

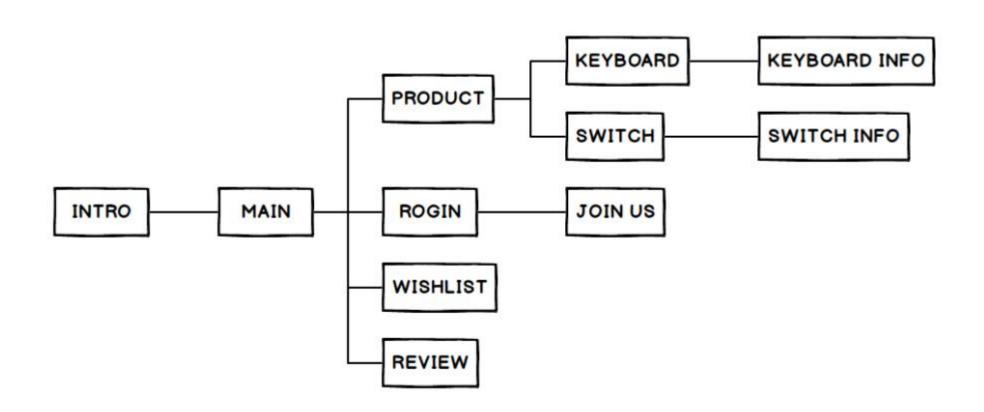
사용 기술



제작 의도

- 1. 제품별 필터 기능 추가
- 2. 키보드와 스위치 페이지를 별도로 구성
- -> 고객에게 필요한 제품을 구매할 수 있도록 방향성 제시
- 3. 기존 사이트와 다른 구성
- 4. 메뉴 페이지에서 키보드 판매 사이트임을 나타내기 위해 디자인 추가

