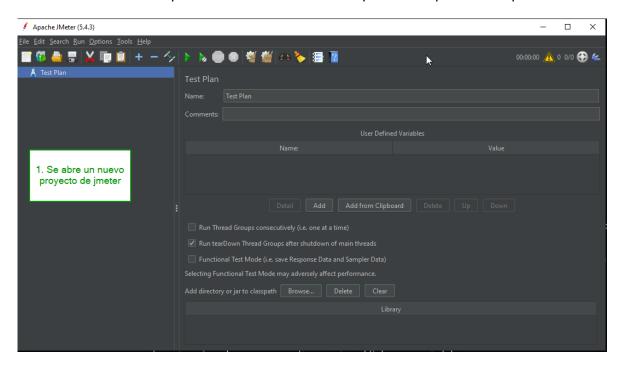
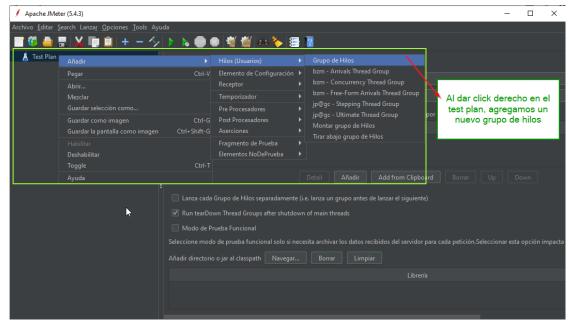


En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

Ejercicio práctico Jmeter

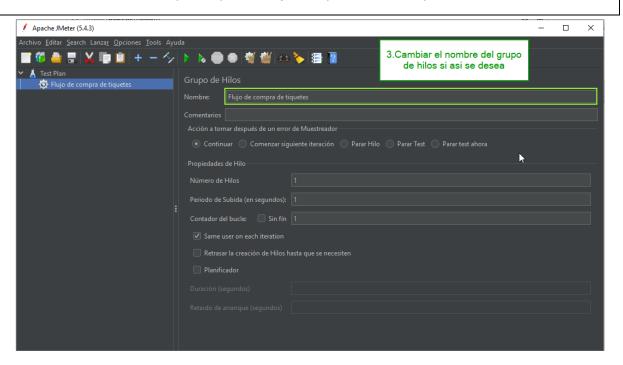
1. Construcción de Scripts: A continuación se mostrara por medio de imágenes como se hace la construcción de scripts en la herramienta Jmeter para hacer pruebas de performance.

