야, 인공지능! 너가 감히 내가 쓴 손글씨를 맞출 수 있을까?





201904010박범찬 201904022이기현 202104003김나영 목차 table of contents 프로그램필요성 프로그램소개 데이터 분석 사용알고리즘 5 순서도 실제구현 6 성능평가 결론 8 코드실행 9

프로그램 필요성

스마트폰이나 태블릿 등 전자기기에서는 손글씨를 인식하는 기능이 지원되는 경우 가 많으나, 글씨가 불규칙적일 경우 인식에 실패하는 경우가 종종 발생한다.

인식을실패하는 경우가 자주 발생하게 되면, 사용자의 불편함을 야기하기 때문에 개

선이 필요한 부분이라고 판단되어서 해당 프로젝트를 시작하게 되었다.

이 프로젝트는 이미지 처리에 있어 좋은 성능을 보이는 CNN 알고리즘을 채택하였다.

프로그램 소개

제목:야,인공지능!너가감히내가쓴손글씨를맞출수있을까?

목적

MNST데이터셋과ONN알고리즘을활용하여높은확률로해당손글씨를 안식하는것이주된목적이며, 나아가형상화된동작이나점선등을인식하는것까지도전과제로삼았다.

요약

사용자로부터 손글씨 이미지 파일 혹은 손글씨를 형상 화 한 손동작 이미지 파일을 데이터로 입력받고, 해당 이 미지가 무슨 글씨인지 결과값을 출력해준다.

기대효과

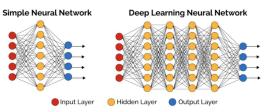
본 프로그램을 통하여 손글씨를 인식하는 데에 있어서 정확도 향상을 기대 할 수 있으며, 전자기기에서의 손글씨 인식의 쓰임새와 편리성이 더 확장되는 효과를 기대 할 수 있고, 더 나아가 손글씨 뿐만 아니라, 사람의 동작등을 인식하는 프로그램으로의 발전 또한 기대할 수 있다.

데이터 분석

Part 3 데이터 분석

인덱스	이름	데이터 타입	값	설명
0	5	범주형	5	훈련 데이터 0번째 손글씨
~	~			
59999	8	범주형	8	훈련 데이터 59999 번째 손글씨
60000	7	범주형	7	테스트 데이터 0번 째 손글씨
~	~			
69999	6	범주형	6	테스트 데이터 9999번째 손글씨.

사용 알고리즘



신경망은 인간의 두뇌에서 영감을 얻은 방식으로 데이터를 처리하도 록 컴퓨터를 가르치는 인공지능 방식이다. 인간의 두뇌와 비슷한 계층 구조로 상호 연결된 노드 또는 뉴런을 사용 하는 딥러닝이라고 불리는 기계 학습 과정의 유형이다. 신경망은 컴퓨터가 실수에서 배우고 지속적으로 개선하는 데 사용하 는 적응형 시스템을 생성한다. 따라서 인공신경망은 문서 요약 또는 얼굴 인식과 같은 복잡한 문제를 더 정확하게 해결하려고 한다.

장점	
1. 복잡한 문제 해결	
2. 자동 특징 추출	
3. 대용량 데이터 처리	

단점

2. 데이터 요구사항이 많음

3. 해석 가능성의 어려움

- 1. 계산 비용과 시간이 많이 소모됨

Part 4 활성화함수

신경망에서 Hidden layer의 활성화 함수로 ReLu 함수를 사용하여 이진 분류를 한 뒤, Output layer에 Softmax 함수를 통해 확률 나타낸다.