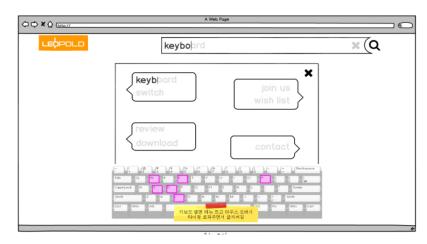
분석 설계 - 사이트 맵



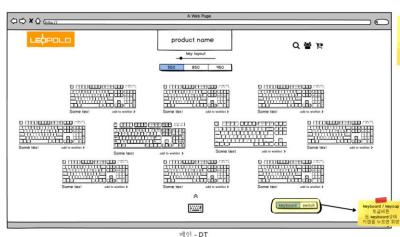
분석 설계 - 웹 페이지



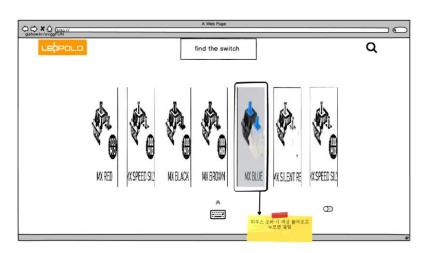
인트로 페이지



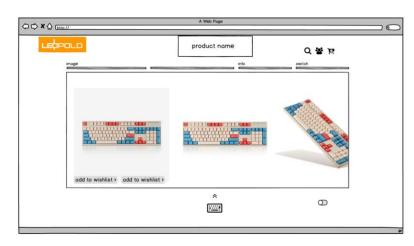
메뉴 페이지



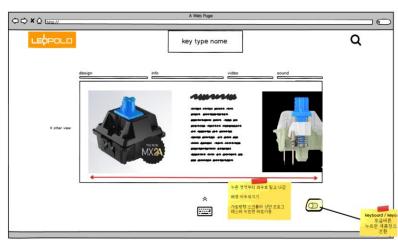
메인페이지



스위치 페이지

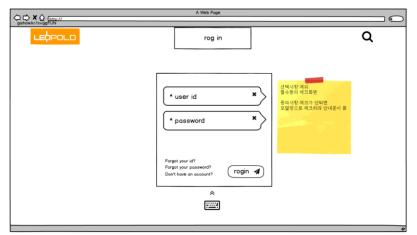


메인 상세 페이지

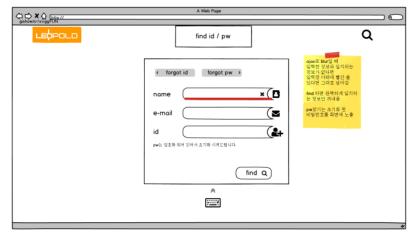


스위치 상세 페이지

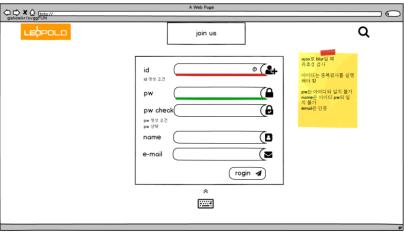
분석 설계 - 웹 페이지



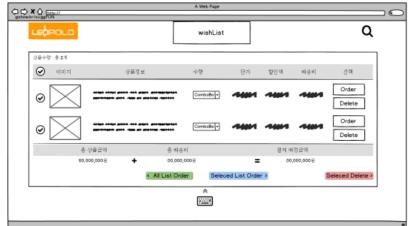
로그인 페이지



회원찾기 페이지



회원가입 페이지

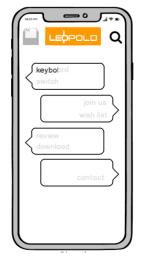


장바구니 페이지

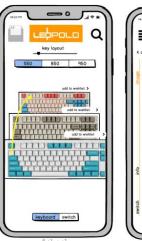
분석 설계 - 모바일



인트로 페이지

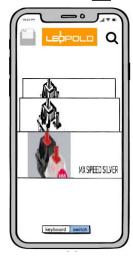


메뉴 페이지



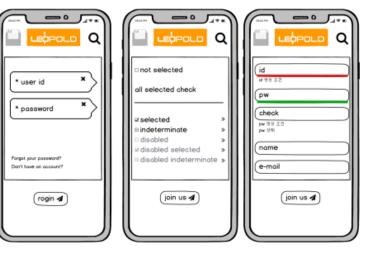
add to wishlist >

메인 페이지





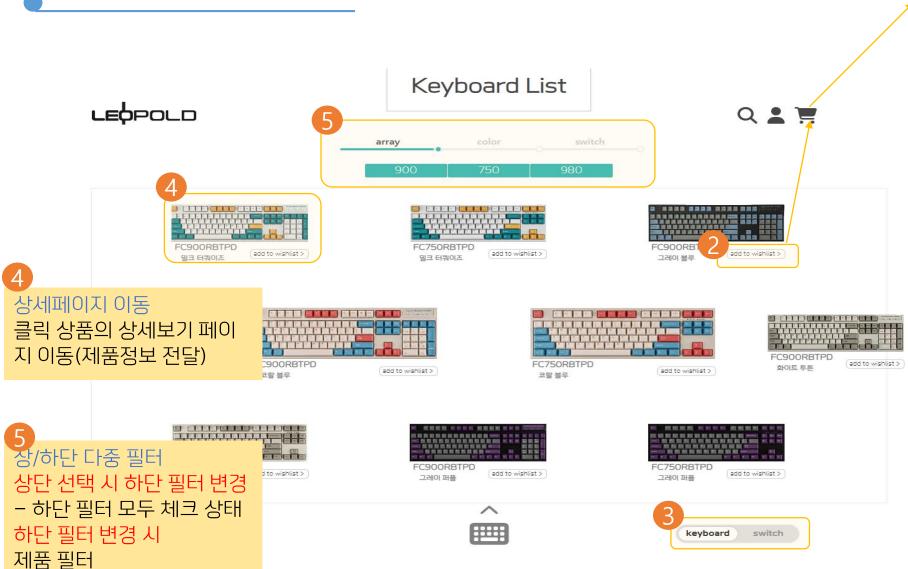
스위치 페이지



로그인 페이지



장바구니 페이지



Welcome ≱member1⊚

세션스토리지에 로그인 정보 저장 로그인 상태

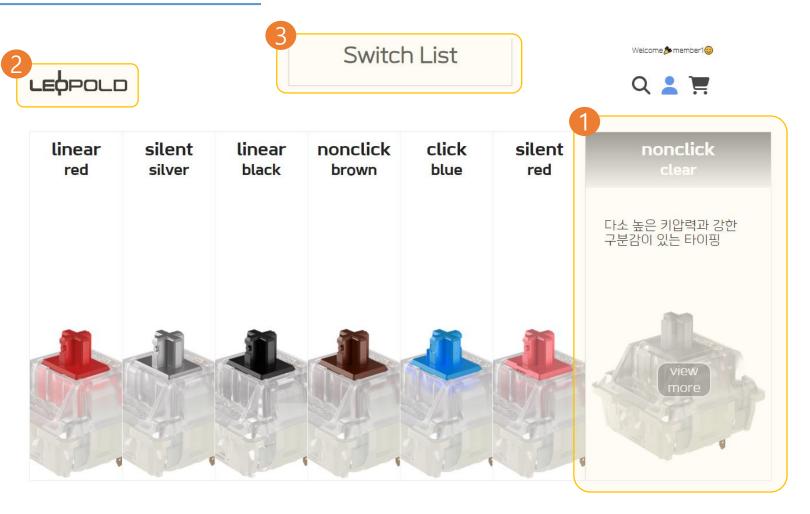
- 아이콘 변경
- -상단에 로그인 아이디 정보
- 로그인페이지 / 회원가입 페이지 접 근 불가
- 로그아웃 시
- -로그인 페이지 접근 가능

