

Presentado por: Didier Gerardo Gutiérrez Pérez





TABLA DE CONTENIDO

- 1. Que son las pruebas de rendimiento.
- 2. Tipos de pruebas de rendimiento
- 3. Herramientas de pruebas de rendimiento
- 4. Metodología de pruebas de rendimiento
- 5. Introducción a JMeter
- 6. Protocolos soportados con Jmeter
- 7. Elementos de JMeter
- 8. Construcción de scripts en JMeter
- 9. Árbol de resultados
- 10. Informe agregado
- 11. Correlación
- 12. Regex (expresiones regulares)
- 13. Parametrizacion
- 14. Aserciones
- 15. Ejecución de los scripts de JMeter





1. Que son las pruebas de rendimiento

Las pruebas de rendimiento permiten estudiar el desempeño de un sistema cuando el mismo se enfrenta a escenarios de carga y estrés, similares a los que pueden suceder en producción.

Estas pruebas permiten conocer, entre otros aspectos:

- La cantidad de usuarios concurrentes que soporta el sistema
 - Obtener datos para el dimensionamiento de la infraestructura necesaria para un sistema
 - Brindar información para mejorar los tiempos de respuesta del sistema.

2. Tipos de pruebas de rendimiento

Existen diferentes tipos de pruebas de rendimiento entre las que se encuentran:

- 1. Pruebas de carga (load)
- 2. Pruebas de estrés (stress)
- 3. Pruebas de pico (spike)
- 4. Pruebas de resistencia (endurance)
- 5. Pruebas de escalabilidad (scalability)













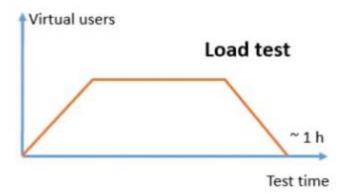


SCALABILITY TESTING

2.1 Pruebas de carga (load)

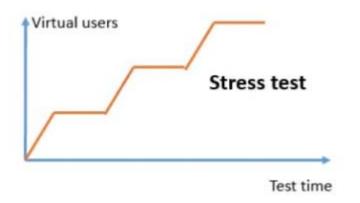
Este tipo de prueba se realizan para verificar el funcionamiento de un sistema cuando este se somete a una cantidad especifica de usuarios, con un número determinado de peticiones y en un momento determinado.

Generalmente se realiza para determinar el funcionamiento en condiciones normales del sistema.



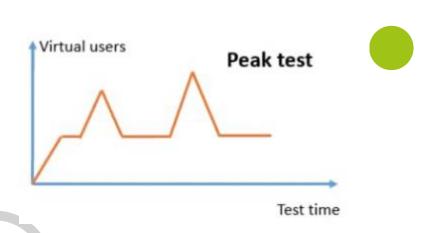
2.2 Pruebas de estrés (stress)

Estas pruebas se realizan para verificar el funcionamiento de un sistema cuando se somete a cargas extremas, esto se hace para validar como seria el rendimiento en caso de que la carga real supere la carga esperada.



2.3 Pruebas de pico (spike)

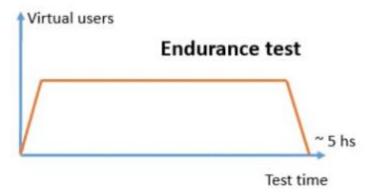
Este tipo de pruebas son muy similares a las pruebas de estrés, con la diferencia que se realizan en cortos periodos de tiempo, simulando picos de uso en el sistema.





2.4 Pruebas de resistencia (endurance)

Este tipo de pruebas permiten comprobar si el sistema es capaz de soporta una carga esperada de forma continua, verificando que no se tenga mal uso de los recursos al usar el sistema de forma prolongada.



2.5 Pruebas de escalabilidad (scalability)

Este tipo de prueba se realiza para evaluar la capacidad de crecimiento de un sistema en el tiempo, para esto se hacen proyecciones a futuro del uso de este.







STRESS TESTING



ENDURANCE TESTING



SCALABILITY TESTING

3. Herramientas de pruebas de rendimiento

A la hora de hacer pruebas de rendimiento según el manual Certified Performance Tester con JMeter (CPTJM), hay tres herramientas que deben estar presentes a la hora de hacer pruebas de rendimiento las cuales son:

- Construcción de los scripts
- Generación de carga
- Monitoreo de recursos

4. Etapas de un proyecto de pruebas de Performance

Estas son las etapas planteadas por Choucair alineadas con la PTU para llevar a cabo pruebas de rendimiento:

- 1. Planeación de las pruebas
- 2. Especificación de escenarios de prueba
- 3. Automatización de pruebas
- 4. Armado del ambiente
- 5. Ejecución de pruebas
- 6. Análisis de resultados

4.1 Planeación de las pruebas

En esta fase se construye el plan de pruebas y se definen que usuarios harán uso del sistema, la cantidad de usuarios y los flujos del sistema que se probarán.

Como parte del plan de pruebas se debe tener en cuenta:

- Datos de prueba
- Infraestructura de pruebas
- Criterios de aceptación
- Alcance y Estrategia de pruebas: En esta estrategia de pruebas es donde se definen los escenarios de prueba o tipos de pruebas a aplicar o ejecutar

4.2 Especificación de escenarios de prueba

Se especifica a detalle los escenarios de prueba y se valida con integrantes del equipo técnico y del equipo de negocio que se esté modelando el comportamiento que se espera.

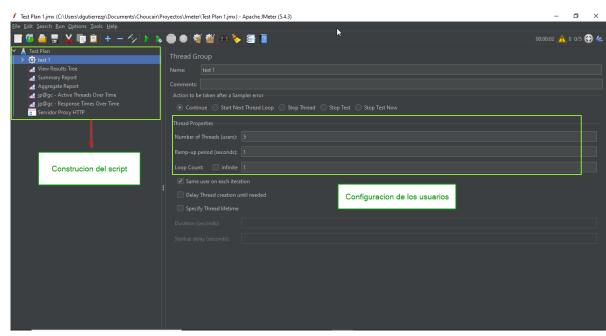
En la especificación de los escenarios de prueba se tiene en cuenta:

- Escenarios de prueba
- Guion de prueba

4.3 Automatización de pruebas

En esta fase se construyen los scripts siguiendo el guion definido en la fase anterior, teniendo en cuenta los escenarios planteados.

En esta fase ya se hace uso de la herramienta que será usada hacer la ejecución de lo planeado anteriormente.



4.4 Armado del ambiente

En esta parte se hace la preparación del ambiente de ejecución, entre sus actividades esta la preparación de las maquinas generadoras de carga, instalación de herramientas de monitoreo, preparación del ambiente donde está el sistema, entre otros.