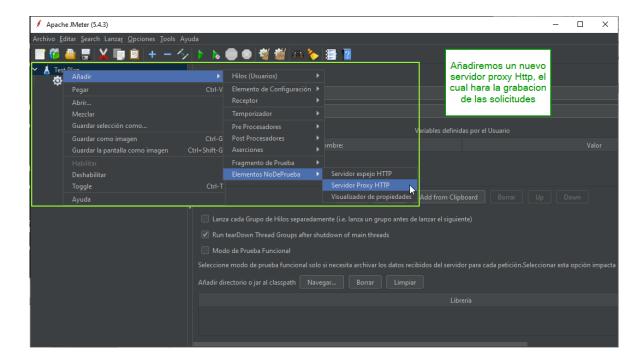




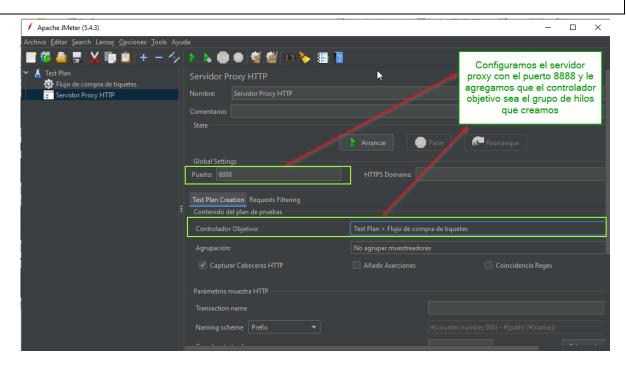


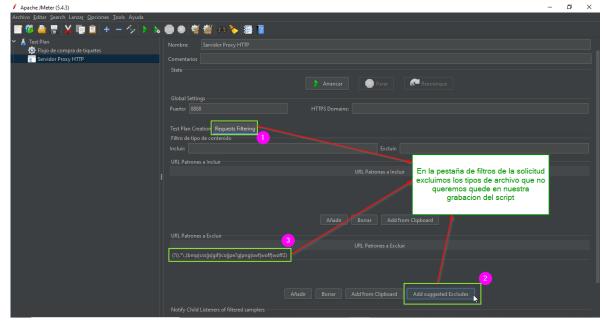




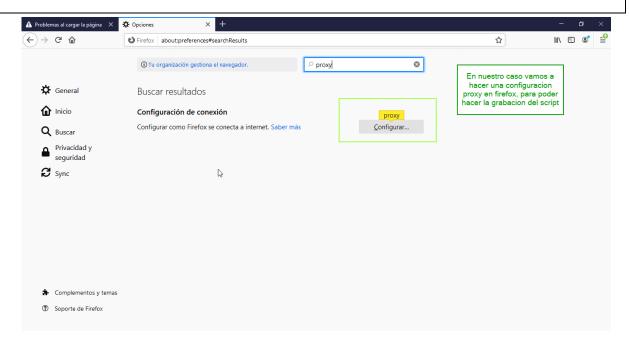


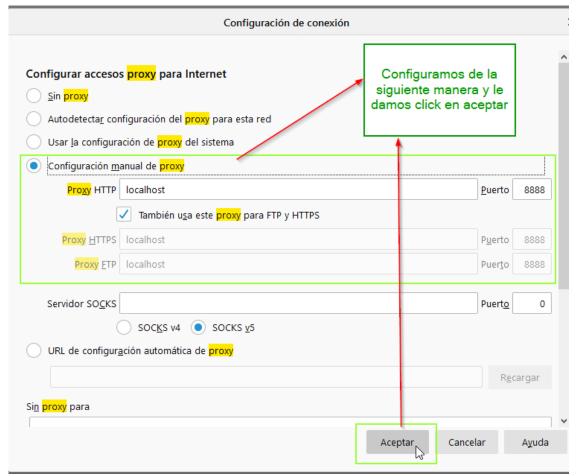




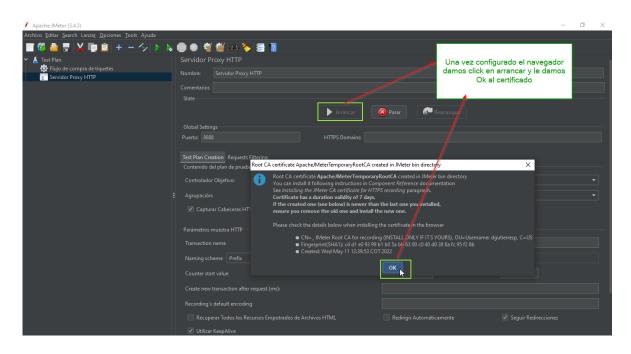


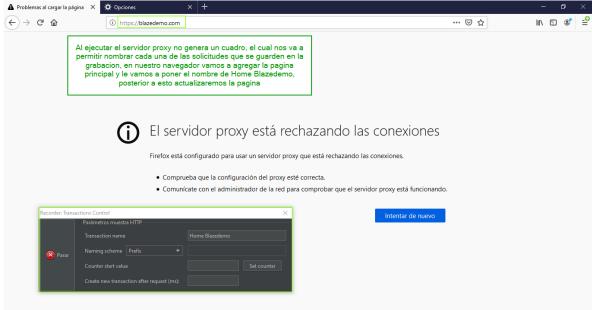




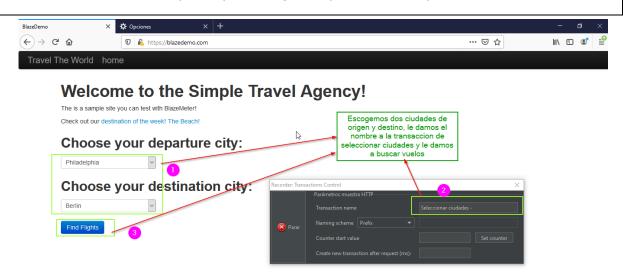


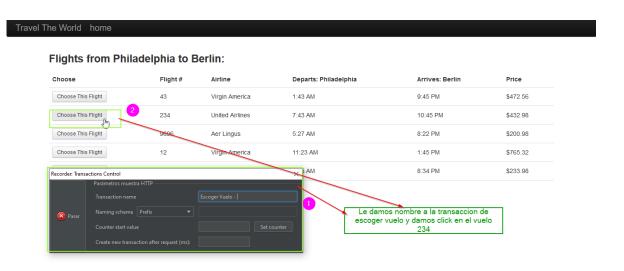






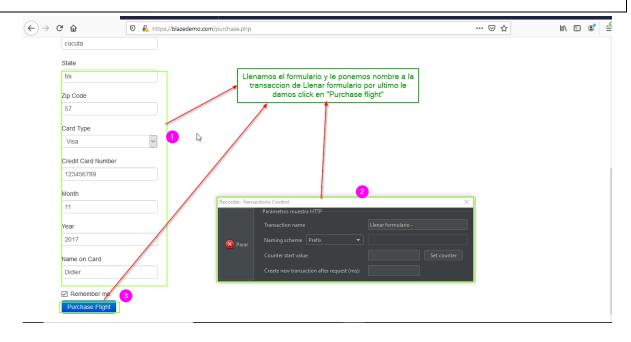








En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



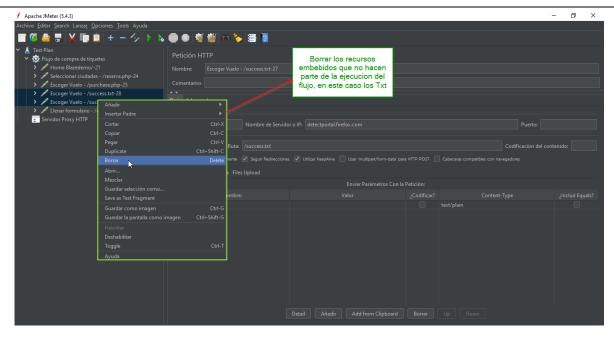


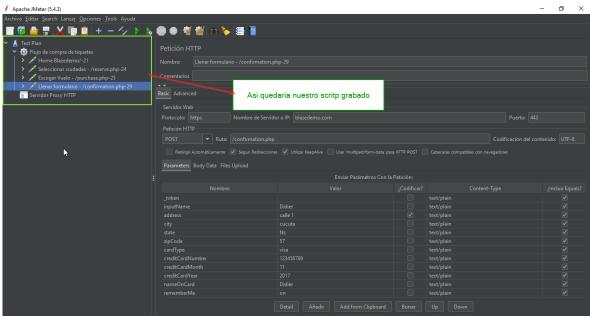
