

ARNAUD RICHARD

Ingénieur et développeur d'applications et jeux.

Cofondateur de Webshell, une startup d'outils et technologies web où nous avons créé OAuth.io et Materia.

Passionné par le développement des jeux vidéos, j'ai réalisé de nombreux projets personnels dans ce domaine.

COMPETENCES

Applications	C/C++/C#, Java, Electron.
Frameworks et bibliothèques	Unity, DirectX, OpenGL, NintendoWare, PS3 SDK.
Mobile	Phonegap/Cordova, Java/Android, Flex
Web	Node.js, php, OAuth, AngularJS, jQuery, Material, Bootstrap
Infrastructure	Unix, Architecture serveur, Docker, AWS,
Design	Heroku
Base de données	CSS3 / Photoshop / 3D (3ds max, blender)
Versionning	SQL (mysql, postgresql, sqlite), Redis
Langues vivantes	Git / SVN
Divers	Français (natif), Anglais (TOEIC), Espagnol / Japonais (notions)
	Piano (~20 ans), Composition

EXPÉRIENCE

COFONDATEUR DE WEBSHELL, CTO.

2012-2017

Création de *Webshell SAS*, *oauth.io*, *getmateria.com*

STAGE CHEZ EKO SOFTWARE

2009

Développement du moteur graphique, shaders et optimisation sur Playstation 3.

STAGE CHEZ KANDO GAMES

2008

Développement d'éléments de gameplay et de reconnaissance de mouvements à la Wiimote.

FORMATION

EPITA (ECOLE POUR L'INFORMATIQUE ET LES TECHNIQUES AVANCEES)

Diplôme d'ingénieur en informatique, je me suis spécialisé dans le multimédia.

COMMUNICATION

Présenté une conférence sur les APIs / OAuth, 2013

Participé à différents Hackathons (Hack Days Transilien, partenariats)

Encadrement de plusieurs stagiaires, 2013-2015