4.5 Ejecución de pruebas

En esta fase se hace la ejecución de las pruebas, para esto se tiene en cuenta lo siguiente:

- Línea base: Que consiste en ejecutar cada petición con un único usuario
- Ejecución de escenarios: Se hace la ejecución de forma gradual dependiendo el proyecto, generalmente se hacen incrementos de 20% de la siguiente forma 20,40,60, 80 y 100 % del escenario objetivo.
- Monitoreo de los recursos: Mientras se hace la ejecución se realiza un seguimiento a los indicadores del sistema, tales registros son guardados para su posterior análisis.

4.6 Análisis de resultados

Se realiza el análisis de los resultados obtenidos en la fase anterior para evaluar el desempeño del sistema puesto a prueba, se sugiere apoyar este análisis de los datos con herramientas gráficas.

En esta fase se tiene en cuenta:

- La re ejecución de las pruebas: Que se hacen cuando se implementaron cambios al sistema al haber encontrado oportunidades de mejora
- Informe de cierre de pruebas: Que se realiza una vez se hayan alcanzado los objetivos de las pruebas, y en donde se detallan los resultados obtenidos

5. Introducción a JMeter

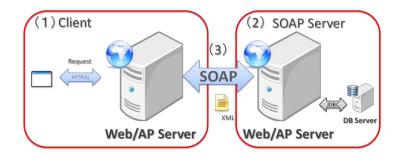
JMeter es una herramienta libre y de código abierto creada por Apache Software Foundation para llevar a cabo pruebas de rendimiento. La herramienta es una aplicación basada en Java y fue diseñada originalmente para pruebas de aplicaciones web.



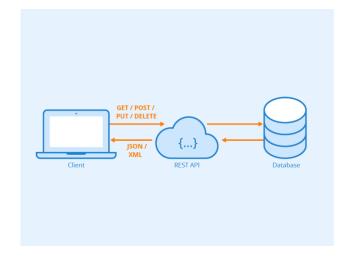
6. Protocolos soportados con Jmeter

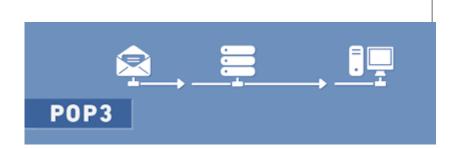
Jmeter es una herramienta que fue creada inicialmente para hacer pruebas de rendimiento para aplicaciones web, más la herramienta ha ido permitiendo hacer pruebas en otro tipo de protocolos como lo son:

- Web HTTP, HTTPS
- SOAP y REST
- Database via JDBC
- LDAP (Lightweight Directory Access Protocol)
- Mail POP3









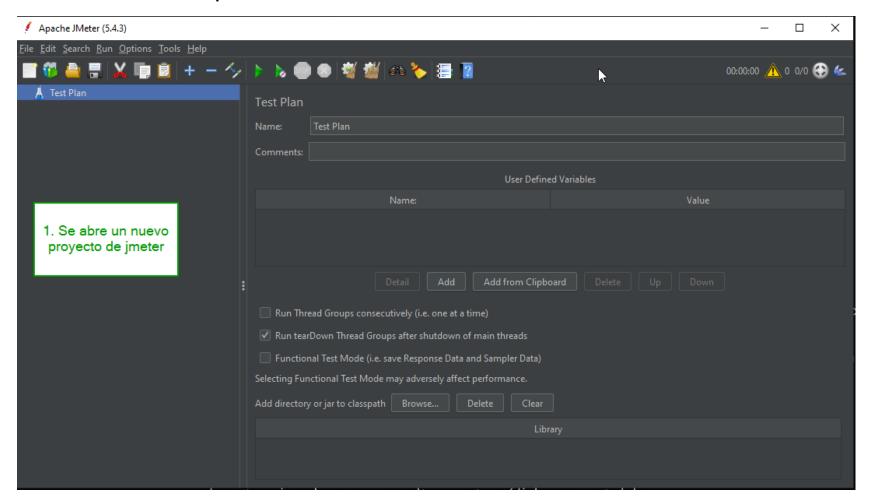
7. Elementos de JMeter

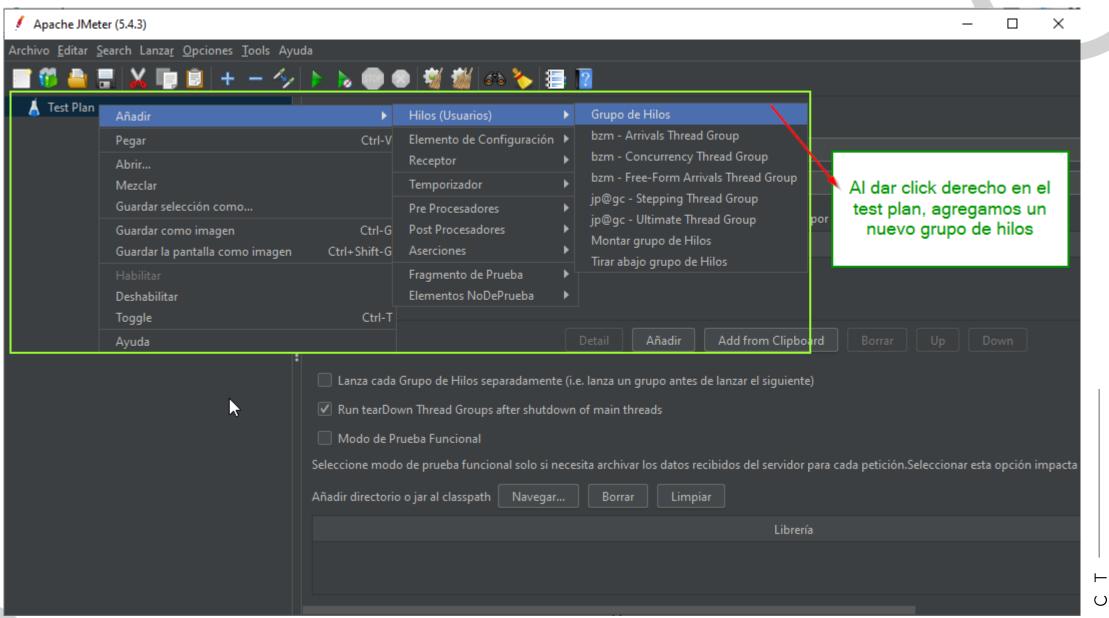
Jmeter maneja una estructura de Árbol para poder correr los elementos de esta herramienta, así un elemento arriba en jerarquía de otro aplica a los elementos más abajo de la jerarquía. Dichos elementos son los siguientes:

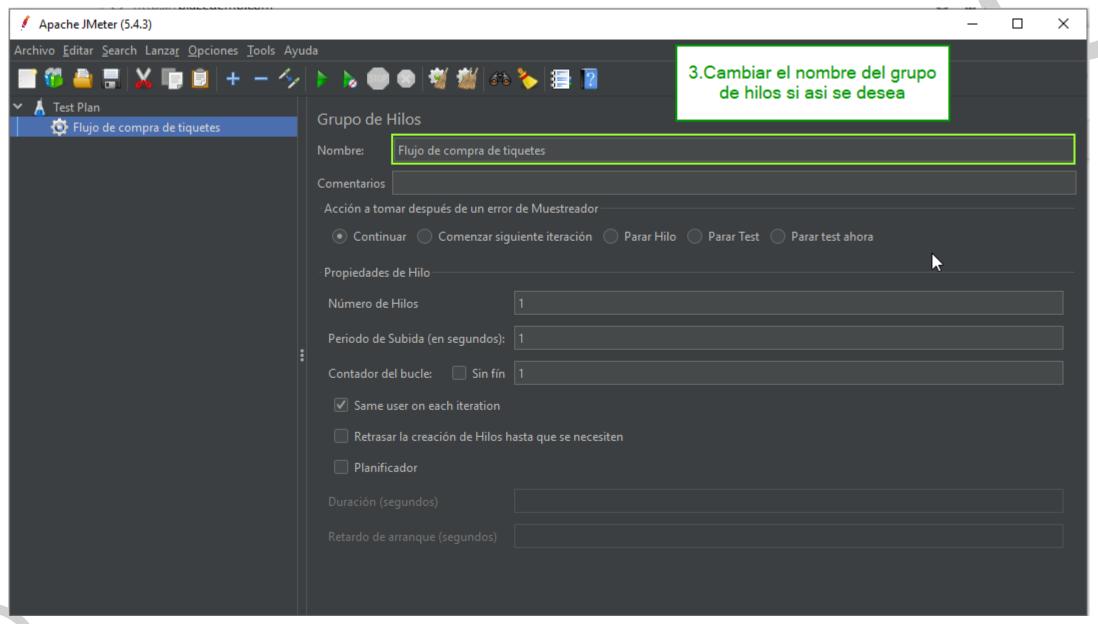
- TestPlan
- Thread Group (Grupo de hilos)
- Peticiones (Sampler)
- Controladores lógicos (Logic Controllers)
- Pre-procesadores (Pre Processors)
- Post-procesadores (Post Processors)
- Aserciones (Assertions)
- Temporizadores (Timer)
- Fragmentos de script (Test Fragment)
- Elementos de configuración (Config Element)
- Receptores (Listener)

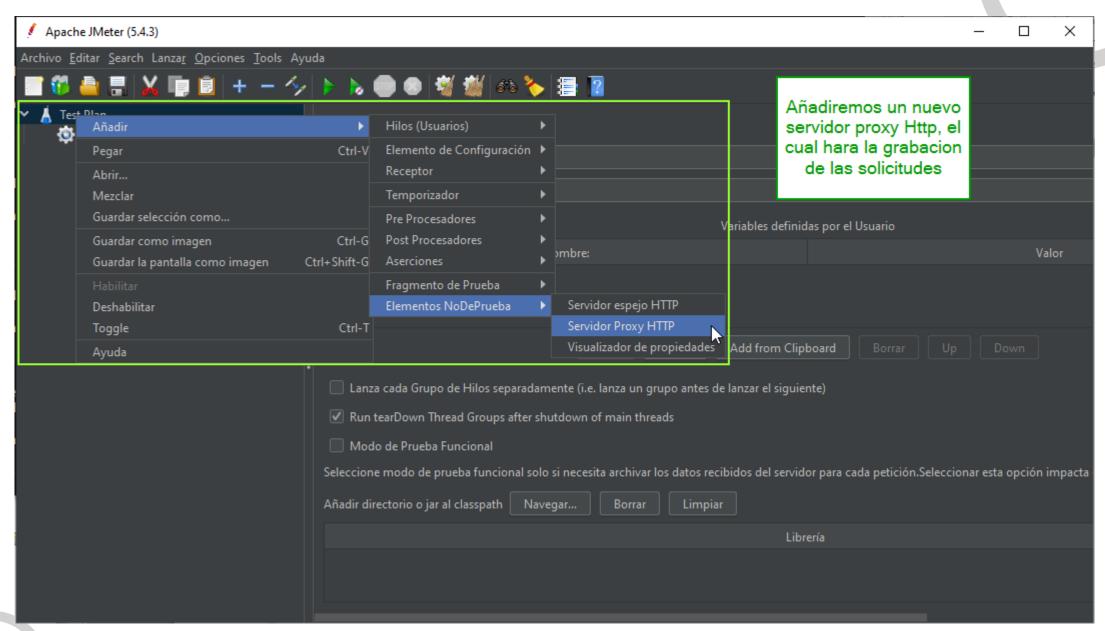
8. Construcción de scripts en JMeter

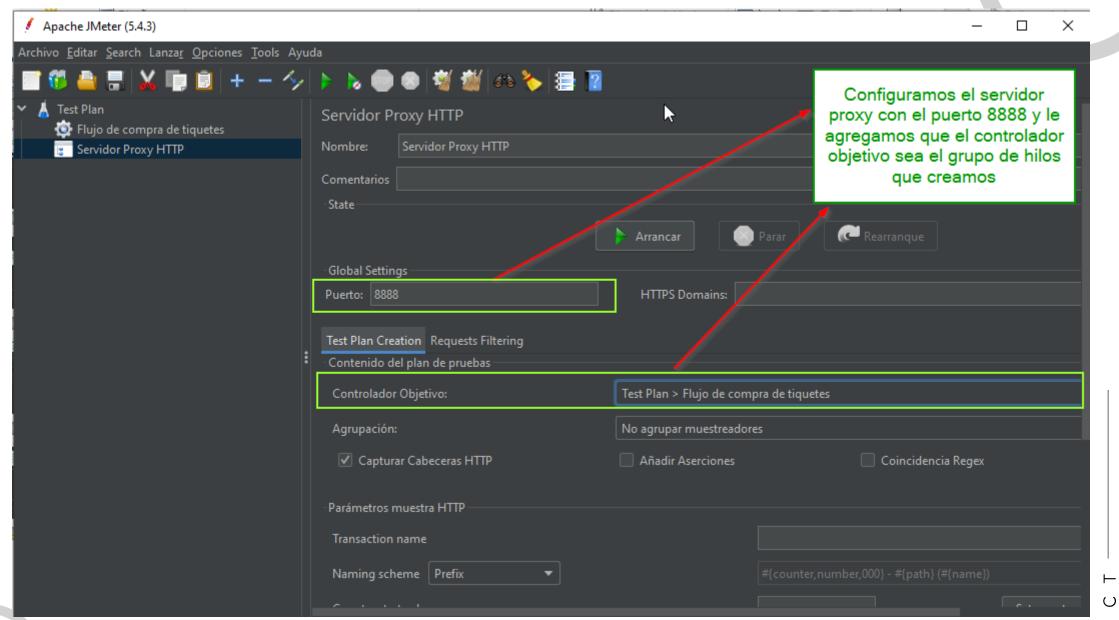
A continuación, se hará una explicación de cómo crear un script para hacer una prueba de carga en el sitio https://blazedemo.com , que simula el flujo de compra de vuelos, y se explicara los diferentes elementos que tiene la herramienta JMeter

