

## ARNAUD RICHARD

**OBJECTIF** Ingénieur et développeur d'applications et jeux, j'ai cofondé Webshell, une startup d'outils et technologies web où nous avons créé OAuth.io et Materia. Passionné par le domaine des jeux vidéos, j'ai réalisé de nombreux projets personnels.

**COMPETENCES**

Applications: C/C++/C#, Java, Electron.

Frameworks et bibliothèques: Unity, DirectX, OpenGL, NintendoWare, PS3 SDK.

Mobile: Phonegap/Cordova, Java/Android, Flex

Web: Node.js, php, OAuth, AngularJS, jQuery, Material, Bootstrap

Infrastructure: Unix, Architecture de serveurs, Docker / AWS / Heroku

Design: CSS3 / Photoshop / 3D (3ds max, blender)

Base de données: SQL (mysql, postgresql, sqlite), Redis

Versionning: Git / SVN

Langues vivantes: Français (natif), Anglais (TOEIC), Espagnol / Japonais (notions)

**EXPÉRIENCE**

**COFONDATEUR CHEZ WEBSHELL, CTO.**  
2012-2017  
Création de *Webshell*, *oauth.io*, *getmateria.com*

**STAGE CHEZ EKO SOFTWARE**  
2009  
Développement du moteur graphique, shaders et optimisation sur Playstation 3.

**STAGE CHEZ KANDO GAMES**  
2008  
Développement d'éléments de gameplay et de reconnaissance de mouvements à la Wiimote.

**FORMATION**

**EPITA (ECOLE POUR L'INFORMATIQUE ET LES TECHNIQUES AVANCEES)**  
Diplôme d'ingénieur en informatique, je me suis spécialisé dans le multimédia.

**COMMUNICATION**

- présenté une conférence sur les APIs / OAuth,
- participé à différents Hackathons
- géré plusieurs stagiaires