().alert().sendKeys("Text");`