로컬스토리지에 위시리스트 저장

클릭 시 제품 수량 1개 추가 중복 상품 클릭 시 수량이 증가 장바구니정보는 카 트 아이콘을 통해 접근 가능

토글 버튼을 통한 페이지 이동

상품을 보기 위한 keyboard와 스위치 정보를 보기 위한 switch페이 지 연결



Flex display 마우스 오버 된 스위치를 크게 보여주 고 간단한 정보 제공

- 클릭 시 상세페이지 이동
- 상세페이지에 클릭 정보 담아서 이동

메인 페이지 (keyboard) 이동 버튼 토글 변경을 통한 진입도 가능

링크 정보에 따른 상단 타이틀 변경

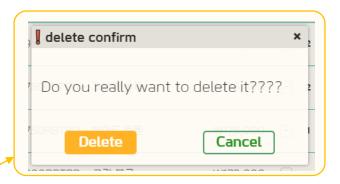


keyboard switch



Wish List







로컬스토리지에 위시리스트 정보 불러오기

- 1 제품별 수량 업데이트
 - 1개 이하 item 2개 이상 items
- 2 체크 항목 지우기 / 개별 항목 지우기
 - 제품 별 체크 된 항목만 삭제
 - 개별 delete클릭 시 해당 제품만 삭제
 - 체크박스는 전체 체크에만 상단 체크
 - 삭제하면 팝업 창 띄우고 Delete 클릭 시 에만 해당제품 삭제
 - 합계금액 업데이트
- 3 제품 수량 변경
 - 로컬에 바로 적용
 - 합계와 하단 총 금액 업데이트





```
// 이미지 세로크기 저장 함수
const sizeCheck = (ele) => {
 // console.log(ele);
 imgWidSize.length = 0;
 // 이동거리 저장용 임시변수
 let xpos = 0;
 // 순번값
 let seq = 0;
 // 이미지 세로크기 배열에 넣기
 ele.each((i, v) \Rightarrow {
   // 개별 이미지 길이 저장
   imgHeiSize[i] = v.height;
   // 가로 이동거리 저장
   xpos += v.width;
   // 이미지 별 이동값 저장(네비용)
   imgWidSize[i] = xpos - limitW <= 0 ? 0 : xpos - limitW;</pre>
   if (v.height > v.width) {
    // 가로영역 이동한계값, 세로 한계값, 움직일 요소
     pos[seq] = [xpos - limitW, v.height - limitH, infoImg.eq(i)];
     seq++;
     // console.log(pos);
 // 전체 이동거리 업데이트
 all = xpos - limitW;
 // 위치이동 포인트 설정(이미지 가로길이보다 세로길이가 크면 세로스크롤)
}; /////// 사이즈 저장 함수 //////////
```

네비게이션

- 클릭으로 내부 정보로 접근
- 하단 요소 크기에 따른 네비게이션 길이 동적 세팅
- 이미지 정보가 긴 경우 네비게이션을 이용하면 상단으로 바로 이동 메인 정보
- 가로 스크롤 이동+세로 스크롤 이동
- 내부 정보 크기에 따라서 이동할 방향을 자동으로 지정해 줌

```
가로스크롤 할수
function horizonScroll(target, dir) {
 // target - 이동대상 dif - 방향
 x += MOVE * dir:
 if (dir === -1) {
   //아래방향 스크롤
   if (x > -target[0]) y = 0; //y고정 x이동
   else if (x <= -target[0] && target[2].position().top != -target[1]) {</pre>
     //x고정 y이동
     x = -target[0];
     verticalScroll(target, dir);
   else {
   //윗방향 스크롤
   if (target[2].position().top != 0) {
     // x고정 y이동
     x -= MOVE * dir; // x축 이동 초기화
     verticalScroll(target, dir);
 return x;
 //////// 가로스크롤 함수 ////////////
```

KEYBOAR

SWITCH

LOGIN

REGISTER

WISHLIST

CONTACT

메뉴 페이지

마우스 오버 시 하단의 키보드 타이핑 마우스 오버 시 상단의 글자 타이핑 클릭으로 링크 이동

하단 키보드 모델링



```
keyData.forEach(ele=>{
   hcode += `
   <div class="key ${ele[0]}">
       <!-- 키 윗면 -->
       <span class="span1 key-part">
       <!-- 키 윗면 글자부분 -->
       <div class="key-top">
           ${insertTop(ele[1])}
       </div>
       </span>
       <!-- left -->
       <span class="span2"></span>
       <!-- right -->
       <span class="span3"></span>
       <!-- top -->
       <span class="span4"></span>
       <!-- bottom -->
       <span class="span5"></span>
       <!-- 키 맨뒷면 -->
       <span class="span6"></span>
   </div>
}); /////keyData forEach문/////////
```

```
export const keyData = [
    ["", ["~","`"]],
     ["" , ["!","1"]],
        , ["@","2"]],
        , ["#","3"]],
        , ["$","4"]],
        , ["%","5"]],
        , ["^","6"]],
       , ["&","7"]],
       , ["*","8"]],
    ["", ["(", "9"]],
    ["" , [")","0"]],
    ["", ["-","_"]],
    ["", ["+", "="]],
    ["size0" , "Backspace"],
    ["size1" , "Tab"],
    ["" , "Q"],
    ["" , "W"],
    ["" , "E"],
    ["", "R"],
    ["", "T"],
        , "Y"],
    ["", "U"],
    ["" , "I"],
    ["", "0"],
     ["" , "P"],
```

개선방향

- 1. 검색기능 추가
- 2. 미디어 쿼리 제품상세페이지
- 3. 상세페이지에서 본 페이지로 이동 버튼 구현
- 4. 인트로 페이지 연결