Thank you for your purchase today!





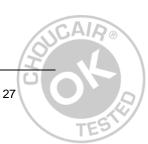
En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter





Hasta este punto solo hemos hecho una grabación de las solicitudes que se van a ejecutar en nuestra prueba, más aún nos quedan algunos elementos importantes por configurar para que nuestra prueba corra.

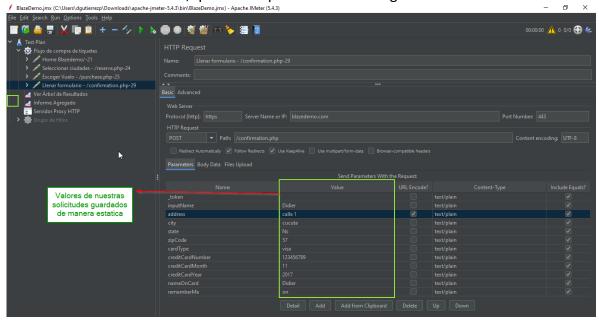
Parametrización: Esta la haremos ya que al momento de grabar nuestras solicitudes

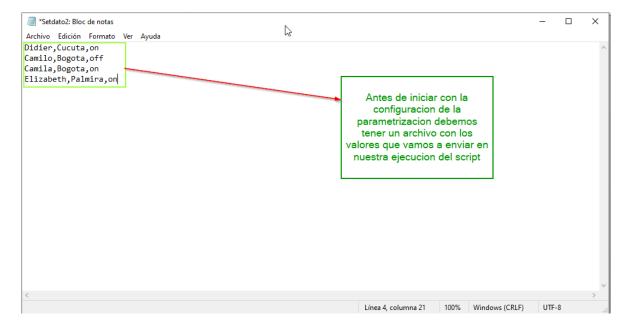




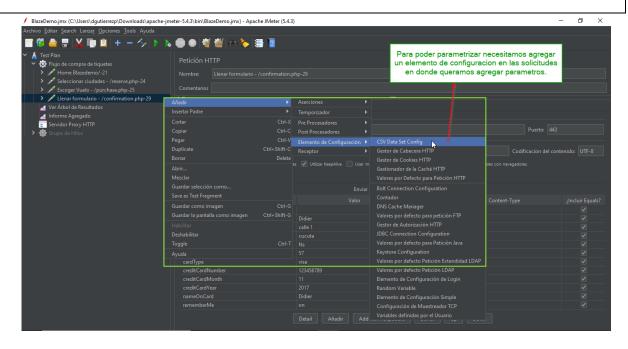
En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

