

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca i32, align 4  
store i32 0, i32* %1, align 4  
store i32 98, i32* %2, align 4  
store i32 56, i32* %3, align 4  
%4 = load i32, i32* %2, align 4  
%5 = load i32, i32* %3, align 4  
%6 = load i32, i32* %2, align 4  
%7 = load i32, i32* %3, align 4  
%8 = call i32 @gcd(i32 %6, i32 %7)  
%9 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* getelementptr inbounds ([24 x i8], [24  
... x i8]* @.str, i32 0, i32 0), i32 %4, i32 %5, i32 %8)  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function