

ARNAUD RICHARD

Ingénieur et développeur d'applications et jeux.

Cofondateur de Webshell, une startup d'outils et technologies web où nous avons créé OAuth.io et Materia.

Passionné par le développement des jeux vidéos, j'ai réalisé de nombreux projets personnels dans ce domaine.

COMPETENCES	Applications	C/C++/C#, Java, Electron.
	Frameworks et bibliothèques	Unity, DirectX, OpenGL, NintendoWare, PS3 SDK.
	Mobile	Phonegap/Cordova, Java/Android, Flex
	Web	Node.js, php, OAuth, AngularJS, jQuery, Material, Bootstrap
	Infrastructure	Unix, Architecture serveur, Docker, AWS, Heroku
	Design	
	Base de données	CSS3 / Photoshop / 3D (3ds max, blender)
	Versionning	SQL (mysql, postgresql, sqlite), Redis
	Langues vivantes	Git / SVN
	Divers	Français (natif), Anglais (TOEIC), Espagnol / Japonais (notions) Piano (~20 ans), Composition

EXPÉRIENCE	COFONDATEUR CHEZ WEBSHELL, CTO. 2012-2017 Création de <i>Webshell</i> , <i>oauth.io</i> , <i>getmateria.com</i> STAGE CHEZ EKO SOFTWARE 2009 Développement du moteur graphique, shaders et optimisation sur Playstation 3. STAGE CHEZ KANDO GAMES 2008 Développement d'éléments de gameplay et de reconnaissance de mouvements à la Wiimote.
------------	---

FORMATION	EPITA (ECOLE POUR L'INFORMATIQUE ET LES TECHNIQUES AVANCEES) Diplôme d'ingénieur en informatique, je me suis spécialisé dans le multimédia.
-----------	---

COMMUNICATION	Présenté une conférence sur les APIs / OAuth, 2013 Participé à différents Hackathons (Hack Days Transilien, partenariats) Encadrement de plusieurs stagiaires, 2013-2015
---------------	--