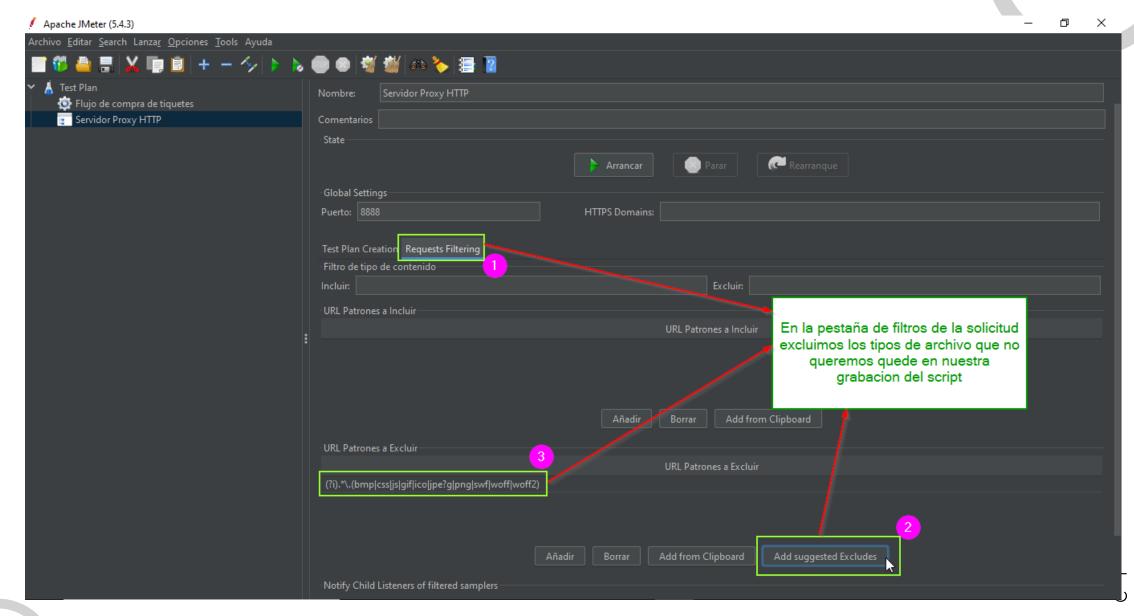


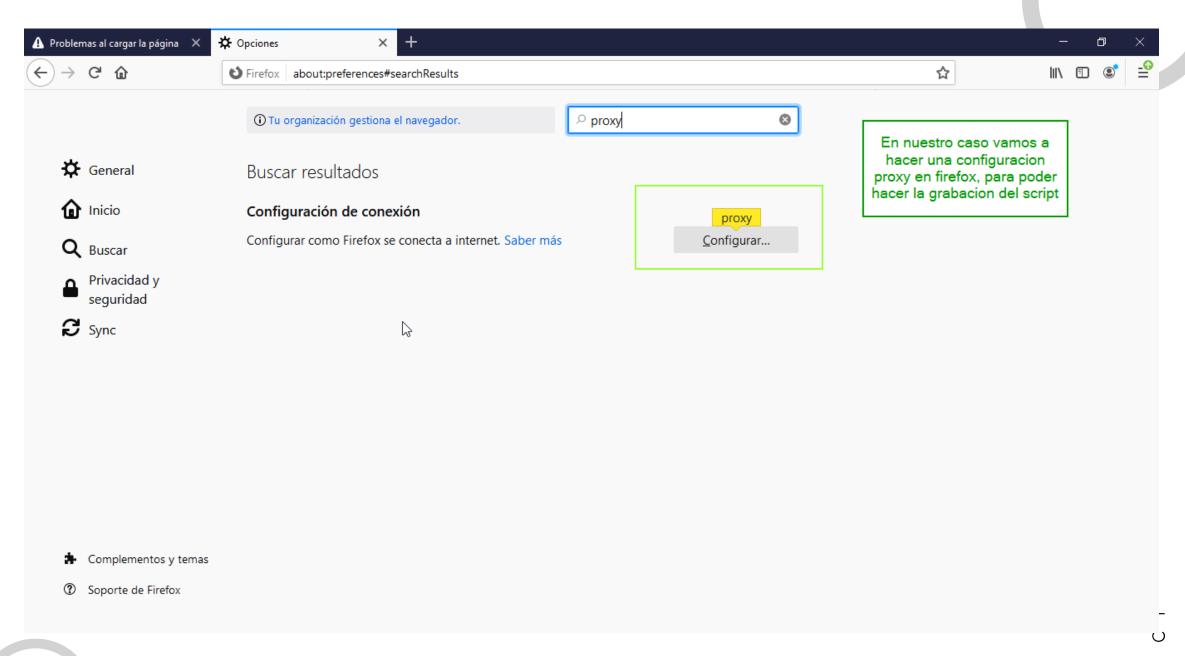


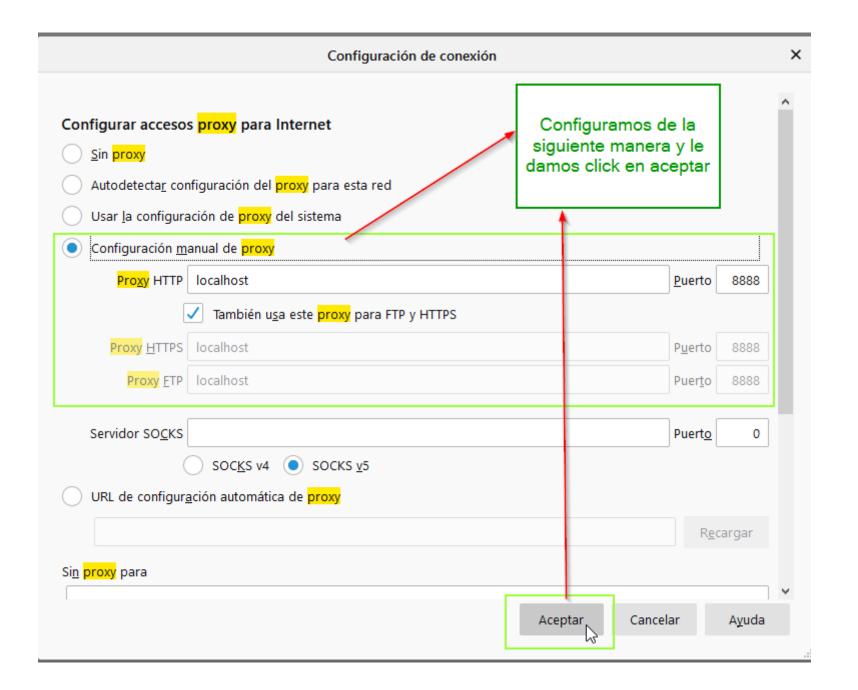


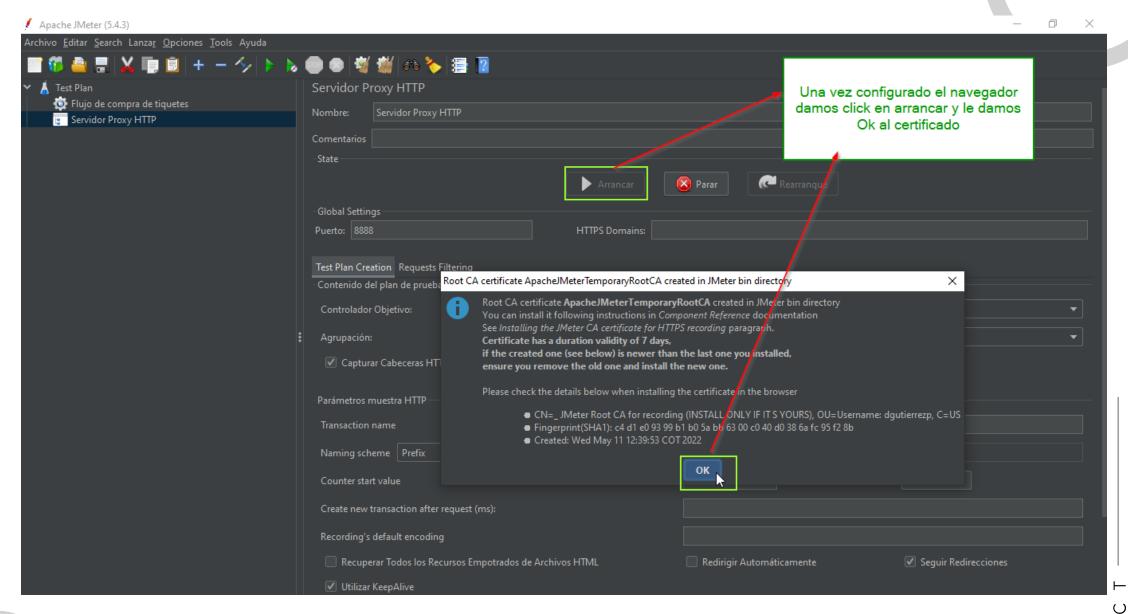














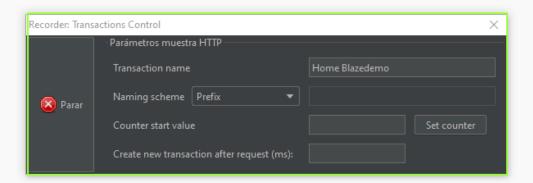
Al ejecutar el servidor proxy no genera un cuadro, el cual nos va a permitir nombrar cada una de las solicitudes que se guarden en la grabacion, en nuestro navegador vamos a agregar la pagina principal y le vamos a poner el nombre de Home Blazedemo, posterior a esto actualizaremos la pagina



El servidor proxy está rechazando las conexiones

Firefox está configurado para usar un servidor proxy que está rechazando las conexiones.

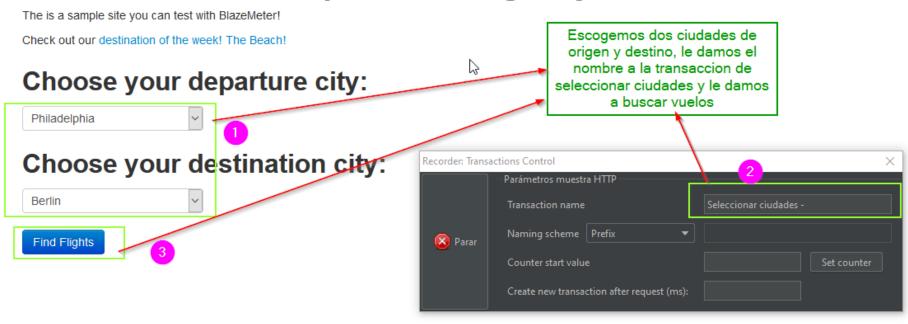
- Comprueba que la configuración del proxy esté correcta.
- Comunicate con el administrador de la red para comprobar que el servidor proxy está funcionando.