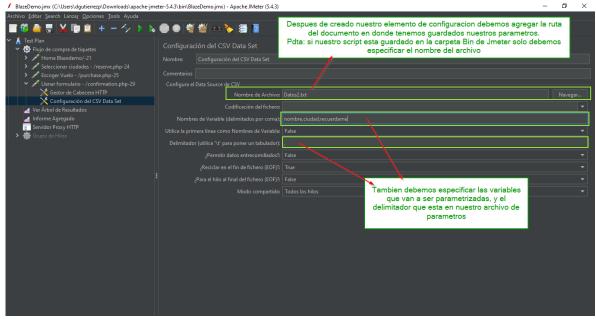
quedaron guardadas con datos estáticos, y como nuestro objetivo es hacer la simulación de varios usuarios simultáneos, queremos que cada usuario ingrese información diferente.





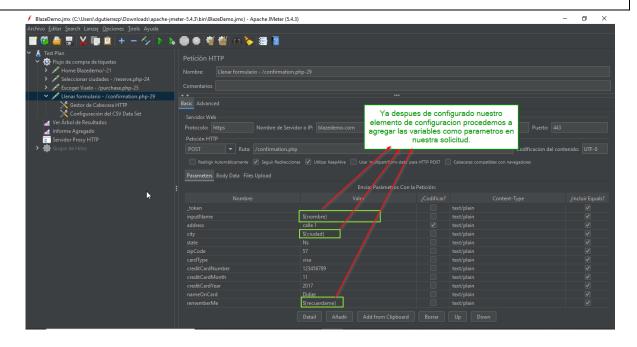






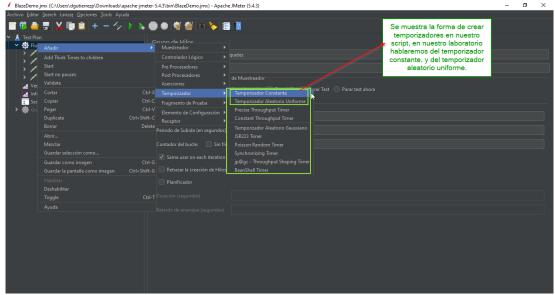


En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



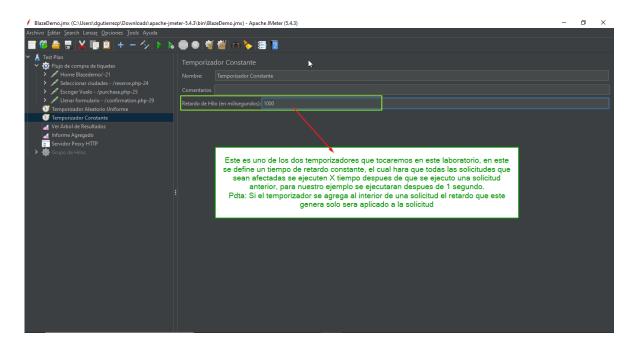
Temporizadores: Este elemento nos permite dar una espera entre la ejecución de una solicitud a otra, y así con esto poder simular el comportamiento de la conexión de los usuarios, ya que en un entorno real las personas no se conectan todas al mismo tiempo a un aplicativo.

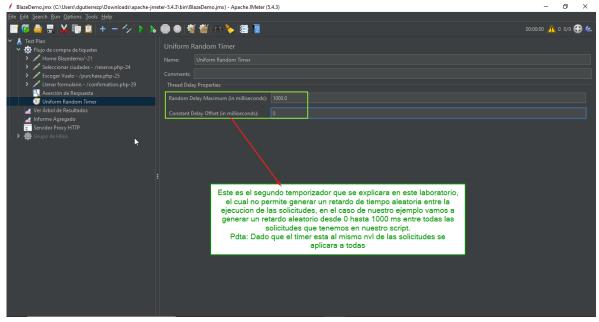
Se pueden configurar varios tipos temporizadores en Jmeter, en nuestro caso hablaremos de dos de ellos.