Q. 이진 분류라면, Sigmoid 함수가 아닌 왜 ReLu 함수를 사용했을까?

1. 기울기 소실 방지 : Sigmoid 입력값이 극단적일 경우, 기울기가 0에 가까워진다 (=학습이 매우 느리고, 신경망이 수렴하기 어려움)

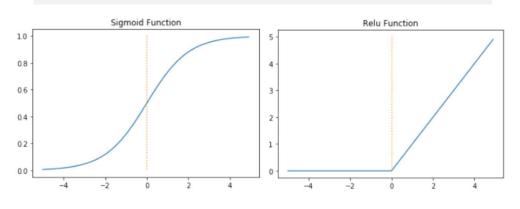
SO, ReLU는 양수 입력 값에 대해 일정한 기울기를 갖고 있으므로 이 문제를 방지할 수 있다. 2. 계산의 효율성 : Sigmoid는 지수 함수가 포함되기 때문에 나눗셈 같은 복잡한 수학 적 연산이 필요하다. But, ReLU는 간단하계 계산할 수 있기 때문 에 계산 효율성을 높일 수 있고 이는 훈련 프 로세스를 더 빠르게 만들고 최적의 값으로 수렴하는 속도도 높여줄 수 있다.

MNIST 데이터셋은 이미지 분류 작업에 사용되기 때문에, 일반적으로 CNN과 같은 이미지 처리에 특화된 알고리즘이 더 효과적인 결과를 보여주는 경향이 있다. 그러나, 이는 여전히 데이터셋의 특성, 문제 정의, 그리고 학습 프로세스의 특정 세부 사항에 따라 달라질수 있다.

Part 4 활성화함수

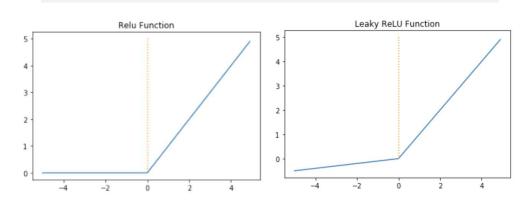
신경망에서 Hidden layer의 활성화 함수로 ReLu 함수를 사용하여 이진 분류를 한 뒤, Output layer에 Softmax 함수를 통해 확률 나타낸다.

Q. 이진 분류라면, Sigmoid 함수가 아닌 왜 ReLu 함수를 사용했을까?

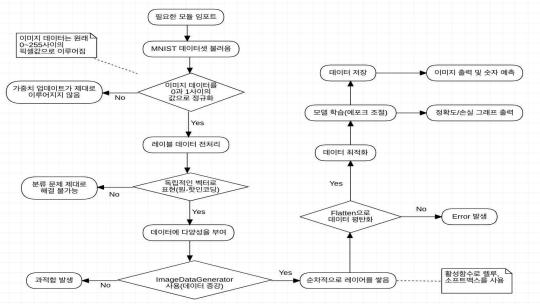


Part 4 활성화함수

여러 장점이 있지만 여전히 ReLU 함수 또한, 단점은 있다. 입력값이 음수인 경우 기울기가 0이 되어 가중치 업데이트가 안될 수 있음(죽은 렐루 현상) So, 이를 해결하기 위해 Leaky ReLU 함수가 등장하기도 했다.