Intentar de nuevo

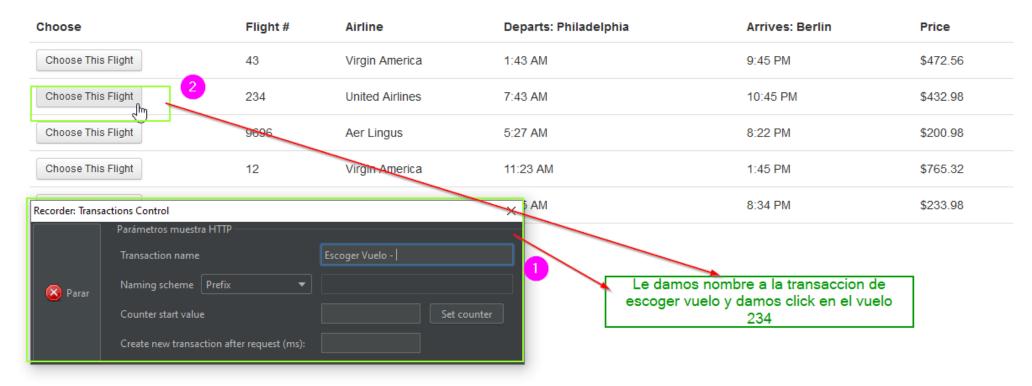


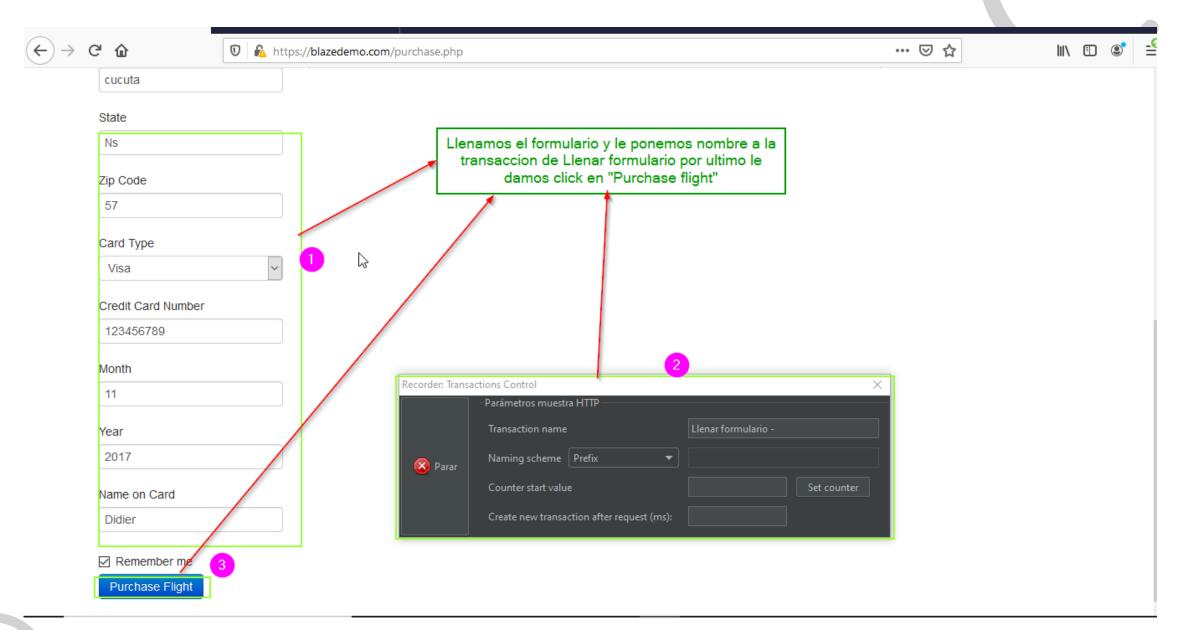
Welcome to the Simple Travel Agency!



Travel The World home

Flights from Philadelphia to Berlin:

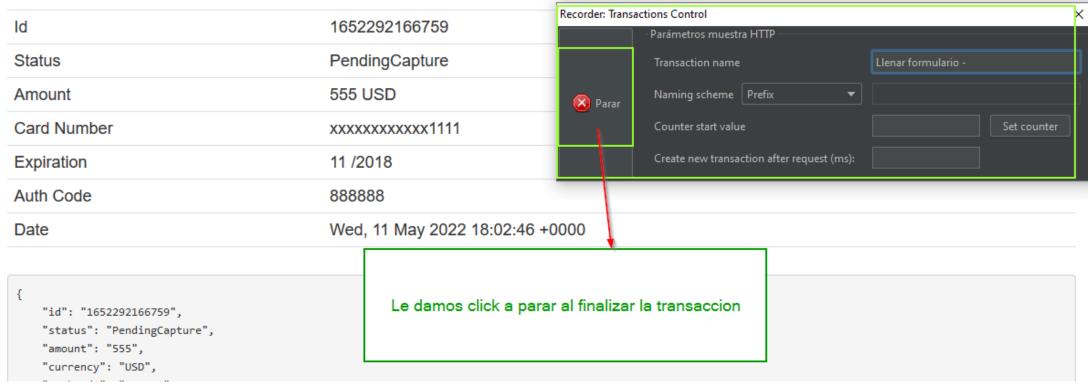


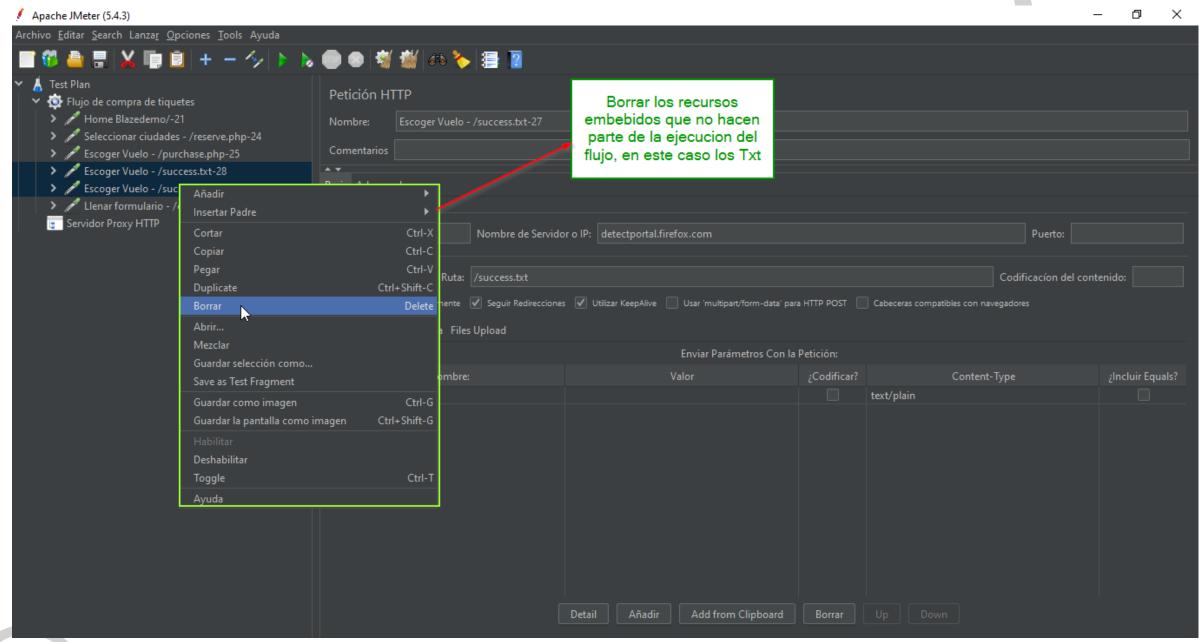


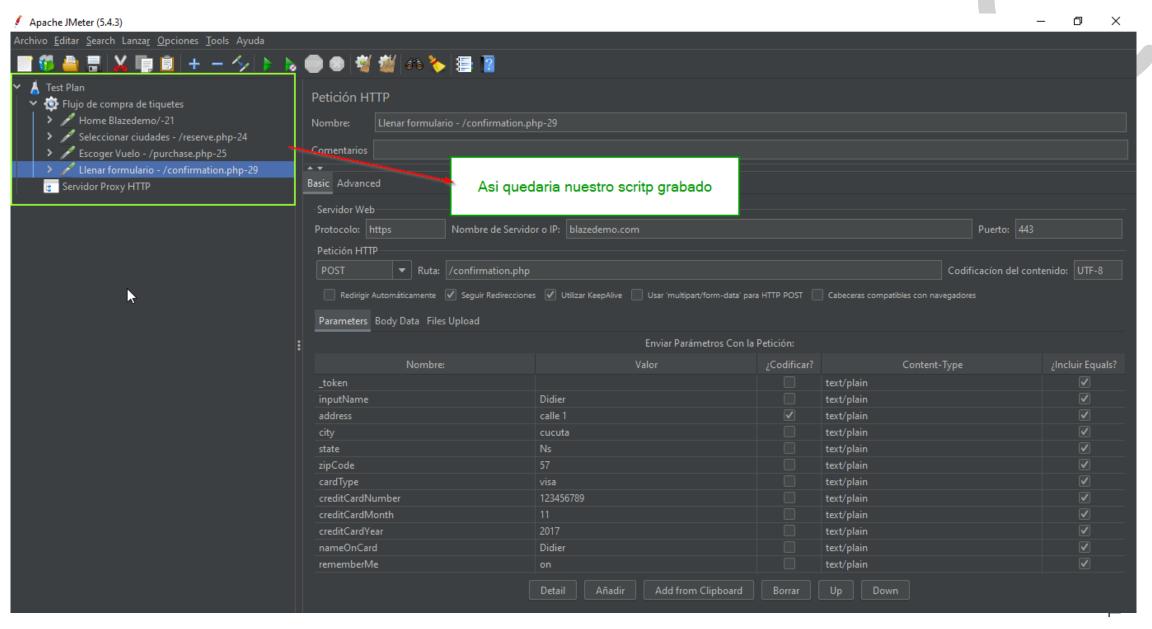
Travel The World home

B

Thank you for your purchase today!

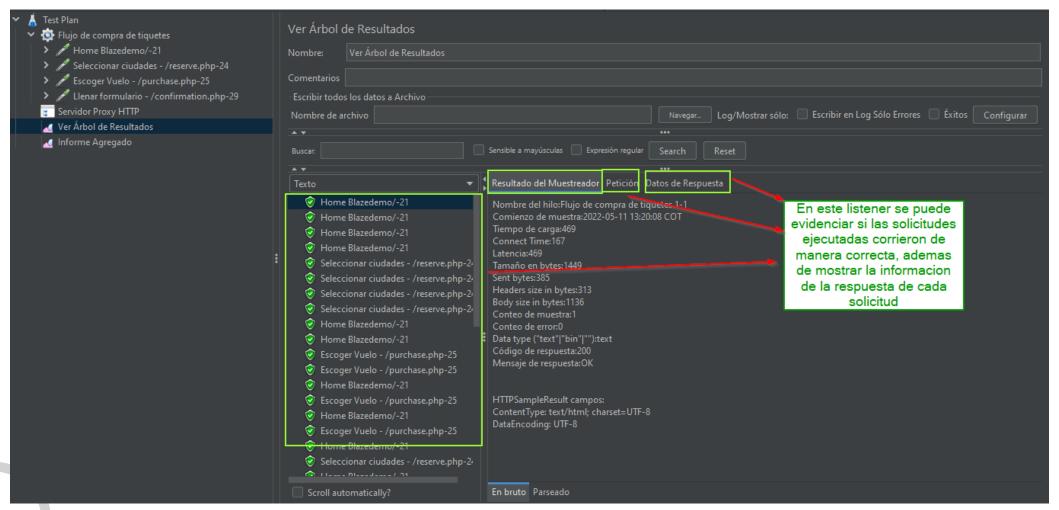






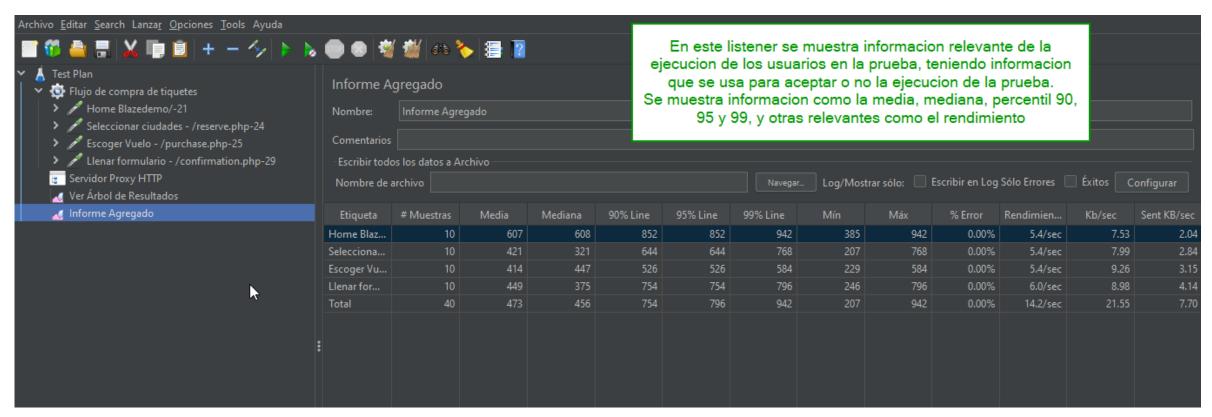
9. Árbol de resultados

Este es uno de los varios <mark>listeners</mark> en donde se guardan las respuestas de la ejecución de los escenarios y guiones de prueba



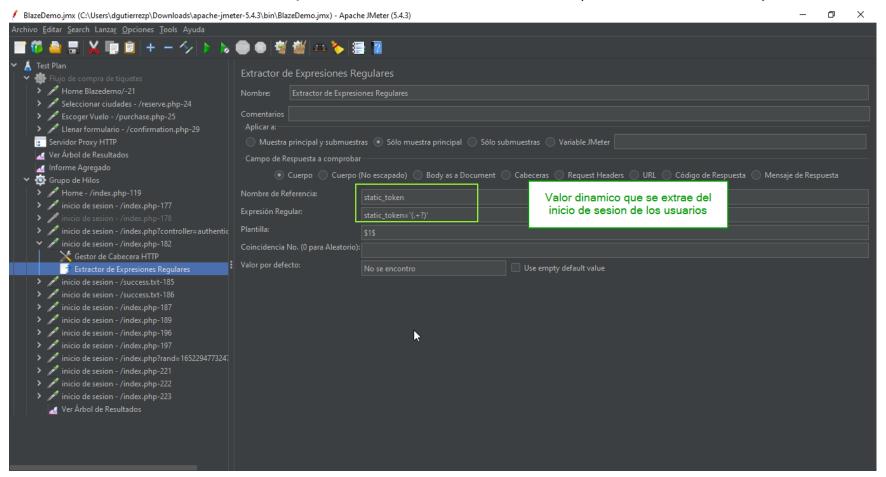
10. Informe agregado

Este es uno de los varios <mark>listeners</mark> en donde se guardan las respuestas de la ejecución de los escenarios y guiones de prueba



11. Correlación

Cuando las solicitudes traen datos que son dinámicos existe la necesidad de guardar estos datos en variables, para ser utilizados en cada hilo en la ejecución de la prueba, por esto JMeter ofrece la posibilidad de extraer estos datos, por medio de un extractor (Post Procesador)