En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

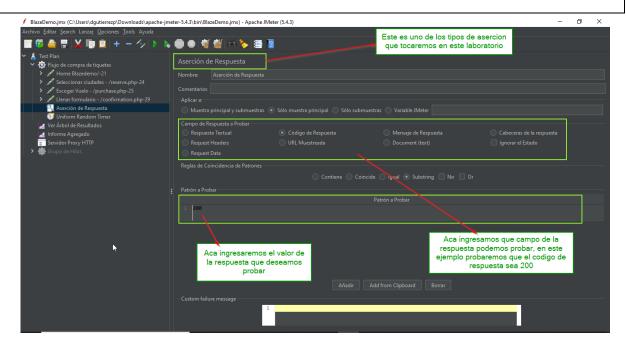


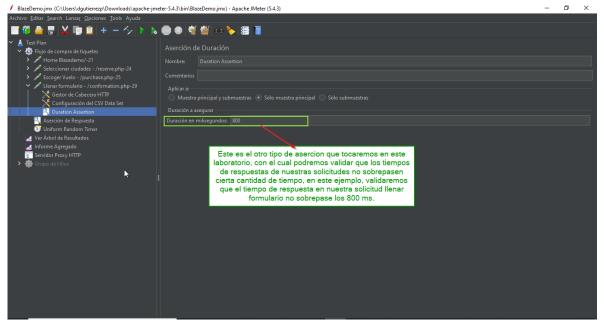


Aserciones: Uno de los elementos de Jmeter que es importante son las aserciones, ya que gracias a este elemento podemos observar que el resultado de nuestras solicitudes sea igual al que se espera. Para el caso de este laboratorio veremos dos tipos de aserciones que podemos utilizar al momento de hacer nuestras pruebas de performance.



En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



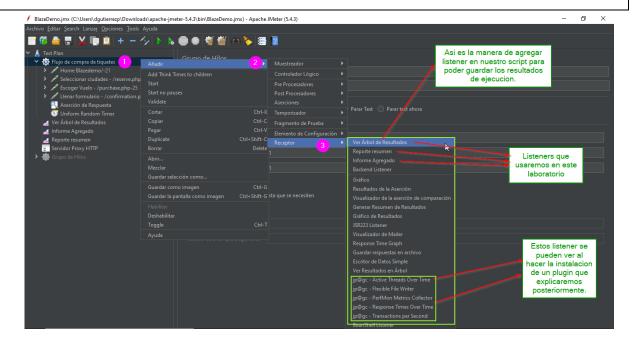


Receptores o listener: Estos elementos de Jmeter nos ayudan a recibir las respuestas de la ejecución de nuestro script, de esta manera podemos analizar los resultados al momento de hacer la ejecución de nuestras pruebas, por lo pronto, mostrare como crear estos receptores, y más adelante explicare como analizar estos resultados.



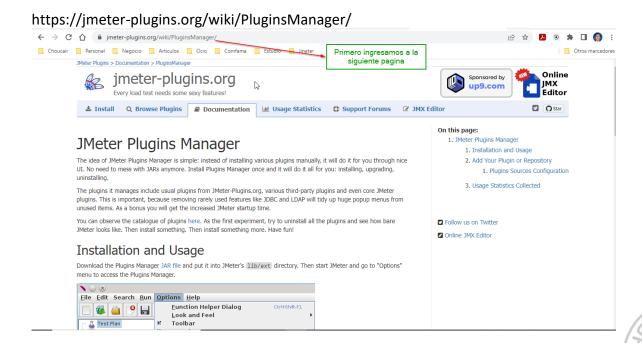


En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

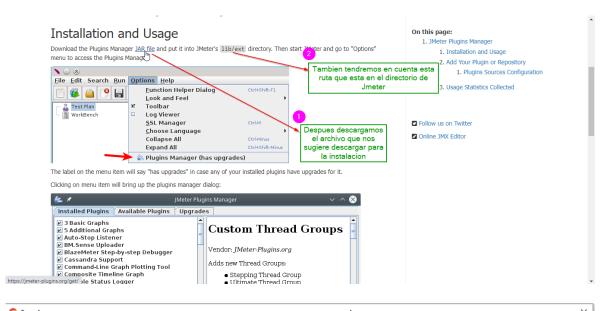


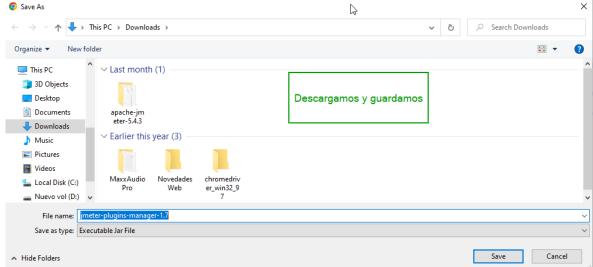
Instalación de plugins

En la herramienta Jmeter se puede hacer instalación de gran variedad de plugins que nos ofrecen diferentes elementos que el programa original no posee, para lo cual se puede hacer la instalación de cada plugin individualmente, o usar un gestor de plugin que es lo que explicaremos a continuación:



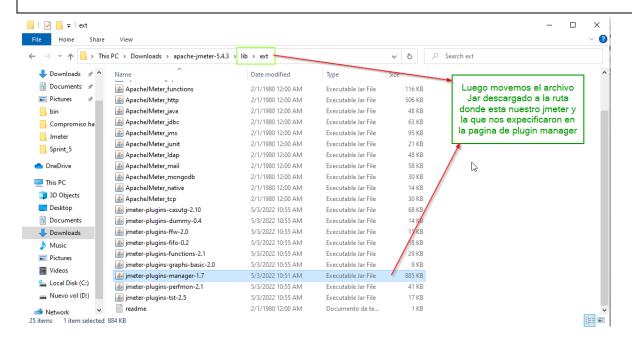


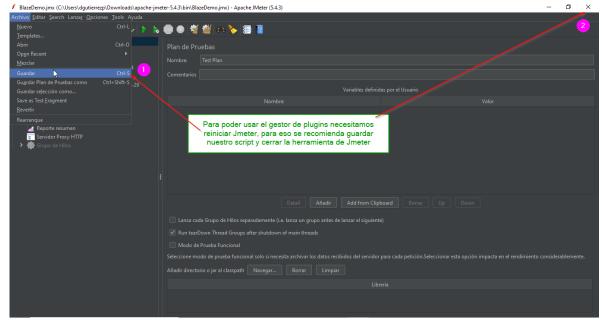






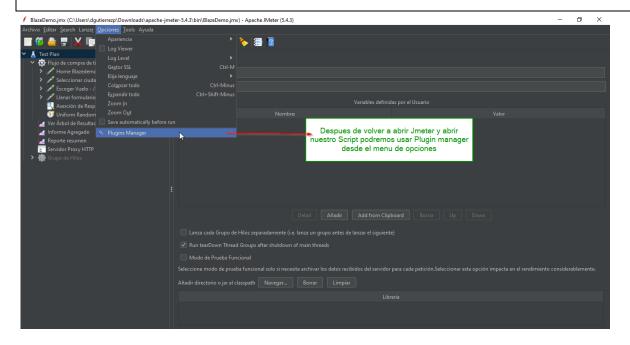


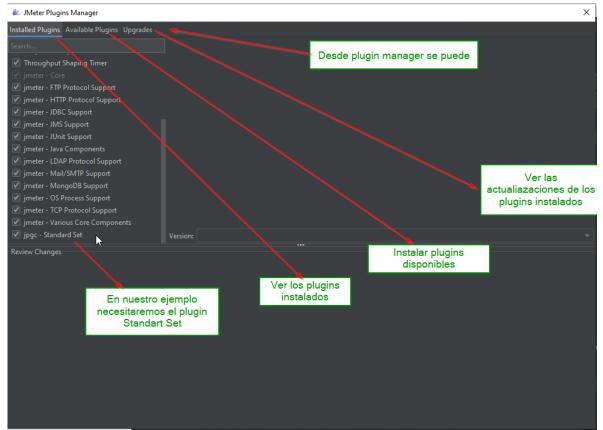








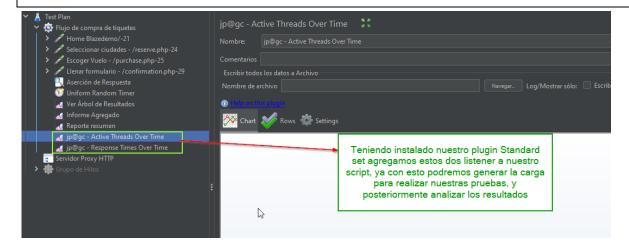






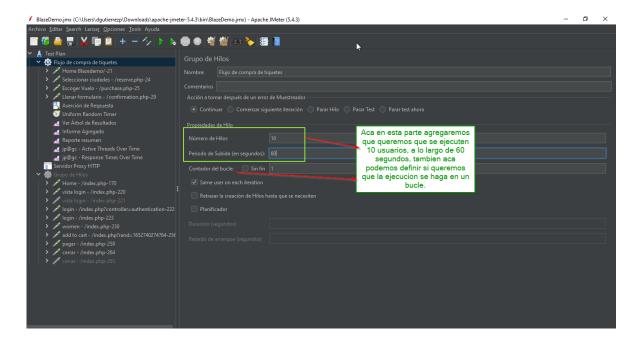


En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



2. Generación de carga

Ya teniendo nuestro script creado procederemos a la generación de la carga con la que correremos nuestras pruebas, en nuestro caso vamos a validar que se conecten 10 usuarios a lo largo de un minuto, y validaremos lo que ya habíamos configurado en nuestro script con las aserciones.