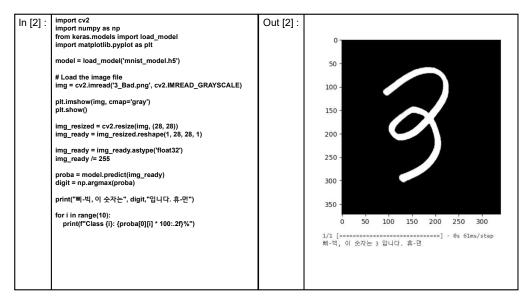


순서도

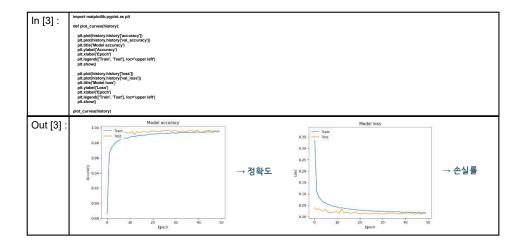


실제구현

import keras Enoch 1/50 Out [1]: from keras datasets import moist 2023-06-19 14:46:34.788319: W tensorflow/tsl/platform/profile_utilis/cpu_utils.cc:128] Failed to get CPU frequency: 0 from keras models import Sequential from keras layers import Dense Dropout Flatten RatchNormalization from keras layers import Conv2D MaxPooling2D val. accuracy: 0.9871 from keras import backend as K Enoch 2/50 from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator 937/937 [===============================] - 44s 47ms/step - loss: 0.1120 - accuracy: 0.9666 - val_loss: 0.0311 val accuracy: 0.9897 img rows, img cols = 28, 28 Epoch 3/50 (x train, v train), (x test, v test) = mnist.load data() val accuracy: 0.9891 Epoch 4/50 if K.image data format() == 'channels first'; x train = x train.reshape(x train.shape(0), 1, imp rows, imp cols) x test = x test.reshape(x test.shape(0), 1, img rows, img cols) val accuracy: 0.9916 Epoch 5/50 input shape = (1, img rows, img cols) 937/937 [==========================] - 48s 51ms/step - loss: 0.0629 - accuracy: 0.9811 - val_loss: 0.0247 x_train = x_train.reshape(x_train.shape(0), img_rows, img_cols, 1) val. accuracy: 0.9921 x test = x test.reshape(x_test.shape(0), img_rows, img_cols, 1) input_shape = (img_rows, img_cols, 1) 937/937 [================================] - 45s 48ms/step - loss: 0.0593 - accuracy: 0.9828 - val_loss: 0.0321 val_accuracy: 0.9902 v train = v train astyne@finat323 v test = v test astyne("finat32") v tesin in 255 x test /= 255 num classes = 10 v train = keras.utils.to categorical(v train, num classes) v test = keras.utils.to categorical/v test.num classes) datagen = ImageDataGenerator(rotation_range=10, 700m range = 0 1 width shift ranneall 1 val. accuracy: 0.9965 height_shift_range=0.1) Enoch 46/50 datagen.fit(x_train) val. accuracy: 0.9963 Enoch 47/50 model = Sequential/I model.add(Conv2D(32, kernel_size=3, activation='relu', input_shape=input_shape)) val accuracy: 0.9954 model add(BatchNormalization()) Epoch 48/50 model add/Conv2D(32, kernel_size=3, activation='relu')) model add(BatchNormalization()) val accuracy: 0.9959 model.add(Conv2D(32. kernel size=5. strides=2. padding='same', activation='relu') Epoch 49/50 model.add(BatchNormalization()) model.add(Dropout(0.4)) val accuracy: 0.9958 model.add(Conv2D(64, kernel_size=3, activation='relu')) model.add(BatchNormalization()) val accuracy: 0.9961 model.add(Conv2D(64, kernel_size=3, activation='relu')) model add/RatchNormalization()) model.add(Conv2D(64, kernel_size=5, strides=2, padding='same', activation='relu')) model.add(BatchNormalization()) model.add(Dropout(0.4)) model add/Flatten(i) model add/Dense(128 activations/relu'i) model add(BatchNormalization()) model.add(Dropout(0.4)) model.add(Dense(num_classes, activation='softmax')) model.compile(optimizer="adam", loss="categorical_crossentropy", metrics=["accuracy"]) history = model.fit(datagen.flow(x train.y train, batch size=64). epochs = 50, validation data = (x test, v test). verbose = 1, steps_per_epoch=x_train.shape[0] // 64) model save/mnist model h5's



성능평가





결론

이 프로젝트는 손글씨 인식에 매우 우수한 성능을 보이고 있으며, 동작과 점선 인식까지 발전시킨 프로그램이다.

향후 빨전사항

데이터 셋을 기본 MNIST데이터로 사용하고 있어, 배경 색을 흑백으로 맞춰줘야 한다는 한계가 있다. 또한 아직 점선 인식까지는 완벽하다고 평가 할 수는 없는 사항이다. 이를 발전시켜, 배경에 제약을 받지 않고 동작이나 글씨 부분을 추출하여 인식을 하거나 더 큰 픽셀 단위의 이미지로 발전시키는 등의 향후 발전사항이 있다.



코드실행