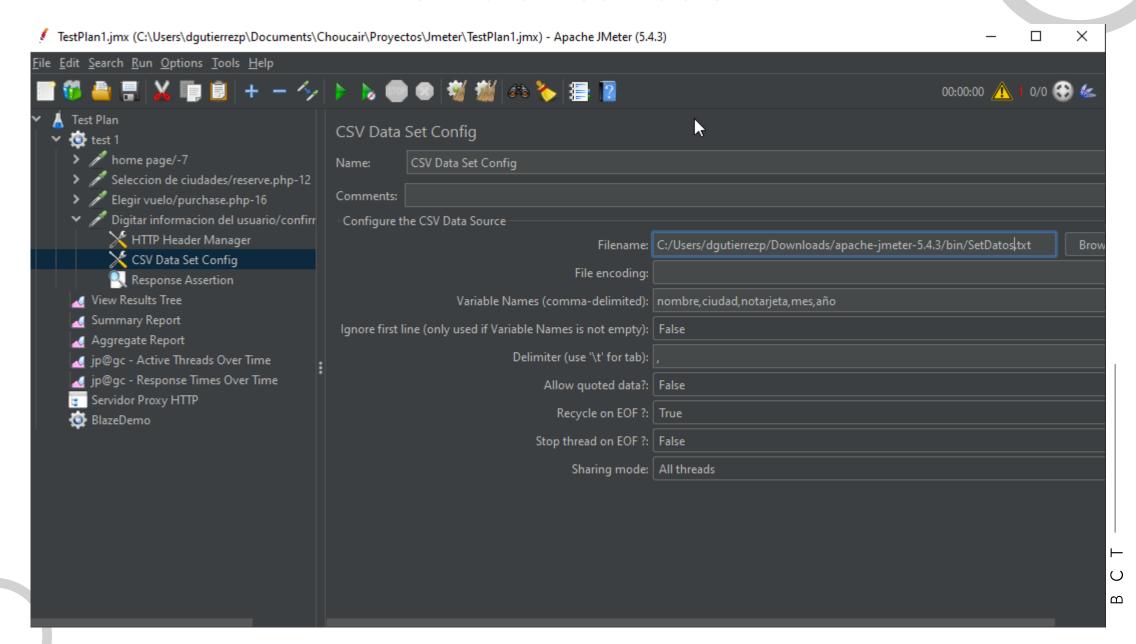
12. Expresiones regulares (Regex)

El término de expresiones regulares nace a partir del término inglés regular expressions. Del que también surgen varias abreviaturas como regex (de REGular EXpressions) o regexp (de REGular EXPressions).

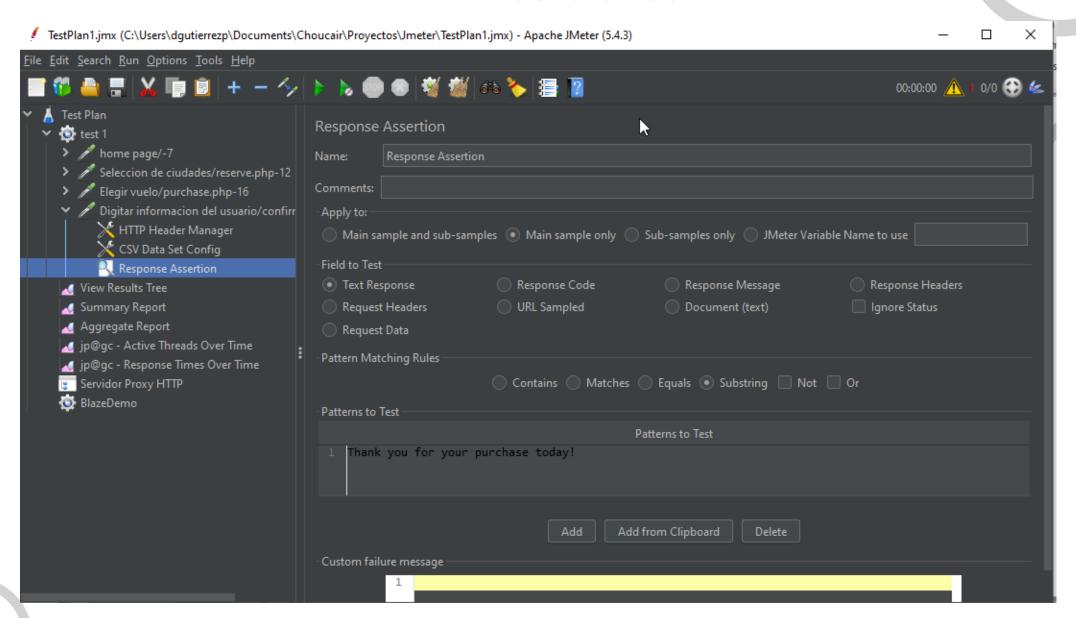
Las expresiones regulares ó RegEx, no son un lenguaje de programación, sino una serie de símbolos (expresiones o patrones) que nos permitirán definir patrones de búsqueda en cadenas de texto.

Por tanto, las expresiones regulares, no son nada más ni nada menos que un lenguaje para manipular/realizar <mark>búsquedas</mark> sobre archivos de texto o simplemente sobre textos sin la necesidad de que estos estén contenidos en el interior de un fichero.

13. Parametrización



14. Aserciones



B C

15. Ejecución de las pruebas

```
Command Prompt
Open a command prompt (or Unix shell) and type:
jmeter.bat(Windows)/jmeter.sh(Linux) -n -t test-file [-p property-file] [-l results-file] [-j log-file] -e -o [Path to o
utput folder]
To generate a Report from existing CSV file:
Open a command prompt (or Unix shell) and type:
jmeter.bat(Windows)/jmeter.sh(Linux) -g [csv results file] -o [path to output folder (empty or not existing)]
To tell Apache JMeter to use a proxy server:
Open a command prompt and type:
jmeter.bat(Windows)/jmeter.sh(Linux) -H [your.proxy.server] -P [your proxy server port]
To run Apache JMeter in server mode:
Open a command prompt and type:
jmeter-server.bat(Windows)/jmeter-server(Linux)
C:\Users\dgutierrezp\Downloads\apache-jmeter-5.4.3\bin>Jmeter -n -t "C:\Users\dgutierrezp\Documents\Choucair\Proyectos\J
meter\TestPlan1.jmx" -l "resultado.csv"
```



INITIALIZATION

- SD 009999 00992 9900
- SD 11 0009 00
- ARD 23 00000 00000 99022
- SD 229905 00000 456
- SD 00000 77772 99920
- ARD 000 82990000 9910 33

Muchas Gracias

¡En Choucair somos más que pruebas!

CODE 77789 PAST HUSE 6670000010001FF

NEW DIRECTIVE DANER HASC MINER MASC ENTER

000 345 662 993

00 932 729 333

ASSESSMENT OF THE PARTY OF THE