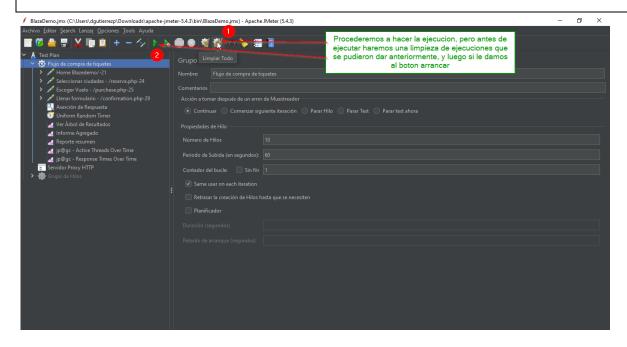


3. Monitoreo de los recursos

Una vez creada nuestra carga procederemos a ejecutar nuestro script y posterior mente hacer el análisis de los resultados obtenidos.

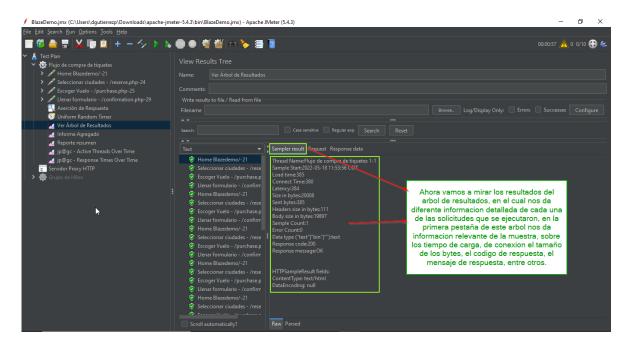


En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



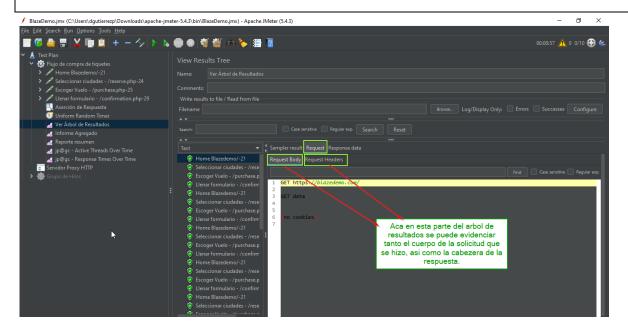
Al terminar la ejecución podremos ver que los diferentes receptores que tenemos en nuestro script ya cuentan con la información relevante de esta, a continuación explicaremos a detalle los resultados obtenidos.

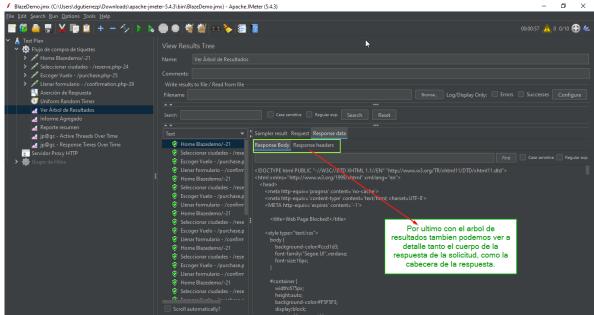
Árbol de resultados:







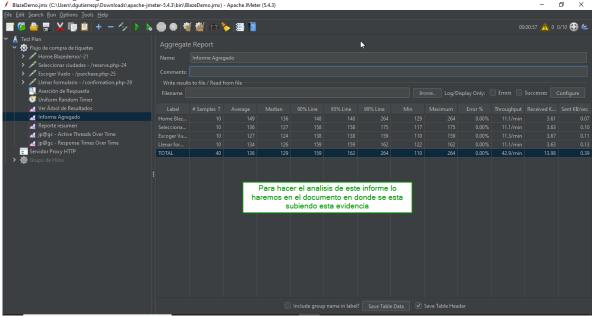






En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

Informe agregado:



Acá en esta tabla se muestra información estadística de la ejecución del script, nos da información sobre:

- El número de hilos que se ejecutaron para cada solicitud
- El promedio que no da una idea del comportamiento medio, este valor podría ser un valor representativo si la dispersión de los datos no es tan grande, ya que el valor del promedio puede ser afectado por datos atípicos.
- El informe agregado nos da información también de la mediana de los tiempos de ejecución
- El percentil 90: que nos indica que el 90 por ciento de los datos tiene un tiempo de ejecución menor al valor dado
- También está el percentil 95: que indica que el 95 por ciento de los datos tiene un tiempo de ejecución menor a este valor.
- El percentil 99: Que nos indica que el 99 por ciento de los datos tiene un tiempo de respuesta inferior al valor mostrado.
- Mínimo: Que nos muestra el tiempo mínimo de respuesta de toda las muestra.
- Máximo: Que nos muestra el tiempo máximo de respuesta de toda la muestra, esta información nos podría servir para saber cuáles son esos tiempos en los cuales nuestro sistema evaluado tiene mucha demora y si se debe corregir para que no estén estos valores tan elevados.

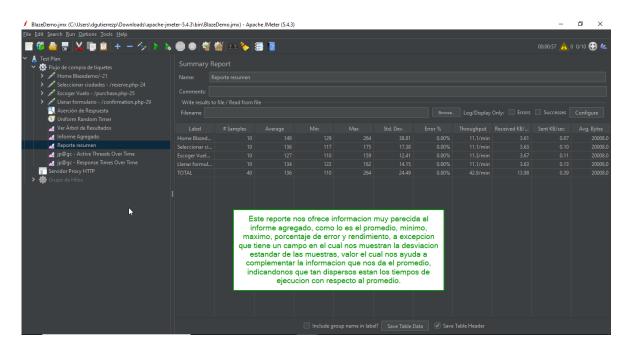
Choucair Cárdenas Testing. Todos los derechos reservados – 2022. Choucair©
Versión 1.0 CONFIDENCIAL Pág. 21 de 27



En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter

- Porcentaje de error: Que nos indica ese porcentaje de la muestra que tuvo error, tanto porque no hubo respuesta, o porque las aserciones que hicimos en nuestro script lo generaron.
- Throughput lo rendimiento: Que nos indica la cantidad de peticiones que fueron procesadas por unidad de tiempo. Si se hacen ejecuciones graduales, por ejemplo que se empiece ejecutando un 20% de la carga total, con incrementos de 20%, y se note que el rendimiento no aumento puede indicar que nuestro sistema ya está llegando a un punto de saturación.

Reporte resumen:

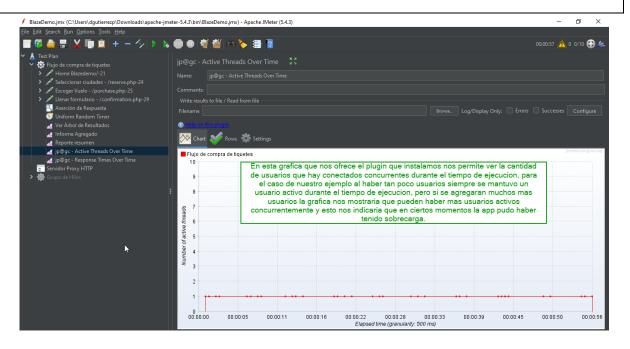


Hilos activos en el tiempo

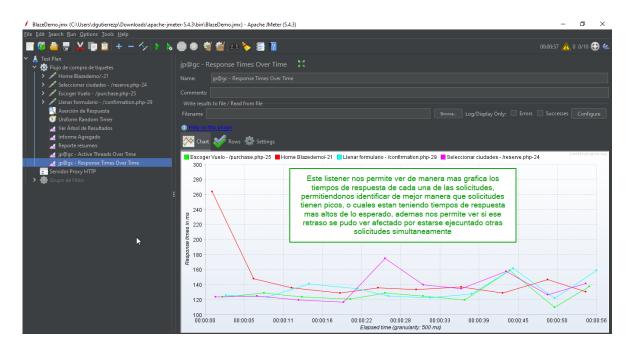




En este documento se hará un paso a paso del ejercicio práctico de la capacitación de Jmeter



Tiempos de respuesta en el tiempo



Explicación de la correlación:

Para este ejercicio ingresaremos a la página http://automationpractice.com/index.php en la cual haremos un flujo que consistirá de ingresar a la página principal, hacer login, ir a la sección de mujeres y agregar un producto al carrito.



